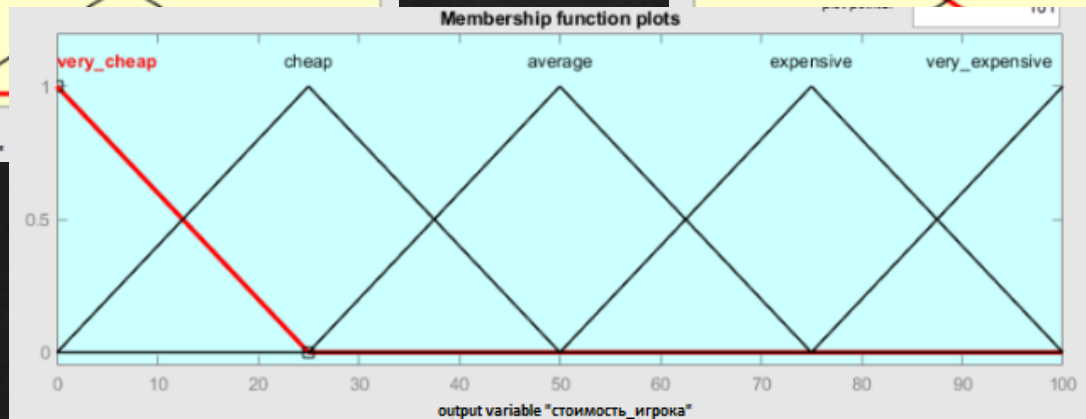
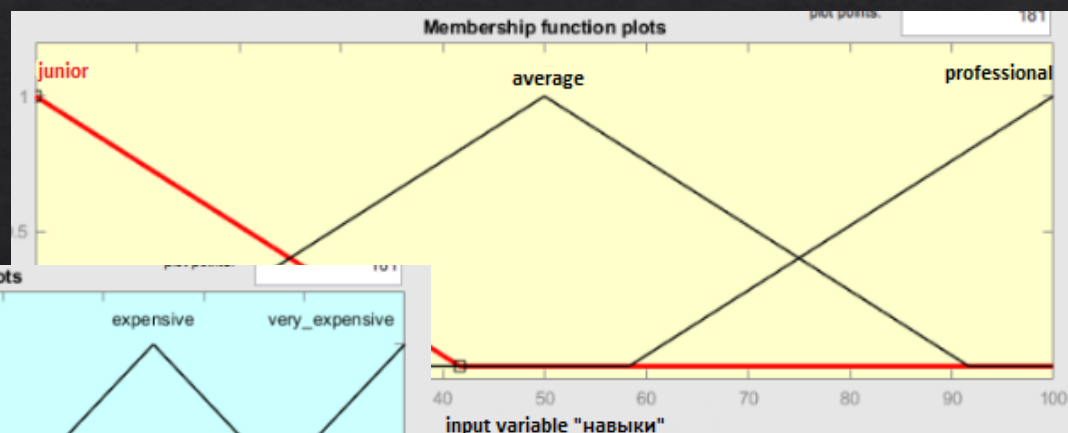
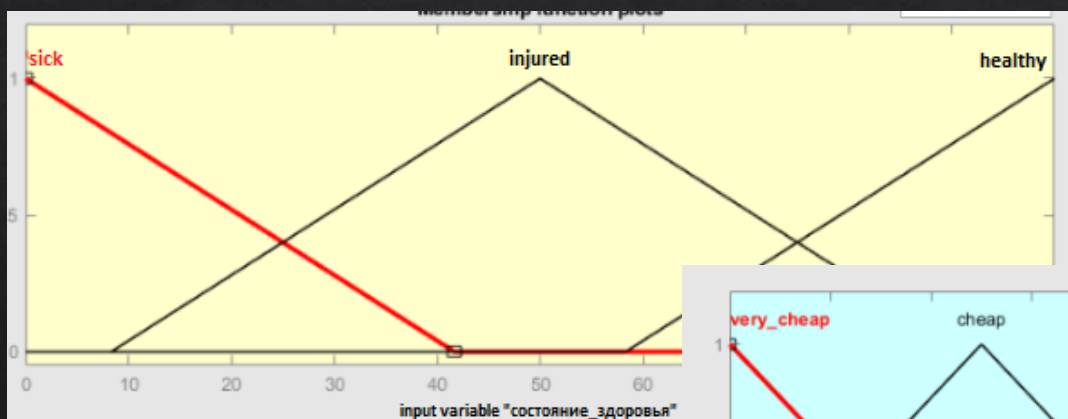
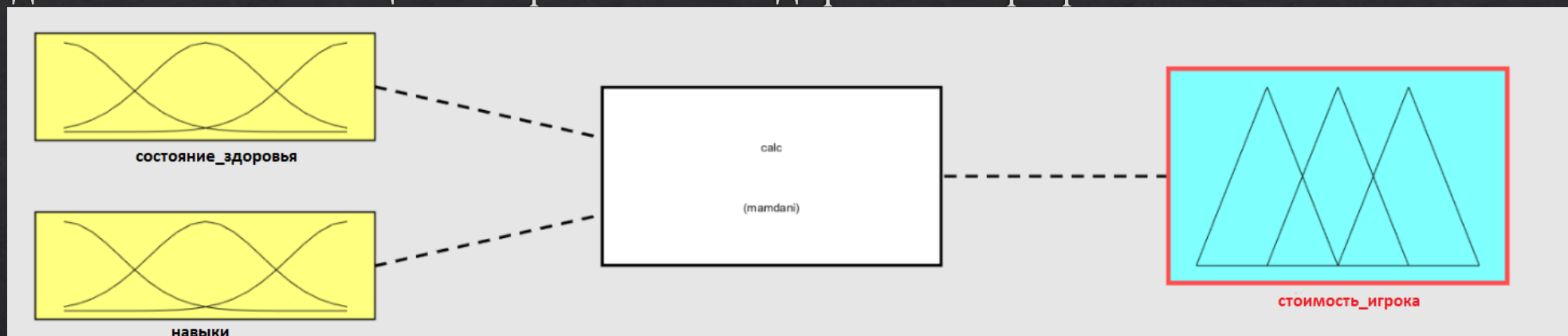


Курсовая работа по нечеткой ЛОГИКЕ

Выполнил: Лебедев Вадим Антонович, Р3110

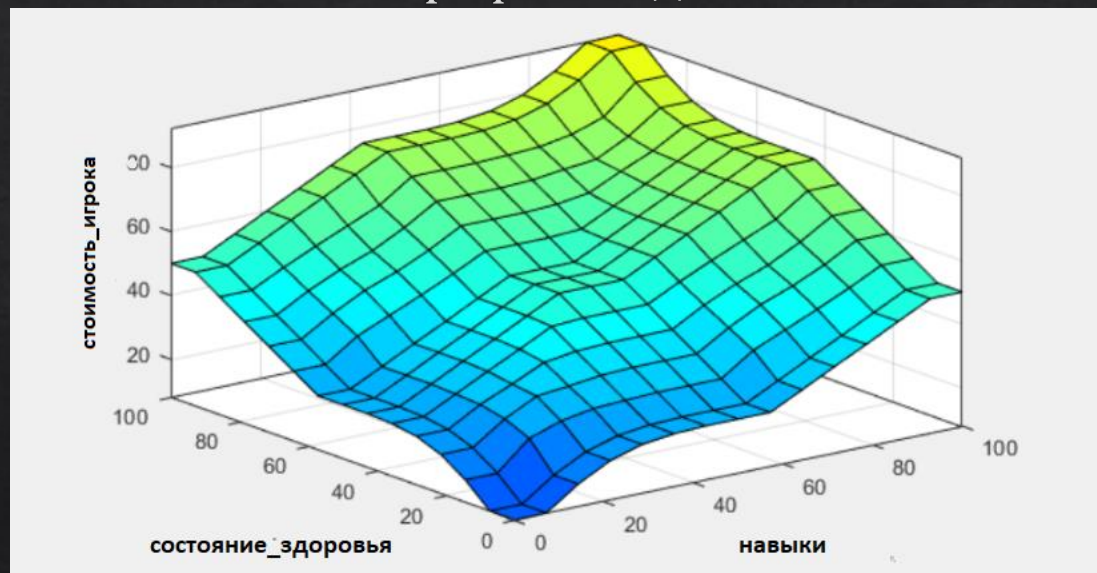
Модель зависимости цены игрока от его здоровья и профессиональных навыков.



Правила

1. if(состояние_здоровья is sick)and(навыки is junior)then(стоимость_игрока is very_cheap)(1)
2. if(состояние_здоровья is sick)and(навыки is average)then(стоимость_игрока is cheap)(1)
3. if(состояние_здоровья is sick)and(навыки is professional)then(стоимость_игрока is average)(1)
4. if(состояние_здоровья is injured)and(навыки is junior)then(стоимость_игрока is cheap)(1)
5. if(состояние_здоровья is injured)and(навыки is average)then(стоимость_игрока is average)(1)
6. if(состояние_здоровья is injured)and(навыки is professional)then(стоимость_игрока is expensive)(1)
7. if(состояние_здоровья is healthy)and(навыки is junior)then(стоимость_игрока is average)(1)
8. if(состояние_здоровья is healthy)and(навыки is average)then(стоимость_игрока is expensive)(1)
9. if(состояние_здоровья is healthy)and(навыки is professional)then(стоимость_игрока is very_expensive)(1)

График модели



Результаты при различных наборах входных значений

