# Технічне завдання: Сторінка тренування (детальна)

📍 Адреса: /training/{id}

## 🔝 Рядок статусу (Breadcrumbs):

Служить для орієнтації користувача на сторінці.  
  
Формат:  
- Якщо доступ до кількох клубів: 🏠 Головна > Клуби > [Назва клубу] > Тренування > [Назва тренування]  
- Якщо лише один клуб: 🏠 Головна > Тренування > [Назва тренування]  
  
Клуб ховається автоматично, якщо в користувача лише один клуб.

🎯 Мета сторінки:

- Показати гравцю повну інформацію про тренування  
- Дозволити записатися, скасувати запис або стати в чергу  
- Показати склад учасників  
- Після завершення — дати можливість залишити відгук

## 🔷 Основні блоки сторінки

### 1. Заголовок

Назва тренування (наприклад: “Тренування для рівня B”)

Підзаголовок: дата, час, клуб

### 2. Блок “Основна інформація” (інфо-карточка)

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Значення-приклад |
| 📅 Дата | 12.08.2025 |
| 🕒 Час | 18:00 – 20:00 |
| 📍 Клуб | Badminton Club Kyiv |
| 🧑‍🏫 Тренер | Ім'я тренера (або “без тренера”) |
| 🏓 Кількість кортів | 2 з 5 (береться з налаштувань клубу) |
| 👥 Кількість гравців | 8 з 12 |
| 📶 Рівень | B, C |
| 📝 Тип | Групове / Індивідуальне / Навчальне / Оренда |
| 💬 Опис | Фокус на швидкість і контроль |

### 3. Кнопки дій

- Не записаний: Записатись, Додати в календар, Поширити  
- Група повна: Встати в чергу, Додати в календар, Поширити  
- Записаний: Скасувати запис, Додати в календар, Поширити  
- Після тренування: Залишити відгук, Поширити

### 4. Учасники тренування

- Відображення у вигляді списку/плитки: ПІБ, аватар, рівень, клуб (опціонально), кнопка → Профіль  
- Черга: Список гравців у черзі з індикатором місця

### 5. Сповіщення / нагадування

- Якщо користувач записаний:  
 ✅ Ви записані на тренування  
 ⏰ Нагадування буде надіслано за 2 години до початку

### 6. Відгуки

Форма: Коментар, зірочки (1–5), кнопка: Надіслати відгук

## 🎨 UI/UX вимоги

- Використання компонентів Tailwind  
- Кольорове маркування статусів (зелений — доступно, жовтий — (70-100)%, червоний — повний)  
- Кнопки CTA — великі, читабельні  
- Відступи між блоками — мінімум 24px

## 📱 Адаптивність

- Desktop (≥1024px): два стовпці: зліва інфо, справа — учасники (або кожен блок внизу іншого)  
- Tablet/Mobile (≤768px): усе в одну колонку, кнопки знизу закріплено

## 🧪 Валідації та логіка

- Не можна записатись, якщо гравець уже є в черзі чи основному списку  
- Якщо максимальна кількість гравців досягнута → показати кнопку “Встати в чергу”  
- Якщо тренування завершене — блок дій приховується, показується історія  
- Кількість кортів повинна бути в межах: 1 ≤ X ≤ MaxCourts клубу

- Гравець не може записатись, якщо його рівень не відповідає тренуванню(показувати тултіп, з описом чому він не може записатись)

Гравець не може відписатись якщо залишилось менше ніж 6 годин(значення з сеттінгів)