

DOCUMENTO DE ALCANCE

MyGestor

[MGSCC]. [My Gestor]
[MGSCC]. [Sistema de Control de Costes]

Nombre del fichero:	DAW_PRW_[MGSCC]_UT01.1. Documento de alcance.odt
Fecha de esta versión:	21/12/2025

Historial de revisiones

Fecha	Descripción	Autor
[21/12/2025]	[Planteamiento inicial]	[Sidney Cadahia Cardoso]

ÍNDICE

1 INTRODUCCIÓN.....	4
2 REQUISITOS DE USUARIO.....	4
2.1 Necesidad del negocio.....	4
2.2 Objetivos del negocio y del proyecto.....	4
2.3 Perfil de usuarios potenciales.....	4
3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA.....	4
4 CRITERIOS DE ACEPTACIÓN Y PLANIFICACIÓN.....	4
4.1 Criterios de aceptación.....	4

1 INTRODUCCIÓN

El presente documento de alcance tiene como objetivo definir de forma clara y concisa el contexto, los requisitos de usuario y los límites funcionales del proyecto My Gestor, una aplicación web orientada a la gestión económica de una liga de fútbol.

Este documento va dirigido a los responsables del desarrollo, al área de informática y a los posibles interesados en el sistema, sirviendo como base para la planificación, desarrollo y validación del proyecto. El proyecto surge ante la necesidad de centralizar y controlar los gastos, pagos e incidencias económicas que se generan entre la liga, los clubes, los proveedores y los jugadores, evitando procesos manuales, desorganizados o poco trazables.

2 REQUISITOS DE USUARIO

2.1 Necesidad del negocio

La gestión económica de una liga de fútbol implica múltiples actores (liga, clubes, proveedores y jugadores) y numerosos conceptos económicos como fichas, seguros, arbitrajes, alquiler de campos o sanciones. Actualmente, este tipo de gestiones suele realizarse de forma manual o mediante herramientas genéricas, lo que provoca:

- Falta de trazabilidad de pagos y facturas.
- Dificultad para controlar deudas pendientes.
- Ausencia de un historial fiable de operaciones económicas.
- Errores en la validación de pagos y justificantes.
- Escasa comunicación centralizada para la gestión de incidencias.

La necesidad del negocio es disponer de una **plataforma única, centralizada y segura** que permita gestionar todos los gastos y pagos asociados a la actividad de la liga, garantizando control, transparencia y trazabilidad.

2.2 Objetivos del negocio y del proyecto

Los objetivos principales del proyecto **My Gestor** son:

1. Centralizar la gestión económica entre liga, clubes, proveedores y jugadores.
2. Facilitar la creación y gestión de facturas con validez legal.
3. Permitir el registro y validación manual de pagos con justificantes.
4. Proporcionar a cada tipo de usuario un panel de control adaptado a su rol.
5. Mejorar el control de deudas y balances económicos mensuales.
6. Ofrecer un sistema de incidencias con comunicación integrada.
7. Garantizar la trazabilidad y auditoría de todas las operaciones relevantes.
8. Automatizar las notificaciones relacionadas con facturas, pagos e incidencias.

2.3 Perfil de usuarios potenciales

La aplicación **My Gestor** está dirigida a los siguientes perfiles de usuario:

- **Administrador**
Usuario con privilegios totales sobre la aplicación. Gestiona usuarios, clubes y proveedores, así como las incidencias creadas. No tiene acceso a información económica detallada.
- **Proveedor**
Entidad encargada de emitir facturas (campos de fútbol, árbitros, seguros, federación o la propia liga). Puede crear facturas, adjuntar documentación, registrar y validar pagos, así como consultar su balance económico mensual.
- **Gestor de club**
Usuario responsable de uno o varios clubes. Puede gestionar facturas recibidas, registrar pagos a proveedores, crear cargos económicos a jugadores, validar pagos de estos y consultar el balance mensual del club.
- **Jugador**
Usuario final que puede consultar sus deudas con el club, ver el detalle de los conceptos, registrar pagos mediante justificantes y consultar su historial de pagos.

3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

My Gestor es una aplicación web monolítica que permite la interacción entre los distintos roles del sistema mediante interfaces diferenciadas según el perfil del usuario.

El sistema proporciona una gestión centralizada de facturación, pagos e incidencias, permitiendo un control claro de los flujos económicos entre los distintos actores de la liga.

El sistema dispondrá de los siguientes puntos de entrada o interfaces principales:

- **Panel de Administración**
 - Gestión de usuarios, clubes y proveedores.
 - Gestión y seguimiento de incidencias.
 - Visualización global del sistema sin acceso a información económica.
- **Panel de Proveedor**
 - Creación de facturas en modo borrador y emisión definitiva.
 - Gestión de conceptos e impuestos.
 - Registro y validación de pagos.
 - Consulta de balances económicos mensuales.
 - Gestión de incidencias.
- **Panel de Gestor de Club**
 - Visualización de facturas recibidas.
 - Registro de pagos a proveedores.
 - Creación de cargos económicos a jugadores.
 - Validación de pagos realizados por jugadores.
 - Consulta de balances económicos mensuales.
 - Gestión de incidencias.
- **Panel de Jugador**
 - Consulta de deudas pendientes con el club.
 - Visualización detallada de los cargos económicos.
 - Registro de pagos mediante justificantes.
 - Consulta del historial de pagos.
 - Gestión de incidencias.

El sistema incluirá un módulo de notificaciones automáticas y un sistema de auditoría que permita registrar las acciones relevantes realizadas por los usuarios.

4 CRITERIOS DE ACEPTACIÓN Y PLANIFICACIÓN

4.1 Criterios de aceptación

Para considerar aceptable la ejecución del proyecto **My Gestor**, deberán cumplirse como mínimo los siguientes criterios:

1. El sistema permite la creación y gestión de usuarios con distintos roles.
2. Los proveedores pueden crear facturas con conceptos, impuestos y documentos adjuntos.
3. Las facturas pueden gestionarse en modo borrador y emitirse posteriormente.
4. Los pagos pueden registrarse manualmente con justificantes.
5. Los pagos deben ser validados por la entidad correspondiente para considerarse efectivos.
6. Los pagos rechazados no computan como pagados y permiten registrar nuevos pagos.
7. Los gestores de club pueden gestionar cargos económicos y pagos de jugadores.
8. Los jugadores pueden consultar y pagar sus deudas.
9. Cada rol dispone de un panel de control adaptado a sus necesidades.
10. Existe un sistema de incidencias con comunicación integrada.
11. El sistema registra la auditoría de acciones relevantes.
12. Se generan notificaciones ante los eventos importantes del sistema.