Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Новосибирский государственный технический университет»

Кафедра прикладной математики

Курсовой проект по курсу «Уравнения математической физики»

Группа ПМ-24

Студент ГЕРАСИМЕНКО ВАДИМ

Новосибирск

2025

1. Условие задачи

МКЭ для двумерной начально-краевой задачи для гиперболического уравнения в декартовой системе координат, схема Кранка-Николсона по времени. Базисные функции билинейные на прямоугольниках. Краевые условия всех типов. Коэффициент диффузии λ разложить по биквадратичным базисным функциям. Матрицу СЛАУ генерировать в разреженном строчном формате. Для решения СЛАУ использовать МСГ или ЛОС с неполной факторизацией.

2. Постановка задачи

Решаемое уравнение в общем виде:

$$\chi \frac{\partial^2 u}{\partial t^2} + \sigma \frac{\partial u}{\partial t} - div(\lambda \operatorname{grad} u) = f,$$

область интегрирования Ω с границей $S=S_1\cup S_2\cup S_3$ и краевыми условиями:

$$\begin{aligned} u|_{S_1} &= u_g \;, \\ \lambda \frac{\partial u}{\partial n}|_{S_2} &= \; \theta \;, \\ \lambda \frac{\partial u}{\partial n}|_{S_3} &+ \beta \big(u|_{S_3} - u_\beta \big) = 0 \;. \end{aligned}$$

начальные условия:

$$u|_{t=t_0} = u^0$$
,
 $u|_{t=t_1} = u^1$

Дифференциальное уравнение для двумерной гиперболической начальнокраевой задачи в декартовой системе координат:

$$\chi \frac{\partial^2 u}{\partial t^2} + \sigma \frac{\partial u}{\partial t} - \frac{\partial}{\partial x} \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial x} \right) - \frac{\partial}{\partial y} \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial y} \right) = f.$$

3. Теоретическая часть

3.1 Дискретизация по времени

При построении дискретного аналога для данной начально-краевой задачи будем полагать, что ось времени t разбита на так называемые временные слои значениями t_j , j=1...J, а значения искомой функции u и параметров λ , σ , χ и f на j-м временном слое (т. е. при $t=t_j$) будем обозначать соответственно через u^j , λ^j , σ^j , χ^j и f^j , которые уже не зависят от времени t, но остаются функциями пространственных координат: $u^j=u^j(x,y)=u(x,y,t_j)$, $\lambda^j=\lambda^j(x,y)=\lambda^j(x,y)=\lambda^j(x,y)$, $\lambda^j=\lambda^j(x,y)$

Если считать, что параметры дифференциального уравнения не зависят от времени, а правая часть f — зависит, то схема Кранка-Николсона будет иметь следующий вид:

$$\chi \frac{u^{j} - 2u^{j-1} + u^{j-2}}{\Delta t^{2}} + \sigma \frac{u^{j} - u^{j-2}}{2\Delta t} - div\left(\lambda \operatorname{grad} \frac{u^{j} + u^{j-2}}{2}\right) = \frac{f^{j} + f^{j-2}}{2}$$

где u^j является значением искомой функции u на временном слое $t=t_j$, $\Delta t=t^j-t^{j-1}$.

Представим искомое решение u на интервале (t_{j-2}, t_j) в следующем виде:

$$u(x,y,t) \approx u^{j-2}(x,y)\eta_2^j(t) + u^{j-1}(x,y)\eta_1^j(t) + u^j(x,y)\eta_0^j(t)$$
.

В аппроксимации функции пространственных координат u^{j-2} , u^{j-1} и u^j являются значениями искомой функции u при $t=t_{j-2}$, $t=t_{j-1}$ и $t=t_j$ соответственно. Зависящие только от времени функции $\eta_v^j(t)$ являются квадратичными полиномами t, причём $\eta_2^j(t)$ равна единице при $t=t_{j-2}$ и нулю при $t=t_{j-1}$ и $t=t_j$, функция $\eta_1^j(t)$ равна единице при $t=t_{j-1}$ и нулю при $t=t_{j-2}$ и $t=t_j$, а функция $\eta_0^j(t)$ равна единице при $t=t_j$ и нулю при $t=t_{j-2}$ и $t=t_{j-1}$. Таким образом, указанное соотношение определяет аппроксимацию функции u по времени как квадратичный интерполянт её значений на временных слоях $t=t_{j-2}$, $t=t_{j-1}$ и $t=t_j$.

Очевидно, что функции $\eta_2^j(t)$, $\eta_1^j(t)$ и $\eta_0^j(t)$ – это базисные квадратичные полиномы Лагранжа (с двумя корнями из набора значений времён $t=t_{j-2}$, $t=t_{j-1}$ и $t=t_j$), которые могут быть записаны в виде

$$\begin{split} \eta_2^j(t) &= \frac{1}{\Delta t_1 \Delta t} \big(t - t_{j-1} \big) \big(t - t_j \big) \,, \\ \eta_1^j(t) &= -\frac{1}{\Delta t_1 \Delta t_0} \big(t - t_{j-2} \big) \big(t - t_j \big) \,, \\ \eta_2^j(t) &= \frac{1}{\Delta t \Delta t_0} \big(t - t_{j-2} \big) (t - t_1) \,. \end{split}$$

где

$$\Delta t = t_j - t_{j-2}$$
, $\Delta t_1 = t_{j-1} - t_{j-2}$, $\Delta t_0 = t_j - t_{j-1}$.

Вычислим значения первой и второй производных этих полиномов при $t=t_{j-2}$ и $t=t_j$:

$$\begin{split} \frac{d\eta_{2}^{j}(t)}{dt}\bigg|_{t=t_{j}} &= -\frac{\Delta t_{0}}{\Delta t_{1}\Delta t}; \quad \frac{d\eta_{2}^{j}(t)}{dt}\bigg|_{t=t_{j-2}} = -\frac{\Delta t + \Delta t_{1}}{\Delta t_{1}\Delta t}; \\ \frac{d\eta_{1}^{j}(t)}{dt}\bigg|_{t=t_{j}} &= -\frac{\Delta t}{\Delta t_{1}\Delta t_{0}}; \quad \frac{d\eta_{2}^{j}(t)}{dt}\bigg|_{t=t_{j-2}} = \frac{\Delta t}{\Delta t_{1}\Delta t_{0}}; \\ \frac{d\eta_{0}^{j}(t)}{dt}\bigg|_{t=t_{j}} &= \frac{\Delta t + \Delta t_{0}}{\Delta t\Delta t_{0}}; \quad \frac{d\eta_{2}^{j}(t)}{dt}\bigg|_{t=t_{j-2}} = -\frac{\Delta t_{1}}{\Delta t\Delta t_{0}}; \\ \frac{d^{2}\eta_{2}^{j}(t)}{dt^{2}}\bigg|_{t=t_{j}} &= \frac{2}{\Delta t_{1}\Delta t}; \quad \frac{d^{2}\eta_{2}^{j}(t)}{dt^{2}}\bigg|_{t=t_{j-2}} = \frac{2}{\Delta t_{1}\Delta t}; \\ \frac{d^{2}\eta_{2}^{j}(t)}{dt^{2}}\bigg|_{t=t_{j}} &= \frac{2}{\Delta t_{1}\Delta t}; \quad \frac{d^{2}\eta_{2}^{j}(t)}{dt^{2}}\bigg|_{t=t_{j-2}} = \frac{2}{\Delta t_{1}\Delta t}; \\ \frac{d^{2}\eta_{2}^{j}(t)}{dt^{2}}\bigg|_{t=t_{j}} &= \frac{2}{\Delta t_{1}\Delta t}; \quad \frac{d^{2}\eta_{2}^{j}(t)}{dt^{2}}\bigg|_{t=t_{j-2}} = \frac{2}{\Delta t_{1}\Delta t}. \end{split}$$

В итоге, первая и вторая производные по времени аппроксимируются как

$$\begin{split} \frac{\partial u}{\partial t} &\approx -\frac{\Delta t_0 + \Delta t + \Delta t_1}{2\Delta t_1 \Delta t} u^{j-2} + \frac{-\Delta t + \Delta t}{2\Delta t_1 \Delta t_0} u^{j-1} + \frac{\Delta t + \Delta t_0 - \Delta t_1}{2\Delta t \Delta t_0} u^j = \frac{u^j - u^{j-2}}{\Delta t} \\ &\qquad \qquad \frac{\partial^2 u}{\partial t^2} \approx \frac{2}{\Delta t \Delta t_1} u^{j-2} - \frac{2}{\Delta t_1 \Delta t_0} u^{j-1} + \frac{2}{\Delta t \Delta t_0} u^j \;. \end{split}$$

Тогда аппроксимация дифференциального уравнения по времени может быть записана в виде

$$\begin{split} \chi\left(\frac{2}{\Delta t \Delta t_1} u^{j-2} - \frac{2}{\Delta t_1 \Delta t_0} u^{j-1} + \frac{2}{\Delta t \Delta t_0} u^j\right) + & \sigma\left(\frac{u^j - u^{j-2}}{\Delta t}\right) \\ - & div\left(\lambda \ grad \ \frac{u^j + u^{j-2}}{2}\right) = \frac{f^j + f^{j-2}}{2} \,. \end{split}$$

3.2 Вариационная постановка в форме уравнения Галеркина

Невязка R(u) данного уравнения примет следующий вид:

$$\begin{split} R(u) &= \chi \left(\frac{2}{\Delta t \Delta t_1} u^{j-2} - \frac{2}{\Delta t_1 \Delta t_0} u^{j-1} + \frac{2}{\Delta t \Delta t_0} u^j \right) + \sigma \left(\frac{u^j - u^{j-2}}{\Delta t} \right) \\ &- \operatorname{div} \left(\lambda \operatorname{grad} \frac{u^j + u^{j-2}}{2} \right) - \frac{f^j + f^{j-2}}{2}. \end{split}$$

Потребуем, чтобы эта невязка была ортогональна (в смысле скалярного произведения пространства $L_2(\Omega) \equiv H^0$) некоторому пространству Φ функций v, которое будем называть *пространством пробных функций*:

$$\begin{split} \int_{\Omega} \left(\chi \left(\frac{2}{\Delta t \Delta t_1} u^{j-2} - \frac{2}{\Delta t_1 \Delta t_0} u^{j-1} + \frac{2}{\Delta t \Delta t_0} u^j \right) + \\ &+ \sigma \left(\frac{u^{j-u^{j-2}}}{\Delta t} \right) - div \left(\lambda \operatorname{grad} \frac{u^{j} + u^{j-2}}{2} \right) - \\ &- \frac{f^j + f^{j-2}}{2} \right) v \operatorname{d} \Omega = 0 \text{ , } \forall v \in \Phi \text{ .} \end{split}$$

Воспользуемся формулой Грина и преобразуем интегралы по границам S_2 и S_3 , воспользовавшись краевыми условиями:

$$\begin{split} \frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} \ grad \big(u^{j} \big) \ grad \big(v \big) \ d\Omega + \frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} \ grad \big(u^{j-2} \big) \ grad \big(v \big) \ d\Omega + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} u^{j} v dS \ + \\ & + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j-2} u^{j-2} v dS \ + \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} u^{j} v d\Omega \ - \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} u^{j-2} v d\Omega \ + \\ & + \frac{2}{\Delta t \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{j} v d\Omega \ - \frac{2}{\Delta t_{1} \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{j-1} v d\Omega \ + \frac{2}{\Delta t \Delta t_{1}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{j-2} v d\Omega \ = \\ & = \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j} v d\Omega \ - \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j-2} v d\Omega \ + \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j} v dS \ + \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j-2} v dS \ + \\ & + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} u_{\beta}{}^{j} v dS \ + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j-2} u_{\beta}{}^{j-2} v dS \ , \qquad \forall v \in \Phi \ . \end{split}$$

где $S = S_1 \cup S_2 \cup S_3$ — граница Ω .

В качестве Ф выберем H_0^1 — пространство пробных функций $v_0 \in H^1$, которые на границе S_1 удовлетворяют нулевым первым краевым условиям, и при этом будем считать, что $u \in H_g^1$, где H_g^1 — множество функций, имеющих с квадратом первым производные и удовлетворяющих только первым краевым условиям на границе S_1 .

Учитывая, что $v_0|_{S_1}=0$, получим итоговое уравнение:

$$\begin{split} \frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} \ grad \big(u^{j} \big) \ grad \big(v_{0} \big) \ d\Omega + \ & \frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} grad \big(u^{j-2} \big) \ grad \big(v_{0} \big) \ d\Omega + \ & \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} u^{j} v_{0} dS + \\ & + \ & \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j-2} u^{j-2} v_{0} dS + \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} u^{j} v_{0} d\Omega - \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} u^{j-2} v_{0} d\Omega + \\ & + \frac{2}{\Delta t \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{j} v_{0} d\Omega - \frac{2}{\Delta t_{1} \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{j-1} v_{0} d\Omega + \frac{2}{\Delta t \Delta t_{1}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{j-2} v_{0} d\Omega = \\ & = \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j} v_{0} d\Omega - \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j-2} v_{0} d\Omega + \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j} v_{0} dS + \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j-2} v_{0} dS + \\ & + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} u_{\beta}{}^{j} v_{0} dS + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j-2} u_{\beta}{}^{j-2} v_{0} dS \,, \qquad \forall v_{0} \in H_{0}^{1} \,. \end{split}$$

3.3 Конечноэлементная дискретизация и переход к локальным матрицам

При построении конечноэлементных аппроксимаций по методу Галеркина пространства H_g^1 и H_0^1 заменяются конечномерными пространстами V_g^h и V_0^h . При этом чаще всего в МКЭ функции из этих пространств являются

элементами одного и того же конечномерного пространства V^h , которое мы будем определять как линейное пространство, натянутое на базисные функции ψ_i , $i=1\dots n$.

Как правило, функции ψ_i являются финитными кусочно-полиномиальными функциями, а приближённое решение $u^h \in V_g^h$ является линейной комбинацией таких функций.

Для получения аппроксимации уравнения Галеркина на конечномерных пространствах V_g^h и V_0^h заменим в полученном уравнении функцию $u \in H_g^1$ аппроксимирующей её функцией $u^h \in V_g^h$, а функцию $v_0 \in H_0^1$ — функцией $v_0^h \in V_0^h$:

$$\begin{split} \frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} \ grad \big(u^{j} \big) \ grad \big(v_{0}^{h} \big) \ d\Omega + \ \frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} grad \big(u^{j-2} \big) \ grad \big(v_{0}^{h} \big) \ d\Omega + \ \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} u^{j} v_{0}^{h} dS \ + \\ & + \ \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j-2} u^{j-2} v_{0}^{h} dS \ + \ \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} u^{j} v_{0}^{h} d\Omega \ - \ \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} u^{j-2} v_{0}^{h} d\Omega \ + \\ & + \frac{2}{\Delta t \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{j} v_{0}^{h} d\Omega \ - \ \frac{2}{\Delta t_{1} \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{j-1} v_{0}^{h} d\Omega \ + \ \frac{2}{\Delta t \Delta t_{1}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{j-2} v_{0}^{h} d\Omega \ = \\ & = \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j} v_{0}^{h} d\Omega \ - \ \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j-2} v_{0}^{h} d\Omega \ + \ \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j} v_{0}^{h} dS \ + \ \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j-2} v_{0}^{h} dS \ + \\ & + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} u_{\beta}{}^{j} v_{0}^{h} dS \ + \ \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j-2} u_{\beta}{}^{j-2} v_{0}^{h} dS \ , \qquad \forall v_{0}^{h} \in V_{0}^{h} \ . \end{split}$$

Так как любая функция $v_0^h \in V_0^h$ может быть представлена в виде линейной комбинации:

$$v_0^h = \sum_{i \in N_0} q_i^v \psi_i$$
 ,

вариационное уравнение эквивалентно следующей системе уравнений:

$$\begin{split} \frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} \, grad \big(u^{hj} \big) \, grad \big(\psi_{i} \big) \, d\Omega + \, \frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} \, grad \big(u^{hj-2} \big) \, grad \big(\psi_{i} \big) \, d\Omega + \, \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} u^{hj} \psi_{i} dS \, + \\ & + \, \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j-2} u^{hj-2} \psi_{i} dS \, + \, \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} u^{hj} \psi_{i} d\Omega \, - \, \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} u^{hj-2} \psi_{i} d\Omega \, + \\ & + \, \frac{2}{\Delta t \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{hj} \psi_{i} d\Omega \, - \, \frac{2}{\Delta t_{1} \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{hj-1} \psi_{i} d\Omega \, + \, \frac{2}{\Delta t \Delta t_{1}} \int_{\Omega} \chi^{j} u^{hj-2} \psi_{i} d\Omega \, = \\ & = \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j} \psi_{i} d\Omega \, - \, \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j-2} \psi_{i} d\Omega \, + \, \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j} \psi_{i} dS \, + \, \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j-2} \psi_{i} dS \, + \\ & + \, \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} u_{\beta}{}^{j} \psi_{i} dS \, + \, \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j-2} u_{\beta}{}^{j-2} u_{\beta}{}^{j-2} \psi_{i} dS \, , \qquad i \in N_{0}. \end{split}$$

Таким образом, МКЭ-решение u^h удовлетворяет полученной системе уравнений. Поскольку $u^h \in V_g^h$, оно может быть представлено в виде линейной комбинации базисных функций пространства V^h :

$$u^h = \sum_{k=1}^n q_k \psi_k .$$

Подставляя данное выражение в ранее полученную систему уравнений, получаем решение для компонент q_k вектора весов $\boldsymbol{q} = (q_1, ..., q_n)^T$ с индексами $k \in N_0$:

$$\begin{split} \sum_{k=1}^{n} \left(\frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} \operatorname{grad}(\psi_{k}^{j}) \operatorname{grad}(\psi_{i}) \, d\Omega + \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} \psi_{k}^{j} \psi_{i} d\Omega \right. + \frac{2}{\Delta t \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} \psi_{k}^{j} \psi_{i} d\Omega \, + \\ + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} \psi_{k}^{j} \psi_{i} dS \right) q_{k}^{j} &= \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j} \psi_{i} d\Omega - \frac{1}{2} \int_{\Omega} f^{j-2} \psi_{i} d\Omega + \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j} \psi_{i} dS + \frac{1}{2} \int_{S_{2}} \theta^{j-2} \psi_{i} dS \, + \\ + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} u_{\beta}^{j} \psi_{i} dS + \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j-2} u_{\beta}^{j-2} \psi_{i} dS \, + \\ + \sum_{k=1}^{n} \left(\frac{2}{\Delta t_{1} \Delta t_{0}} \int_{\Omega} \chi^{j} \psi_{k}^{j-1} \psi_{i} d\Omega \right) q_{k}^{j-1} + \sum_{k=1}^{n} \left(-\frac{1}{2} \int_{\Omega} \lambda^{j} \operatorname{grad}(\psi_{k}^{j-2}) \operatorname{grad}(\psi_{i}) \, d\Omega - \\ - \frac{1}{2} \int_{S_{3}} \beta^{j} \psi_{k}^{j-2} \psi_{i} dS + \frac{1}{\Delta t} \int_{\Omega} \sigma^{j} \psi_{k}^{j-2} \psi_{i} d\Omega - \frac{2}{\Delta t \Delta t_{1}} \int_{\Omega} \chi^{j} \psi_{k}^{j-2} \psi_{i} d\Omega \right) q_{k}^{j-2}, \qquad i, k \in \mathbb{N}_{0}. \end{split}$$

Сборка глобальных матрицы и вектора правой части выполняется из локальных матриц и векторов конечных элементов. При этом локальная матрица представляет собой сумму двух матриц: матрицы жесткости и матрицы массы, где элементы матрицы жесткости определяются как

$$\widehat{G}_{ik} = \int_{\Omega_l} \lambda^j \left(\frac{\partial \widehat{\psi}_k}{\partial x} \frac{\partial \widehat{\psi}_i}{\partial x} + \frac{\partial \widehat{\psi}_k}{\partial y} \frac{\partial \widehat{\psi}_i}{\partial y} \right) d\Omega ,$$

элементы матрицы масс:

$$\widehat{M}^{\sigma}{}_{ik} = \int_{\Omega_I} \sigma^j \widehat{\psi}_k \widehat{\psi}_i d\Omega$$
, $\widehat{M}^{\chi}{}_{ik} = \int_{\Omega_I} \chi^j \widehat{\psi}_k \widehat{\psi}_i d\Omega$,

Обозначим вклады в глобальную матрицу от краевых условий третьего рода как M^{S_3} , и учтём, что запись \boldsymbol{b}^j означает, что этот вектор сформирован по значениям функции f и краевых условий на j-м временном слое.

Если считать векторы q^{j-1} и q^{j-2} известными (их компоненты являются весами разложения по базисным функциям решения на (j-1)-м и (j-2)-м временных слоях), то получим СЛАУ вида $\mathbf{A}q^j = \mathbf{d}$, где:

$$\boldsymbol{A} = \frac{2}{\Delta t \Delta t_0} M^{\chi} + \frac{1}{\Delta t} M^{\sigma} + \frac{1}{2} G + \frac{1}{2} M^{S_3},$$

$$\boldsymbol{d} = \frac{1}{2} b^j + \frac{1}{2} b^{j-2} + \frac{2}{\Delta t_1 \Delta t_0} M^{\chi} q^{j-1} - \frac{2}{\Delta t \Delta t_1} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{1}{\Delta t} M^{\sigma} q^{j-2} - \frac{1}{2} G q^{j-2} - \frac{1}{2} M^{S_3} q^{j-2} .$$

В конечном итоге СЛАУ для неравномерной сетки по времени примет вид:

$$A = \frac{2}{(t^{j} - t^{j-2})(t^{j} - t^{j-1})} M^{\chi} + \frac{1}{t^{j} - t^{j-2}} M^{\sigma} + \frac{1}{2} G + \frac{1}{2} M^{S_3},$$

$$d = \frac{1}{2} b^{j} + \frac{1}{2} b^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j} - t^{j-1})} M^{\chi} q^{j-1} - \frac{2}{(t^{j} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})(t^{j-1} - t^{j-2})} M^{\chi} q^{j-2} + \frac{2}{(t^{j-1} - t^{j-2})$$

$$+ \frac{1}{t^j - t^{j-2}} M^{\sigma} q^{j-2} - \frac{1}{2} G q^{j-2} - \frac{1}{2} M^{S_3} q^{j-2} \,.$$

3.4 Базисные функции

Для реализации МКЭ для данной задачи необходимо разбить область Ω на прямоугольные конечные элементы $\Omega_{ps} = [x_p, x_{p+1}] \times [y_s, y_{s+1}]$ и определить построение билинейных базисных функций.

Зададим по две одномерные линейные функции на каждом из отрезков:

$$X_1(x) = \frac{x_{p+1} - x}{h_x}$$
, $X_2(x) = \frac{x - x_p}{h_x}$, $h_x = x_{p+1} - x_p$, $Y_1(y) = \frac{y_{s+1} - y}{h_y}$, $Y_2(y) = \frac{y - y_s}{h_y}$, $h_y = y_{s+1} - y_s$,

Локальные базисные функции на конечном элементе $\Omega_{ps} = [x_p, x_{p+1}] \times [y_s, y_{s+1}]$ представляются в виде произведения функций:

$$\begin{split} \hat{\psi}_1(x,y) &= X_1(x)Y_1(y), \quad \hat{\psi}_2(x,y) = X_2(x)Y_1(y), \\ \hat{\psi}_3(x,y) &= X_1(x)Y_2(y), \quad \hat{\psi}_4(x,y) = X_2(x)Y_2(y). \end{split}$$

Если параметр λ на конечном элементе Ω_{ps} заменить его осредненным значением $\bar{\lambda}$ и учесть, что

$$\int_{x_p}^{x_p+h_x} \left(\frac{dX_1}{dx}\right)^2 dx = \frac{1}{h_x}, \int_{x_p}^{x_p+h_x} \frac{dX_1}{dx} \frac{dX_2}{dx} dx = -\frac{1}{h_x},$$

$$\int_{x_p}^{x_p+h_x} \left(\frac{dX_2}{dx}\right)^2 dx = \frac{1}{h_x}, \int_{x_p}^{x_p+h_x} (X_1)^2 dx = \frac{h_x}{3},$$

$$\int_{x_p}^{x_p+h_x} X_1 X_2 dx = \frac{h_x}{6}, \int_{x_p}^{x_p+h_x} (X_2)^2 dx = \frac{h_x}{3}.$$

(аналогичный вид будут иметь и интегралы от произведений функций $Y_v(y)$ и их производных), а также заменить σ на $\bar{\sigma}$ и χ на $\bar{\chi}$, то, подставляя в ранее полученные формулы компонент матриц жёсткости и массы, преобразовав, получим:

$$\widehat{G} = \frac{\overline{\lambda}}{6} \frac{h_y}{h_x} \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -1 \\ -2 & 2 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 & -2 \\ -1 & 1 & -2 & 2 \end{pmatrix} + \frac{\overline{\lambda}}{6} \frac{h_x}{h_y} \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -1 & -2 \\ -2 & -1 & 2 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 2 \end{pmatrix},$$

$$\widehat{M}^{\sigma} = \overline{\sigma}\widehat{C} = \overline{\sigma} \frac{h_{\chi}h_{y}}{36} \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 4 \end{pmatrix}, \, \widehat{M}^{\chi} = \overline{\chi}\widehat{C} = \overline{\chi} \frac{h_{\chi}h_{y}}{36} \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

Если представить правую часть f решаемого уравнения в виде билинейного интерполянта $\sum_{v=1}^4 \hat{f}_v \hat{\psi}_v$, то локальный вектор $\hat{\boldsymbol{b}}$ в этом случае легко вычисляется через матрицу $\hat{\mathcal{C}}$, фактически являющуюся матрицей массы при $\bar{\sigma} \equiv 1$:

$$\widehat{\boldsymbol{b}} = \widehat{\boldsymbol{C}} \cdot \widehat{\boldsymbol{f}} = \frac{h_x h_y}{36} \begin{pmatrix} 4\hat{f}_1 + 2\hat{f}_2 + 2\hat{f}_3 + \hat{f}_4 \\ 2\hat{f}_1 + 4\hat{f}_2 + \hat{f}_3 + 2\hat{f}_4 \\ 2\hat{f}_1 + \hat{f}_2 + 4\hat{f}_3 + 2\hat{f}_4 \\ \hat{f}_1 + 2\hat{f}_2 + 2\hat{f}_3 + 4\hat{f}_4 \end{pmatrix}.$$

4. Занесение данных в программу

4.1 Способ задания расчётной области

Для задания расчётной области служит файл "AreaDescription.txt", задающий расчетную область в виде подобластей.

В первой строке файла одно целое число n — количество вертикальных границ подобластей, во второй строке n чисел — координаты по оси X этих границ, так определяется массив xValues в классе Area. Следующие две строки аналогичны для горизонтальных границ и определяют массив yValues того же класса.

В пятой строке одно целое число k — количество подобластей. Следующие k строк описывают подобласти. Каждая представляется набором из пяти целых чисел. Первое обозначает индекс подобласти/номер формул, определяющих параметры дифференциального уравнения в рассматриваемой подобласти, второе и третье — индексы левой и правой вертикальных границ соответственно в массиве xValues, четвертое и пятое — индексы нижней и верхней горизонтальных границ соотвественно из массива yValues.

4.2 Способ задания краевых условий

Для задания краевых условий служит файл "BoundariesDescription.txt". Каждый фрагмент границ S_1 , S_2 и S_3 может быть описан шестью целыми числами:

- тип краевого условия (1 означает принадлежность границе S_1 , 2 границе S_2 , 3 границе S_3);
- индекс формулы, задающей параметр краевого условия на рассматриваемом фрагменте границы);

- индекс элемента массива Area.xValues, с которого рассматриваемый фрагмент начинается по оси х;
- индекс элемента массива Area.xValues, которым фрагмент рассматриваемый фрагмент заканчивается по оси х;
- индекс элемента массива Area.yValues, с которого рассматриваемый фрагмент начинается по оси у;
- индекс элемента массива Area.yValues, которым фрагмент рассматриваемый фрагмент заканчивается по оси у;

4.3 Способ задания сетки по пространству

Двумерная регулярная прямоугольная сетка хранится в виде двух массивов xValues и yValues класса Grid. Эти массивы строятся на основе одноименных массивов из класса Area, разбиваемых на более мелкие отрезки на основе информации из файла "IntervalsDescription.txt".

Первая строка файла "IntervalsDescription.txt" содержит п пар чисел, где п = количество интервалов в массиве Area.xValues. Первое число в каждой паре (целое) определяет количество интервалов, на которое должен быть разбит каждый интервал. Второе число в паре (вещественное) — коэффициент изменения длины интервалов при разбиении каждого подынтервала. Аналогично, вторая строка содержит m пар, где m = количество интервалов в массиве Area.yValues. Пары чисел во второй строке по смыслу соответствуют парам чисел из первой строки.

4.4 Способ задания сетки по времени

Сетка по времени описывается отдельным программным классом **TimeLayers**, принимающим в конструктор несколько аргументов, которые позволяют описать как равномерную, так и неравномерную сетку.

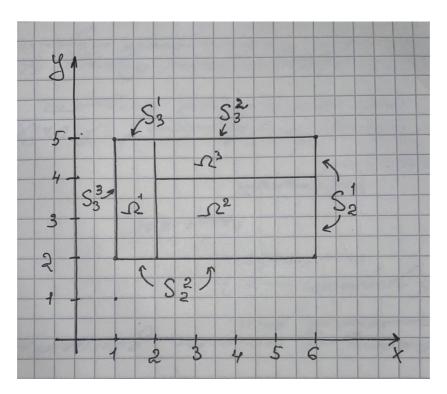
Для задания неравномерной сетки служит один конструктор принимающий массив вещественных чисел. Каждое число обозначает временной слой.

Для задания равномерной сетки служат два специализированных конструктора, а также способ задания в виде неравномерной сетки. Первый конструктор принимает в качестве аргументов два вещественных числа и одно целое: начальная секунда, конечная секунда и количество временных слоёв соответственно. Второй конструктор принимает одно вещественное число и одно целое число: количество секунд наблюдения и количество временных слоёв, на которое разбивается время наблюдения; данный конструктор вызывает первый конструктор, выбирая в качестве начала отсчёта нулевое время.

5. Тестирование программы

5.1 Порядок аппроксимации

Расчетная область:



Первая исследуемая функция:

$$\begin{split} u &= xt^2, \\ \lambda &= 1 \,, \quad \chi = 1 \,, \quad \sigma = 0.1, \\ f &= 2x + 0.2xt \,, \\ \lambda \frac{\partial u}{\partial n}\big|_{S^1_2} &= t^2 \,, \quad \lambda \frac{\partial u}{\partial n}\big|_{S^2_2} &= 0 \,, \quad \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + (u - xt^2)\right)\big|_{S^1_3} &= 0 \,, \\ \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + 2(u - xt^2)\right)\big|_{S^2_3} &= 0 \,, \quad \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + 0.5(u - xt^2 + 2t^2)\right)\big|_{S^3_3} &= 0 \,, \\ u\big|_{t=t_0} &= xt_0^2, \qquad \frac{\partial u}{\partial t}\big|_{t=t_0} &= 2xt_0 \,. \end{split}$$

Равномерная сетка по времени: Неравномерная сетка по времени:

Время:	$\frac{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^h - q_i^*)^2}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^*)^2}}$	Время:	$\frac{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^h - q_i^*)^2}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^*)^2}}$
0.1	0.000000000000000E-00	0.20	0.000000000000000E-00
0.2	0.000000000000000E-00	0.70	0.000000000000000E-00

0.3	1.2384294633765546E-15	0.80	3.1086816377379200E-16
0.4	1.0670650354049723E-15	1.00	4.6610881143838320E-16
0.5	1.5842298504036879E-15	1.15	5.7427827344317400E-16
0.6	2.2003192366717890E-15	1.20	9.2904320075209470E-16
0.7	2.5448282484355430E-15	1.29	1.6061513564464037E-15
0.8	2.7167130050616600E-15	1.44	3.0006495696218103E-15
0.9	3.1260661734207464E-15	1.80	4.9725901658413326E-15
1.0	3.1060444830557713E-15	2.00	5.2492680648658550E-15

Ожидаемо, если исключить вычислительную погрешность, то погрешность отсутствует, так как порядок полинома по пространственным координатам не превышает порядка используемых базисных функций, а порядок полинома по времени соответствует порядку точности используемой временной схемы (полином второй степени).

Вторая исследуемая функция:

$$\begin{split} u &= xt^3, \\ \lambda &= 1 \,, \quad \chi = 1 \,, \quad \sigma = 0.1, \\ f &= 6xt + 0.3xt^2 \,, \\ \lambda \frac{\partial u}{\partial n}\big|_{S^1_2} &= t^3 \,, \quad \lambda \frac{\partial u}{\partial n}\big|_{S^2_2} &= 0 \,, \quad \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + (u - xt^3)\right)\big|_{S^1_3} &= 0 \,, \\ \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + 2(u - xt^3)\right)\big|_{S^2_3} &= 0 \,, \quad \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + 0.5(u - xt^3 + 2t^3)\right)\big|_{S^3_3} &= 0 \,, \\ u\big|_{t=t_0} &= xt_0^3, \qquad \frac{\partial u}{\partial t}\big|_{t=t_0} &= 3xt_0^2 \,. \end{split}$$

Равномерная сетка по времени: Неравномерная сетка по времени:

Время:	$\frac{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^h - q_i^*)^2}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^*)^2}}$	Время:	$\frac{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^h - q_i^*)^2}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^*)^2}}$
0.1	0.00000000000000E-00	0.20	0.000000000000000E-00
0.2	0.00000000000000E-00	0.70	0.000000000000000E-00
0.3	7.300142223777171E-04	0.80	2.1701905105454140E-02

0.4	9.153585726308182E-04	1.00	2.9280871871427937E-02
0.5	9.262402695747154E-04	1.15	2.8250390650953410E-02
0.6	8.809232460048631E-04	1.20	2.7642623592571306E-02
0.7	8.192401616764896E-04	1.29	2.6012535698748850E-02
0.8	7.556984624982692E-04	1.44	2.2590310667224360E-02
0.9	6.956931238639238E-04	1.80	1.2823492416893370E-02
1.0	6.410454528847320E-04	2.00	1.0707069544755839E-02

Возникает погрешность, так как порядок полинома по времени выше порядка точности используемой временной схемы. Тот факт, что для неравномерной сетки погрешность оказалась выше, объясним тем, что схема Кранка-Николсона при довольно резких изменениях по времени может вызывать высокую осциллирующую погрешность даже при небольших временных промежутках.

Для уменьшения осциллирующей погрешности в численном решении, полученном с использованием схемы Кранка-Николсона, применяется следующий способ: значения решения нужно выдавать не в узлах временной сетки t_j , а в серединах $t_{j+\frac{1}{2}} = \frac{t_j + t_{j+1}}{2}$ интервалов (t_j, t_{j+1}) в виде полусуммы значений на соответствующих временных слоях: $u\left(t_{j+\frac{1}{2}}\right) = \frac{u(t_j) + u(t_{j+1})}{2}$.

Третья исследуемая функция:

$$\begin{split} u &= xt^4, \\ \lambda &= 1 \,, \quad \chi = 1 \,, \quad \sigma = 0.1, \\ f &= 12xt^2 + 0.4xt^3 \,, \\ \lambda \frac{\partial u}{\partial n}\big|_{S^1_2} &= t^4 \,, \quad \lambda \frac{\partial u}{\partial n}\big|_{S^2_2} &= 0 \,, \quad \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + (u - xt^4)\right)\big|_{S^1_3} &= 0 \,, \\ \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + 2(u - xt^4)\right)\big|_{S^3_3} &= 0 \,, \quad \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + 0.5(u - xt^4 + 2t^4)\right)\big|_{S^3_3} &= 0 \,, \\ u\big|_{t=t_0} &= xt_0^4, \qquad \frac{\partial u}{\partial t}\big|_{t=t_0} &= 4xt_0^3 \,. \end{split}$$

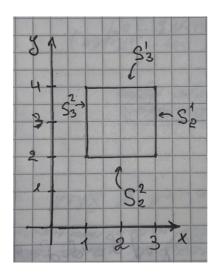
Время:	$\frac{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^h - q_i^*)^2}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^*)^2}}$	Время:	$\frac{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^h - q_i^*)^2}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^*)^2}}$
--------	---	--------	---

0.1	0.000000000000000E-00	0.20	0.0000000000000000E-00
0.2	0.000000000000000E-00	0.70	0.0000000000000000E-00
0.3	1.2361574165593753E-01	0.80	3.97678889366914800E-03
0.4	1.1655849725672987E-01	1.00	2.13856978716628480E-02
0.5	9.4607006334551820E-02	1.15	2.21068101291778850E-02
0.6	7.5183594460318790E-02	1.20	2.04884061312189080E-02
0.7	6.0093263586320896E-02	1.29	1.82575414703035730E-02
0.8	4.8635764465320190E-02	1.44	1.65931638821987700E-02
0.9	3.9908252249685555E-02	1.80	2.71692496750460050E-02
1.0	3.3187101892308314E-02	2.00	2.37713057569755000E-02

Аналогично предыдущему тесту, имеется погрешность, объяснимая доминированием порядка полинома по времени по отношению к порядку точности временной схемы.

5.3 Порядок сходимости

Расчётная область:



Для исследования возьмем не являющуюся полиномом функцию:

$$u = x\sin(t),$$

$$\lambda = 1, \quad \chi = 1, \quad \sigma = 0.1,$$

$$f = -x\sin(t) + 0.1\cos(t),$$

14

$$\begin{split} \lambda \frac{\partial u}{\partial n}\big|_{S^1_2} &= \sin\left(t\right), \ \lambda \frac{\partial u}{\partial n}\big|_{S^2_2} = \ 0\,, \ \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + \left(u - x \sin(t)\right)\right)\big|_{S^1_3} = 0\,, \\ \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + 2(u - x \sin(t))\right)\big|_{S^2_3} &= 0\,, \ \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial n} + 0.5(u - x \sin(t) + 2 \sin(t))\right)\big|_{S^3_3} = 0\,, \\ u\big|_{t=t_0} &= x \sin(t_0), \qquad \frac{\partial u}{\partial t}\big|_{t=t_0} = x \cos(t_0)\,. \end{split}$$

10 временных слоёв:

20 временных слоёв:

Время:	$\frac{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^h - q_i^*)^2}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^*)^2}}$	Время:	$\frac{\sqrt{\sum_{i=1}^{n}(q_{i}^{h}-q_{i}^{*})^{2}}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n}(q_{i}^{*})^{2}}}$
0.1	0.00000000000000E-00	0.1	0.00000000000000E-00
0.2	0.000000000000000E-00	0.2	9.1827938765736090E-07
0.3	1.6770923354561400E-05	0.3	5.4305780313342520E-06
0.4	4.8385591693540706E-05	0.4	1.3512050900507717E-05
0.5	9.4728073682502790E-05	0.5	2.5224573046058716E-05
0.6	1.5610758527812702E-04	0.6	4.0675219362992210E-05
0.7	2.3308299245009868E-04	0.7	6.0016044173838200E-05
0.8	3.2644604077783130E-04	0.8	8.3450884410976350E-05
0.9	4.3724788860311707E-04	0.9	1.1124573526633113E-04
1.0	5.6684786688189840E-04	1.0	1.4374250532332150E-04

40 временных слоёв:

Время:	$\frac{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^h - q_i^*)^2}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i^*)^2}}$
0.1	0.00000000000000E-00
0.2	3.0362867768587846E-07
0.3	1.4571948504791152E-06
0.4	3.4914094387844960E-06
0.5	6.4290971913376400E-06

0.6	1.0299452528298306E-05
0.7	1.5141508926913208E-05
0.8	2.1006725910490774E-05
0.9	2.7961883087097045E-05
1.0	3.6092643172560960E-05

Отношение погрешностей:

Время:	10 слоёв	Время:	20 слоёв
	/ 20 слоёв		/ 40 слоёв
0.1	-	0.1	-
0.2	-	0.2	3.02
0.3	3.09	0.3	3.72
0.4	3.58	0.4	3.87
0.5	3.75	0.5	3.92
0.6	3.84	0.6	3.95
0.7	3.88	0.7	3.96
0.8	3.91	0.8	3.97
0.9	3.93	0.9	3.98
1.0	3.94	1.0	3.98

Поскольку схема Кранка-Николсона обладает квадратичной скоростью сходимости, при дроблении сетки по времени в два раза погрешность должна была упасть в четыре раза. Результаты, полученные на практике, очень близки к теоретическим.

6. Текст программы

Программа написана на объектно-ориентированном языке программирования Java.

```
package ru.nstu.hyperbolicequation;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.InitialTimeFunction;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.Matrix;
import ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea.*;
import ru.nstu.hyperbolicequation.function.ThreeArityFunction;
import java.io.File;
import java.util.List;
public class App {
    public static void main(String[] args) {
        List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double>> lambdaFunctions = List.of(
                (x, y, t) \rightarrow 1.
        List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> gammaFunctions = List.of(
                (x, y, t) \rightarrow 0.
        List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> sigmaFunctions = List.of(
                (x, y, t) \rightarrow 0.1
        List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> chiFunctions = List.of(
                (x, y, t) \rightarrow 1.
        );
        List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> rightFunctions = List.of(
                 (x, y, t) \rightarrow -x * Math.sin(t) + 0.1 * x * Math.cos(t)
        ) ;
        List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> firstKind = List.of(
        List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> secondKind = List.of(
                (x, y, t) \rightarrow Math.sin(t),
                (x, y, t) \rightarrow 0.
        );
        List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double>> thirdKind = List.of(
                (x, y, t) \rightarrow x * Math.sin(t),
                 (x, y, t) \rightarrow x * Math.sin(t) - 2 * Math.sin(t)
        ) ;
        List<Double> betaCoefficients = List.of(1., 0.5);
        ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> initTimeFunction = (x, y, t) -> x *
Math.sin(t);
        ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> initTimeFunctionPartialDerivative =
(x, y, t) \rightarrow x * Math.cos(t);
        DescriptionFiles descriptionFiles = new DescriptionFiles(
                new File(directoryPath + "AreaDescription.txt"),
                new File(directoryPath + "BoundariesDescription.txt"),
                new File(directoryPath + "IntervalsDescription.txt")
        );
        InitialTimeFunction initialTimeFunction = new InitialTimeFunction(initTimeFunction,
initTimeFunctionPartialDerivative);
        TimeLayers timeLayers = new TimeLayers(0.1, 1, 55);
        HyperbolicEquation equation = new HyperbolicEquation(
```

```
lambdaFunctions, gammaFunctions, sigmaFunctions, chiFunctions,
                rightFunctions,
                firstKind, secondKind, thirdKind,
                betaCoefficients,
                initialTimeFunction,
                timeLayers,
                descriptionFiles
        );
        Matrix result = equation.solve();
        System.out.println(result);
    }
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
import java.io.File;
public class DescriptionFiles {
    private final File areaDescription;
    private final File boundariesDescription;
    private final File intervalsDescription;
    public DescriptionFiles (File areaDescription, File boundariesDescription, File
intervalsDescription) {
        this.areaDescription = areaDescription;
        this.boundariesDescription = boundariesDescription;
        this.intervalsDescription = intervalsDescription;
    public File getAreaDescription() {
        return areaDescription;
    public File getBoundariesDescription() {
        return boundariesDescription;
    public File getIntervalsDescription() {
        return intervalsDescription;
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
import java.util.Arrays;
public class TimeLayers {
    private final double[] layers;
    public TimeLayers(double startSeconds, double endSeconds, int layersCount) {
        if (startSeconds < 0 || endSeconds < 0) {</pre>
            throw new IllegalArgumentException ("Seconds cannot be negative");
        if (startSeconds >= endSeconds) {
            throw new IllegalArgumentException("Start seconds cannot be greater than end
seconds");
        if (layersCount < 1) {</pre>
            throw new IllegalArgumentException("LayersCount cannot be less than 1");
        layers = new double[layersCount];
        layers[0] = startSeconds;
        double secondsPerLayer = (endSeconds - startSeconds) / (layersCount - 1);
```

```
for (int i = 1; i < layersCount; i++) {</pre>
            layers[i] = startSeconds + secondsPerLayer * i;
    }
    public TimeLayers(double seconds, int layersCount) {
        this(0.0, seconds, layersCount);
    public TimeLayers(double[] layers) {
        this.layers = layers;
    public double getTime(int layer) {
        return layers[layer];
    public int countLayers() {
        return layers.length;
    public double[] getLayers() {
        return layers.clone();
    @Override
    public String toString() {
       return "Time layers: " + Arrays.toString(getLayers());
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
import ru.nstu.hyperbolicequation.function.ThreeArityFunction;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.DenseMatrix;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.util.*;
public class BoundaryConditions {
    Map<Integer, List<List<Integer>>> edges;
    List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> secondKind; List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> firstKind;
    List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> thirdKind;
    List<Double> beta;
    public static final int X\_START\_POSITION = 1;
    public static final int Y START POSITION = 3;
    public static final int FIRST CONDITION NUMBER = 1;
    public static final int SECOND CONDITION NUMBER = 2;
    public static final int THIRD CONDITION NUMBER = 3;
    public static final DenseMatrix LOCAL MATRIX = new DenseMatrix(new double[][]{{2, 1}, {1,
2}});
    public static final double COMMON LOCAL MATRIX DIVISOR = 6;
    public BoundaryConditions (File description,
                               List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>>
firstKind,
                               List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>>
secondKind,
                               List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>>
thirdKind,
                               List<Double> beta) {
        final int conditionsMaxCount = 3;
        final int propertiesCount = 5;
        try (Scanner scanner = new Scanner(description)) {
```

```
edges = new HashMap<> (conditionsMaxCount);
            for (int i = 1; i <= conditionsMaxCount; ++i) {</pre>
                edges.put(i, new ArrayList<>());
            while (scanner.hasNext()) {
                int typeNumber = scanner.nextInt();
                List<List<Integer>> type = edges.get(typeNumber);
                List<Integer> edge = new ArrayList<>();
                for (int i = 0; i < propertiesCount; ++i) {</pre>
                    edge.add(scanner.nextInt());
                type.add(edge);
                edges.put(typeNumber, type);
            this.firstKind = firstKind;
            this.secondKind = secondKind;
            this.thirdKind = thirdKind;
            this.beta = beta;
        } catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("Error reading file \"" + description.getName() + "\"" + e);
            System.exit(0);
        }
    }
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.util.Arrays;
import java.util.Scanner;
public class Area {
    Subarea[] subareas;
    double[] xValues;
    double[] yValues;
    HyperbolicEquation equation;
    public Area(File description, HyperbolicEquation equation) {
        try (Scanner scanner = new Scanner(description)) {
            int xValuesCount = scanner.nextInt();
            xValues = new double[xValuesCount];
            for (int i = 0; i < xValuesCount; ++i) {</pre>
                xValues[i] = scanner.nextDouble();
            int yValuesCount = scanner.nextInt();
            yValues = new double[yValuesCount];
            for (int i = 0; i < yValuesCount; ++i) {</pre>
                yValues[i] = scanner.nextDouble();
            int subareasCount = scanner.nextInt();
            subareas = new Subarea[subareasCount];
            for (int i = 0; i < subareasCount; ++i) {</pre>
                int subareaIndex = scanner.nextInt();
                subareas[i] = new Subarea(this, subareaIndex,
                        scanner.nextInt(),
                        scanner.nextInt(),
                        scanner.nextInt(),
                        scanner.nextInt()
```

```
);
            this.equation = equation;
        } catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("Error reading file \""
                    + description.getName() + "\": " + e);
            System.exit(0);
    }
    @Override
    public String toString() {
        return "Area X: " + Arrays.toString(xValues) + System.lineSeparator()
                + "Area Y: " + Arrays.toString(yValues);
    }
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
class Subarea {
    final int index;
    final Area parentArea;
    final int xStartIndex;
    final int xEndIndex;
    final int yStartIndex;
    final int yEndIndex;
    Subarea (Area parentArea, int index,
                   int xStartIndex, int xEndIndex, int yStartIndex, int yEndIndex) {
        this.parentArea = parentArea;
        this.index = index;
        this.xEndIndex = xEndIndex;
        this.xStartIndex = xStartIndex;
        this.yStartIndex = yStartIndex;
        this.yEndIndex = yEndIndex;
    @Override
    public String toString() {
    return "Subarea: " + index + "; "
                + "start: ("
                + xStartIndex + ", " + yEndIndex + "), end: ("
                + xEndIndex + ", " + yEndIndex + ")" + "; (indexes)";
    }
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.util.Arrays;
import java.util.Scanner;
public class Grid {
    double[] xValues;
    double[] yValues;
    public Grid(Area area, File description) {
        try (Scanner scanner = new Scanner(description)) {
            xValues = getIntervalsBorders(scanner, area.xValues);
            yValues = getIntervalsBorders(scanner, area.yValues);
        } catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("Error reading file \"" + description.getName() + "\"" + e);
            System.exit(0);
        }
    }
```

```
public double[] getXValues() {
       return xValues;
   public double[] getYValues() {
       return yValues;
    private double[] getIntervalsBorders(Scanner scanner, double[] sourceValues) {
        int totalBordersQuantity = 0;
        int subareasCount = sourceValues.length - 1;
        int[] intervalsBordersQuantities = new int[subareasCount];
        double[] compressionCoefficients = new double[subareasCount];
        for (int i = 0; i < subareasCount; ++i) {</pre>
            int subareaIntervalsQuantity = scanner.nextInt();
            totalBordersQuantity += subareaIntervalsQuantity;
            intervalsBordersQuantities[i] = subareaIntervalsQuantity;
            compressionCoefficients[i] = scanner.nextDouble();
        double[] intervalsBorders = new double[totalBordersQuantity + 1];
        for (int i = 0, index = 0; i < subareasCount; ++i) {</pre>
            int intervalBordersQuantity = intervalsBordersQuantities[i];
            double compressionCoefficient = compressionCoefficients[i];
            double startBorder = sourceValues[i];
            double endBorder = sourceValues[i + 1];
            if (compressionCoefficient == 1) {
                double step = (endBorder - startBorder) / intervalBordersQuantity;
                for (int j = 0; j < intervalBordersQuantity; ++j) {</pre>
                    intervalsBorders[index + j] = startBorder + step * j;
            } else {
               double base = (endBorder - startBorder)
                        / (Math.pow(compressionCoefficient, intervalBordersQuantity) - 1);
                for (int j = 0; j < intervalBordersQuantity; ++j) {</pre>
                    intervalsBorders[index + j] = Math.round((startBorder
                            + base * (Math.pow(compressionCoefficient, j) - 1)) * 100.) /
100.;
                }
            intervalsBorders[index + intervalBordersQuantity] = endBorder;
            index += intervalBordersQuantity;
        return intervalsBorders;
    }
    @Override
    public String toString() {
       return "Grid: "
               + "\t" + System.lineSeparator() + " X: " + Arrays.toString(xValues)
                + "\t" + System.lineSeparator() + " Y: " + Arrays.toString(yValues);
   }
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
import ru.nstu.hyperbolicequation.function.ThreeArityFunction;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.DenseMatrix;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.Matrix;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.Vector;
```

```
class FiniteElement {
    SolutionArea solutionArea;
   int subAreaIndex;
    double lambdaAverage;
   double gammaAverage;
   double sigmaAverage;
    double chiAverage;
   Vector functionValues = new Vector(NODES COUNT);
    int xStartIndex;
   int yStartIndex;
    static final int EDGE NODES COUNT = 2;
    static final int NODES COUNT = 4;
   private final Matrix weightMatrixWithGammal;
    FiniteElement(SolutionArea solutionArea, int xStartIndex, int yStartIndex, Double time) {
        this.solutionArea = solutionArea;
        this.xStartIndex = xStartIndex;
        this.yStartIndex = yStartIndex;
        subAreaIndex = getSubareaIndex();
        if (isSignificant()) {
            lambdaAverage =
qetNodesFunctionAverage(solutionArea.area.equation.lambda.get(subAreaIndex), time);
            gammaAverage =
getNodesFunctionAverage(solutionArea.area.equation.gamma.get(subAreaIndex), time);
            sigmaAverage =
getNodesFunctionAverage(solutionArea.area.equation.sigma.get(subAreaIndex), time);
           chiAverage =
getNodesFunctionAverage(solutionArea.area.equation.chi.get(subAreaIndex), time);
            functionValues =
qetFunctionValues(solutionArea.area.equation.rightFunctions.get(subAreaIndex), time);
        weightMatrixWithGamma1 = generateWeightMatrix(1);
    }
    FiniteElement(SolutionArea solutionArea, int xStartIndex, int yStartIndex) {
        this(solutionArea, xStartIndex, yStartIndex, 0.);
   public boolean isSignificant() {
       return subAreaIndex >= 0;
    private int getSubareaIndex() {
        double[] gridXValues = solutionArea.grid.xValues;
        double[] gridYValues = solutionArea.grid.yValues;
        double[] areaXValues = solutionArea.area.xValues;
        double[] areaYValues = solutionArea.area.yValues;
        for (int i = 0; i < solutionArea.area.subareas.length; ++i) {</pre>
            Subarea subarea = solutionArea.area.subareas[i];
            if (Double.compare(gridXValues[xStartIndex], areaXValues[subarea.xStartIndex]) >=
Ω
                    && Double.compare(gridXValues[xStartIndex + 1],
areaXValues[subarea.xEndIndex]) <= 0</pre>
                    && Double.compare(gridYValues[yStartIndex],
areaYValues[subarea.yStartIndex]) >= 0
                    && Double.compare(gridYValues[yStartIndex + 1],
areaYValues[subarea.yEndIndex]) <= 0) {</pre>
               return subarea.index;
```

```
}
        return -1;
    }
    private double getNodesFunctionAverage(ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>
function, Double time) {
        double average = 0;
        for (int i = 0; i < EDGE NODES COUNT; ++i) {</pre>
            for (int j = 0; j < EDGE NODES COUNT; ++j) {</pre>
                 average += function.apply(
                         solutionArea.grid.xValues[xStartIndex + j],
                         solutionArea.grid.yValues[yStartIndex + i],
                );
            }
        }
        return average / NODES COUNT;
    }
    private Vector getFunctionValues(ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double)</pre>
function, Double time) {
        double[] functionValues = new double[NODES COUNT];
        for (int i = 0, index = 0; i < EDGE NODES COUNT; ++i) {</pre>
            for (int j = 0; j < EDGE NODES COUNT; ++j, ++index) {
                 functionValues[index] = function.apply(
                         solutionArea.grid.xValues[xStartIndex + j],
                         solutionArea.grid.yValues[yStartIndex + i],
                         time
                );
            }
        return new Vector(functionValues);
    }
    Matrix getLocalMatrixCoefficients() {
        Matrix matrix = generateStiffnessMatrix();
        matrix.add(generateWeightMatrix(gammaAverage));
        return matrix;
    Vector getLocalConstantTermsVector() {
        return weightMatrixWithGamma1.multiplyByVector(functionValues);
    public Matrix generateStiffnessMatrix() {
        double heightX = solutionArea.grid.xValues[xStartIndex + 1] -
solutionArea.grid.xValues[xStartIndex];
        double heightY = solutionArea.grid.yValues[yStartIndex + 1] -
solutionArea.grid.yValues[yStartIndex];
        double squaredHeightX = heightX * heightX;
        double squaredHeightY = heightY * heightY;
        final double commonMultiplierConstant = 6;
        double commonMultiplier = lambdaAverage / (commonMultiplierConstant * heightX *
heightY);
        final double[][] leftStiffnessMatrixCoefficients = new double[][]{
                new double[]{2, -2, 1, -1}, new double[]{-2, 2, -1, 1}, new double[]{1, -1, 2, -2},
                new double[]{-1, 1, -2, 2}
        final double[][] rightStiffnessMatrixCoefficients = new double[][]{
```

```
new double []\{2, 1, -2, -1\},
                new double[]\{1, 2, -1, -2\},
                new double[]\{-2, -1, 2, 1\},
                new double[]{-1, -2, 1, 2}
        };
        final int stiffnessMatrixDimension = leftStiffnessMatrixCoefficients.length;
        Matrix stiffnessMatrix = new DenseMatrix(stiffnessMatrixDimension,
stiffnessMatrixDimension);
        for (int i = 0; i < stiffnessMatrixDimension; ++i) {</pre>
            for (int j = 0; j < stiffnessMatrixDimension; ++j) {</pre>
                double component = (squaredHeightY * leftStiffnessMatrixCoefficients[i][j]
                        + squaredHeightX * rightStiffnessMatrixCoefficients[i][j])
                        * commonMultiplier;
                stiffnessMatrix.setComponent(i, j, component);
        }
        return stiffnessMatrix;
    public Matrix generateWeightMatrix() {
       return generateWeightMatrix(gammaAverage);
    public Matrix generateWeightMatrix(double gammaMultiplier, double sigmaMultiplier, double
chiMultiplier) {
        double physicalCoefficient = gammaAverage * gammaMultiplier
                + sigmaAverage * sigmaMultiplier
                + chiAverage * chiMultiplier;
        return generateWeightMatrix(physicalCoefficient);
    public Matrix generateWeightMatrix(double physicalCoefficient) {
        final double commonMultiplierConstant = 36;
        double commonMultiplier = physicalCoefficient
                * (solutionArea.grid.xValues[xStartIndex + 1] -
solutionArea.grid.xValues[xStartIndex])
                * (solutionArea.grid.yValues[yStartIndex + 1] -
solutionArea.grid.yValues[yStartIndex])
                / commonMultiplierConstant;
        final double[][] weightMatrixCoefficients = new double[][]{
                new double[]{4, 2, 2, 1},
                new double[]{2, 4, 1, 2},
                new double[]{2, 1, 4, 2},
                new double[]{1, 2, 2, 4}
        };
        final int weightMatrixDimension = weightMatrixCoefficients.length;
        Matrix weightMatrix = new DenseMatrix(weightMatrixDimension, weightMatrixDimension);
        for (int i = 0; i < weightMatrixDimension; ++i) {</pre>
            for (int j = 0; j < weightMatrixDimension; ++j) {</pre>
                weightMatrix.setComponent(i, j, commonMultiplier *
weightMatrixCoefficients[i][j]);
            }
        return weightMatrix;
    @Override
    public String toString() {
        String separator = System.lineSeparator();
        return String.format("sub: %2d", subAreaIndex) + separator +
                "yStart: " + yStartIndex + separator +
                "xStart: " + xStartIndex;
```

```
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
class Node {
    int xIndex;
    int yIndex;
    int globalIndex;
    Node(int xIndex, int yIndex, int globalIndex) {
        this.xIndex = xIndex;
        this.yIndex = yIndex;
        this.globalIndex = globalIndex;
    }
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
import ru.nstu.hyperbolicequation.function.ThreeArityFunction;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.DenseMatrix;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.InitialTimeFunction;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.Matrix;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.Vector;
import java.util.List;
public class HyperbolicEquation {
    List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> lambda;
    List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> gamma;
    List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> sigma;
    List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> chi;
List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double>> rightFunctions;
    List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> firstKind;
    List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double>> secondKind;
    List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> thirdKind;
    List<Double> betaCoefficients;
    InitialTimeFunction initialTimeFunction;
    TimeLayers timeLayers;
    private final DescriptionFiles descriptionFiles;
    public HyperbolicEquation(List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> lambda,
                                List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> gamma,
                                List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> sigma, List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>> chi,
                                List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>>
rightFunctions,
                                List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>>
firstKind.
                                List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>>
secondKind,
                                List<ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>>
thirdKind,
                                List<Double> betaCoefficients,
                                InitialTimeFunction initialTimeFunction,
                                TimeLayers timeLayers,
                                DescriptionFiles descriptionFiles) {
        this.lambda = lambda;
        this.gamma = gamma;
        this.sigma = sigma;
        this.chi = chi;
        this.rightFunctions = rightFunctions;
        this.firstKind = firstKind;
        this.secondKind = secondKind;
        this.thirdKind = thirdKind;
```

```
this.betaCoefficients = betaCoefficients;
        this.initialTimeFunction = initialTimeFunction;
        this.timeLayers = timeLayers;
        this.descriptionFiles = descriptionFiles;
    public Matrix solve() {
        Area area = new Area(descriptionFiles.getAreaDescription(), this);
        Grid grid = new Grid(area, descriptionFiles.getIntervalsDescription());
        BoundaryConditions conditions = new
BoundaryConditions(descriptionFiles.getBoundariesDescription(),
                firstKind, secondKind, thirdKind, betaCoefficients);
        SolutionArea solutionArea = new SolutionArea(area, grid, conditions, timeLayers,
initialTimeFunction, this);
        int layersCount = timeLayers.countLayers();
        ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> function =
initialTimeFunction.getFunction();
        int nodesCount = grid.xValues.length * grid.yValues.length;
        Matrix result = solutionArea.solve();
        DenseMatrix matrix = new DenseMatrix(layersCount, nodesCount);
        for (int layer = 0; layer < layersCount; ++layer) {</pre>
            double time = timeLayers.getTime(layer);
            Vector vector = new Vector(nodesCount);
            double nominator = 0;
            double denominator = 0;
            for (int i = 0, index = 0; i < grid.yValues.length; ++i) {</pre>
                double y = grid.yValues[i];
                for (int j = 0; j < grid.xValues.length; ++j, ++index) {</pre>
                    double x = grid.xValues[j];
                    double functionValue = function.apply(x, y, time);
                    vector.setComponent(index, functionValue);
                   nominator += Math.pow(result.getComponent(layer, index) - functionValue,
2);
                   denominator += functionValue * functionValue;
                }
            }
            nominator = Math.sqrt(nominator);
            denominator = Math.sqrt(denominator);
        return result;
   }
package ru.nstu.hyperboliceguation.slae;
import java.util.Arrays;
public class DenseMatrix implements Matrix {
   Vector[] rows;
    public DenseMatrix(int rowsCount, int columnsCount) {
        validateRowsCount(rowsCount);
        validateColumnsCount(columnsCount);
       rows = new Vector[rowsCount];
```

```
for (int i = 0; i < rowsCount; i++) {</pre>
        rows[i] = new Vector(columnsCount);
}
public DenseMatrix(DenseMatrix matrixToCopy) {
    int matrixToCopyRowsCount = matrixToCopy.getRowsCount();
    rows = new Vector[matrixToCopyRowsCount];
    for (int i = 0; i < matrixToCopyRowsCount; i++) {</pre>
        rows[i] = new Vector(matrixToCopy.rows[i]);
}
public DenseMatrix(double[][] array) {
    validateRowsCount(array.length);
   int maxRowLength = 0;
    for (double[] rowArray : array) {
        maxRowLength = Math.max(maxRowLength, rowArray.length);
    validateColumnsCount(maxRowLength);
    rows = new Vector[array.length];
    for (int i = 0; i < array.length; i++) {</pre>
        rows[i] = new Vector(maxRowLength, array[i]);
}
public DenseMatrix(Vector[] vectorsArray) {
    validateRowsCount(vectorsArray.length);
    int maxRowLength = 0;
    for (Vector vector : vectorsArray) {
        maxRowLength = Math.max(maxRowLength, vector.getSize());
    rows = new Vector[vectorsArray.length];
    for (int i = 0; i < vectorsArray.length; i++) {</pre>
        rows[i] = new Vector(maxRowLength);
        rows[i].add(vectorsArray[i]);
}
public int getRowsCount() {
   return rows.length;
public int getColumnsCount() {
   return rows[0].getSize();
public Vector getRow(int index) {
   validateRowIndex(index);
    return new Vector(rows[index]);
}
@Override
public void resetRow(int index) {
    Arrays.fill(rows[index].components, 0);
@Override
public void resetColumn(int index) {
    for (int i = 0; i < rows.length; ++i) {</pre>
```

```
rows[i].components[index] = 0;
        }
    }
    @Override
    public DenseMatrix assemble() {
       return this;
    public void setRow(int index, Vector row) {
       validateRowIndex(index);
        if (row.getSize() != getColumnsCount()) {
            throw new IllegalArgumentException("The row size must match with the number of the
matrix columns. "
                    + "Matrix columns number: " + getColumnsCount() + ". "
                    + "Current row size: " + row.getSize() + "."
            );
        int rowSize = row.getSize();
        for (int i = 0; i < rowSize; i++) {</pre>
            rows[index].setComponent(i, row.getComponent(i));
    }
   public Vector getColumn(int index) {
        if (index < 0 || index >= getColumnsCount()) {
            throw new IndexOutOfBoundsException("The column index out of range. "
                    + "Valid indexes: from 0 to " + (getColumnsCount() - 1) + "."
                    + "Current index: " + index + "."
            );
        int rowsCount = getRowsCount();
       Vector column = new Vector(rowsCount);
        for (int i = 0; i < rowsCount; i++) {
            column.setComponent(i, rows[i].getComponent(index));
       return column;
    }
    public double getComponent(int rowIndex, int columnIndex) {
        return rows[rowIndex].getComponent(columnIndex);
    }
    @Override
    public void setComponent(int rowIndex, int columnIndex, double component) {
        rows[rowIndex].setComponent(columnIndex, component);
    @Override
    public void increaseComponent(int rowIndex, int columnIndex, double addition) {
        double component = getComponent(rowIndex, columnIndex) + addition;
        rows[rowIndex].setComponent(columnIndex, component);
    public void transpose() {
        int rowsCount = getRowsCount();
        int columnsCount = getColumnsCount();
        if (rowsCount == columnsCount) {
            for (int i = 0; i < rowsCount; i++) {
                for (int j = 0; j < i; j++) {
                    double temp = rows[i].getComponent(j);
                    rows[i].setComponent(j, rows[j].getComponent(i));
                    rows[j].setComponent(i, temp);
                }
```

```
} else {
        Vector[] transposedRows = new Vector[columnsCount];
        for (int i = 0; i < columnsCount; ++i) {</pre>
            transposedRows[i] = getColumn(i);
        rows = transposedRows;
    }
}
public double getDeterminant() {
    int rowsCount = getRowsCount();
    int columnsCount = getColumnsCount();
    if (rowsCount != columnsCount) {
        throw new UnsupportedOperationException("Matrix must be squared. "
                + "Current rows count: " + rowsCount + ". "
                + " Current columns count: " + columnsCount + "."
        );
    return getDeterminant(this);
private static double getDeterminant(DenseMatrix matrix) {
    int size = matrix.getRowsCount();
    if (size == 1) {
        return matrix.rows[0].getComponent(0);
    if (size == 2) {
        return matrix.rows[0].getComponent(0) * matrix.rows[1].getComponent(1)
                - matrix.rows[0].getComponent(1) * matrix.rows[1].getComponent(0);
    double determinant = 0;
    for (int i = 0; i < size; ++i) {
        determinant += matrix.rows[0].getComponent(i)
                * Math.pow(-1, i)
                * getMinorMatrix(matrix, i).getDeterminant();
    return determinant;
}
private static DenseMatrix getMinorMatrix(DenseMatrix matrix, int removedColumnIndex) {
    int oldSize = matrix.getRowsCount();
    int newSize = oldSize - 1;
    DenseMatrix minorMatrix = new DenseMatrix(newSize, newSize);
    for (int i = 1; i < oldSize; ++i) {
        Vector row = matrix.rows[i];
        for (int j = 0, k = 0; j < oldSize; ++j) {
            if (j != removedColumnIndex) {
                minorMatrix.rows[i - 1].setComponent(k, row.getComponent(j));
                ++k;
            }
    return minorMatrix;
}
public void multiplyByScalar(double scalar) {
    for (Vector row : rows) {
```

```
row.multiplyByScalar(scalar);
       }
    }
    public void add(Matrix matrix) {
       validateSizesEquality(matrix);
       int rowsCount = getRowsCount();
        for (int i = 0; i < rowsCount; i++) {
           rows[i].add(matrix.getRow(i));
    }
    public void subtract(DenseMatrix matrix) {
       validateSizesEquality(matrix);
       int rowsCount = getRowsCount();
        for (int i = 0; i < rowsCount; i++) {
           rows[i].subtract(matrix.rows[i]);
   public Vector multiplyByVector(Vector vector) {
        if (getColumnsCount() != vector.getSize()) {
           throw new IllegalArgumentException("The size of the column vector must be equal to
the number of matrix columns. "
                   + "Matrix columns count: " + getColumnsCount() + ". "
                   + "Column vector size: " + vector.getSize() + "."
           );
       int rowsCount = getRowsCount();
       Vector resultVector = new Vector(rowsCount);
       for (int i = 0; i < rowsCount; i++) {
           resultVector.setComponent(i, Vector.getDotProduct(rows[i], vector));
       return resultVector;
    }
   private static void validateRowsCount(int rowsCount) {
        if (rowsCount <= 0) {</pre>
           + "Current rows count: " + rowsCount + "."
           );
       }
    }
    private static void validateColumnsCount(int columnsCount) {
       if (columnsCount <= 0) {</pre>
           throw new IllegalArgumentException("Matrix columns count must be positive. "
                   + "Current columns count: " + columnsCount + "."
           );
       }
    }
   private void validateRowIndex(int index) {
       if (index < 0 || index >= rows.length) {
           throw new IndexOutOfBoundsException("The row index out of range. "
                   + "Valid indexes: from 0 to " + (rows.length - 1) + "."
                   + "Current index: " + index + "."
           );
        }
    private void validateSizesEquality(Matrix matrix) {
       if (getRowsCount() != matrix.getRowsCount() || getColumnsCount() !=
matrix.getColumnsCount()) {
```

```
throw new IllegalArgumentException ("For arithmetic operations, the matrices must
be the same size. '
                    + "Current matrix rows count: " + getRowsCount() + ", "
                    + "columns count: " + getColumnsCount() + ". "
                    + "Passed matrix rows count: " + matrix.getRowsCount() + ", "
                    + "columns count: " + matrix.getColumnsCount() + "."
            );
        }
    public static DenseMatrix getSum(DenseMatrix matrix1, DenseMatrix matrix2) {
        matrix1.validateSizesEquality(matrix2);
        DenseMatrix resultMatrix = new DenseMatrix(matrix1);
        resultMatrix.add(matrix2);
        return resultMatrix;
    }
    public static DenseMatrix getDifference(DenseMatrix matrix1, DenseMatrix matrix2) {
       matrix1.validateSizesEquality(matrix2);
        DenseMatrix resultMatrix = new DenseMatrix(matrix1);
        resultMatrix.subtract(matrix2):
        return resultMatrix;
    }
    public static DenseMatrix getProduct(DenseMatrix matrix1, DenseMatrix matrix2) {
        if (matrix1.getColumnsCount() != matrix2.getRowsCount()) {
            throw new IllegalArgumentException("For the product columns the number of the 1-st
matrix "
                    + "must be equal to the rows number of the 2-nd matrix."
                    + "First matrix columns count: " + matrix1.getColumnsCount() + ". "
                    + "Second matrix rows count: " + matrix2.getRowsCount() + "."
            );
        }
        int rowsCount = matrix1.getRowsCount();
        int columnsCount = matrix2.getColumnsCount();
        DenseMatrix resultMatrix = new DenseMatrix(rowsCount, columnsCount);
        for (int i = 0; i < rowsCount; i++) {
            Vector row = matrix1.rows[i];
            for (int j = 0; j < columnsCount; j++) {</pre>
                Vector column = matrix2.getColumn(j);
                resultMatrix.rows[i].setComponent(j, Vector.getDotProduct(row, column));
        }
        return resultMatrix;
    public static DenseMatrix getProduct(DenseMatrix matrix, double scalar) {
        DenseMatrix resultMatrix = new DenseMatrix(matrix);
        resultMatrix.multiplyByScalar(scalar);
        return resultMatrix;
    }
    @Override
    public String toString() {
        StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
        stringBuilder.append('{').append(System.lineSeparator());
        final String separator = " " + System.lineSeparator();
        for (Vector row : rows) {
```

```
stringBuilder.append(row).append(separator);
        }
        stringBuilder.delete(stringBuilder.length() - separator.length(),
stringBuilder.length());
       return stringBuilder.append(System.lineSeparator()).append('}').toString();
    @Override
    public boolean equals(Object o) {
        if (o == this) {
            return true;
        if (o == null || o.getClass() != getClass()) {
           return false;
        DenseMatrix matrix = (DenseMatrix) o;
        if (rows.length != matrix.rows.length || getColumnsCount() !=
matrix.getColumnsCount()) {
            return false;
        for (int i = 0; i < rows.length; i++) {
            if (!rows[i].equals(matrix.rows[i])) {
                return false;
        }
        return true;
    }
    @Override
    public int hashCode() {
        final int prime = 17;
        int hash = 1;
        for (Vector row : rows) {
            hash = prime * hash + row.hashCode();
        return hash;
    }
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.slae;
import ru.nstu.hyperbolicequation.function.ThreeArityFunction;
public class InitialTimeFunction {
   private final ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> function;
    private final ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> partialDerivative;
    public InitialTimeFunction(ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> function,
                               ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>
partialDerivative) {
        this.function = function;
        this.partialDerivative = partialDerivative;
    public ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> getFunction() {
       return function;
    public ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> getPartialDerivative() {
       return partialDerivative;
    public double calculate(double x, double y, double t0) {
```

```
return function.apply(x, y, t0);
    }
    public double calculatePartialDerivative(double x, double y, double t0) {
       return partialDerivative.apply(x, y, t0);
    public double calculateFirstTimeFunction(double x, double y, double t0, double t1) {
       return calculate(x, y, t1);
    }
package ru.nstu.hyperbolicequation.slae;
public interface Matrix {
   int getRowsCount();
    int getColumnsCount();
    double getComponent(int rowIndex, int columnIndex);
    void setComponent(int rowIndex, int columnIndex, double component);
    Vector getRow(int index);
    void resetRow(int index);
    void resetColumn(int index);
    void add(Matrix matrix);
    DenseMatrix assemble();
    void increaseComponent(int rowIndex, int columnIndex, double component);
    Vector multiplyByVector(Vector vector);
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.slae;
import java.util.Arrays;
public class SparseRowMatrix implements Matrix {
    int rowsCount;
    int columnsCount;
    double[] values;
    int[] columnsIndexes;
    int[] pointers;
    public SparseRowMatrix(double[] values, int[] columnsIndexes, int[] pointers) {
        this.values = values;
        this.columnsIndexes = columnsIndexes;
        this.pointers = pointers;
        rowsCount = pointers.length - 1;
        int maxIndex = -1;
        for (int index : columnsIndexes) {
            if (index > maxIndex) {
                maxIndex = index;
        }
        columnsCount = maxIndex + 1;
    public SparseRowMatrix(double[][] components) {
        rowsCount = components.length;
        columnsCount = components[0].length;
```

```
values = new double[maxNodesCount];
        columnsIndexes = new int[maxNodesCount];
        pointers = new int[rowsCount + 1];
        for (int i = 0, index = 0; i < rowsCount; ++i) {
            pointers[i + 1] = pointers[i];
            for (int j = 0; j < columnsCount; ++j) {
                double component = components[i][j];
                if (Double.compare(component, 0) != 0) {
                    values[index] = component;
                    columnsIndexes[index] = j;
                    ++pointers[i + 1];
                    ++index;
                }
            }
        }
        values = Arrays.copyOf(values, pointers[rowsCount]);
        columnsIndexes = Arrays.copyOf(columnsIndexes, pointers[rowsCount]);
    }
    public DenseMatrix assemble() {
        double[][] components = new double[rowsCount][columnsCount];
        for (int i = 0, pointer = 0; i < rowsCount; ++i) {</pre>
            int elementsCount = pointers[i + 1] - pointers[i];
            for (int j = 0; j < elementsCount; ++j) {</pre>
                components[i][columnsIndexes[pointer]] = values[pointer];
                ++pointer;
        return new DenseMatrix(components);
    }
    @Override
    public String toString() {
        String separator = System.lineSeparator();
        return "Sparse row matrix: " + rowsCount + 'x' + columnsCount + separator +
                "pointers: " + System.lineSeparator() + Arrays.toString(pointers) + separator +
                "values: " + System.lineSeparator() + Arrays.toString(values) + separator +
                "columns indexes: " + System.lineSeparator() + Arrays.toString(columnsIndexes)
+ separator;
    @Override
    public int getRowsCount() {
       return rowsCount;
    @Override
    public int getColumnsCount() {
       return columnsCount;
    @Override
    public double getComponent(int rowIndex, int columnIndex) {
       int elementsCount = pointers[rowIndex + 1] - pointers[rowIndex];
        for (int i = 0; i < elementsCount; ++i) {</pre>
            if (columnsIndexes[rowIndex + i] == columnIndex) {
                return values[rowIndex + i];
        throw new IndexOutOfBoundsException();
```

int maxNodesCount = rowsCount * columnsCount;

```
}
@Override
public void setComponent(int rowIndex, int columnIndex, double component) {
    int elementsCount = pointers[rowIndex + 1] - pointers[rowIndex];
    for (int i = 0; i < elementsCount; ++i) {</pre>
        if (columnsIndexes[pointers[rowIndex] + i] == columnIndex) {
            values[pointers[rowIndex] + i] = component;
            return;
        }
    throw new IndexOutOfBoundsException();
}
@Override
public void resetRow(int index) {
    int elementsCount = pointers[index + 1] - pointers[index];
    for (int i = 0; i < elementsCount; ++i) {</pre>
        values[pointers[index] + i] = 0;
}
@Override
public void resetColumn(int index) {
    for (int i = 0, j = 0; i < columnsIndexes.length || <math>j == columnsCount; ++i) {
        if (columnsIndexes[i] == index) {
            values[i] = 0;
            ++j;
        }
    }
}
@Override
public void increaseComponent(int rowIndex, int columnIndex, double component) {
   int elementsCount = pointers[rowIndex + 1] - pointers[rowIndex];
    for (int i = 0; i < elementsCount; ++i) {</pre>
        if (columnsIndexes[pointers[rowIndex] + i] == columnIndex) {
            values[pointers[rowIndex] + i] += component;
            return:
        }
    }
}
private void add(int rowIndex, int columnIndex, double component) {
    int[] newColumnsIndexes = new int[columnsIndexes.length + 1];
    double[] newValues = new double[values.length + 1];
    System.arraycopy(columnsIndexes, 0, newColumnsIndexes, 0, pointers[rowIndex]);
    System.arraycopy(columnsIndexes, pointers[rowIndex], newColumnsIndexes,
            pointers[rowIndex] + 1, pointers[rowsCount] - pointers[rowIndex]);
    newColumnsIndexes[pointers[rowIndex]] = columnIndex;
    System.arraycopy(values, 0, newValues, 0, pointers[rowIndex]);
    System.arraycopy(values, pointers[rowIndex], newValues,
            pointers[rowIndex] + 1, pointers[rowSCount] - pointers[rowIndex]);
    newValues[pointers[rowIndex]] = component;
    for (int i = rowIndex + 1; i < pointers.length; ++i) {</pre>
        ++pointers[i];
    values = newValues;
    columnsIndexes = newColumnsIndexes;
}
@Override
public Vector multiplyByVector(Vector vector) {
```

```
double[] components = new double[rowsCount];
        for (int i = 1; i < pointers.length; ++i) {</pre>
            int rowIndex = i - 1;
            int elementsCount = pointers[i] - pointers[rowIndex];
            int startIndex = pointers[rowIndex];
            for (int j = 0; j < elementsCount; ++j) {</pre>
               components[rowIndex] += values[startIndex + j] *
vector.components[columnsIndexes[startIndex + j]];
            }
       return new Vector (components);
    }
    @Override
    public void add(Matrix matrix) {
    @Override
    public Vector getRow(int index) {
       return null;
package ru.nstu.hyperbolicequation.slae;
import java.util.Arrays;
public class Vector {
    double[] components;
    public Vector(int size) {
       validateSize(size);
        components = new double[size];
    }
    public Vector (Vector vectorToCopy) {
        components = Arrays.copyOf(vectorToCopy.components, vectorToCopy.components.length);
    public Vector(double[] components) {
        validateSize(components.length);
        this.components = Arrays.copyOf(components, components.length);
    }
    public Vector(int size, double[] components) {
        validateSize(size);
        this.components = Arrays.copyOf(components, size);
    }
    public int getSize() {
        return components.length;
    public void add(Vector vector) {
        if (components.length < vector.components.length) {</pre>
            components = Arrays.copyOf(components, vector.components.length);
        for (int i = 0; i < vector.components.length; i++) {</pre>
            components[i] += vector.components[i];
    }
    public void subtract(Vector vector) {
        if (components.length < vector.components.length) {</pre>
```

```
components = Arrays.copyOf(components, vector.components.length);
    }
    for (int i = 0; i < vector.components.length; i++) {</pre>
       components[i] -= vector.components[i];
}
public void multiplyByScalar(double scalar) {
    for (int i = 0; i < components.length; i++) {</pre>
        components[i] *= scalar;
}
public double getComponent(int index) {
   validateIndex(index);
   return components[index];
}
public void setComponent(int index, double component) {
    validateIndex(index);
    components[index] = component;
public void increaseComponent(int index, double addition) {
    validateIndex(index);
    components[index] += addition;
public static double getDotProduct(Vector vector1, Vector vector2) {
    int minSize = Math.min(vector1.components.length, vector2.components.length);
    double dotProduct = 0;
    for (int i = 0; i < minSize; i++) {</pre>
       dotProduct += vector1.components[i] * vector2.components[i];
   return dotProduct;
}
private void validateSize(int size) {
    if (size <= 0) {
        throw new IllegalArgumentException("The size of the vector must be positive. "
                + "Current size: " + size);
    }
}
private void validateIndex(int index) {
    if (index < 0 || index >= components.length) {
        throw new IndexOutOfBoundsException("Index out of range. "
                + "Valid index: from 0 to " + (components.length - 1) + "."
                + "Current index: " + index);
    }
}
@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (o == this) {
        return true;
    if (o == null || o.getClass() != getClass()) {
        return false;
    Vector vector = (Vector) o;
    return Arrays.equals(components, vector.components);
```

```
}
    @Override
    public int hashCode() {
       final int prime = 37;
        return prime + Arrays.hashCode(components);
    }
    @Override
    public String toString() {
        StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
        stringBuilder.append(' ');
        for (double component : components) {
            stringBuilder.append(String.format("%20.16f", component)).append(" ");
        final int componentsSeparatorLength = 2;
        stringBuilder.delete(stringBuilder.length() - componentsSeparatorLength,
stringBuilder.length());
       return stringBuilder.append(' ').toString();
    }
}
package ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea;
import ru.nstu.hyperbolicequation.function.ThreeArityFunction;
import ru.nstu.hyperbolicequation.slae.*;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import static ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea.FiniteElement.EDGE NODES COUNT;
import static ru.nstu.hyperbolicequation.solutionarea.FiniteElement.NODES COUNT;
public class SolutionArea {
   Area area;
   Grid grid;
    HyperbolicEquation equation;
   BoundaryConditions conditions;
    TimeLayers timeLayers;
    InitialTimeFunction initialTimeFunction;
    DenseMatrix GlobalStiffnessMatrix;
   public SolutionArea (Area area,
                        Grid grid,
                        BoundaryConditions conditions,
                        TimeLayers timeLayers,
                        InitialTimeFunction initialTimeFunction,
                        HyperbolicEquation equation) {
        this.area = area;
        this.grid = grid;
        this.conditions = conditions;
        this.timeLayers = timeLayers;
        this.initialTimeFunction = initialTimeFunction;
        this.equation = equation;
    }
public Matrix solve() {
    int nodesCount = grid.xValues.length * grid.yValues.length;
   Vector result1 = new Vector(nodesCount);
   Vector result2 = new Vector(nodesCount);
```

```
double layer0Time = timeLayers.getTime(0);
    double layer1Time = timeLayers.getTime(1);
    for (int i = 0, index = 0; i < grid.yValues.length; ++i) {</pre>
        double y = grid.yValues[i];
        for (int j = 0; j < grid.xValues.length; ++j, ++index) {</pre>
            double x = grid.xValues[j];
            result2.setComponent(index, initialTimeFunction.calculate(x, y, layerOTime));
            result1.setComponent(index, initialTimeFunction.calculateFirstTimeFunction(x, y,
layer0Time, layer1Time));
        }
    DenseMatrix stiffnessMatrix = getGlobalStiffnessMatrix();
    setThirdConditionsOnMatrix(stiffnessMatrix);
    DenseMatrix halfStiffnessMatrix = DenseMatrix.getProduct(stiffnessMatrix, 0.5);
    DenseMatrix resultMatrix = new DenseMatrix(timeLayers.countLayers(), nodesCount);
    resultMatrix.setRow(0, new Vector(result2));
    resultMatrix.setRow(1, new Vector(result1));
   Vector constantTerms2 = getGlobalConstantTermsVector(layer0Time);
    setSecondConditions(constantTerms2, layer0Time);
    setThirdConditionsOnVector(constantTerms2, layer0Time);
   Vector constantTerms1 = qetGlobalConstantTermsVector(layer1Time);
    setSecondConditions(constantTerms1, layer1Time);
    setThirdConditionsOnVector(constantTerms1, layer1Time);
    int layersCount = timeLayers.countLayers();
    for (int layer = 2; layer < layersCount; ++layer) {</pre>
        double time0 = timeLayers.getTime(layer);
        double time1 = timeLayers.getTime(layer - 1);
        double time2 = timeLayers.getTime(layer - 2);
        double delta1 = time0 - time2;
       double delta2 = (time0 * (time0 - time1 - time2) + time1 * time2) / 2.;
        double ratio1 = (time0 - time2) / (time1 - time2);
        double ratio2 = (time0 - time1) / (time1 - time2);
       DenseMatrix weightMatrixWithCoefficients = getGlobalWeightMatrix(0.5, 1 / delta1, 1 /
delta2);
        DenseMatrix systemCoefficients = DenseMatrix.getSum(halfStiffnessMatrix,
weightMatrixWithCoefficients);
        Vector constantTerms0 = getGlobalConstantTermsVector(time0);
        setSecondConditions(constantTerms0, time0);
        setThirdConditionsOnVector(constantTerms0, time0);
        Vector constantTerms = new Vector(constantTerms0);
        constantTerms.add(constantTerms2);
        constantTerms.multiplyByScalar(0.5);
        Vector tempVector = new DenseMatrix(halfStiffnessMatrix).multiplyByVector(result2);
        constantTerms.subtract(tempVector);
       Matrix tempMatrix = getGlobalWeightMatrix(0, 0, ratio1 / delta2);
       constantTerms.add(tempMatrix.multiplyByVector(result1));
        tempMatrix = getGlobalWeightMatrix(-0.5, 1 / delta1, -ratio2 / delta2);
        constantTerms.add(tempMatrix.multiplyByVector(result2));
```

```
constantTerms2 = new Vector(constantTerms1);
        constantTerms1 = new Vector(constantTerms0);
        Vector result = new Slae(systemCoefficients, constantTerms).solve();
        result2 = new Vector(result1);
        result1 = new Vector(result);
        resultMatrix.setRow(layer, new Vector(result));
        System.out.println("Time: " + time0);
    }.
    return resultMatrix;
}
private Matrix getGlobalStiffnessMatrix() {
    if (GlobalStiffnessMatrix != null) {
        return GlobalStiffnessMatrix;
    int nodesCount = grid.xValues.length * grid.yValues.length;
    double[][] matrixComponents = new double[nodesCount][nodesCount];
    int yValuesLastIndex = grid.yValues.length - 1;
    int xValuesLastIndex = grid.xValues.length - 1;
    for (int i = 0; i < yValuesLastIndex; ++i) {</pre>
        for (int j = 0; j < xValuesLastIndex; ++j) {</pre>
            FiniteElement element = new FiniteElement(this, j, i);
            Node[] nodes = new Node[NODES COUNT];
            Matrix localStiffnessMatrix = element.generateStiffnessMatrix();
            for (int k = 0, index = 0; k < EDGE NODES COUNT; ++k) {
                int yIndex = element.yStartIndex + k;
                for (int l = 0; l < EDGE NODES COUNT; ++index, ++l) {</pre>
                    int xIndex = element.xStartIndex + 1;
                    nodes[index] = new Node(xIndex, yIndex, getNodeGlobalIndex(xIndex,
vIndex));
            }
            for (int k = 0; k < NODES COUNT; ++k) {</pre>
                for (int 1 = 0; 1 < NODES COUNT; ++1) {
                    matrixComponents[nodes[k].globalIndex][nodes[l].globalIndex] +=
localStiffnessMatrix.getComponent(k, 1);
                }
        }
    GlobalStiffnessMatrix = new SparseRowMatrix(matrixComponents);
    return GlobalStiffnessMatrix;
}
private Matrix getGlobalWeightMatrix(double gammaMultiplier, double sigmaMultiplier, double
chiMultiplier) {
    int nodesCount = grid.xValues.length * grid.yValues.length;
    double[][] matrixComponents = new double[nodesCount][nodesCount];
    int yValuesLastIndex = grid.yValues.length - 1;
    int xValuesLastIndex = grid.xValues.length - 1;
    for (int i = 0; i < yValuesLastIndex; ++i) {</pre>
        for (int j = 0; j < xValuesLastIndex; ++j) {</pre>
```

```
FiniteElement element = new FiniteElement(this, j, i);
            Node[] nodes = new Node[NODES_COUNT];
            Matrix localWeightMatrix = element.generateWeightMatrix(gammaMultiplier,
sigmaMultiplier, chiMultiplier);
            for (int k = 0, index = 0; k < EDGE NODES COUNT; ++k) {</pre>
                int yIndex = element.yStartIndex + k;
                for (int l = 0; l < EDGE NODES COUNT; ++index, ++l) {</pre>
                    int xIndex = element.xStartIndex + 1;
                    nodes[index] = new Node(xIndex, yIndex, getNodeGlobalIndex(xIndex,
yIndex));
            }
            for (int k = 0; k < NODES COUNT; ++k) {</pre>
                for (int l = 0; l < NODES COUNT; ++1) {
                    matrixComponents[nodes[k].globalIndex][nodes[l].globalIndex] +=
localWeightMatrix.getComponent(k, 1);
                }
        }
    return new SparseRowMatrix(matrixComponents);
private int getNodeGlobalIndex(int xIndex, int yIndex) {
    return yIndex * grid.xValues.length + xIndex;
private void setConditions(Matrix matrix, Vector vector, double time) {
    setSecondConditions(vector, time);
    setThirdConditionsOnMatrix(matrix);
    setThirdConditionsOnVector(vector, time);
    setFirstConditionsOnMatrix(matrix);
    setFirstConditionsOnVector(vector, time);
}
private void setFirstConditionsOnMatrix(Matrix matrix) {
    List<List<Integer>> edgesType1 =
conditions.edges.get(BoundaryConditions.FIRST CONDITION NUMBER);
    for (List<Integer> edge : edgesType1) {
        int edgeIndex = edge.getFirst();
        ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> function =
conditions.firstKind.get(edgeIndex);
        int xStart = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION);
        int xEnd = edge.get(BoundaryConditions.X_START_POSITION + 1);
        int yStart = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION);
        int yEnd = edge.get(BoundaryConditions.Y_START_POSITION + 1);
        if (xEnd == xStart) {
            for (int i = yStart + 1; i <= yEnd; ++i) {</pre>
                setFirstConditionsOnMatrix(xStart, xEnd, i - 1, i, matrix);
        } else {
            for (int i = xStart + 1; i <= xEnd; ++i) {</pre>
                setFirstConditionsOnMatrix(i - 1, i, yStart, yEnd, matrix);
        }
    }
```

```
private void setFirstConditionsOnMatrix(int xStart, int xEnd, int yStart, int yEnd, Matrix
matrix) {
    int[] nodesGlobalIndexes = new int[EDGE NODES COUNT];
    nodesGlobalIndexes[0] = getNodeGlobalIndex(xStart, yStart);
    nodesGlobalIndexes[1] = getNodeGlobalIndex(xEnd, yEnd);
    matrix.resetRow(nodesGlobalIndexes[0]);
    matrix.resetRow(nodesGlobalIndexes[1]);
    \label{localindexes} \begin{tabular}{ll} matrix.setComponent (nodesGlobalIndexes[0], nodesGlobalIndexes[0], 1); \\ matrix.setComponent (nodesGlobalIndexes[1], nodesGlobalIndexes[1], 1); \\ \end{tabular}
private void setFirstConditionsOnVector(Vector vector, double time) {
    List<List<Integer>> edgesType1 =
conditions.edges.get(BoundaryConditions.FIRST CONDITION NUMBER);
    for (List<Integer> edge : edgesType1) {
        int edgeIndex = edge.getFirst();
        ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> function =
conditions.firstKind.get(edgeIndex);
        int xStart = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION);
        int xEnd = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION + 1);
        int yStart = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION);
        int yEnd = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION + 1);
        if (xEnd == xStart) {
             for (int i = yStart + 1; i <= yEnd; ++i) {</pre>
                 setFirstConditionsOnVector(xStart, xEnd, i - 1, i, vector, function, time);
        } else {
            for (int i = xStart + 1; i <= xEnd; ++i) {</pre>
                setFirstConditionsOnVector(i - 1, i, yStart, yEnd, vector, function, time);
        }
    }
private void setFirstConditionsOnVector(int xStart, int xEnd, int yStart, int yEnd, Vector
vector,
                                           ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>
function, double time) {
    int[] nodesGlobalIndexes = new int[EDGE NODES COUNT];
    nodesGlobalIndexes[0] = getNodeGlobalIndex(xStart, yStart);
    nodesGlobalIndexes[1] = getNodeGlobalIndex(xEnd, yEnd);
    vector.setComponent(nodesGlobalIndexes[0], function.apply(grid.xValues[xStart],
grid.yValues[yStart], time));
    vector.setComponent(nodesGlobalIndexes[1], function.apply(grid.xValues[xEnd],
grid.yValues[yEnd], time));
private void setFirstConditions(Matrix matrix, Vector vector, double time) {
    List<List<Integer>> edgesType1 =
conditions.edges.get(BoundaryConditions.FIRST CONDITION NUMBER);
    for (List<Integer> edge : edgesType1) {
        int edgeIndex = edge.getFirst();
        ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> function =
conditions.firstKind.get(edgeIndex);
        int xStart = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION);
        int xEnd = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION + 1);
        int yStart = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION);
        int yEnd = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION + 1);
```

```
if (xEnd == xStart) {
            for (int i = yStart + 1; i <= yEnd; ++i) {</pre>
                setFirstConditionOnElement(xStart, xEnd, i - 1, i, matrix, vector, function,
time);
        } else {
            for (int i = xStart + 1; i <= xEnd; ++i) {</pre>
                setFirstConditionOnElement(i - 1, i, yStart, yEnd, matrix, vector, function,
time);
    }
private void setSecondConditions(Vector vector, double time) {
    List<List<Integer>> edgesType2 =
conditions.edges.get(BoundaryConditions.SECOND CONDITION NUMBER);
    for (List<Integer> edge : edgesType2) {
        ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> thetaFunction =
conditions.secondKind.get(edge.getFirst());
        int xStart = edge.get(BoundaryConditions.X_START POSITION);
        int xEnd = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION + 1);
        int yStart = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION);
        int yEnd = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION + 1);
        if (xEnd == xStart) {
            for (int i = yStart + 1; i <= yEnd; ++i) {</pre>
                int yElementStart = i - 1;
                setSecondConditionOnElement(xStart, xEnd, yElementStart, i,
                        grid.yValues[i] - grid.yValues[yElementStart], vector, thetaFunction,
time);
            }
        } else {
            for (int i = xStart + 1; i \le xEnd; ++i) {
                int xElementStart = i - 1;
                setSecondConditionOnElement(xElementStart, i, yStart, yEnd,
                        grid.xValues[i] - grid.xValues[xElementStart], vector, thetaFunction,
time);
            }
        }
    }
}
private void setThirdConditionsOnMatrix(Matrix matrix) {
    List<List<Integer>> edgesType3 =
conditions.edges.get(BoundaryConditions.THIRD CONDITION NUMBER);
    for (List<Integer> edge : edgesType3) {
        int edgeIndex = edge.getFirst();
        double beta = conditions.beta.get(edgeIndex);
        int xStart = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION);
        int xEnd = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION + 1);
        int yStart = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION);
        int yEnd = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION + 1);
        if (xEnd == xStart) {
            for (int i = yStart + 1; i <= yEnd; ++i) {</pre>
                int yElementStart = i - 1;
                double commonMultiplier = beta * (grid.yValues[i] -
grid.yValues[yElementStart])
                        / BoundaryConditions. COMMON LOCAL MATRIX DIVISOR;
                setThirdConditionsOnMatrix(xStart, xEnd, yElementStart, i, commonMultiplier,
matrix);
            }
```

```
} else {
            for (int i = xStart + 1; i <= xEnd; ++i) {</pre>
                int xElementStart = i - 1;
                double commonMultiplier = beta * (grid.xValues[i] -
grid.xValues[xElementStart])
                         / BoundaryConditions. COMMON LOCAL MATRIX DIVISOR;
                setThirdConditionsOnMatrix(xElementStart, i, yStart, yEnd, commonMultiplier,
matrix);
        }
    }
}
private void setThirdConditionsOnMatrix(int xStart, int xEnd, int yStart, int yEnd,
                                          double commonMultiplier, Matrix matrix) {
    int[] nodesGlobalIndexes = new int[EDGE NODES COUNT];
    nodesGlobalIndexes[0] = getNodeGlobalIndex(xStart, yStart);
    nodesGlobalIndexes[1] = getNodeGlobalIndex(xEnd, yEnd);
    DenseMatrix localMatrix = new DenseMatrix (BoundaryConditions. LOCAL MATRIX);
    localMatrix.multiplyByScalar(commonMultiplier);
    for (int j = 0; j < EDGE NODES COUNT; ++j) {</pre>
        for (int k = 0; k < EDGE NODES COUNT; ++k) {
            matrix.increaseComponent(nodesGlobalIndexes[i], nodesGlobalIndexes[k],
localMatrix.getComponent(j, k));
}
private void setThirdConditionsOnVector(Vector vector, double time) {
    List<List<Integer>> edgesType3 =
conditions.edges.get(BoundaryConditions.THIRD_CONDITION_NUMBER);
    for (List<Integer> edge : edgesType3) {
        int edgeIndex = edge.getFirst();
        ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double> betaFunction =
conditions.thirdKind.get(edgeIndex);
        double beta = conditions.beta.get(edgeIndex);
        int xStart = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION);
        int xEnd = edge.get(BoundaryConditions.X START POSITION + 1);
        int yStart = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION);
        int yEnd = edge.get(BoundaryConditions.Y START POSITION + 1);
        if (xEnd == xStart) {
            for (int i = yStart + 1; i <= yEnd; ++i) {</pre>
                int yElementStart = i - 1;
                double commonMultiplier = beta * (grid.yValues[i] -
grid.yValues[yElementStart])
                         / BoundaryConditions. COMMON LOCAL MATRIX DIVISOR;
                setThirdConditionsOnVector(xStart, xEnd, yElementStart, i, commonMultiplier,
                        vector, betaFunction, time);
            }
        } else {
            for (int i = xStart + 1; i <= xEnd; ++i) {</pre>
                int xElementStart = i - 1;
                double commonMultiplier = beta * (grid.xValues[i] -
grid.xValues[xElementStart])
                         / BoundaryConditions. COMMON LOCAL MATRIX DIVISOR;
                setThirdConditionsOnVector(xElementStart, i, yStart, yEnd, commonMultiplier,
                        vector, betaFunction, time);
        }
    }
```

```
private void setThirdConditionsOnVector(int xStart, int xEnd, int yStart, int yEnd,
                                         double commonMultiplier, Vector vector,
                                         ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>
function, double time) {
    double[] vectorComponents = new double[EDGE_NODES_COUNT];
    int[] nodesGlobalIndexes = new int[EDGE NODES COUNT];
    nodesGlobalIndexes[0] = getNodeGlobalIndex(xStart, yStart);
    nodesGlobalIndexes[1] = getNodeGlobalIndex(xEnd, yEnd);
    vectorComponents[0] = commonMultiplier
            * function.apply(grid.xValues[xStart], grid.yValues[yStart], time);
    vectorComponents[1] = commonMultiplier
            * function.apply(grid.xValues[xEnd], grid.yValues[yEnd], time);
    Vector localVector = BoundaryConditions.LOCAL MATRIX.multiplyByVector(new
Vector(vectorComponents));
    for (int j = 0; j < EDGE NODES COUNT; ++j) {</pre>
        vector.increaseComponent(nodesGlobalIndexes[j], localVector.getComponent(j));
}
    private void setFirstConditionOnElement(int xStart, int xEnd, int yStart, int yEnd,
                                             Matrix matrix, Vector vector,
                                             ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>
function, double time) {
        int[] nodesGlobalIndexes = new int[EDGE NODES COUNT];
        nodesGlobalIndexes[0] = getNodeGlobalIndex(xStart, yStart);
        nodesGlobalIndexes[1] = getNodeGlobalIndex(xEnd, yEnd);
       matrix.resetRow(nodesGlobalIndexes[0]);
       matrix.resetRow(nodesGlobalIndexes[1]);
       \verb|matrix.setComponent| (\verb|nodesGlobalIndexes[0]|, \verb|nodesGlobalIndexes[0]|, 1); \\
       matrix.setComponent(nodesGlobalIndexes[1], nodesGlobalIndexes[1], 1);
       vector.setComponent(nodesGlobalIndexes[0], function.apply(grid.xValues[xStart],
grid.yValues[yStart], time));
        vector.setComponent(nodesGlobalIndexes[1], function.apply(grid.xValues[xEnd],
grid.yValues[yEnd], time));
    private void setSecondConditionOnElement(int xStart, int xEnd, int yStart, int yEnd,
                                              double elementEdgeLength, Vector vector,
                                              ThreeArityFunction<Double, Double, Double,
Double> function, double time) {
        double[] theta = new double[EDGE_NODES_COUNT];
        int[] nodesGlobalIndexes = new int[EDGE NODES COUNT];
        nodesGlobalIndexes[0] = getNodeGlobalIndex(xStart, yStart);
        nodesGlobalIndexes[1] = getNodeGlobalIndex(xEnd, yEnd);
        theta[0] = elementEdgeLength
                * function.apply(grid.xValues[xStart], grid.yValues[yStart], time)
                / BoundaryConditions.COMMON LOCAL MATRIX DIVISOR;
        theta[1] = elementEdgeLength
                 * function.apply(grid.xValues[xEnd], grid.yValues[yEnd], time)
                / BoundaryConditions.COMMON_LOCAL_MATRIX_DIVISOR;
        Vector localVector = BoundaryConditions.LOCAL MATRIX.multiplyByVector(new
Vector(theta));
        for (int j = 0; j < EDGE NODES COUNT; ++j) {
            vector.increaseComponent(nodesGlobalIndexes[j], localVector.getComponent(j));
    }
```

```
private void setThirdConditionOnElement(int xStart, int xEnd, int yStart, int yEnd,
                                             double commonMultiplier, Matrix matrix, Vector
vector,
                                             ThreeArityFunction<Double, Double, Double, Double>
function, double time) {
        double[] vectorComponents = new double[EDGE NODES COUNT];
        int[] nodesGlobalIndexes = new int[EDGE NODES COUNT];
        nodesGlobalIndexes[0] = getNodeGlobalIndex(xStart, yStart);
        nodesGlobalIndexes[1] = getNodeGlobalIndex(xEnd, yEnd);
        vectorComponents[0] = commonMultiplier
                * function.apply(grid.xValues[xStart], grid.yValues[yStart], time);
        vectorComponents[1] = commonMultiplier
                * function.apply(grid.xValues[xEnd], grid.yValues[yEnd], time);
        Vector localVector = BoundaryConditions.LOCAL MATRIX.multiplyByVector(new
Vector(vectorComponents));
        for (int j = 0; j < EDGE NODES COUNT; ++j) {
            vector.increaseComponent(nodesGlobalIndexes[j], localVector.getComponent(j));
        DenseMatrix localMatrix = new DenseMatrix(BoundaryConditions.LOCAL MATRIX);
        localMatrix.multiplyByScalar(commonMultiplier);
        for (int j = 0; j < EDGE_NODES_COUNT; ++j) {</pre>
            for (int k = 0; k < \overline{EDGE} \ \overline{NODES} \ \overline{COUNT}; ++k) {
                matrix.increaseComponent(nodesGlobalIndexes[j], nodesGlobalIndexes[k],
localMatrix.getComponent(j, k));
            }
    }
    @Override
    public String toString() {
        return "SolutionArea X: " + Arrays.toString(grid.xValues) + System.lineSeparator()
                + "SolutionArea Y: " + Arrays.toString(grid.yValues);
    }
```