Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники

Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата лекции: 17.09.2020 Дата сдачи: 1.10.2020

Выполнил(а) Бавыкин Р.А. , № группы *Р3110* , оценка

Фамилия И.О. студента не заполнять

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название статьи/главы книги/видеолекции**  Реверс-инжиниринг неизвестного процессора по единственной программе | | |
| **ФИО автора статьи (или e-mail)**  Перевод PatientZero  Оригинал Robert Xiao | **Дата публикации**  **(не старше 2018 года)**  "26" сентября 2019 г. | **Размер статьи**  **(от 400 слов)**  2469 |
| **Прямая полная ссылка на источник и сокращённая ссылка (bit.ly, goo.gl, tr.im и т.п.)**  <https://habr.com/ru/post/468849/>  https://bit.ly/33dY9j3 | | |
| **Теги, ключевые слова или словосочетания**  Обратная разработка, ассемблер, взлом игр, соревнование хакеров, реверс-инжиниринг | | |
| **Перечень фактов, упомянутых в статье**   1. Описание задачи CPU Adventure 2. Начало реверс-инжиниринга файла game.bin 3. Проверка на размерность. Размер единицы этого файла должен быть делителем 20 4. Нахождение самой длинной повторяющейся строки, равной 425 бит. Значит размерность фалйа – 5 бит. 5. С помощью 5-битной кодировки перфокарт Бодо расшифровали и получили в некоторых фрагментах читаемый текст. 6. Обратная разработка 4000 байт кода, поиск повторяющихся паттернов и связывания их с конкретными функциями. 7. Понимание механики игры и нахождение эксплойта, с помощью которого можно просчитать, когда противники будут попадать, а когда промахиваться | | |
| **Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. Очень быстрый реверс-инжиниринг кода неизвестной архитектуры 2. Понятное объяснение всех шагов действий 3. Понятное условие и цель работы | | |
| **Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. Найденный эксплоит мог быть найден без реверс-инжиниринга 2. Моментами недостаточно корректный перевод оригинальной статьи 3. Реверс-инжиниринг не был закончен полностью | | |
| **Ваши замечания, пожелания преподавателю *или* анекдот о программистах[[1]](#footnote-1)** | | |

1. Наличие этой графы не влияет на оценку [↑](#footnote-ref-1)