

Academ IT School

Преподаватели

Павел Мокшин

- Руководитель школы Academ IT School, 2015 г.
- Окончил бакалавриат и магистратуру ФИТ НГУ
- Преподавал на ФИТ НГУ
- Опыт репетиторства 2013-2015 г.

Опыт работы

Data East 2011-2012



- Разработка расширения Forester для ведомства Forestry Commission UK (комиссия по лесному хозяйству Великобритании) – учет лесов и других ресурсов, планирование вырубки и др.

Eastbanc technologies 2012-2018



- Разработка портала «Виртуальный менеджер» и других проектов для работы сотрудников и агентов авиакомпании S7 Airlines

Опыт работы

Фриланс 2018-...

- Веб-разработка на .NET
- Команда из 6 разработчиков
- Проекты:
 - Заказы на фриланс-площадках, Upwork
 - Заказы от компаний-заказчиков
 - Выполнение/доработка проектов по субподряду
 - Внутренние проекты школы Academ IT School

Преподаватели

Анна Усова

- Руководитель школы Academ IT School, 2015 г.
- Окончила бакалавриат ФИТ НГУ
- Опыт репетиторства 2014-2015 г.

Опыт работы

ЦФТ 2012-2015



- Разработка платежных кабинетов: «Кукуруза» для компании Евросеть, а также Carbon для ТНК

Improve Group 2015-2017



- Разработка сайта и мобильного API для микрофинансовых организаций Смсфинанс и Вивус. Смсфинанс входит в топ-3 российских микрофинансовых организаций

Направления обучения

- **Программирование**
 - Java
 - C#
 - Frontend
- **Тестирование**

Зачем работать программистом?

- Интересная и сложная профессия, которая заставляет все время учиться и развиваться
- Достойная зарплата
 - Зарплата программистов-стажеров примерно 30-40 т.р.
 - Спустя год работы можно зарабатывать 40-60 т.р.
 - Спустя еще год – 60-80 т.р. и т.д.
- Во многих компаниях свободный график
- Возможность в будущем работать самостоятельно фрилансером

Зарплаты программистов

- HeadHunter: <http://hh.ru/>

The screenshot shows the HeadHunter website interface. At the top, there's a navigation bar with a link to 'Перейти на новый дизайн' and the 'hh' logo. Below this, the site is set to 'Работа в Новосибирске — RU'. The main header features the 'hh.ru' logo and three buttons: 'Вход в личный кабинет', 'Создать резюме', and 'Создать вакансию'.

The search bar is prominently displayed with 'Ключевые слова' set to 'java' and 'Зарплата' set to 'руб.'. A 'Найти' button is to the right. Below the search bar, it indicates 'Найдено 102 вакансии'. There are three buttons: 'Вакансии на карте', 'Следить за новыми вакансиями по запросу', and a button with a list icon labeled 'Изменить 3'.

On the left, there's a filter sidebar with the following sections:

- Регион**: Новосибирск (selected)
- Метро**: Ленинская (selected, 8 results)
- Зарплата**: Указана (46 results)

The main content area displays a job listing for 'Java-программист' with a salary of 'от 120 000 руб.'. The description includes: 'Разработка финансовой платформы нового поколения или/и уникальной платформы электронной коммерции. Участие в разработке архитектуры систем. Написание и сопровождение кода... Демонстрировать творческий подход к поставленным задачам. Глубокие знания ООП, Core Java, Систем Базы Данных, linux. Умение писать чистый код и...'. The employer is 'ООО TEXO Partners Pty Ltd' and the location is 'Новосибирск • 1 января'.

Квалификация разработчиков

- По квалификации разработчиков делят на 3 группы:
 - **Junior** (начинающий/младший разработчик)
 - Нет опыта или небольшой опыт работы
 - Зарплата от 30-40 тысяч рублей
 - **Middle** (средний)
 - Опыт от 1 года
 - Зарплата от 60 тысяч
 - **Senior** (старший разработчик)
 - Умение решать все задачи по проекту
 - Зарплата от 100 тысяч

Возраст для трудоустройства

- В идеале возраст кандидата на вакансию Junior Developer должен быть 20-29 лет
- Если вам больше 30 лет, то будет сложнее, но многие компании вас рассмотрят, если вы подходите по уровню
- В этом случае можно:
 - Воспользоваться рекомендацией компаниям, с которыми мы сотрудничаем – ЦФТ, БКС, СДЭК, Электронный город и др.
 - Устроиться в менее престижную компанию, набраться опыта и перейти в компанию получше
 - Устроиться тестировщиком или специалистом по сопровождению – это смежные профессии, требования туда ниже

Как достичь успеха в программировании?

- Получать удовольствие от программирования
 - Если удовольствие не появится, то, скорее всего, это не ваше
- Быть настойчивым, не сдаваться при возникновении трудностей
- Быть любознательным, самому изучать что-то новое, чем еще не владеешь
- Уделять достаточно времени. Желательно не менее 15ч в неделю

Сроки обучения для трудоустройства

- Программирование – это профессия
- Любой профессии нужно учиться. И немало.
Например, студенты учатся в университете 4-6 лет
- Минимальный достаточный срок обучения - не меньше 1 года усердной работы
- Профессиональное программирование – очень сложное занятие, с большими требованиями на человека, который им занимается
- Если Ваша цель – изучение просто для себя, то не переживайте 😊 Тут речь идёт о профессиональных разработчиках

Тестирование ПО

- Если вы хотите быстрее устроиться в сфере IT, то стоит рассмотреть профессию тестировщика
- Порог вхождения туда намного ниже, чем на программиста, и поэтому срок обучения тоже меньше
- Есть интересная область на стыке тестирования и программирования – автоматизация тестирования
- Собрание группы по тестированию будет сразу после собрания по программированию
- Можете остаться, попить чай/кофе и узнать больше об этом курсе

Тестирование ПО

- Курс ведет Анастасия – старший тестировщик Via.Delivery
- Курс длится 8 недель - 17 занятий по 2-3 раза в неделю
- Курс включает:
 - **Теория** – виды тестирования, методологии тестирования, тест-дизайн, вопросы по трудоустройству
 - **Практика** – составление тестов по методологиям, тестирование программ и сайтов, основы баз данных и SQL, клиент-серверная архитектура, HTTP, XML, JSON, консоль Windows и Linux
- Стоимость курса: 24600, можно платить по половине

Умение обучаться

- **Главное требование** для тех, кто хочет стать программистом – **умение самостоятельно обучаться** и усваивать большие объемы информации
- Считайте данный курс тестом на проверку ваших способностей в сфере программирования – если не получается изучать материал самостоятельно, то это занятие пока что не для вас
- Лекции содержат почти весь необходимый в курсе материал + в интернете огромное количество материалов + мы поможем, если будут затруднения. Все это в вашем распоряжении
- Учитесь разбираться с трудностями, в работе они возникают постоянно, потому что все знать невозможно

Ученики с опытом и без

- По нашему опыту учащихся можно разделить на 2 категории:
 - Те, кто когда-то пробовал программировать (возможно, в школе лет 10 назад на Pascal, причем даже если не получалось)
 - Те, кто ни разу не программировал
- Если вы относитесь к первой категории, то, скорее всего, вам будет проще
- Вы систематизируете старые знания, получите много новых, вам станут понятны вещи, которые не были понятны при прошлой попытке изучения программирования

Для учеников без опыта

- Тем, кто ни разу не программировал, будет сложнее – для вас всё совсем новое
- Не пугайтесь, если ученики из первой категории идут намного быстрее, это нормально – у них уже есть некоторый опыт
- Вам нужно будет приложить много усилий, но слишком сильно не перенапрягайтесь, это может привести к потере интереса. Учитесь в своем темпе

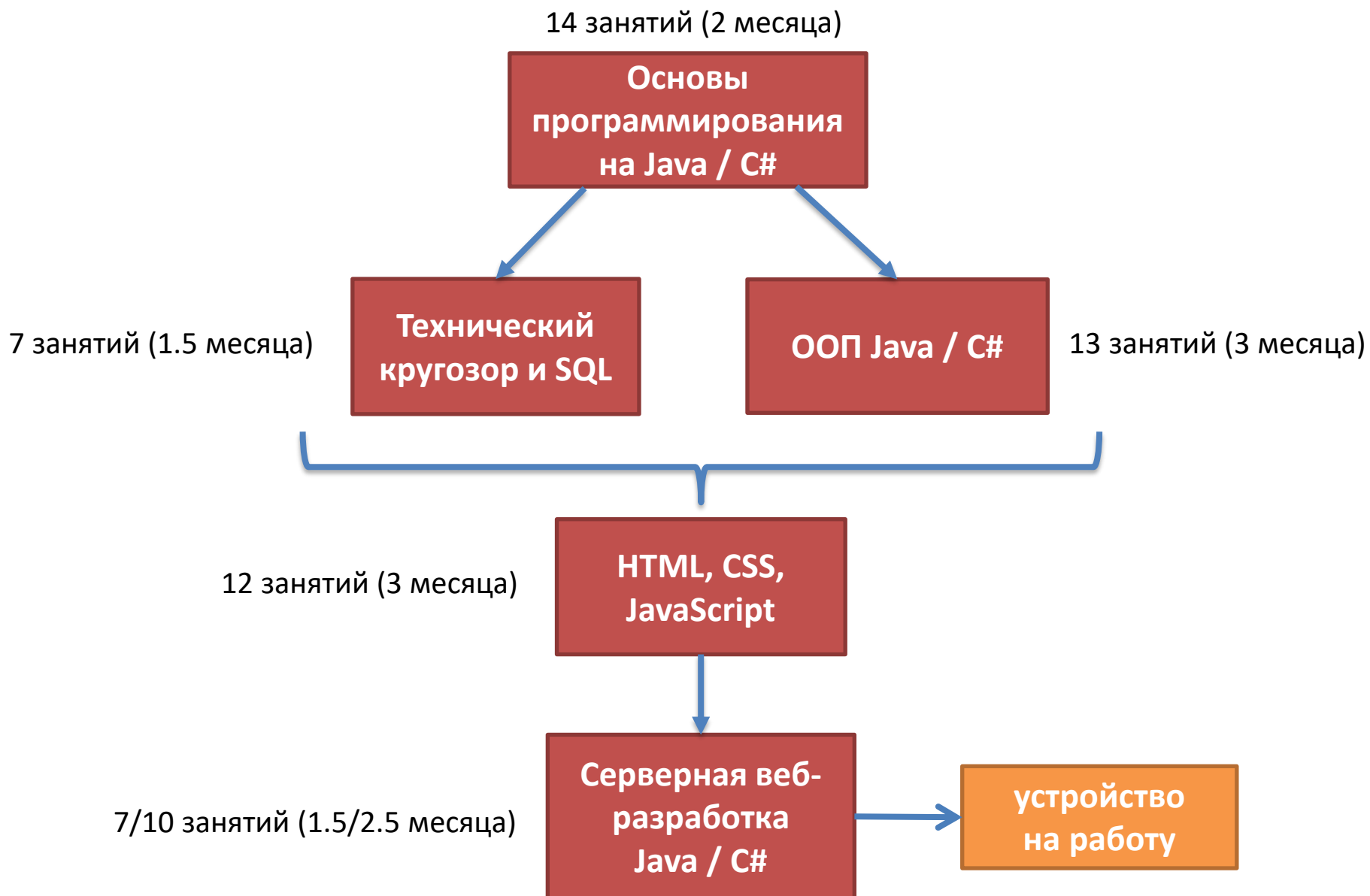
Для учеников без опыта

- Есть вероятность, что с первого раза вы не усвоите весь курс целиком
- Это тоже нормально
- Но в этом случае вы уже сами попадаете в категорию учеников, у которых есть некоторый опыт программирования
- И во второй раз вам уже будет гораздо легче и вы поймёте то, что не поняли с первого раза
- На повторное прохождение курса у нас скидка 50% от полной стоимости

Домашняя работа

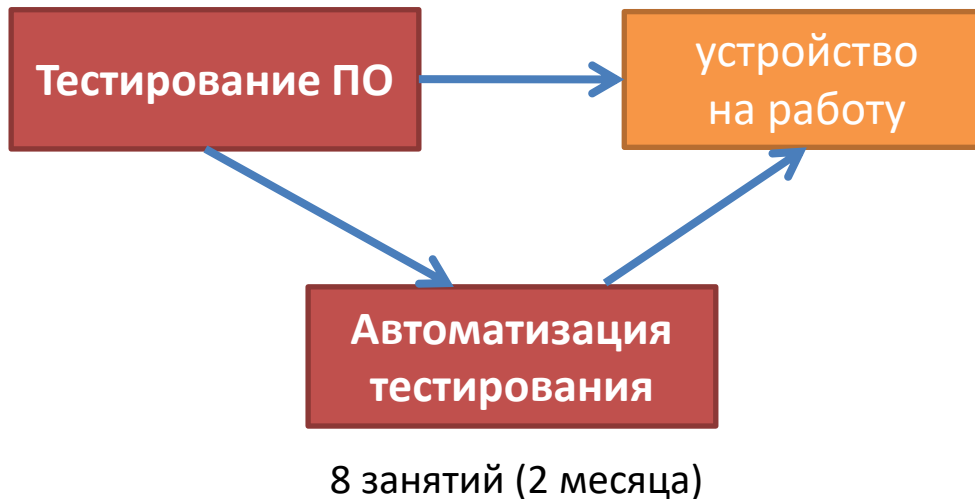
- **Основная** часть обучения – это **домашняя работа**
- Занятия в классе – это лишь небольшая часть, потому что программирование – это практика и навыки
- Мы проводим занятия, но без самостоятельной работы дома вы не запомните и не усвоите этот материал
- Каждое последующее занятие предполагает, что вы знаете предыдущий материал
- Обязательно дома повторяйте весь материал и решайте задачи

Курсы Java/C#



Курс тестирования

17 занятий (2 месяца)



Основы программирования

- Основные понятия программирования: переменные, ветвления, функции, циклы, массивы и т.д.
- Получение навыков работы со средой разработки IntelliJ IDEA / Visual Studio, навыков отладки
- Нарработка опыта написания консольных программ, реализация классических алгоритмов
- Изучение синтаксиса С-подобных языков
- Получение навыков написания понятного читаемого кода

Хорошая база для дальнейшего самостоятельного изучения программирования

- Изучение ООП подхода и его принципов
- Глубокое изучение Java SE / C# и стандартной библиотеки Java / .NET Framework
- Использование принципов ООП при разработке
- Создание программ с графическим интерфейсом с использованием Java Swing / Windows Forms
- Знакомство с системами контроля версий и багтрекерами
- Этих знаний по Java / C# хватает для устройства на работу, но может понадобиться знание БД и веб-разработки

Чтобы попасть на этот курс, нужно уметь самостоятельно обучаться и пройти первую часть с хорошим результатом, сдав все задачи

Клиентский веб и БД

- **Технический кругозор и SQL**
 - Проходит в рамках курса тестирования
 - Кроме SQL туда входит работа с консолью, форматы XML, JSON, протокол HTTP, перехват и отправка запросов
- **Клиентская веб-разработка – HTML, CSS, JavaScript**
 - Стартует после группы ООП

Что изучать, чтобы устроиться на работу?

1. Теория и практика ООП на конкретном языке программирования
2. Знать и уметь реализовывать известные алгоритмы – сортировки, алгоритмы на списках и деревьях и др.
3. Знать основные шаблоны проектирования
4. Писать код чисто и понятно
5. Знать основы баз данных, уметь создавать и работать с ними, составлять запросы
6. Уметь пользоваться системами контроля версий и контроля ошибок
7. Иметь навыки web-разработки: HTML, CSS, JavaScript
8. Основные технологии Spring, Hibernate / ASP.NET Core, EF Core

Что изучать, чтобы устроиться на работу?

1. Теория и практика ООП на конкретном языке программирования
2. Знать и уметь реализовывать известные алгоритмы – сортировки, алгоритмы на списках и деревьях и др.
3. Знать основные шаблоны проектирования
4. Писать код чисто и понятно
5. Знать основы баз данных, уметь создавать и работать с ними, составлять запросы
6. Уметь пользоваться системами контроля версий и контроля ошибок
7. Иметь навыки web-разработки: HTML, CSS, JavaScript
8. Основные технологии Spring, Hibernate / ASP.NET Core, EF Core

Размер группы

- Обычно размер группы у нас около 35-45 человек
- Но были группы и по 50 человек, проблем не возникало
- Основная часть работы – решение домашних задач, а сдача заданий происходит по почте
 - Домашние работы проверяет Павел и еще несколько разработчиков
 - Павел контролирует качество проверки и в курсе всех замечаний по задачам
- На занятиях на практике 2 преподавателя, поэтому никто не останется без внимания

Группа по C#

- Группа Java и C# совмещенная, эти языки очень похожи, и материал подается одинаково, за исключением отличий между языками
 - На занятиях и на дом Вам будет выдаваться/высылаться материал, адаптированный для C#
 - Домашние и классные задачи будете делать на C#
- 1 часть курса почти не различается, по 2 части курса отличий мало, но есть, по 3 части курса – курсы полностью отдельные

**Наши
преимущества**

Наши преимущества

- Занятия ведут действующие программисты с опытом преподавательской деятельности
- Мы сами организуем курсы и работаем с вами напрямую, поэтому мы учитываем ваши пожелания и потребности
- **Возможность трудоустройства** – знаний и навыков, полученных во время обучения, достаточно для трудоустройства. И мы сотрудничаем с компаниями работодателями – ЦФТ, БКС, СДЭК, Электронный город и др.
- Мы получили благодарности за трудоустройство учеников от компаний-работодателей – ЦФТ, БКС, СДЭК, Электронный город, Совкомбанк и др.

Наши преимущества

- **Продолжительность** – невозможно освоить программирование на профессиональном уровне за короткий срок. Очень многое нужно попробовать и понять самому, и мы даем на это время. Но при желании и возможности вы можете идти быстрее
- **Обратная связь по задачам** – мы стараемся быстро проверять присланные вами задачи. По всем задачам выдаем большой список замечаний, которые помогают вам развиваться
- **Общение с преподавателями** – можно общаться с преподавателями на интересующие темы в области IT. Например, как трудоустроиться, как стать middle программистом, что является важным для работодателя, какие языки и технологии стоит изучать и т.д.

Организационные моменты

Формат обучения

- Занятия будут проходить через платформу **Zoom**
- У платформы есть следующие возможности:
 - преподаватель может транслировать свой экран и изображение с камеры
 - ученики могут задавать вопросы голосом через микрофон без задержки, либо в чат
 - ученики могут транслировать свой экран и, при желании, давать доступ к управлению, чтобы преподаватель мог подсказать по вопросам

Что требуется для онлайн занятий

- Компьютер или ноутбук
- Доступ в интернет
- Нужно будет установить приложение **Zoom**:
 - Первая ссылка здесь: <https://zoom.us/download>
- Микрофон (крайне желательно) или веб-камера (нужен только ее микрофон) или гарнитура
 - Для участия в опросах
 - Чтобы задавать вопросы во время занятия
- Наушники (не обязательно)
 - Желательно на занятиях быть в наушниках, чтобы звук компьютера не попадал в микрофон

Что требуется для онлайн занятий

- Рекомендуем предупредить родных и близких о времени занятий, чтобы они вас не отвлекали
- Также рекомендуем отключать телефон, соцсети и др. на время занятий

Мобильное приложение Zoom

- Также существует мобильное приложение **Zoom** для **Android** и **iOS**
- Поэтому, если нет возможности подключиться с компьютера или ноутбука, то можно посетить занятие с телефона или планшета
- После подключения с телефона/планшета по умолчанию у вас выключен звук, и вы не будете слышать звук с конференции
- Чтобы включить звук, нужно нажать на кнопку-наушники в нижнем левом углу приложения
- И дальше выбрать вариант «**Вызов с использованием звука через Интернет**»

Сравнение форматов обучения

Очный формат	Онлайн-формат
Нужно тратить время на сборы и дорогу (у некоторых это может быть 3 часа)	Не нужно тратить время, можно заниматься из дома
Нужно привозить на практику ноутбук. Ноутбук, как правило, менее мощный и удобный, чем стационарный компьютер	Можно заниматься со стационарного компьютера, который более мощный и удобный. Также можно использовать 2 монитора, если они есть
По будним дням многим нужно уходить в 21.00, чтобы успеть на транспорт	При необходимости можем задержаться до 21.30, чтобы ответить на вопросы или допройти тему
Есть риск заболеть	Нет риска заболеть
Некоторые стесняются задать вопрос	Вопрос задать проще, можно задать его через микрофон или в чате
Посещаемость обычная	Посещаемость высокая

Сравнение форматов обучения

- Мы делали свой онлайн-формат таким, чтобы он почти не отличался от наших очных занятий
- У учеников есть те же возможности, что и на очном занятии:
 - Задать вопрос голосом
 - Показать экран
 - При необходимости мы можем запросить управление ПК и помочь по задачам или другим проблемам
- Дополнительно:
 - Не нужно тратить время на дорогу
 - Занятия могут идти дольше
 - Заниматься можно на более мощном компьютере, а не на ноутбуке

Расписание

- **Расписание по Новосибирскому времени:**
 - Среда – с 19 до 21 (до 21.30)
 - Воскресенье – с 13 до 15.30 (до 16.00)
- Первое занятие – 19 октября (среда) в 19.00

Информация по курсу

- Информация по курсу будет выкладываться в группе VK:
- <https://vk.com/it.school.oct2022>
- Пожалуйста, вступите в группу. Если нет аккаунта, то, пожалуйста, создайте
- **Все объявления и материалы будут выкладываться только в группах!**
- Также здесь можно создавать обсуждения, задавать вопросы

Чат в WhatsApp

- Также есть чат в WhatsApp для оперативного общения:
 - <https://chat.whatsapp.com/CbtTkaBOP975Qou3Xknr64>
 - В этом чате мы будем выкладывать ссылки на подключение к Zoom-конференции для занятий и мероприятий

Как проходят занятия?

- Проводится 2 занятия в неделю – в будний день 2 часа, в выходной – 2.5 часа
- Практически каждое занятие проходит так:
 - В начале занятия проходит краткий опрос по предыдущим темам
 - Изучаем небольшую тему, потом закрепляем на практике
 - Изучаем следующую небольшую тему, потом закрепляем на практике
 - И т.д.
- В середине занятия делаем перерыв на 10 минут

Опоздания и пропуски

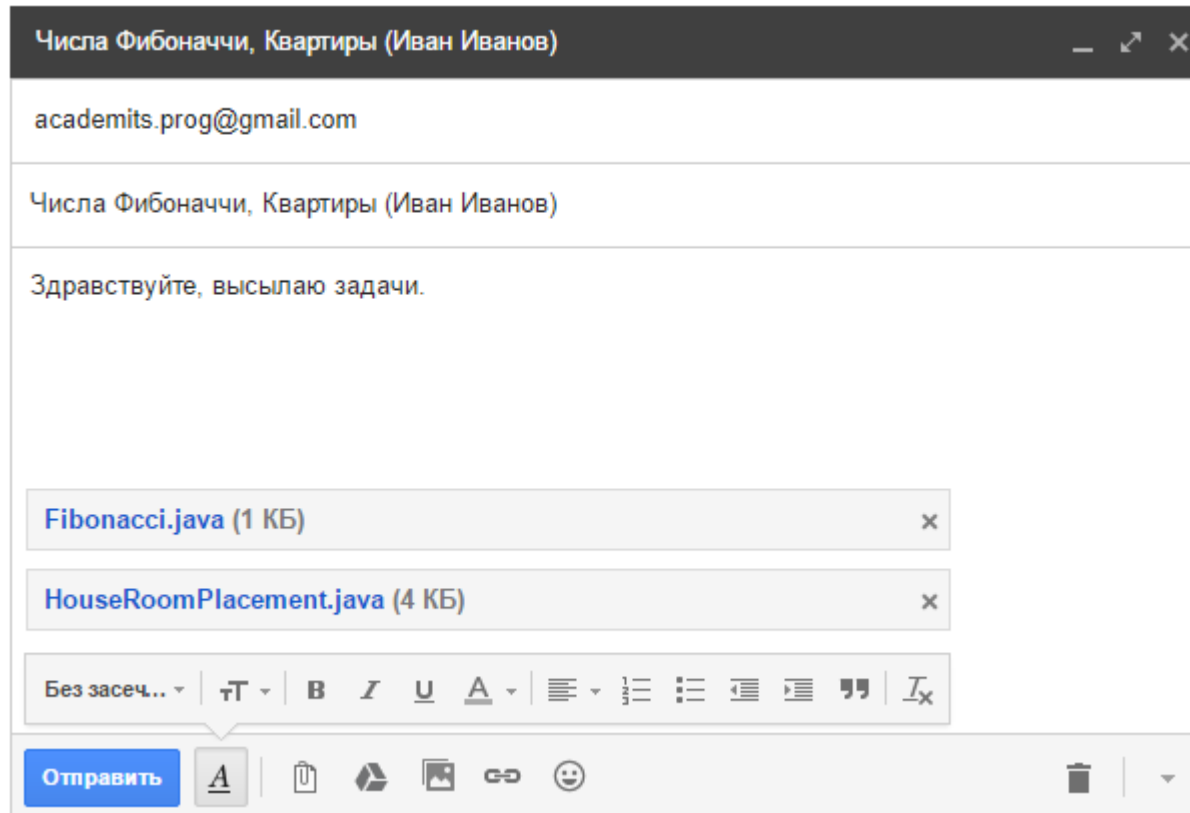
- Постарайтесь не опаздывать и не пропускать занятия – наверстывать всегда сложнее
- После каждого занятия будем выкладывать презентацию и видео с занятия

Сдача заданий

- Задания сдаются по почте – нужно будет выслать их преподавателям на academits.prog@gmail.com
- Высылаем именно исходный код, файлы **.java** для Java или **.cs** для C#
- По задачам будет множество замечаний, задача не считается сданной, пока все замечания не будут устранены
- Т.е. сдача задач – процесс итеративный. Как правило, после 2-3 итерации задача принимается
- Запрещено брать измором – перед каждой итерацией вы должны сделать все по максимуму хорошо

Требования к заданиям

- В теме письма обязательно нужно указывать названия задач через запятую и свою фамилию и имя, это ускорит процесс проверки задач
- Имена файлов должны соответствовать названию задачи



Требования к заданиям

1. Перед отправкой задачи необходимо проверить правильность работы программы на всех возможных вариантах, для которых логика программы отличается
2. По задачам будет список требований по оформлению (**чек-лист**). Нужно, чтобы задача соответствовала этим требованиям, потому что они помогают сделать код более простым и читаемым. Задачи, не проверенные по чек-листу самостоятельно, не будут проверяться
3. В одном письме нельзя смешивать курсовые задачи с остальными. И нельзя смешивать в одном письме задачи из разных лекций
4. Стараться присылать домашние задачи прежде чем присылать курсовые

Требования к заданиям

5. Каждую курсовую задачу присылать отдельным письмом
6. Исправления по задаче присылать ответным письмом на письмо с замечаниями
7. Не присылать новые задачи в уже существующие цепочки писем – создавать новую цепочку

Таблица успеваемости

- На протяжении курса мы отслеживаем успеваемость учеников и ведем таблицу
- Ссылка на неё доступна в группе vk
- **Помните, что это не соревнование**
- На вторую часть курса берём абсолютно всех, кто выполнит все задачи, даже если это будет вся группа
- А если никто их не выполнит, то никого не возьмём (но такого не было 😊)
- Учитесь в комфортном темпе
- Помните, что у кого-то, возможно, больший опыт программирования, поэтому им даётся намного проще

Срок проверки

- Срок проверки задач обычно 3 рабочих дня
- По возможности проверяем раньше – в тот же день или на следующий день
- По выходным проверки обычно нет, но по возможности проверяем часть задач
- Домашние задачи проверяем с большим приоритетом, чем курсовые
- На письма с вопросами (когда письмо прислано с отдельной темой, по которой видно, что это вопрос) стараемся отвечать как можно быстрее

Как правильно учиться

- **Ходить на все занятия.** Наверстывать всегда сложнее. Если пропустили, то полностью прочитайте весь материал, решите все задачи с класса. Если что-то осталось непонятным, то поищите/почитайте сами, а если не получилось, то задайте вопрос по почте
- **Делать все задачи**
- В списке замечаний по задачам и есть большая часть пользы от курса. Мы пишем какие недостатки/ошибки есть в программе, почему так делать плохо, и как сделать лучше
- Весь материал по языку всегда можно найти в интернете, а рекомендации по коду - нет

Как правильно учиться

- **Задавать вопросы**
- **Не откладывать домашнюю работу**
- **Уделять достаточно времени – желательно 15ч**
- **Запоминать синтаксис и определения**
- **Готовиться к опросам**

В начале каждого занятия проводится опрос по предыдущим темам. На собеседованиях задают примерно такие же вопросы

Домашнее задание

- Домашнее задание бывает трех типов:
 - **Обязательное, к следующему разу.** Это небольшие задачи на темы, пройденные на занятии. Выполнение их **обязательно** для успешного усвоения курса. Если вы пропустили занятие или не сделали их, то эти задачи нужно немедленно наверстывать
 - **Обязательное, на курс.** Задачи посложнее и побольше. Они **обязательны** для успешного усвоения курса. Сдавать их не обязательно к следующему занятию, но лучше как можно раньше
 - **Дополнительные задачи.** Тем, кто решил все задачи по курсу, даем дополнительные задачи. Они более сложные, и очень рекомендуются для решения

Критерии на вторую часть

- Сданы все задачи, включая домашние
- Помощь с нашей стороны была умеренной, т.е. Вы:
 - Тестировали за собой задачи на правильность
 - Проверяли стиль кода за собой
 - Учитывали все замечания, проверяли что все их поправили
 - Пытались разобраться в проблемах самостоятельно, если не получилось, то спрашивали нас
- Соблюдались требования по сдаче заданий и оформлению почтовой переписки

Досдача задач после курса

- После последнего технического занятия (занятие 13) дается бесплатный месяц на досдачу заданий
- Если после истечения этого месяца сданы почти все задачи (не сдано 6 или менее задач), и качество было хорошим, есть возможность брать дополнительные месяцы досдачи – 8000 рублей в месяц

Быстрое прохождение курса

- Есть возможность пройти курс быстрее
- Для этого нужно стараться быстро и качественно сдавать все задачи по выложенным лекциям
- Если сданы все задачи по предыдущим темам, то вы можете запросить у нас следующую лекцию, и начать делать задачи по ней и т.д.
- Такой подход очень рекомендуется, т.к. позволяет лучше и быстрее усвоить курс
- Следующая лекция высылается только если либо все предыдущие задачи сданы, либо задачи отправлены на проверку, и преподаватель видит, что замечаний будет мало

Домашняя работа к первому занятию

- Скачайте и установите:
 - **Java SE JDK:**
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>
 - **IntelliJ IDEA (Community):**
<http://www.jetbrains.com/idea/download/>
- В группе выложено видео как всё установить
- Немного почитайте что такое **Java**, что такое программирование
- Напишите программу **Hello world**, которая выводит в консоль строку **Hello world**

Какую версию JDK скачать для курса

- Лучше скачать JDK 17 (или более раннюю версию), а не JDK 18
- В JDK 18 по умолчанию будет проблема с кодировкой символов, и русские символы будут плохо печататься, например, так:



Домашняя работа к первому занятию C#

- Скачайте и установите **Visual Studio 2022 Community**:
- <https://www.visualstudio.com/ru/downloads/>
- Лучше всего выбирайте английский язык интерфейса, его можно задать при установке

Домашняя работа к первому занятию C#

- После этого немного почитайте что такое C#, что такое программирование
- Напишите программу **Hello world**, которая выводит в консоль строку **Hello world**
- В группе выложены 3 видео - как установить **Visual Studio** и как создать проект и работать с ним в курсе

Домашняя работа к первому занятию

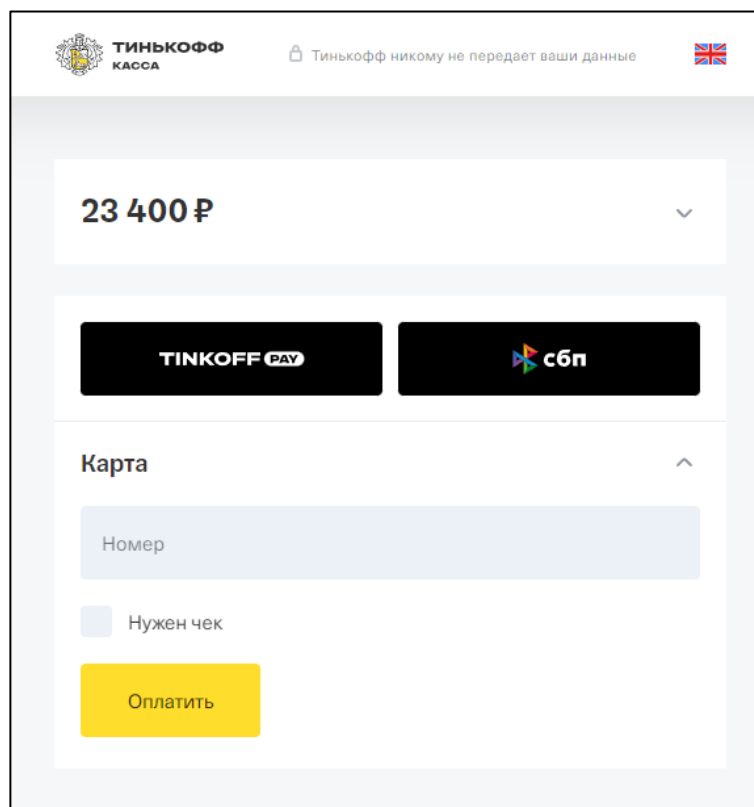
- Когда все установили и написали **Hello world**, можно продолжить изучать лекции и присылать задачи
- Если идете по курсу быстрее темпа лекций, то нужно присылать и задачи из класса

Оплата

- Стоимость курса: 22400 рублей
- Можно оплатить сначала половину и в середине курса (на седьмом занятии) – вторую половину
- Оплатить можно по карте через сайт:
- <https://academ-it-school.ru/payment>
- Скидки:
- <https://academ-it-school.ru/discounts>

Оплата через СБП

- Если не принципиально, и ваш банк является участником **СБП**, то просим оплатить через **СБП**
- На форме оплаты это кнопка **СБП**



ТИНЬКОФФ
КАССА

Тинькофф никому не передает ваши данные

23 400 ₽

TINKOFF PAY

СБП

Карта

Номер

☐ Нужен чек

Оплатить

Список банков с оплатой через СБП

- Авангард
- **Альфа-Банк**
- Банк Акцепт
- **Банк Русский Стандарт**
- **ВТБ**
- Газпромбанк
- **Левобережный**
- Модульбанк
- **Открытие**
- **Почта Банк**
- **Промсвязьбанк**
- **Райффайзенбанк**
- Росбанк
- **Сбербанк**
- **Совкомбанк**
- **Тинькофф**
- Точка «ФК Открытие»
- Яндекс.Деньги
- WebMoney (Банк ККБ)
- и др.