Лабораторна робота №1

СТРУКТУРА ПРОГРАМИ МОВОЮ JAVA. ТИПИ ДАНИХ, ЛІТЕРАЛИ, ОПЕРАЦІЇ І ОПЕРАТОР

Мета. Ознайомлення з JDK платформи Java SE та середовищем розробки Eclipse IDE.

Розробник:

- Чугунов Вадим Юрійович;
- KIT-119a;

Вимоги:

- 1. Вирішити три прикладні задачі на мові Java.
- 2. Продемонструвати покрокове виконання програми та результат роботи програми в режимі налагодження, не використовуючи виведення до консолі.
- 3. Виконати компіляцію і запуск програми в командному рядку за допомогою відповідних утиліт JDK.

ЗАВДАННЯ ДО РОБОТИ

- 1. Обрати тип змінних та встановити за допомогою констант та літералів початкові значення:
 - число, що відповідає номеру залікової книжки за допомогою шістнадцяткового літералу;
 - число, що відповідає номеру мобільного телефона (починаючи з 380...) за допомогою десяткового літералу;
 - число, яке складається з останніх двох ненульових цифр номера мобільного телефону за допомогою двійкового літералу;
 - число, яке складається з останніх чотирьох ненульових цифр номера мобільного телефону за допомогою вісімкового літералу;
 - визначити збільшене на одиницю значення залишку від ділення на 26 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи;
 - символ англійського алфавіту в верхньому регістрі, номер якого відповідає знайденому раніше значенню.
- 2. Використовуючи десятковий запис цілочисельного значення кожної змінної знайти і підрахувати кількість парних і непарних цифр.

3. Використовуючи двійковий запис цілочисельного значення кожної змінної підрахувати кількість одиниць.

ОПИС ПРОГРАМИ

Опис змінних

```
final short bookNum; // номер залікової книжки final long phoneNum; // номер мобільного телефону final byte binaryPhonePart; // дві останні ненульові цифри номеру final short octalPhonePart; // останні 4 ненульові цифри номеру final byte taskNumber; // номер за завданням final char engChar; // отримання з формули номер букви
```

Ієрархія та структура класів

class Main – точка входу в програму.

class Count – підрахунок парних, непарних цифр та кількість одиниць в бінарному запису.

ТЕКСТ ПРОГРАМИ

```
package ua.oop.khpi.chugunov01;
    public class Main {
        public static void main(String[] args) {
            final short bookNum = 0x04A50;
            final long phoneNum = 380680534032L;
            final byte binaryPhonePart = 0b100000;
            final short octalPhonePart = 06550;
            final byte taskNumber = 24;
            final char engChar = (char) taskNumber + 65;
            String StringOfBookNum;
            String StringOfBookNum;
            String StringOfBinaryPhonePart;
```

```
String StringOfOctalPhonePart;
String StringOfTaskNumber;
String StringOfEngChar;
StringOfBookNum = Short.toString(bookNum);
StringOfPhoneNum = Long.toString(phoneNum);
StringOfBinaryPhonePart = Byte.toString(binaryPhonePart);
StringOfOctalPhonePart = Short.toString(octalPhonePart);
StringOfTaskNumber = Byte.toString(taskNumber);
StringOfEngChar = Integer.toString((int) engChar);
Count.CountEvenNumber(StringOfBookNum);
Count.CountEvenNumber(StringOfPhoneNum);
Count.CountEvenNumber(StringOfBinaryPhonePart);
Count.CountEvenNumber(StringOfOctalPhonePart);
Count.CountEvenNumber(StringOfTaskNumber);
Count.CountEvenNumber(StringOfEngChar);
StringOfBookNum = null;
StringOfPhoneNum = null;
StringOfBinaryPhonePart = null;
StringOfOctalPhonePart = null;
StringOfTaskNumber = null;
StringOfEngChar = null;
StringOfBookNum = Integer.toBinaryString(bookNum);
StringOfPhoneNum = Long.toBinaryString(phoneNum);
StringOfBinaryPhonePart = Integer.toBinaryString(binaryPhonePart);
StringOfOctalPhonePart = Integer.toBinaryString(octalPhonePart);
StringOfTaskNumber = Integer.toBinaryString(taskNumber);
StringOfEngChar = Integer.toBinaryString((int) engChar);
Count.CountOfBinaryNumber(StringOfBookNum);
Count.CountOfBinaryNumber(StringOfPhoneNum);
Count.CountOfBinaryNumber(StringOfBinaryPhonePart);
Count.CountOfBinaryNumber(StringOfOctalPhonePart);
Count.CountOfBinaryNumber(StringOfTaskNumber);
Count.CountOfBinaryNumber(StringOfEngChar);
```

}

```
class Count
    static byte odd = 0;
    static byte even = 0;
    static byte oneCount = 0;
public static void CountEvenNumber ( String number)
       System.out.println("Number: " + number);
        for (byte i = 0; i < number.length(); i++) {</pre>
            if (number.charAt(i) % 2 == 0) {
                even++;
            } else {
                odd++;
        }
        System.out.println("Odd: " + odd);
        System.out.println("Even: " + even);
        System.out.println("\n ");
}
public static void CountOfBinaryNumber(String number)
{
       for (byte i = 0; i < number.length(); i++)</pre>
            if (number.charAt(i) == '1')
            {
               oneCount++;
        }
        System.out.println("Number in Binary Number System: " + number);
        System.out.println("Count Of (1) Numbers: " + oneCount);
        System.out.println("\n ");
} }
```

ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

```
:\Users\Owner\Desktop>java -jar lab01.jar
Number in Binary Number System: 100101001010000
Count Of (1) Numbers: 1
```

```
Number in Binary Number System: 110101101000
Count Of (1) Numbers: 6

Number in Binary Number System: 11000
Count Of (1) Numbers: 2

Number in Binary Number System: 1011001
Count Of (1) Numbers: 4

C:\Users\Owner\Desktop>
```

б)

Рис. 1 – Результат роботи програми

Програму можна застосовувати для знаходження кількості парних, непарних чисел.

ВИСНОВОК

При виконанні лабораторної роботи набуто практичних навичок, щодо розробки програм за допомогою JDK платформи Java SE. Програма у десятковому записі цілочисельного значення змінної знаходить і рахує кількість парних і непарних цифр. Підраховує кількість одиниць в бінарному представленні змінної.