

Käyttöohje Evoluutio-ohjelmaan

Lyhyt versio:

Klikkaa miellyttävimmältä* näyttävää otusta.

Pitkä versio:

Ohjelman käynnistyessä näkyviin tulee yhdeksän sattumanvaraisen genomien omaavaa Otusta. Näistä yhdeksästä sinun täytyy valita yksi jatkokehitystä varten. Tämä tehdään klikkaamalla joko suoraan Otukseen tai jonnekin sen lähistölle.

Ohjelma siirtää valitsemasi Otuksen keskelle näkymää ja luo kahdeksan jälkeläistä sen ympärille. Jokaisen jälkeläisen genomi eroaa yhdellä mutaatiolla valitsemastasi “emo-otuksesta”. Valitse näistä jälkeläisistä haluamasi* klikkaamalla, jolloin näkymä siirtyy näyttämään tämän uuden “emon” jälkeläisiä.

Voit jatkaa Otusten muokkausta niin kauan kuin haluat. Jos kyllästyit tämänkertaiseen otukseen, yritä muuttaa se aivan toisenlaiseksi tai käynnistä ohjelma uudestaan saadaksesi yhdeksän uutta otuskandidaattia joita muokata!

*Vinkki: Jos yksikään jälkeläinen ei miellytä, klikkaa keskimmäistä otusta ja ohjelma arpoo sinulle uudet jälkeläiset!