

FASE 2 – DESARROLLO

Durante esta fase se explicará el desarrollo de la página web.

Lo primero de todo fue crear el documento html que albergaría la página general. Mediante el uso de etiquetas propias del lenguaje, se creó una cabecera en la cual se encuentra el logo principal de la página junto al nombre (ubicado a su derecha).

En la misma cabecera, también se encuentra el menú, que permitirá al usuario navegar entre las distintas páginas de fútbol que serán posteriormente creadas.

Tras ello, dentro del cuerpo principal de la página se encuentra una zona izquierda (que está compuesta de los últimos y próximos partidos) y una zona derecha, que está compuesta de todo lo demás (noticias, fichajes, etc).

Justo debajo, se encuentra una zona donde el usuario podrá elegir si desea obtener una suscripción a algún plan premium ofrecido por la página.

Por último, un pie de página alberga información de contacto (formulario, redes sociales).

Asimismo, las demás subpáginas (las páginas de las ligas), siguen una estructura similar, pero añadiendo una clasificación de los equipos y una tabla de equipos que pertenecen a dicha liga.

Por último, la página principal tiene un documento css asociado compuesto de las reglas de estilo que dan formato a la página web. Los documentos html de las páginas de las ligas tienen asociado un único documento css (el mismo documento css para las 5 diferentes ligas), por lo que todas y cada una de las ligas tienen un mismo formato y estilo.

El proceso del desarrollo fue el siguiente: primero se creó el html de la página principal. Una vez creado dicho documento, se creó y asoció el documento css que le daría formato. Poco a poco y mediante el uso de la extensión de Visual Studio 'Live Server', se fue amoldando a mi gusto dicha página web, colocando todos y cada uno de los elementos en la posición asociada.

El proceso de las subpáginas también fue el mismo. Primero se creó el documento html y posteriormente fueron recibiendo forma mediante el uso de su css asociado.

Finalmente, una vez desarrollada la página, mediante la extensión 'W3C Validator' se validó el documento html, comprobando de esta forma que no tenga ningún error la codificación de la página (como ids repetidos, mal cierre de llaves...).