# Технічне завдання: Сторінка профілю гравця

## 🎯 Мета сторінки

Реалізувати публічну сторінку профілю гравця, яка доступна іншим користувачам. Сторінка повинна відображати ключову інформацію про гравця, його участь у тренуваннях та підписки.

## 📦 Основні блоки сторінки

1. \*\*Хедер:\*\* Назва сайту, меню, аватар (для авторизованого користувача).  
2. \*\*Блок інформації про гравця:\*\*  
 - Аватар  
 - Ім'я  
 - Рівень гри  
 - Місто / клуб  
3. \*\*Блок активності:\*\*  
 - Найближчі тренування, на які записаний гравець  
 - Історія участі (тренування за останній місяць)  
4. \*\*Блок підписок:\*\*  
 - Підписані гравці (список з аватарками)  
 - Турніри / клуби, які відстежуються (може з'явитись пізніше)  
5. \*\*Кнопки CTA:\*\*  
 - `Підписатися` / `Відписатися`  
 - `Написати повідомлення` (у майбутньому)  
6. \*\*Блок медалей / досягнень (неактивний, готується):\*\*  
 - Placeholder з написом 'Досягнення з’являться незабаром'.

## 🔄 UX логіка

- Профіль відкритий для перегляду іншими користувачами.  
- Якщо користувач не авторизований — не може підписуватись.  
- Якщо користувач переглядає свій профіль — бачить кнопку `Редагувати профіль`.  
- Записи на тренування клікабельні, ведуть до детальної сторінки тренування.  
- Вся активність відображається з фільтром по даті (останній місяць / всі).

## 📱 Адаптивність

- На мобільному профіль гравця виглядає компактно: аватар та ім’я зверху, інші блоки — у вертикальній прокрутці.  
- Кнопки CTA — великі, торканням дружні.  
- Списки тренувань та підписок — горизонтальний скрол або акордеон.

## 🎨 Стиль

- Використати картковий підхід (плитки тренувань, аватари гравців).  
- Іконки для рівня, клубу, медалей.  
- Мінімалістичний дизайн з великими зонами повітря та контрастними кнопками.

A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.