

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

**CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E
INGENIERÍAS**

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN(INCO)



MATERIA: SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE
TRADUCTORES DE LENGUAJES II.

SECCIÓN: D02.

DOCENTE: Lopez Franco, Michel Emanuel.

ALUMNO: Izmael Guzmán Murguía.

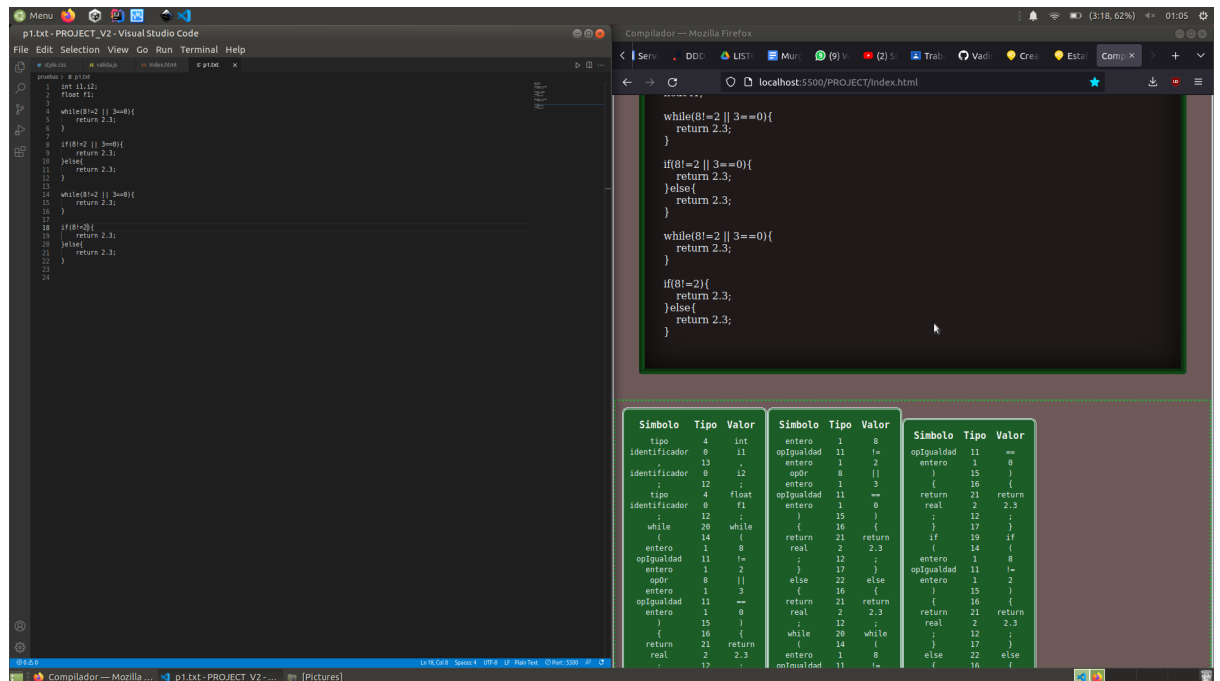
CÓDIGO: 216728179.

Tarea: Mini generador léxico.

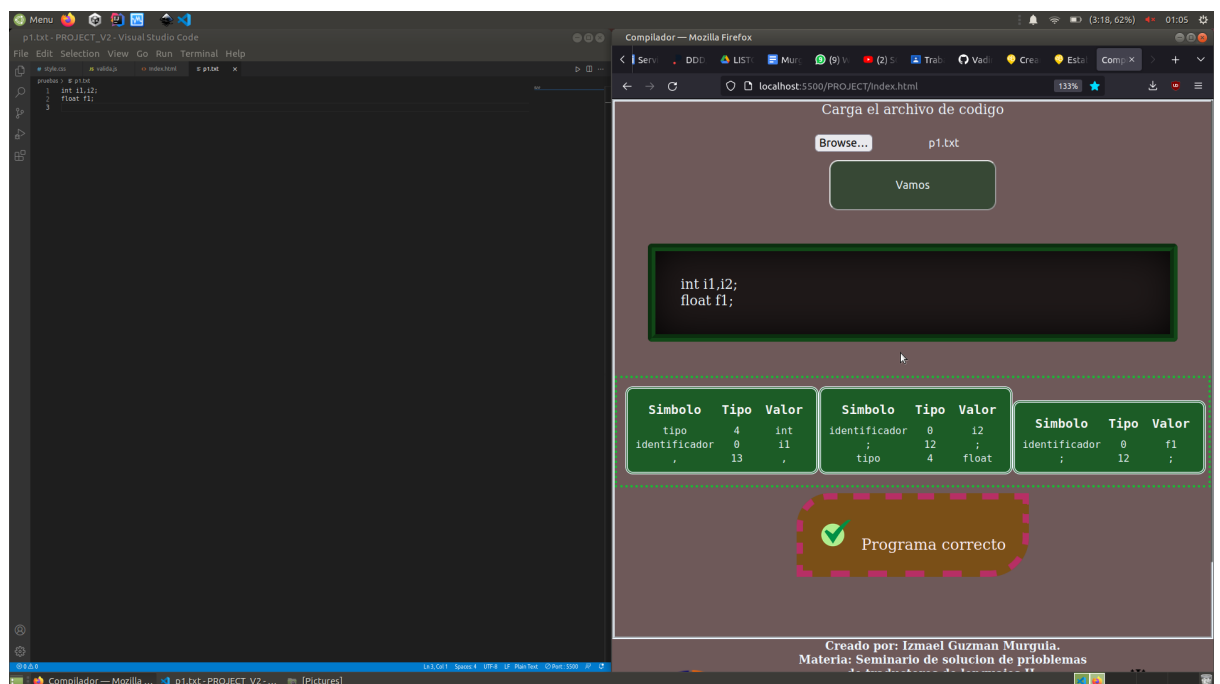
FECHA DE ENTREGA: Martes 23 de agosto de 2022.

Pruebas.

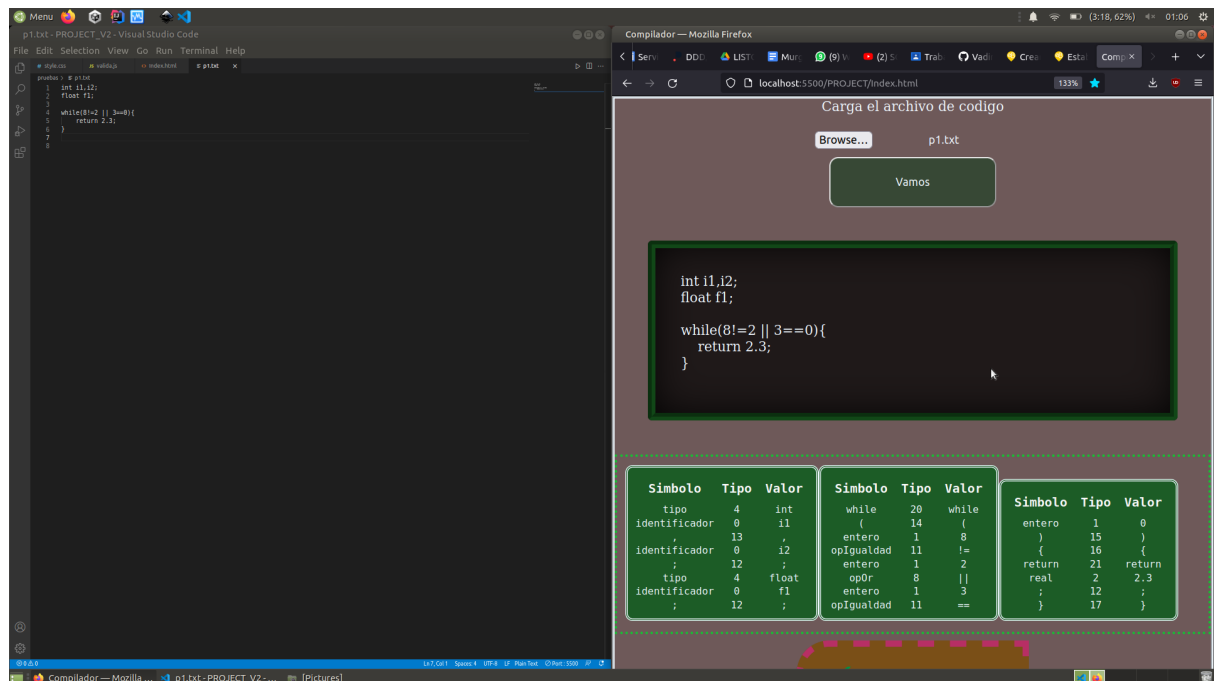
1. En este punto ya es posible realizar declaraciones y asignaciones tanto de tipos de datos int y float regresando una tabla de símbolos.



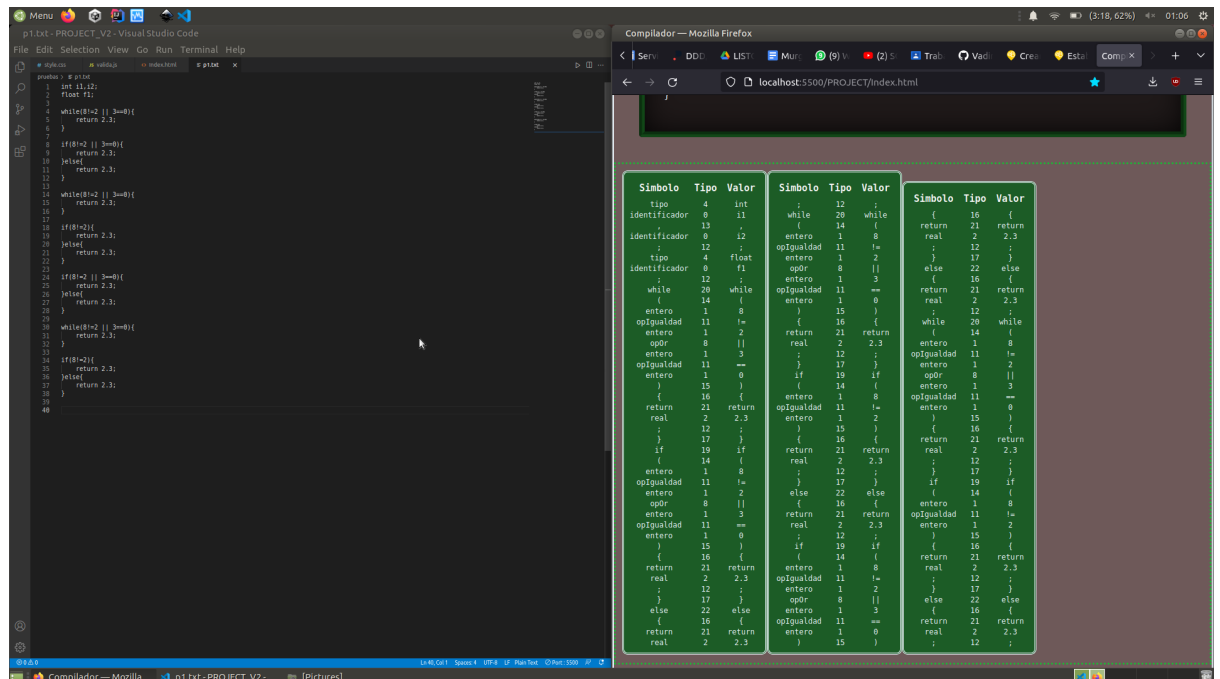
2. La tabla de símbolos se divide en tres columnas las cuales contienen el símbolo, el tipo y el valor.



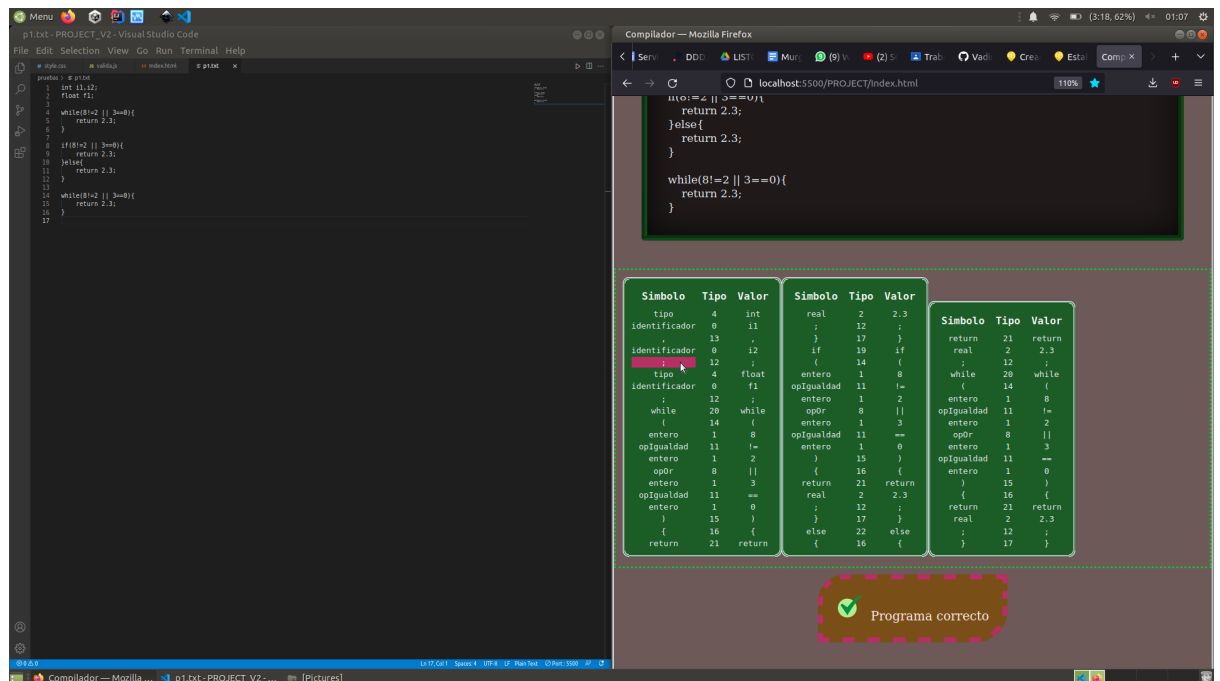
3. De igual manera y para aprovechar más el espacio se muestra en tres tablas.



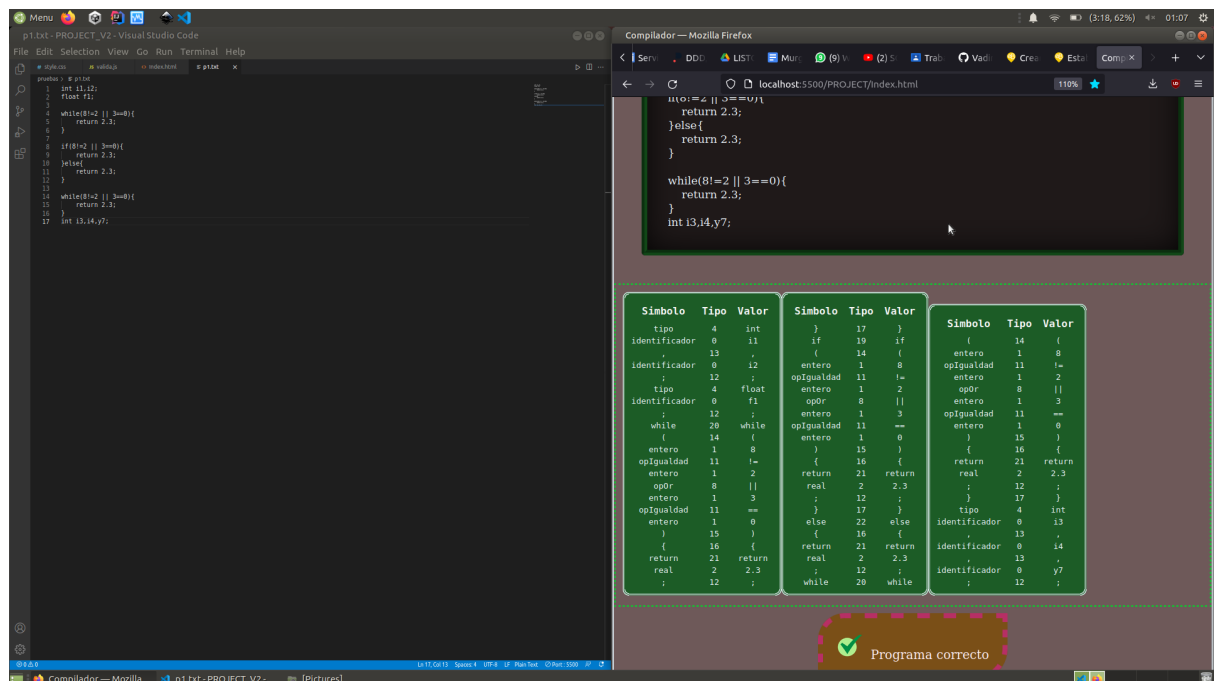
4. Si se sigue la secuencia de los valores en la tabla se podrá obtener el código.



5. El código se carga mediante un fichero .txt, este mismo se muestra en la interfaz una vez se carga.



6. Tanto if como while pueden utilizar los operadores de comparación y || o/y &&.



Conclusión.

En esta actividad además de aprender a desarrollar el algoritmo capaz de cumplir con las exigencias fue posible practicar y aprender un lenguaje que hasta hace poco era más desconocido, en este sentido generar tablas personalizadas desde JavaScript era algo que se desconoce, además el separar el compilador en partes beneficia el entendimiento y la simplicidad sin mencionar que al igual se ve beneficiada la portabilidad.