**Бізнес-специфікація для персоналу (Staff) з користувачами (Users)**

**Версія: 1.2 (оновлено — без інвайтів)**  
**Аудиторія:** власники продукту, бізнес-аналітики, дизайнери, менеджери клубів  
**Сфера:** управління персоналом у межах клубів через глобальних користувачів (Users).

**A. Основні поняття**

* **User (глобальний користувач)** — обліковий запис, спільний для всієї системи (email, пароль, MFA). Один User може бути як гравцем, так і співробітником різних клубів.
* **Staff (персонал клубу)** — участь користувача в конкретному клубі у ролі адміністратора, менеджера, тренера тощо.
* **Role (роль, локальна для клубу)** — набір адміністративних функцій, які клуб створює і керує самостійно.
* **Player (гравець)** — звичайний користувач без адміністративних прав.

**B. Бізнес-цілі**

1. Надати кожному клубу повну автономію в управлінні своїм персоналом.
2. Забезпечити мінімальні, але достатні права для кожної ролі.
3. Максимально спростити процес створення персоналу.
4. Забезпечити прозорість та контроль усіх адміністративних дій.

**C. Типові ролі (приклади, кастомні для кожного клубу)**

* **ClubAdmin** — повний контроль над клубом (персонал, тренування, налаштування, аналітика).
* **Coach / Trainer** — створення тренувань, відмітка присутності, спілкування з гравцями.
* **Registrar** — профілі гравців, записи/відміни.
* **Analyst** — перегляд аналітики без права змін.
* **Comms / Media** — управління контентом, брендом, шаблонами повідомлень.

**D. Сутності та основні поля**

Описані нижче

**E. Життєвий цикл співробітника (спрощений)**

| **Статус** | **Опис** | **Перехід** |
| --- | --- | --- |
| **New** | Чернетка — створено адміністратором, але ще не активовано. | New → Active або New → Deleted |
| **Active** | Активний співробітник, має права згідно з ролями. | Active ↔ Disabled, Active → Deleted |
| **Disabled** | Тимчасово заблоковано доступ до клубу. | Disabled → Active, Disabled → Deleted |
| **Deleted** | Видалено (м’яко), історія зберігається. | — |

**F. Ключові бізнес-процеси**

**F1. Створення співробітника (основний сценарій)**

1. **ClubAdmin відкриває “Персонал” → “Додати співробітника”**.
2. Вводить email користувача:
   * якщо User існує — система додає його до клубу;
   * якщо ні — ClubAdmin може одразу створити нового User (мінімум email, ім’я, пароль).
3. Вибирає ролі з локальної бібліотеки.
4. Встановлює статус:
   * **Active** — якщо користувач має одразу мати доступ;
   * **New** — якщо потрібно спочатку заповнити профіль або дочекатися підтвердження.
5. Система фіксує створення у журналі дій (Audit).
6. Користувач отримує повідомлення (email/push) про додання до клубу.

🔹 Інвайтів немає — ClubAdmin повністю створює персонал.

**F2. Зміна статусу**

* ClubAdmin або старший менеджер може вручну змінити статус:
  + Active ↔ Disabled (тимчасове блокування),
  + Active → Deleted (звільнення),
  + New → Active (активація).

**F3. Щоденна робота**

* При вході користувач бачить список клубів, де він є Staff (Active).
* Вибір клубу активує контекст (clubId).
* Усі дії обмежуються межами клубу.
* Кожна дія персоналу — у журналі аудиту.

**F4. Управління ролями**

* ClubAdmin створює, редагує або видаляє **локальні ролі** (крім системних).
* Кожна роль має набір бізнес-функцій(пермшенів).
* Один Staff може мати кілька ролей одночасно.

**G. Бізнес-правила**

* Клуб має повну автономію над персоналом.
* Усі дії персоналу (створення, блокування, звільнення) логуються.
* Статуси **Disabled** і **Deleted** відсікають усі дії користувача в клубі.
* Один користувач може бути співробітником у кількох клубах (мультиклубність).
* ClubAdmin може створити Staff для існуючого User або створити нового користувача з нуля.
* MFA може бути примусовим для критичних ролей(не потрібно поки).

**H. Метрики(потім)**

* Кількість активних співробітників на клуб.
* Кількість створених/деактивованих за період.
* Середній час між створенням і першою активністю.
* Кількість ролей на одного співробітника.
* Кількість клубів, що створили власні ролі.

**Структура**

**Ідентифікація**

* id (Guid) ✅
* userId (Guid) ✅
* clubId (Guid) ✅
* status (Enum: New | Active | Disabled | Deleted) ✅
* createdAt (DateTime UTC) ✅
* updatedAt (DateTime UTC) ✅
* statusReason (string) ❌

**Профіль у клубі**

* title (string) ❌ — посада/публічний підпис
* employmentType (Enum: Employee | Contractor | PartTime | Volunteer) ❌
* startDate (date) ❌
* endDate (date) ❌
* notes (string) ❌

**Оплата (без дат дії тарифу)**

* payType (Enum: Hourly | Salary | PerTraining) ❌
* hourlyRate (decimal) ❌
* monthlySalary (decimal) ❌
* perTrainingRate (decimal) ❌
* currency (string, ISO 4217, напр. UAH) ❌
* payrollNotes (string) ❌

**Робочі години / доступність**

* timezone (string, IANA, напр. Europe/Kyiv) ❌
* workingHours (JSON) ❌ – робочі години
* workingHoursExceptions (JSON) ❌ — винятки/відпустки
* preferredLocations (string[]) ❌ — якщо кілька локацій у клубі

**Ролі — окремо**

**StaffRoleAssignment**: id, staffId, roleId, assignedAt, assignedByUserId, notes (опц.)