

# **Лекция 9.**

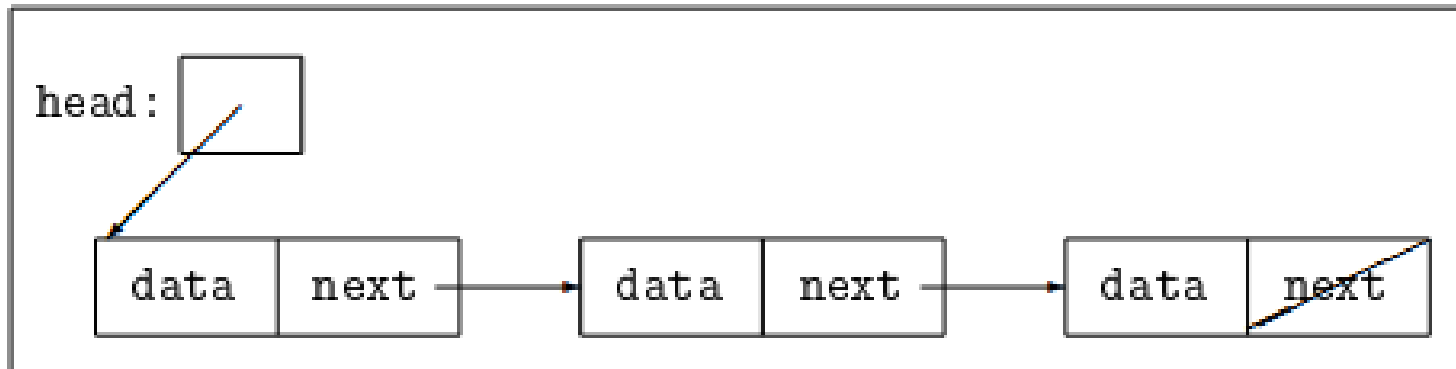
## **Односвязные списки**

# Списки

- **Список (list)** – это структура данных, представляющая собой упорядоченный набор значений, в котором значения могут повторяться
- Значения в списке называют **элементами** списка
- В курсе мы рассмотрим:
  - Списки на массиве
  - Связанные списки
    - Односвязные
    - Двусвязные

# Односвязный список

- **Односвязный список** представляет собой ссылку на первый элемент списка
- Эту ссылку называют **головой списка (head)**
- Первый элемент списка хранит ссылку на второй элемент, второй элемент – на третий элемент и т.д.
- У последнего элемента ссылка на следующий элемент – пустая (равна **null**)

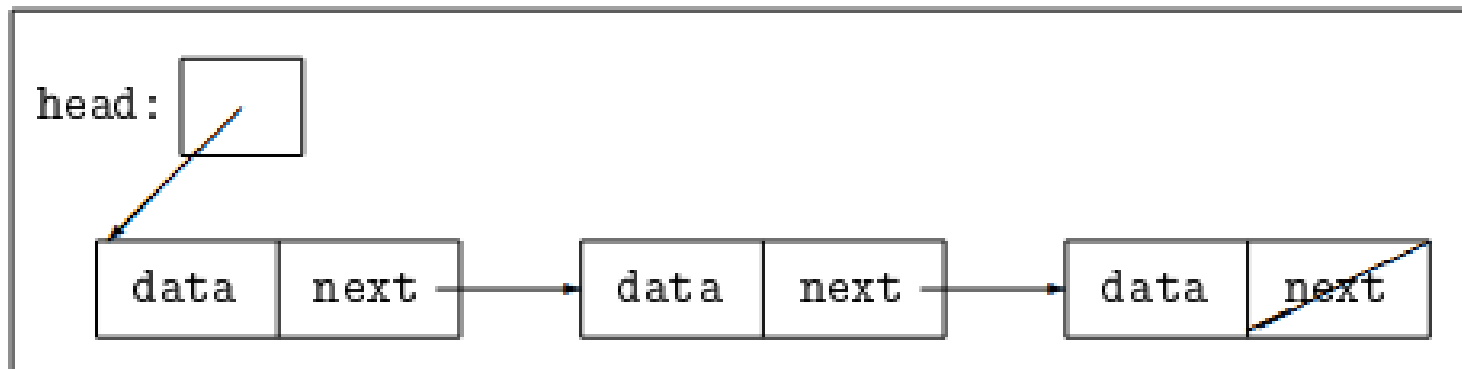


# Односвязный список

- Элемент списка можно представить таким классом
  - ```
class ListItem<T> {  
    private T data;  
    private ListItem<T> next;  
    // часть кода опущена  
}
```

Тут опущены геттеры, сеттеры и конструкторы

data – полезные данные в узле, next – ссылка на некоторый элемент
  - Имея ссылку на первый элемент, мы имеем ссылку на весь список
- Элементы связанного списка еще называют узлами



# Односвязный список

- `class ListItem<T> {  
 private T data;  
 private ListItem<T> next;`

Чтобы влезало в экран, тела методов записаны в одну строку, так делать не надо

```
public ListItem() {}  
public ListItem(T data) { this.data = data; }  
public ListItem(T data, ListItem<T> next) {  
    this.data = data;  
    this.next = next;  
}
```

Пустой конструктор только для наглядности примеров в следующих слайдах

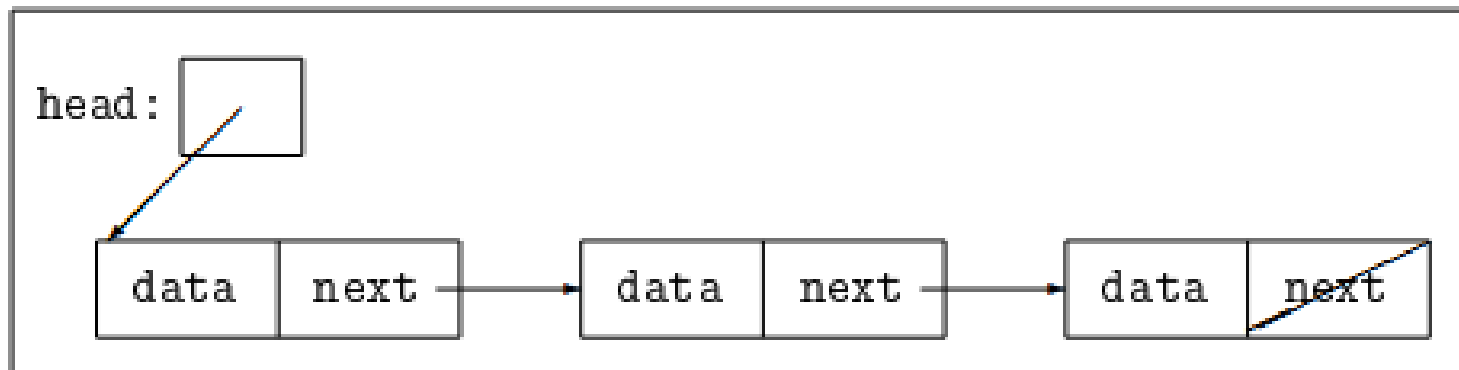
```
public T getData() { return data; }  
public void setData(T data) { this.data = data; }  
public ListItem<T> getNext() { return next; }  
public void setNext(ListItem<T> next) { this.next = next; }  
}
```

# Односвязный список

- ```
class SinglyLinkedList<T> {  
    private ListItem<T> head;  
    private int count;  
  
    public SinglyLinkedList() {}  
  
    // различные методы вставки, удаления и т.д.  
}
```
- Тут еще храним в поле **count** длину списка, чтобы не вычислять ее каждый раз заново

# Односвязный список

- Этот список называется **односвязным**, потому что каждый узел хранит одну ссылку на следующий элемент
- Бывают **двусвязные списки**, когда каждый элемент ещё хранит ссылку на предыдущий элемент



# Зачем нужны связанные списки?

- У массива длина ограничена, а список можно расширять сколько угодно
- У связанного списка лучше временные оценки по вставке/удалению из середины и начала, чем у массива и списка на массиве
- В отличие от списка на массиве не требуется сплошной кусок памяти



# Вставка в начало списка

- Допустим, у нас есть переменная **head**, которая указывает на начало списка (первый элемент)
- Алгоритм вставки в начало списка:
  - Создать новый элемент списка, пусть на него ссылается ссылка **p**
  - Заполнить ему поле **data**
  - Присвоить полю **next** текущее значение **head**
  - Присвоить **head** значение **p**

# Вставка в начало списка

- `ListItem<T> p = new ListItem<>(3, head);`  
`head = p;`

# Удаление первого элемента

- Допустим, у нас есть переменная **head**, которая указывает на начало списка (первый элемент)
- Алгоритм удаления из списка:
  - В переменную **p** сохранить значение **head.getNext()**
  - (Для языков, где можно управлять памятью)  
Освободить память из-под переменной **head**
  - **head** присвоить **p**

# Удаление первого элемента

- Предположим, что надо было бы освободить память:
- `ListItem<Integer> p = head.getNext();`  
`free(head);` // псевдокоманда освобождения памяти  
`head = p;`
- А на Java все проще:
- `head = head.getNext();`

# Проход по списку

- Удобно использовать цикл `for`:
- ```
for (ListItem<Integer> p = head; p != null; p = p.getNext()) {  
    System.out.println(p.getData());  
}
```

# Задачи

- Допустим, у нас есть ссылка **p** на некоторый элемент списка (не первый и не последний)
- Как вставить элемент после этого элемента **p**?
- Как удалить элемент, который идет после **p**?

# Проход по списку двумя ссылками

- Частая задача – вставить элемент перед элементом, для которого выполняется некоторое условие
- Для этого нам понадобится ссылка на предыдущий элемент от нужного нам
- Удобнее всего для этой цели сделать такой проход с двумя счетчиками:
- ```
for (ListItem<Integer> p = head, prev = null;  
    p != null;  
    prev = p, p = p.getNext()) {  
    System.out.println(p.getData());  
}
```

# Задача List

- См. файл