Звіт

Лабораторна робота №5

РОЗРОБКА ВЛАСНИХ КОНТЕЙНЕРІВ. ІТЕРАТОРИ

Мета: Набуття навичок розробки власних контейнерів. Використання ітераторів.

ВИМОГИ

Розробник:

- Чугунов Вадим Юрійович;
- KIT-119a;
- Варіант №24.

Загальне завдання:

- 1) Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових даних завдання л.р. №3 у вигляді масиву рядків з можливістю додавання, видалення і зміни елементів.
 - 2) В контейнері реалізувати та продемонструвати наступні методи:
- String toString() повертає вміст контейнера у вигляді рядка;
- void add(String string) додає вказаний елемент до кінця контейнеру;
- void clear() видаляє всі елементи з контейнеру;
- boolean remove(String string) видаляє перший випадок вказаного елемента з контейнера;
- Object[] toArray() повертає масив, що містить всі елементи у контейнері;
- int size() повертає кількість елементів у контейнері;
- boolean contains(String string) повертає true, якщо контейнер містить вказаний елемент;
- boolean contains All (Container container) повертає true, якщо контейнер містить всі елементи з зазначеного у параметрах;
- public Iterator<String> iterator() повертає ітератор відповідно до Interface Iterable.
 - 3) В класі ітератора відповідно до Interface Iterator реалізувати методи:
- public boolean hasNext();

- public String next();
- public void remove().
 - 4) Продемонструвати роботу ітератора за допомогою циклів while и for each.
- 5) Забороняється використання контейнерів (колекцій) і алгоритмів з Java Collections Framework.

ОПИС ПРОГРАМИ

Опис змінних

```
Kontainer kontain; // об'єкт створеного класу Kontainer IteratorMine iterator; // об'єкт створеного класу IteratorMine
```

Ієрархія та структура класів

Class Main – точка входу в програму;

Class IteratorMine – inner-клас класу Kontainer;

Class Kontainer – розроблений клас-контейнер;

Class TestHelper – утилітарний клас, який має в собі Split метод;

Class Function - допоміжний клас в якому реалізуються функції.

ТЕКСТ ПРОГРАМИ

Текст файлу Main.java

```
package ua.oop.khpi.chugunov05;
import ua.oop.khpi.chugunov05.Kontainer.IteratorMine;
public class Main {
    /**
    * An entry point of program
    *
    * @param args
    */
```

```
public static void main(final String[] args) {
   // Container
   Kontainer kontain = new Kontainer();
   String strl;
   //Initial data of lab. 3
   str1 = Functions.initializeStr();
   System.out.println("-----Initial data of lab #3-----");
   Functions.showString(str1);
   System.out.println("\n----");
   String[] array = TestHelper.SplitString(str1);
   System.out.println("\nData after work of one helper method:");
   Functions.showStringArray(array);
   kontain.aDDBack(str1);
   kontain.addElemOfArray(array);
   System.out.println("==========");
   System.out.println("Container contents:");
   kontain.showArray();
   System.out.println("\n\n');
   System.out.println("Using container method - to string():");
   System.out.println(kontain.arrayToStr());
   System.out.print("\nWrite with iterator: ");
   IteratorMine iterator = (Kontainer.IteratorMine) kontain.iterator();
   for (String s : kontain) {
       System.out.println(s);
   iterator.next();
   iterator.remove();
   System.out.println();
   kontain.showArray();
```

```
System.out.println("Size array: " + kontain.getSize());
while (iterator.hasNext()) {
         System.out.println(iterator.next() + " ");
}
System.out.println("Clear array: ");
kontain.clearArray();
kontain.showArray();
}
```

Текст файлу Kontainer.java

```
package ua.oop.khpi.chugunov05;
import java.util.Arrays;
import java.util.Iterator;
import java.util.NoSuchElementException;
public class Kontainer implements Iterable <String> {
    /**
     * First size for array.
     * /
    private final int size = 5;
    /**
     * Array contains all data.
    private String[] array = new String[size];
     * Counter of number elements.
    private int count = 0;
    /**
     * Showing array`s data.
     * /
    void showArray() {
```

```
if (count == 0) {
        System.out.println("Empty mass");
    } else {
        System.out.println();
        for (int i = 0; i < count; i++) {
            System.out.println(array[i]);
        }
}
 * First size for array.
 * @param str1 -
void aDDBack(final String strl) {
   if (count == array.length) {
        array = Arrays.copyOf(array, array.length * 2);
       array[count++] = str1;
    } else {
        array[count++] = str1;
}
/**
 * The override to add method for adding an elem of string array.
 * @param str - string array
 */
public void addElemOfArray(final String[] str) {
    for (String i : str) {
       this.aDDBack(i);
}
String arrayToStr() {
    StringBuilder str1 = new StringBuilder("");
```

```
if (count != 0) {
       str1 = new StringBuilder(array[0]);
        strl.append(" ");
       for (int i = 1; i < count; i++) {
           strl.append(array[i]);
           strl.append(" ");
        }
  return strl.toString();
}
void clearArray() {
   array = null;
   count = 0;
}
int getSize() {
  return count;
}
boolean contains(final String str) {
   boolean cont = false;
   for (int i = 0; i < count; i++) {
       if (cont) {
            return cont;
        } else {
            String str1;
            str1 = array[i];
            cont = str.equals(str1);
           if (i == count - 1) {
               return cont;
           }
        }
```

```
return cont;
}
boolean remove(final String str) {
   boolean remov = false;
   int coun = 0;
   for (int i = 0; i < count; i++) {
       if (remov) {
           break;
       } else {
           remov = str.equals(array[i]);
           coun++;
           if (i == count - 1) {
              break;
            }
       }
   array[coun - 1] = null;
   for (int i = 0; i < count; i++) {
       array[coun - 1] = array[coun++];
   count--;
   return remov;
}
public Object[] toArray() {
   if (array == null) {
       return null;
   return Arrays.copyOf(array, count);
}
String elementByIndex(final int index) {
   return array[index];
```

```
boolean containsAll(final Kontainer container) {
   boolean result;
   if (container.getSize() != count) {
       return false;
    }
   for (int i = 0; i < count; i++) {
        result = array[i].equals(container.elementByIndex(i));
        if (!result) {
           return false;
        }
   return true;
@Override
public Iterator<String> iterator() {
   return new IteratorMine();
}
public class IteratorMine implements Iterator<String> {
    * First size for array.
   private int position = 0;
   @Override
   public boolean hasNext() {
       return position < count;
    }
    @Override
   public String next() {
        if (this.hasNext()) {
           return array[position++];
```

}

```
throw new NoSuchElementException();

throw new NoSuchElementException();

@Override

public void remove() {
    int temp = position;
    for (int i = position; i < count; i++) {
        array[temp++] = array[i + 1];
    }
    count--;
}
</pre>
```

Текст файлу TestHelper.java

```
package ua.oop.khpi.chugunov05;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class TestHelper {
        public static String[] SplitString(String text) {
        List<String> words = new ArrayList<>();
         StringBuilder builder = new StringBuilder();
         int count = 0;
         char symbol;
         while (count < text.length()) {</pre>
           for (int i = count; i < text.toCharArray().length; i++)</pre>
           {
             symbol = text.toCharArray()[i];
             if((int) \text{ symbol} == 32 \mid (int) \text{ symbol} == 33 \mid (int) \text{ symbol} == 58 \mid (int) \text{ symbol} == 
44|(int)symbol == 46) {
                      count++;
```

```
break;
            builder.append(symbol);
            count++;
          words.add(builder.toString());
          builder = new StringBuilder();
        if(builder.length() != 0) {
          words.add(builder.toString());
        for (int i = 0; i < words.size(); i++) {</pre>
          if(words.get(i).length() == 0) {
            words.remove(i);
            }
        }
        String[] output = new String[words.size()];
        for (int i = 0; i < words.size(); i++) {</pre>
          output[i] = words.get(i);
        return output;
}
```

Текст файлу Functions.java

```
package ua.oop.khpi.chugunov05;
import java.util.*;
public class Functions {
    static void showString(final String str) {
        System.out.print(str);
}
```

```
}
static void showStringArray(final String[] arr){
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
        System.out.println(arr[i]);
}
private static String[] differentWords(final String str) {
    int w = 0;
   int begin = 0;
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < str.length(); i++) {
        if (str.charAt(i) == ' ') {
           count++;
        }
    }
    String[] wordArr = new String[++count];
    for (int i = 0; i < str.length(); i++) {
        if (str.charAt(i) == ' ') {
            wordArr[w] = str.substring(begin, i);
            w++;
           begin = i + 1;
        }
    wordArr[w] = str.substring(begin, str.length());
   return wordArr;
}
public static String initializeStr() {
    Scanner scan = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Enter string: ");
   String strl;
    str1 = scan.nextLine();
```

```
return str1;
}

private static String reload(final String[] str2) {
   StringBuilder str1 = new StringBuilder("");
   str1 = new StringBuilder(str2[0]);
   str1.append(" ");
   for (int i = 1; i < str2.length; i++) {
      str1.append(str2[i]);
      str1.append(" ");
   }

   str1.deleteCharAt(str1.length() - 1);
   return str1.toString();
}</pre>
```

}

ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

```
Enter string: Hello, its lab
-----Initial data of lab #3-----
Hello, its lab
```

```
Data after work of one helper method:
Hello
its
lab
======Container=====
Container contents:
Hello, its lab
Hello
its
```

б)

```
Using container method - to string():
Hello, its lab Hello its lab

Write with iterator: Hello, its lab
Hello
its
lab

Hello, its lab
its
lab
Size array: 3
its
lab
Clear array:
Empty mass

Process finished with exit code 0
```

в)

Рисунок 1 – Результат роботи програми

Дану програму можна використовувати для пошуку потрібного нам слова в тексті, та знаходження кількості повторів його в тексті. Використовувати контейнер для об'єктів та ітерування.

ВИСНОВОК

Під час виконання лабораторної роботи було створено програму, яка має власний клас койнтейнер та ітератор. Реалізували та продемонстрували відповідні методи класу контейнера та ітератора.