📘 Специфікація: Тренування

# 1. 🧱 Структура сутності Training

public enum TrainingType  
{  
 Kids = 1, // Дитяче тренування  
 Individual = 2, // Індивідуальне заняття  
 Educational = 3, // Навчальне  
 Group = 4, // Групове  
 CourtRental = 5 // Аренда кортів  
}  
  
public enum PlayerLevel  
{  
 D = 1,  
 C = 2,  
 B = 3,  
 A = 4,  
 Master = 5  
}  
  
public class Training  
{  
 public Guid Id { get; set; }  
 public Guid ClubId { get; set; }  
 public Guid? LocationId { get; set; }  
 public TrainingType Type { get; set; }  
 public DateTime Date { get; set; }  
 public TimeSpan StartTime { get; set; }  
 public TimeSpan EndTime { get; set; }  
 public bool IsRecurringWeekly { get; set; }  
 public List<PlayerLevel> AllowedLevels { get; set; } = new();  
 public int CourtsUsed { get; set; }  
 public int MaxPlayers { get; set; }  
 public Guid? TrainerId { get; set; }  
 public List<TrainingParticipant> Participants { get; set; } = new();  
 public List<TrainingQueueEntry> Queue { get; set; } = new();  
}  
  
public class TrainingParticipant  
{  
 public Guid UserId { get; set; }  
 public DateTime RegisteredAt { get; set; }  
}  
  
public class TrainingQueueEntry  
{  
 public Guid UserId { get; set; }  
 public DateTime QueuedAt { get; set; }  
}

# 2. 📡 API методи для тренувань

|  |  |
| --- | --- |
| Метод | Опис |
| GET /api/trainings | Отримати список тренувань (фільтр: клуб, дата, тип, рівень) |
| GET /api/trainings/{id} | Деталі одного тренування |
| POST /api/trainings | Створити нове тренування |
| PUT /api/trainings/{id} | Оновити тренування |
| DELETE /api/trainings/{id} | Видалити тренування |
| POST /api/trainings/{id}/register | Записати гравця на тренування |
| POST /api/trainings/{id}/cancel | Відписати гравця |
| GET /api/trainings/{id}/participants | Список записаних гравців |
| GET /api/trainings/{id}/queue | Черга на тренування |
| POST /api/trainings/{id}/queue | Додати в чергу |
| DELETE /api/trainings/{id}/queue | Вийти з черги |

# 3. 📏 Правила для тренувань

* 🔹 Гравець не може записатися на тренування, якщо його рівень не входить до переліку дозволених рівнів тренування.
* 🔹 Якщо кількість записаних гравців досягла ліміту MaxPlayers — гравець додається в чергу.
* 🔹 Гравець може бути записаним лише на одне тренування в один і той самий час(потім).
* 🔹 Рекурсивне тренування створюється автоматично щотижня в заданий день і час(потім).
* 🔹 Для типу CourtRental (оренда кортів) — список AllowedLevels може бути порожнім, а TrainerId має бути null.
* 🔹 Для Individual тренування MaxPlayers = 2.
* 🔹 Адміністратор або тренер може редагувати лише свої тренування (або тренування свого клубу).
* 🔹 Якщо гравець відмовляється від участі — перший у черзі автоматично додається до списку учасників.
* Пермішени повинні перевірятись для кожної дії
* Кожна дія повинна бути залогована(потім)
* Відповіді повинні бути відповідно до РЕСТ апі кращих практик (код сторінки (401, 403, тощо) з уніфікованим json-om)