**Мнения по C#:**

Unity – один из наиболее популярных игровых движков. Он включает все необходимое для разработки: физику, редактор графики и множество различных инструментов. Для создания игр на Unity используется С#, что делает этот язык востребованным в сфере геймдева.

Во времена появления С# и платформы .NET библиотеки еще не были развиты, но даже тогда платформа [ASP.NET](https://asp.net/) имела большую аудиторию. Сейчас Microsoft поменяла почти все и добавила кроссплатформенность, а скорость работы приложения выросла многократно. Современный свободно распространяемый фреймворк [ASP.NET Core](https://ru.wikipedia.org/wiki/ASP.NET_Core) позволяет запускать сервисы на Windows, Linux и macOS. На нем можно разрабатывать бэкенд-приложения, REST API и приложения MVC.

Шарпы — популярны

Все плюсы и минусы технологии вытекают из этого факта. Огромное сообщество, тысячи библиотек на все случаи жизни, превосходный туллинг — всё есть. Когда приходишь в дотнет, у тебя нет никаких проблем. Есть Visual Studio и Rider — сверхсовременные IDE, которые сами умеют создавать все основные шаблоны проектов, скачивать все необходимое, чтобы они заработали, и собирать их по нажатию кнопочки.  
  
Туллинг по-настоящему взрослый. Линтеры делались долго и вдумчиво, компилятор набит фичами под завязку и покрывает даже самые неочевидные сценарии сборки.  
  
Очевидные вещи здесь делаются очевидным образом, а на все популярные проблемы есть популярные решения. Есть миллионы вопросов и ответов на стековерфлоу. Если ты не можешь сделать что-то именно в дотнете, тебя скорее всего забанили в гугле. Очень легко найти себе знакомых дотнетчиков, которые будут помогать со сложными особенностями платформы. Написаны тысячи книг.  
  
Процесс изучения отлажен годами, все знают что читать, как делать, у кого спрашивать. При этом сама платформа не суперсложная. Крепкий мидл на другом языке уже через пару дней сможет писать сносный код на C#, пока дело не коснется многопотчки, работы с памятью или оптимизаций.

**Книги по С#:**

C# для чайников | Мюллер Джон Поль, Семпф Билл: <https://www.ozon.ru/product/c-dlya-chaynikov-154438552/?partner=proglib&sh=rAAc36E3&utm_content=link> ;

# Язык программирования C# 7 и платформы .NET и .NET Core | Джепикс Филипп, Троелсен Эндрю:

<https://www.ozon.ru/product/yazyk-programmirovaniya-c-7-i-platformy-net-i-net-core-146756705/?partner=proglib&sh=hZJ6qTCd&utm_content=link>

**Мнения по Javascript:**

В первую очередь JavaScript широко используется во фронтенд-разработке. Этот язык вместе с HTML и CSS входит в базовый набор инструментов фронтендера. На JavaScript создаются приложения, которые исполняются в браузере на стороне клиента. Они обеспечивают интерактивность сайтов. Например, когда пользователь заполняет форму и нажимает кнопку «Подписаться», мгновенная реакция на это действие обычно обеспечивается кодом, написанным на JavaScript.

Сферы применения JavaScript не ограничиваются браузерами и веб-приложениями. С помощью этого языка решают такие задачи:

* Разработка нативных приложений. Например, с помощью фреймворка React Native создаются приложения для Android и iOS.
* Серверная разработка. Node.js применяется для бэкенд-разработки. Об этом направлении у нас есть [отдельная статья](https://ru.hexlet.io/blog/posts/zachem-izuchat-node-js-ili-o-perspektivah-bekenda-na-javascript).
* Разработка десктопных приложений. JS применяется в офисных пакетах Microsoft и OpenOffice, в приложениях компании Adobe.
* Программирование оборудования и бытовой техники, например, платёжных терминалов, телевизионных приставок.

Одним из уникальных преимуществ JavaScript является его распространённость.  
  
Этот язык можно встретить буквально повсюду. Он поддерживается на всех операционных системах, во всех видах браузеров, и на настольных компьютерах, и на мобильных устройствах. Очень важно ещё и то, что JavaScript-приложения работают без установки их на компьютеры пользователей. На самом деле, уже сложно вспомнить не такие уж и давние времена, когда компании, развёртывая клиент-серверные приложения в своих внутренних сетях, тратили недели, борясь с проблемами настройки этих приложений и с неожиданными ошибками. Столкнувшись с подобными кошмарами, вы вполне можете оценить привлекательность JavaScript.

**Книги по javascript:**

# JavaScript для чайников:

<https://www.ozon.ru/product/javascript-dlya-chaynikov-152001975/?partner=proglib&sh=_JM9Gblt&utm_content=link> ;

# Секреты JavaScript ниндзя | Бибо Беэр, Марас Иосип

<https://www.ozon.ru/product/sekrety-javascript-nindzya-142089820/?partner=proglib&sh=H7rvRgzy&utm_content=link> .