

VADHIR VALLE MÉNDEZ

+52 7471856179

vadhir.valle.mendez@gmail.com

Fecha de graduación esperada: Junio 2028

EDUCACIÓN

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Ingeniería en Tecnologías computacionales

Promedio Acumulado: 93.96/100

Líderes del Mañana: Ganador de la distinción más prestigiosa del ITESM; beca del 100% otorgada a jóvenes con liderazgo sobresaliente y compromiso de impacto social.

HABILIDADES

Lenguajes de Programación: Python, C++, C#, JavaScript, MySQL, Matlab, Arduino

Tecnologías: Git, Figma, HTML, CSS, Unity, Google Suite, AWS, MS Office

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (B2 Intermedio Avanzado)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Pasante/On Campus en Administración de Becas

Agosto 2025 – Febrero 2026

- Coordiné el proceso de postulación para la beca "Líderes del Mañana", asegurando que los candidatos cumplieran con los estándares de excelencia de la institución.
- Gestioné la base de datos de candidatos mediante CRM, optimizando el seguimiento del embudo de conversión y la integridad de los datos.
- Proporcioné asesoramiento y apoyo personalizados a los solicitantes con alto potencial y a sus familias, actuando como punto de contacto para responder a preguntas sobre los criterios de elegibilidad, los procesos financieros y los requisitos de admisión.
- Facilité sesiones informativas y entrevistas con los padres, informando sobre los procesos técnicos y administrativos en información clara y accesible para generar confianza en el programa educativo.

Discere

Desarrollador Independiente y Fundador

Diciembre 2022 – Actualidad

- Diseñé y desarrollé un videojuego educativo con impacto social centrado en la enseñanza de las matemáticas a alumnos de primaria, utilizando tecnologías como Unity/C# y WebGL.
- Se implementó el software en diversas instituciones educativas, lo que repercutió en más de 600 estudiantes y facilitó la enseñanza de conceptos lúdicos e interactivos.
- Dirigí la gestión de colaboraciones con directivos escolares para integrar los videojuegos como herramienta de refuerzo académico, acorde con los objetivos de educación de calidad (ODS 4).
- Se mejoró el desarrollo basándose retroalimentación de los comentarios directos de los usuarios (estudiantes y profesores), optimizando la usabilidad y la eficacia del aprendizaje STEM.

TecXotic (Proyecto Insignia de Robótica Submarina)

Agosto 2025 – Actualidad

- Colaboré en el desarrollo del robot submarino "IKTAN", que compite contra más de 1000 estudiantes de 18 países en el MATE ROV Competition World Championship.
- Participé en la resolución de retos técnicos relacionados con la monitorización y preservación de los océanos mediante vehículos operados a distancia (ROV). Dedicándome principalmente al prototipado y desarrollo de páginas web de monitoreo.

LIDERAZGO Y RECONOCIMIENTOS

Campeón Estatal de Oratoria:

2022

Reconocido por mi gran habilidad en comunicación persuasiva y debate sobre el tema principal "Voces por la Igualdad Sustantiva".

Miembro de Responsabilidad Social | Sociedad de Estudiantes de Ingeniería (ITESM):

Agosto 2025 – Agosto 2026

Coordinación de iniciativas y eventos de impacto social en el campus y actividades de divulgación en la comunidad por parte del grupo de estudiantes de ingeniería. Por ejemplo, el DownHill Challenge, donde organizamos el evento más grande del campus, contactamos con patrocinadores, negociamos con ejecutivos, gestionamos la logística del evento, etc.