Введение

Проект «Интернет-магазин видеоигр» направлен на создание платформы, где пользователи смогут удобно и быстро приобретать видеоигры различных жанров и платформ.

С увеличением популярности видеоигр и их доступности через интернет, возникает необходимость в удобных и безопасных каналах для их приобретения. Актуальность проекта обусловлена ростом числа геймеров и необходимостью предложить им качественный сервис для покупки игр.

Перечень аналогичных решений:

* ­[Steam](https://store.steampowered.com/?l=russian) – популярная платформа для цифровой дистрибуции игр;
* [Epic Games Store](https://store.epicgames.com/ru/) – магазин, предлагающий эксклюзивные игры и акции.

Целевая аудитория проекта включает в себя:

* геймеров всех возрастов, ищущих новые игры;
* родителей, желающих приобрести игры для детей.

Основная цель проекта – создать удобный и интуитивно понятный интернет-магазин для продажи видеоигр, который обеспечит высокий уровень обслуживания пользователей и увеличит продажи за счет широкого ассортимента и привлекательных предложений.

Задачи для достижения цели:

* разработка функционального интерфейса для пользователей;
* обеспечение безопасных методов оплаты;
* реализация мобильной версии магазина;
* реализация десктопной версии магазина;
* создание базы данных игр с описанием и изображениями.

Роли пользователей:

* покупатель – пользователь, который ищет и покупает игры;
* администратор – управляет контентом магазина и обрабатывает заказы;
* разработчик – отвечает за техническое обеспечение и поддержку платформы.

Краткое описание архитектуры программного обеспечения

Frontend: интерфейс пользователя, реализованный с использованием React, React-Redux.

Для сетевых запросов будет использоваться Firebase.