

# Gruppkontrakt

## *Grupp överenskommelser och regler för gruppen*

- **Arbetsfördelning**
  - Arbetet fördelas kontinuerligt och vad som behöver göras diskuteras och kommer överens om varje dag för att alla ständigt skall arbeta på någonting som är relevant för projektet.
- **Tillgänglighet**
  - Tid: 09-17 vardagar.
- **Plats för träff vid grupparbete**
  - Träffas överenskommet mellan gruppen, mestadels distans men även på plats i skolan.
- **Arbetssätt**
  - Via Teams, Git, Github, Live Share, Discord
- **Förväntad responstid på Teams**
  - Inom 1h.
- **Antal timmar arbete per dag och vecka**
  - 8 timmar om dagen och 40 timmar per vecka.
- **Deltagande vid ofrånkomlig frånvaro**
  - Om möjligt så deltar frånvarande medlem på distans via teams, om detta inte är möjligt så får den frånvarande gruppmedlemmen jobba ikapp sin del när den personen har möjlighet, med förutsättningar att uppgiften blir gjord
- **Underpresterande gruppmedlem**
  - Om en gruppmedlem inte bidrar med sin del så får resterande gruppmedlemmar ta på sig mer ansvar och se till att uppgiften blir gjord.
- **Deadlines**
  - Deadline för projektet G: 2022-03-28

Om mera tid finns så jobbar vi vidare för ett VG.

## Konflikthantering

- Vi försöker lösa det i gruppen genom att prata om det.
- Vi kallar samman gruppen för att prata om det, i person eller på Teams.
- Vi går igenom gruppavtalet och ser om alla gruppmedlemmar följt det som vi kommit överens om i avtalet.
- Varje gruppmedlem får ta ställning till om det är något som de kan förbättra i sitt förhållningssätt till gruppen baserat på vad som kommit överens om i avtalet.
- Funkar det ändå inte så ber vi läraren vara med i ett möte med hela gruppen där vi i gruppen kan få hjälp att komma vidare.
- I sista fall ber vi läraren eller UL om hjälp att lösa konflikten.

	Namn	Roll	Uppgift
1.	Camilla Johansson	Developer	Koda
2.	Simon Eriksson	Developer	Koda
3.	Linnea Albertsson	Developer	Koda
4.	Emil Hagelin	Developer	Koda