

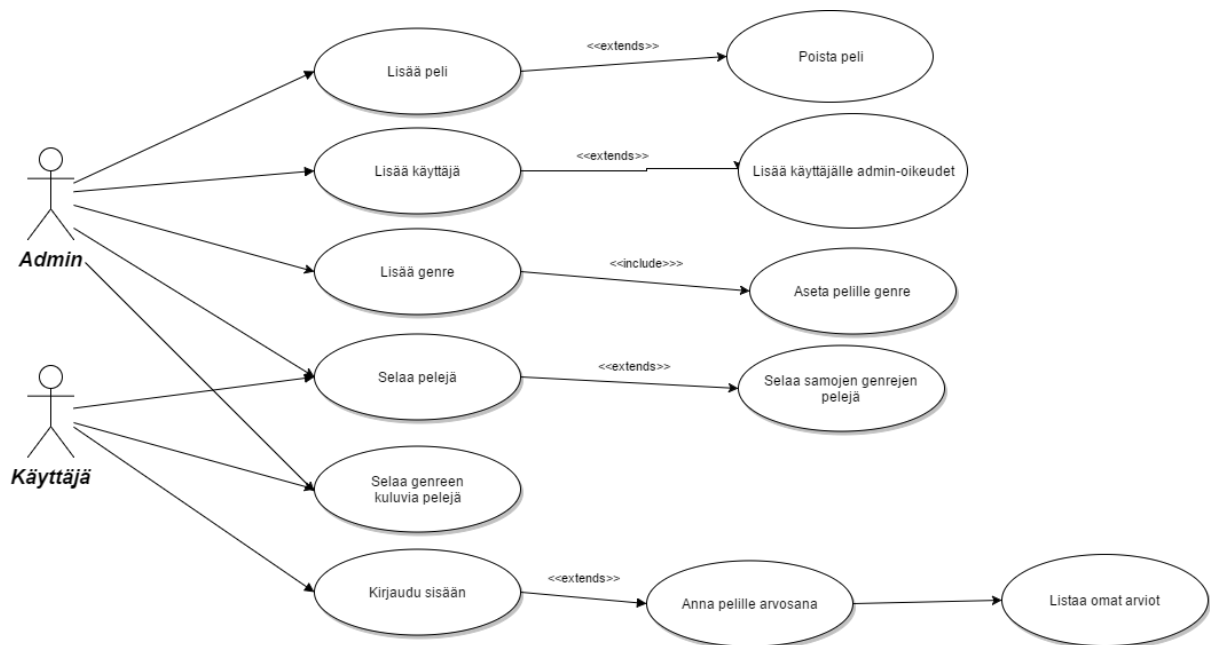
Tietokantasovelluksen dokumentaatio

Johdanto

Tietokantasovelluksen tarkoituksena tallentaa tietoa erilaisista lautapeleistä. Itse pelistä tallennetaan nimi, julkaisuvuosi ja tekijä. Peliin voidaan liittää erilaisia genrejä. Lisäksi peleille voi antaa arvosanan. Järjestelmää voidaan käyttää tukemaan omaa lautapeli-harrastusta ja jakamaan omat kokemukset niistä arvosanan muodossa.

Sovellus on toteutettu kurssimateriaalin ja assistenttien kehoittamana PHP:llä käyttäen PostgreSQL-tietokantaa laitoksen users-palvelimella käyttäen Apachea. Kurssin ensimmäisellä viikolla ohjeistetaan myös ottamaan käyttöön valmiiksi tehty Bootstrap-projekti Githubista.

Käyttötapauskaavio



Käyttäjärühmät

Admin

Admin-käyttäjä voi lisätä tietokantaan pelejä tai poistaa niitä. Lisäksi hän voi luoda uusi käyttäjiä ja antaa heille admin-oikeudet tarvittaessa.

Käyttäjä

Käyttäjä voi selata järjestelmässä olevia pelejä ja antaa niille myös arvosanan, jos tunnus on luotuna ja kirjauduttu sisään.