

FASE 0 - ANÁLISIS

Para el proyecto se usarán principalmente HTML5 y CSS3 como lenguajes de programación. Mediante HTML5 se realizará la estructura principal de la página (página principal y demás páginas que haya enlazadas a dicha página principal) y la maquetación se realizará mediante CSS3.

Será una página “responsive”, es decir, se hará un diseño principal para ser abierta en un portátil u ordenador de sobremesa, otro diseño adaptado al tamaño de una pantalla de tablet o similar y un último diseño adaptado a los posibles tamaños de los smartphones de hoy en día, aunque posiblemente el diseño de las tablets y smartphones no varíe mucho. También se incluirán reglas de CSS3 para que la página pueda cargarse en la mayor cantidad de navegadores posibles.

Todos los menús de la página serán intuitivos; será una página web sencilla de usar para cualquier usuario que quiera acceder a ella para navegar entre todos los artículos futbolísticos. Además, implementará un diseño sofisticado, pero incluyendo un texto que sea claro y fácil de leer (usando colores que se distingan bien entre sí y que no lleven al usuario a la confusión, además de que las personas con problemas de visión puedan leerlo sin problemas).

Se hará uso de prácticas de SEO (Search Engine Optimization) y etiquetas “meta” adecuadas y distintivas para mejorar la visibilidad de la página web en los motores de búsqueda. Implementar estas características hará que la página tenga un mayor alcance de usuarios y que por tanto se posicione en un mayor puesto en los navegadores. Agregar una etiqueta meta “title” y otra etiqueta meta “description” usando palabras clave que definan a la página web será esencial y marcará la diferencia.

Se añadirá un pequeño apartado (en el pie de la página) para permitir a los usuarios de la página web que mediante un “formulario” manden sus aportaciones, reseñas o implementaciones que les gustaría que tuviera la página. Dentro de este apartado también se añadirán enlaces a redes sociales para así lograr una mayor expansión de la información de la página a través de la red.

El objetivo principal de la página web será recopilar e informar de todas las noticias de actualidad de las 5 grandes ligas de fútbol de Europa (LaLiga (liga española), Premier League (liga inglesa), Serie A (liga italiana), Ligue 1 (liga francesa) y Bundesliga (liga alemana)). El nombre que tendrá no está todavía definido, pero será algo similar a “Big 5 News”.

Estas noticias abarcarán los principales movimientos dentro de dichas ligas, como fichajes bomba, lesiones de jugadores importantes, actuaciones increíbles de equipos/jugadores durante las jornadas del fin de semana, declaraciones de jugadores o entrenadores, salseo...

La idea es crear una página para que los gurús del fútbol se puedan mantener al día con todas las noticias de actualidad, ya que las 5 grandes ligas abarcan la mayoría de los sucesos que ocurren en el mundo del fútbol.

Cada liga tendrá un enlace único en el menú que llevará directamente a la página vinculada a cada liga, donde se encontrarán las noticias relacionadas con la liga seleccionada.

Todo lo relacionado con la codificación de la página web se realizará mediante el software Visual Studio Code (tanto el documento de HTML5 como el de CSS3), que estará vinculado con un repositorio de GitHub creado específicamente para este proyecto.

Dicho proyecto se encontrará en un repositorio público en mi perfil de GitHub (<https://github.com/Vacrotois>).