**Специфікація адмін-панелі системи**

**1. Мета та ролі**

* **Мета**: Забезпечити адміністраторів клубів та головного адміністратора інструментами для управління тренуваннями, локаціями, кортами та користувачами.
* **Ролі:**
  + **Головний адмін**:
    - бачить всі клуби
    - створює та керує адміністраторами клубів
    - має доступ до всіх локацій, тренувань, гравців
    - створює новини і контент
  + **Адміністратор клубу**:
    - бачить лише свій клуб
    - керує лише своїми локаціями, тренуваннями, кортами

**2. Основна навігація адмін-панелі(з лівої сторони)**

* **Дашбоард - /admin/dashboard** – Головна сторінка з короткою статистикою по клубах (для адміна), наприклад кількість кортів, кількість гравців, заповненість можливо
* **Тренування - /admin/clubs**/{id/alias}**/trainings** – Список тренувань клубу (фільтр за датами)
* **/admin/clubs**/{id/alias}**/trainings/create** – Форма створення тренування
* **/admin/news** – Редагування новин
* **Користувачі /admin/users** – (тільки для головного адміна) – керування користувачами (зміна паролю в т.ч.) хоча для адміна клубу теж треба мати можливість зробити когось адміном серед користувачів свого клубу, або зареєструвати адміна/user-a  
  можна додати фільтр користувачів

**3. UX-флоу: Адміністратор клубу**

1. **Вхід у панель**
   * Через загальну форму логіну. Після входу з роллю "адміністратор клубу" користувача перекидає на адмінку клубу /admin/club/{id/alias}/dashboard.
2. **Головна сторінка адмінки**
   * Статистика: кількість тренувань за тиждень, кількість унікальних гравців, відсоток заповнення.
3. **Список тренувань**
   * Таблиця з колонками: дата, час, локація, кількість гравців, статус.
   * Кнопки: "Редагувати", "Видалити", "Детальніше".
4. **Створення тренування**
   * Поля: назва, дата, час початку і завершення, локація, кількість кортів, максимальна кількість гравців.
   * Після збереження – редірект назад на список тренувань з повідомленням "Тренування створено".
5. **Редагування тренування**
   * Аналогічна форма з уже заповненими полями, можливість зберегти зміни.
6. **Список Користувачів**
   * Таблиця з колонками: імя прізвище, фото, стать, рівень, баланс, клуб.
   * Можливість додати нового користувача, змінити/скинути пароль існуючому
   * переглядати профіль користувача
   * На сторінці користувача змінити його баланс, додати його до адмінів, або видалити

**4. UX-флоу: Головний адміністратор**

1. **Глобальний дашборд**
   * Загальна статистика по всіх клубах), наприклад кількість кортів, кількість гравців, заповненість можливо
   * Список усіх адміністраторів клубів
2. **Користувачі**
   * Перелік усіх користувачів з можливістю:
     + надати / відкликати роль "адміністратор клубу"
     + переглядати профіль користувача(як адміністратор клубу, тільки адміністратор клубу можна редагувати адмінів тільки свого клубу)
3. **Додавання клубу / локації**
   * Головний адмін може створити клуб (вибір назви, відповідального адміністратора, кількість кортів, часи роботи, адреси)

**5. Правила доступу**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дія** | **Головний адмін** | **Адмін клубу** |
| Перегляд / редагування всіх клубів | ✅ | ❌ |
| Управління користувачами | ✅ | ✅ (тільки свої) |
| Редагування клубу | ✅ | ✅ (свій) |
| Створення новин | ✅ | ✅ (свої) |
| Статистика по клубах | ✅ | ✅ (тільки свій) |

Приклад дизайну адмінки:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.