Проект представляет собой продукт - магазин игр, написанный при помощи инструментов: Flutter, dart, Android studio, firebase.

Целевая задача проекта, завершить работу над приложением магазина для достижения определенных результатов - получения опыта.

Информация о продукте с точки зрения продакшена.

Название: Stom

Тип: Неигровое приложение

Категория: Развлечения

Дополнительная - Нет

Возрастные ограничения - 6+

Описание:

Краткое: Магазин для аренды компьютерных игр

Описание: Приложение магазин ирг Stom, представляет собой продукт шаблонного решения магазина на основе карточек.

Магазин делится на 4 основных экрана:

- Главная

- Избранное

- Загрузки

- Профиль

На главной странице пользователь получает доступ к общему списку товаров, взаимодействию с ними посредствам нажатий на кнопки и карточку,а так же поиск по фильтрам, и чат с поддержкой.

Добавив в избранное из каталога пользователь может заново рассмотреть свой выбор и решить добавить ли в загрузки для покупки,прямо из избранного.

Загрузки предоставляют доступ для свершения заказа игры, с указанием требуеиых данных.

Профиль предоставляет ожидаемый функционал, требуемый для взаимодействия с магазином.

Медиафайлы:  
