

РОССИЯ: ЕДИНСТВО В ЦИФРОВОМ ПРОСТРАНСТВЕ

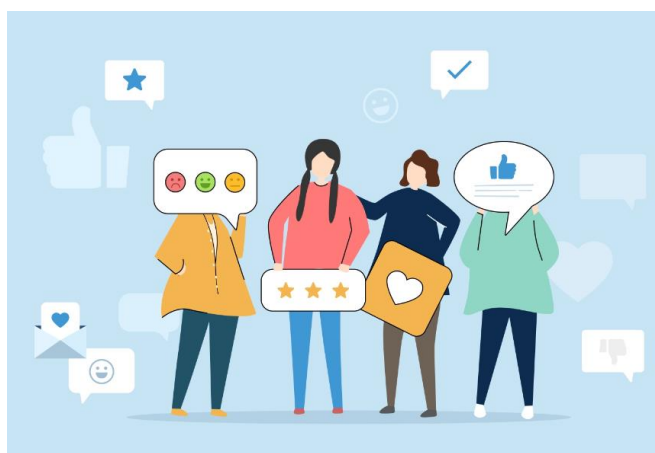
СТРУКТУРА ЗАДАНИЯ ХАКАТОНА

ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ: 8-11 класс.

ЦЕЛЬ: создание условий для профессиональной ориентации и вовлечения учащихся 8-11 классов (далее Участники) в процессы разработки и развития информационных систем и технологий, а также популяризации разработки веб-сайтов.

ЗАДАЧИ:

- популяризация научно-технического творчества и технологий среди Участников Хакатона;
- развитие навыков современного цифрового производства, навыков работы с инструментами создания веб-сайтов;
- развитие компетенций в сфере веб-разработки;
- развитие проектного мышления;
- развитие умения взаимодействовать внутри проектных команд;
- обмен опытом между наставниками и руководителями детских проектных команд и Участниками в ходе мастер-классов и конкурсных коллабораций;
- стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий;
- формирование психологической готовности к совершению осознанного профессионального выбора, соответствующего индивидуальным особенностям учащегося.



ТУР I (заочный этап). СТРУКТУРА ЗАДАНИЯ

ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ

Россия — многонациональная страна с богатым культурным наследием. Одним из направлений государственной политики является сохранение русской самобытности и традиций всех национальностей, проживающих в России. Однако в эпоху цифровизации традиционная культура сталкивается с рядом барьеров:

- мало интерактивных цифровых инструментов, которые наглядно показывают культурное многообразие страны, что затрудняет восприятие и изучение традиций;
- информация о традициях и языках малых народов часто представлена в сухом «архивном» виде, который не находит отклика у современного «цифрового поколения».

Недостаток позитивного и доступного контента о жизни разных этносов приводит к возникновению стереотипов, снижению уровня межкультурного диалога в молодежной среде.

ОПИСАНИЕ РЕШЕНИЯ ПРОБЛЕМЫ

Разработать веб-сайт, который будет служить платформой для объединений регионов и народов России через цифровые технологии, демонстрирующих культурное наследие и современные достижения страны.

РЕКОМЕНДАЦИИ К РЕШЕНИЮ ПРОБЛЕМЫ

Пример решения: веб-ресурс, который может содержать разделы или быть полностью посвящен определенной тематике:

- интерактивные карты и визуализации. Пользователи смогут исследовать культурное наследие различных народов через интерактивные карты, которые показывают традиции, языки, праздники и достижения каждого этноса;
- мультимедийный контент. Включение видеороликов, аудиозаписей и фотогалерей, которые демонстрируют культуру и искусство малых народов, а также современные достижения;
- образовательные ресурсы с обучающими материалами, где пользователи смогут изучать языки, традиции и обычаи различных народов через увлекательные и интерактивные задания;

- платформа для обмена опытом. У пользователей будет возможность делиться своими историями, традициями и культурными практиками, что поможет создать сообщество взаимопонимания и поддержки.

В любом решении у пользователя есть возможность зарегистрироваться на сайте (создать личный кабинет).

Возможна реализация собственных решений, отличных от приведенного примера.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ РЕШЕНИЯ: 19.01.2026-30.01.2026.

Ссылки на разработки необходимо оформить по правилам, которые указаны в треке и отправить организаторам на электронную почту: kvantorium4848@yandex.ru до 30 января 2026 года включительно.

ИНСТРУМЕНТАРИЙ:

Для реализации работы рекомендуется использовать языки и технологии: HTML, HTML 5.0, CSS, JavaScript, Node.js, React, Angular, PHP, ASP.NET, Java, Python, Django, Flask, SQL и другие программные инструменты для работы с базами данных и реализации клиент-серверных технологий; графические редакторы/аналоги Figma, Adobe Photoshop, Corel Draw и др. Для создания контента (текста, графики, видео и т.п.) допустимо использование инструментов искусственного интеллекта, в том числе нейросетей (Kandinsky, Шедеврум, YandexGPT и др.)

Не допустимо использование нейросетей для разработки программного решения.

ТРЕБОВАНИЯ К РЕШЕНИЮ:

Формат сдачи конкурсного задания Хакатона: ссылка на папку в облачном хранилище либо ссылка на скачивание архива в формате *zip* без сжатия, которые должны содержать:

1. Все исходные файлы веб-сайта, упакованные в архив в формате *zip* без сжатия.

Текстовый документ в формате *txt* с кодировкой UTF-8 с названием «сайт.txt», содержащий ссылку на веб-сайт, в случае его размещения в сети интернет.

Требования к веб-сайту:

- сайт должен содержать не менее четырех страниц;
- размещен в сети Интернет (возможно временно на бесплатном хостинге);



- просмотр должен быть возможен на персональном компьютере с операционной системой Windows7 и выше;
- для просмотра не должно требоваться установки специального программного обеспечения и регистрации на какой-либо платформе;
- в случае использования нестандартных шрифтов, они должны быть поставлены в папке «fonts» вместе с исходными файлами;
- главный файл должен называться `index.*` (расширение зависит от используемых программных средств) и располагаться в корневом каталоге сайта.

Не допускаются проекты, разработанные только по принципу «No-code» (с помощью конструкторов сайтов, онлайн-сервисов для разработки интерфейсов и прототипирования и т.п.) или только с помощью HTML, CSS.

Преимущество отдается адаптированным и кроссплатформенным решениям, при создании которых использованы серверные технологии.

2. Видеозапись демонстрации работы веб-сайта, которая должна быть представлена в виде видеоролика продолжительностью не более трех минут в формате *avi* или *mp4*, разрешением не ниже 480 либо текстовый документ в формате *txt* с кодировкой UTF-8 с названием «видео.txt», содержащий ссылку на видеопрезентацию, размещенной на видеохостинге RUTUBE (<https://rutube.ru/>). Общий размер видеофайла должен быть не более 1Гб.

Видеопрезентация, при необходимости, может сопровождаться голосовыми и/или текстовыми пояснениями.

Все ссылки должны быть действительны до подведения итогов Хакатона, а именно до 6.02.2026 (включительно). Доступ по ссылке на чтение к папкам с материалами должен быть открыт.

