DĚLAT DOBRÝ SOFTWARE NÁS BAVÍ

## PROFINIT

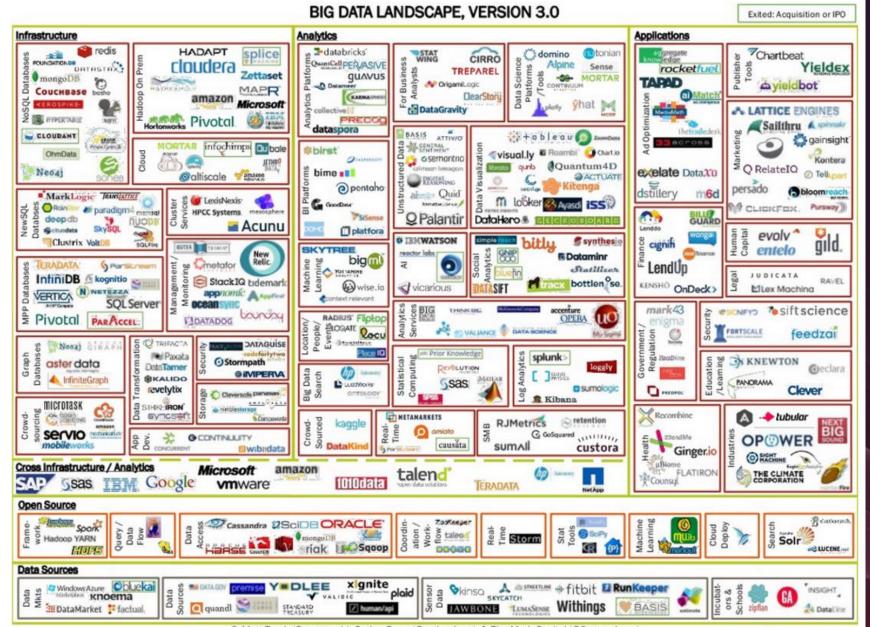
## B0M33BDT – 2. přednáška

Marek Sušický 2. 10. 2019

#### **Osnova**

- > Big data a Hadoop
- Na jakém hardware + sizing
- ) Jak vypadá cluster architektura
- HDFS
- Distribuce
- Komponenty
- YARN, správa zdrojů

### Big data neznamená Hadoop



### Big data neznamená Hadoop

#### **BIG DATA & AI LANDSCAPE 2018**



### **Apache Hadoop**

#### Wikipedia:

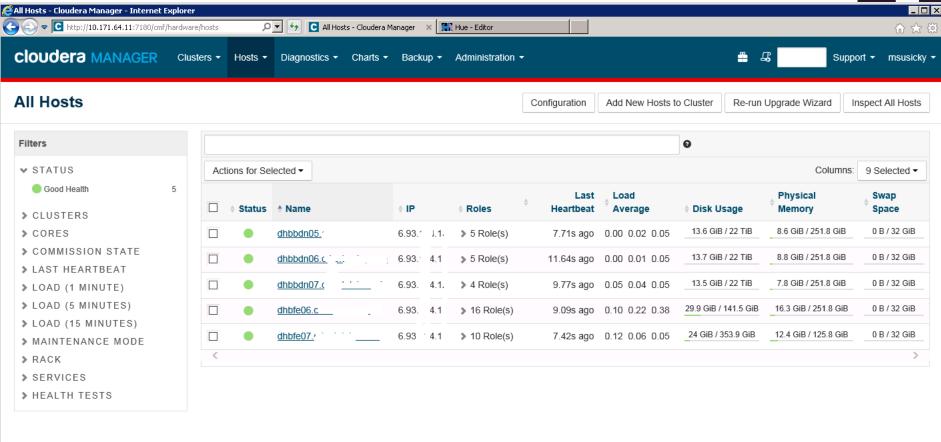
Apache Hadoop (pronunciation: /həˈduːp/) is an open-source software framework for distributed storage and distributed processing of very large data sets on computer clusters built from commodity hardware. All the modules in Hadoop are designed with a fundamental assumption that hardware failures are common and should be automatically handled by the framework.

#### Commodity hardware

- stroje za statisíce CZK (ale ne desítky mil.)
  - 2-4 CPU, každé CPU 8-20 jader
  - 256-512 GB RAM, min. 128GB
  - 10-20 2-4-8TB HDD
- rozhodně ne to, co jako server prodává Alza ☺

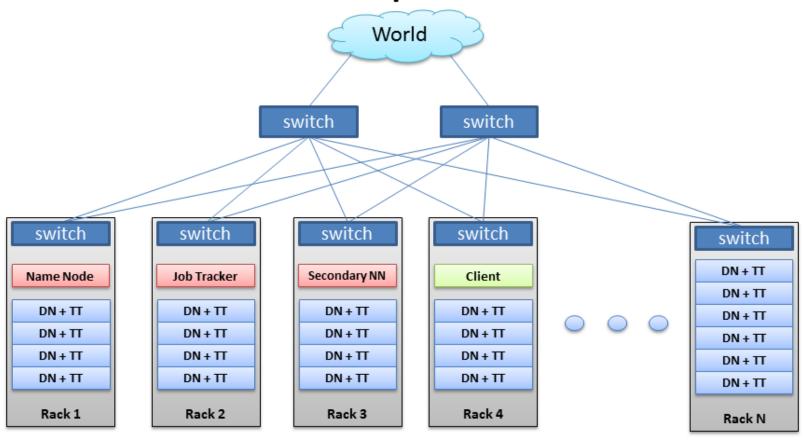
### Jak vypadá levný HW





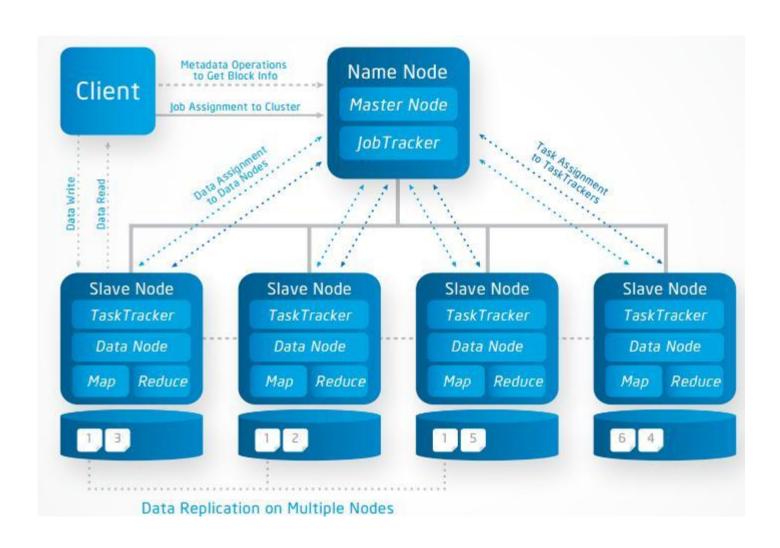
### Hadoop – architektura I

## **Hadoop Cluster**

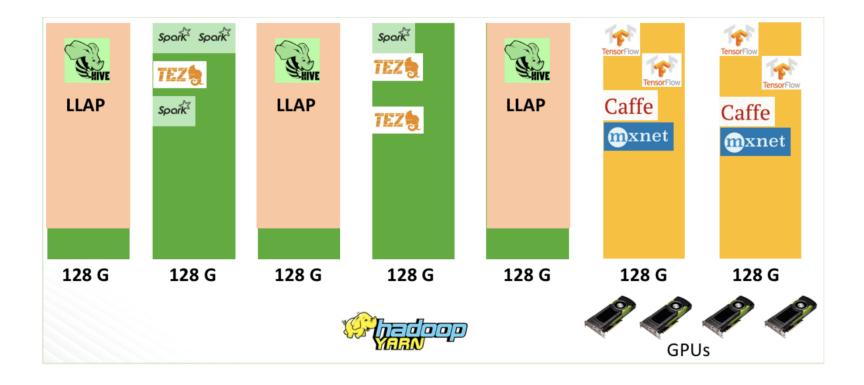


BRAD HEDLUND .com

### Hadoop – architektura II



#### Nově i GPU



With GPU scheduling support, YARN can allocate non-GPU applications (like LLAP / Spark / Tez, etc.) to machines without GPU (left side), and allocate GPU applications (like Tensorflow / Caffe / MXNet) to machines with GPU. (right side)

### **Sizing**

- Jak postavit Hadoop
  - Jak si ho objednat
  - HDD parametry
    - Přenosová rychlost
  - RAID
    - 0, 1, 1+0, 5, 6, (2,3,4,7)
  - Síťová rychlost
  - SAN/NAS
  - Paměť
  - CPU jádra
  - Obecná doporučení

### **Sizing**

- Kalkulace HW požadavků
  - Počet nodů
  - Počet disků
  - HW parametry (CPU, RAM, RAID...) typů nodů

### Rychlosti čtení dat

- > RAM
  - DDR4 cca 15 GB/s
- > Síť 10 Gbit
  - 1.25 GB/s
- SSD disk
  - 200-700 MB/s
  - existují "Enterprise level", které vydrží (garance 5 let)
  - malé kapacity (max 1TB) a hodně drahé
- > HDD 7.2k
  - latence cca 4ms
  - sekvenční čtení 50-100 MB/s
  - velké kapacity (běžně 4TB-8TB) a relativně levné
  - → Hadoop typicky pracuje s úložištěm

### Rychlosti čtení dat – HDD

- Sekvenční čtení cca 100 MB/s za jednom disku
- Random access
  - velikost bloku ext4 bývá 4kB
  - latence, než disk najde blok cca 4ms
  - max. rychlost čistě náhodného čtení 1/0.004\*4096 = 1 MB/s

### Omezující faktory

- > Příklad: 10 nodů, každý node 12 \* 2 TB HDD
  - Rychlost čtení v rámci nodu: 12\*100 MB/s = 1.2 GB/s
  - Rychlost čtení v rámci clusteru: 12 GB/s

#### ) Omezení:

- rychlost RAM 10x větší
- CPU čtení nezatěžuje
- síť na hraně pro jeden node!
- sběrnice pozor na počet disků, musí zvládnout



### **Sizing**

- Ukázkový příklad k zamyšlení
  - 15GB/5 min
  - Historie 30 dní
  - SLA 5 sekund pro 85% dotazů
    - 10s pro 100% dotazů
    - Při nesplnění vysoké pokuty

### **Principy**

- Ukládání velkého množství dat
  - mnoho serverů = nodů [desítky až tisíce]
  - každý node mnoho disků [10-20]
- Zamezení ztráty dat výpadek nodu
  - replikace (typicky tři kopie každého souboru)
  - 2 repliky ve stejném racku, třetí replika mimo
- > Rychlost čtení
  - data jsou rozložena v celém clusteru 1 soubor nemusí být celý v jednom nodu!
  - data jsou replikována lze paralelně číst na několika nodech bez nutnosti přenosu dat přes síť
  - velké soubory výhody sekvenčního čtení
- › Distribuce výpočtů
  - mnoho nodů, přiřazování výpočetního výkonu

### Principy Hadoop – syntéza

- Maximálně využívat sekvenční čtení
- > Pracovat s velkými soubory, které se čtou sekvenčně
  - ušetří se čas na synchronizaci/orchestraci v rámci distribuovaného systému
- › Čím méně dat se načte, tím rychleji se načtou využití komprese
- > CPU se při čtení fláká, paměť je násobně rychlejší, tj. typicky dekomprese bude rychlejší než IO operace
- Maximum výpočtů provádět na nodu, kde probíhá čtení dat, přes síť posílat jen co nejvíce agregovaná data
  - síťové rozhraní nebude mít dostatečnou kapacitu

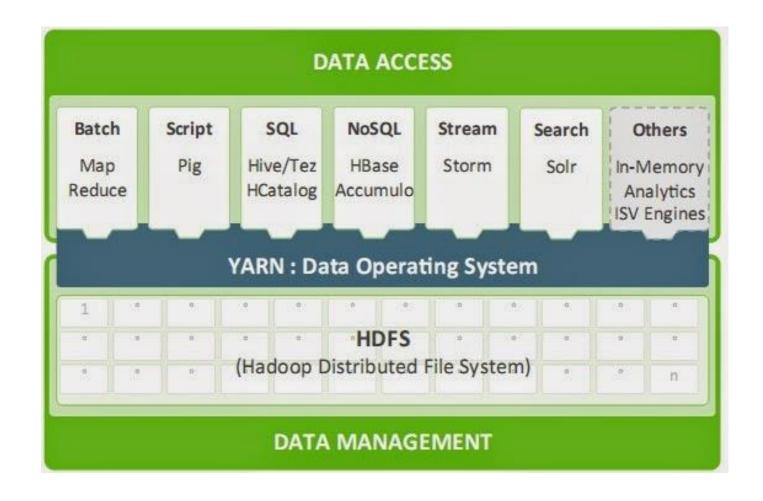
#### Zásadní omezení – I/O operace

 Tip: při odhadu, jak dlouho co bude trvat stačí prakticky vždy počítat jen s IO a počtem paralelních čtení/uživatelů (ale neplatí samozřejmě pro ML aplikace)

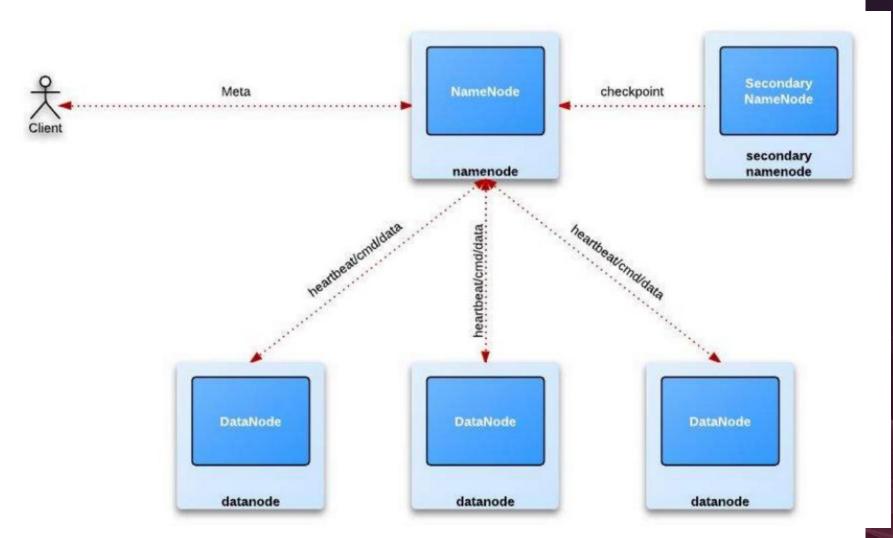


- NameNode, DataNode
- Replikace
- Operace na souborovém systému
- Bloky, velikost bloku

#### **HDFS-** architektura



- Hadoop Distributed Filesystem
- Dobrý pro
  - Velké soubory
  - Streamovaný přístup
- Špatný pro
  - Spoustu malých souborů
  - Náhodný přístup
  - Nízkolatenční přístup
- Master-slave design
  - Master NameNode
  - Slave DataNode
  - SecondaryNameNode



- > HDFS soubory jsou rozděleny do bloků
  - Default 64MB/128MB, ale lze změnit
  - Dobré pro velké soubory
  - Děsné pro malé…
- Replikace
  - Jeden blok může být v nejméně xxx DataNodes
  - Fault tolerant
  - Default hodnota 3

#### **NameNode**

- Metadata filesystému
  - Kde jsou data
  - V paměti
  - 1GB pro každý milion bloků
- Ve spojení s
  - Klienty
  - DataNody
  - SecondaryNamenody
    - Checkpointing
      - Editlogs a fsimage

### **DataNode**

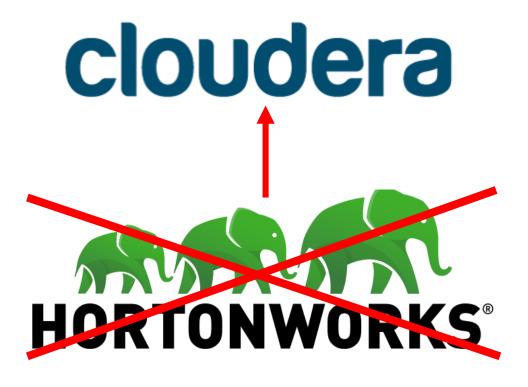
- Ukládá Databloky
- Získává bloky od klientů
- Získává bloky od ostatních DataNodů
  - Replikace
- > Dostává příkaz delete od NameNode

### **HDFS** filesystem

- > put
- get
- copyFromLocal
- > Is
- Rights
  - Chmod
  - Chown
  - Chgrp
- ) Další zde
  - https://hadoop.apache.org/docs/r2.7.1/hadoop-project-dist/hadoop-hdfs/HDFSCommands.html
- › Vyzkoušíme na cvičení



#### **Distribuce**



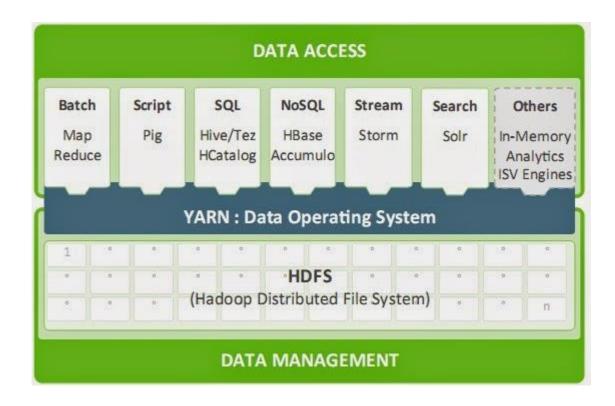


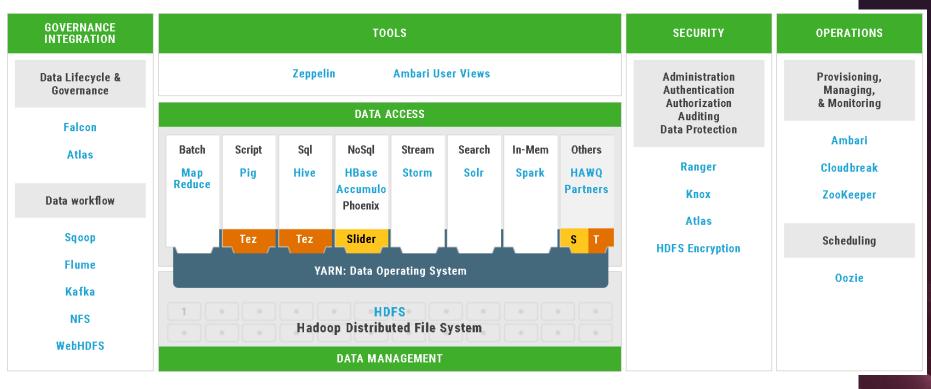
#### Hotové distribuce

- › Řeší peklo závislostí jeden update může vyvolat řetězovou vlnu
- Nabízejí komerční podporu
- Rychlejší reakce ?
- > Co je zadarmo, je špatné ?!
- > Proč znovu vymýšlet kolo
- "Musí se k tomu dospět"
- "Proč mi tady prodávají Hortonworks?"

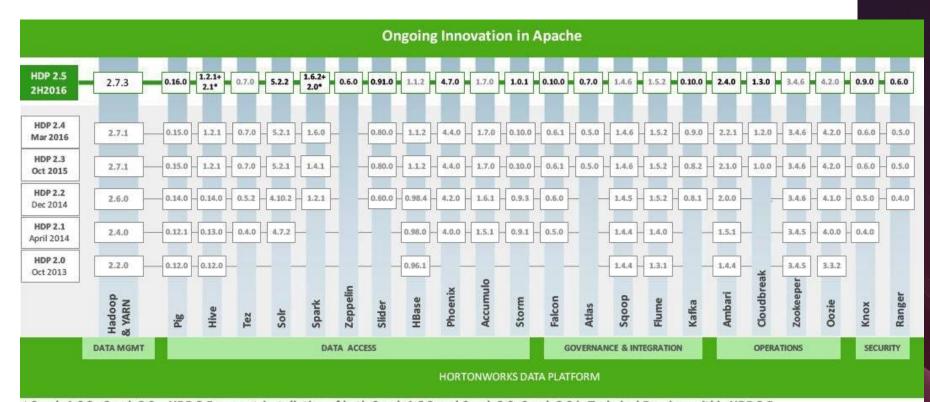


### Zvěřinec - zjednodušeně



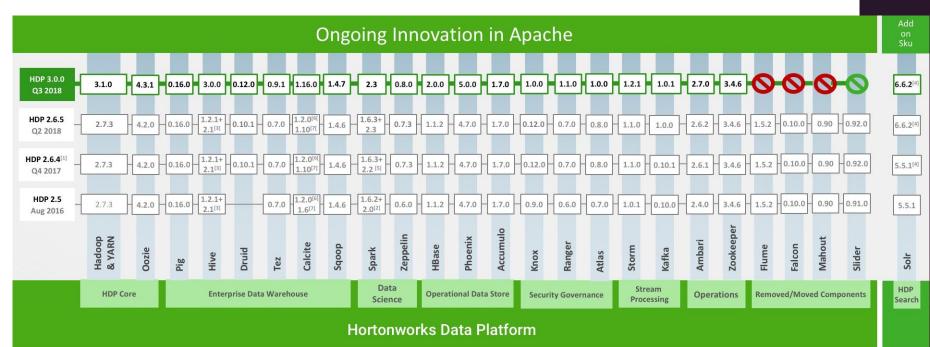


### Verze mezi releasy



<sup>\*</sup> Spark 1.6.2+ Spark 2.0 – HDP 2.5 support installation of both Spark 1.6.2 and Spark 2.0. Spark 2.0 is Technical Preview within HDP 2.5. Hive 1.2.1+ Hive 2.1 – Hive 2.1 is Technical Preview within HDP 2.5.

### Verze mezi releasy



<sup>[1]</sup> HDP 2.6 - Shows current Apache branches being used. Final component version subject to change based on Apache release process.

<sup>[2]</sup> Spark 1.6.3+ Spark 2.1 - HDP 2.6 supports both Spark 1.6.3 and Spark 2.1 as GA.

<sup>[3]</sup> Hive 2.1 is GA within HDP 2.6.

<sup>[4]</sup> Apache Solr is available as an add-on product HDP Search.

<sup>[5]</sup> Spark 2.2 is GA

### Koloběh technologií

- Nadšení
  - Našel jsem skvělou technologii! Vyřeší naše problémy.
- Realita o několik hodin později
  - Kde je dokumentace?
- Vystřízlivění podle povahy o několik hodin, až jednotek dní později
  - Ono to asi vážně nefunguje.
- Zklamání o několik zoufalých dnů později
  - Nefungují ani příklady na webu! Kdo probůh tohle vyvíjí?
  - Porozhlédneme se tedy jinde...

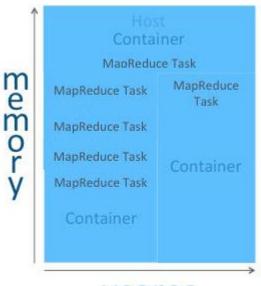


#### **YARN**

- Yet Another Resource Negotiator
- tj. plánovač a alokátor zdrojů
  - pamět
  - CPU
  - počet vláken
  - síť...
- Většinou se využívá transparentně, uživatel o něm moc neví, záleží ale hodně na konfiguraci
- Ne všechny aplikace YARN využívají, např. Impala má vlastní plánovač
  - každý alokátor by tak měl mít výhradní zdroje...

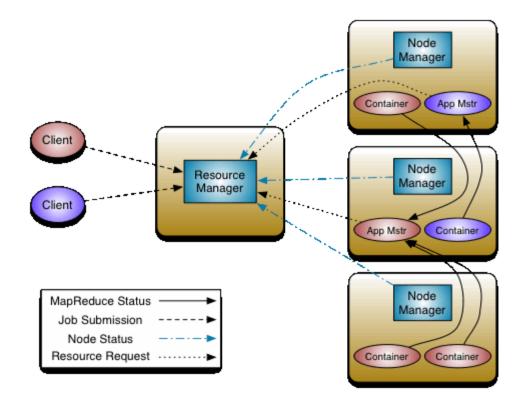
#### **YARN**

- Application klientská aplikace
- Container zdroje přiřazené aplikaci na konkrétním nodu
- Resource Manager globální správce zdrojů pro cluster
- Node Manager podřízený správce zdrojů na nodu



vcores

### **YARN**



# Díky za pozornost

**PROFINIT** 

Profinit, s.r.o. Tychonova 2, 160 00 Praha 6







