Nome: Gabriel Gonçalves Valls RM: 95590

## Check Point 1

Servira para termos controles com base nas leis da empresa, para todos que querem anunciar seu produto em nosso marketplace.

Resposta da 1°: Teremos em nosso software:

Uma aba

Categorias → Esse sistema servira, para administramos o fluxo de produtos, tipos de produtos que serão anunciados em função de nosso fornecedores.

Carrinho de Compras → Esse sistema servira, para o cliente administrar seus pedidos, consultar o que está comprando. Aqui também terá as funcionalidades de pagamento e calcular o frete.

Buscar → Esse sistema servira, para o cliente ter facilidade em achar o produto que deseja.

Código de rastreio → Esse sistema servira para o cliente saber a situação de localidade de seu pedido.

Sincronização de Estoque -> Esse sistema servira para o cliente saber se o produto que ele deseja estará disponível em nosso marketplace. E termos o controle de mercadorias.

Sincronização de Preço → Esse sistema servira para administrar o preço do produto desejado, na base de dados da gestão com os fornecedores.

Gerenciamento de fornecedores/ anunciantes: Esse sistema servira para termos controles com base nas leis da empresa, para todos que querem anunciar seu produto em nosso marketplace. E com isso, termos o controle logístico dos produtos e operações.

Resposta da 2°: Utilizaremos o método cascata para a criação do nosso software, pois para um primeiro projeto, acho que ele bem específicos nas fases de preparação, pois no método cascata só avançamos de fase quando a anterior já estiver concluída, então apresentamos um plano de projeto consistente e bem estudado, pois após iniciarmos não teremos condição de fazer alteração, durante a criação do software.

Resposta da 3°: Sim, não temos duvidas que o modelo Scrum poderia ser aplicado ao projeto do nosso software, pois ele traz uma versão melhor para mostramos os resultados, ou seja, podemos acabar uma fase e iniciar outra, durante o procedimento de uma fase podemos dar feedbacks e ver com a gestão se estão aprovando o software, podemos também ter um pensamento mais plausível se nossa software ira funcionar da maneira que nosso cliente solicitou.

Resposta da 4°: teremos degraus de etapas que consiste em:

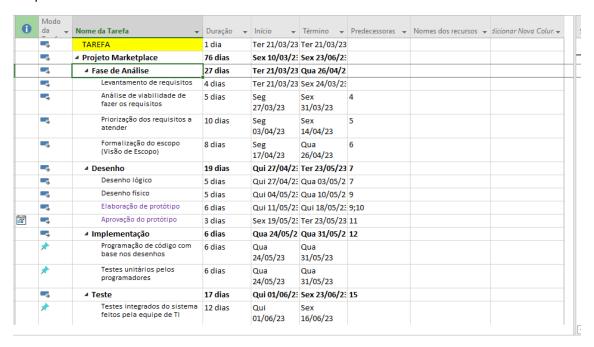
análise -> levanta necessidades do usuário, analisar o que ele quer, fase de levantamento de requerimento, analisar a situação atual e analisar o que você vai fazer o que vamos fazer que é preferencial

desenho -> desenvolveremos o desenho físico e logico logo após, elaboramos um protótipo de como ira ser todas as nossas funções. E temos um contrato, chamado documento de escopo ( desenhar a planta do sistema lógica e física ) desenho de projeto, desenhado o projeto não se discute mais.

implementação -> códigos -> testes que irá reportar sobre o software, avaliação integrada para ver se funciona implantação -> instalar sistemas novo, ensinar equipe de ti etc.

Resposta da 5°: Usaria Turn Key, pois pelo modelo do software acho o risco da margem de erros muito menor e menor custo para implementar.

## Resposta da 6°:



	Modo							
0	da 🔻	Nome da Tarefa	Duração 🔻	Início 🔻	Término →	Predecessoras 🔻	Nomes dos recursos ▼	dicionar Nova Colur. →
	-5	△ Teste	17 dias	Qui 01/06/23	Sex 23/06/23	15		
	*	Testes integrados do sistema feitos pela equipe de TI	12 dias	Qui 01/06/23	Sex 16/06/23			
	*	Testes de homologação/aceitação	3 dias	Seg 19/06/23	Qua 21/06/23	17		
	*	Registro de termo de aceite do produto	2 dias	Qui 22/06/23	Sex 23/06/23	18		
	-5	■ Implantação	1 dia	Sex 10/03/23	Sex 10/03/23	19		
	*?	Instalar o sistema novo		Sex 10/03/23				
	*?	Migrar dados do sistema antigo (legado) para o novo						
	*	Desativar o sistema antigo						
	*?	Treinar usuário no novo sistema						
	*	Treinar a equipe de TI para dar suporte e operar o sistema						
	*?	Emitir termo de encerramento de projeto						