Розв'язки задач самостійної роботи

Бездушний Вадим К-24

1. МНР-обчислюваність функцій $f: N^n \to N$.

 $f:N^n\to N.$ МНР-обчислювана, якщо існує МНР-програма, яка обчислює f.

2. Нормальні алгоритми Маркова. Як НА задає вербальне відображення?

Нормальний алгоритм Маркова з алфавітом T - упорядкована послідовність правил вигляду $\alpha \to \beta$ та $\alpha \to \cdot \beta$, де $\alpha, \beta \in T^*$ та $\cdot \notin T^*$ Правила $\alpha \to \cdot \beta$ - фінальні. Кожен нормальний алгоритм в алфавіті T задає деяке вербальне відображення - $T^* \to T^*$

3. Різновиди систем Поста. Нормальні системи Поста. Системи Туе.

Існують нормальні і антинормальні системи Поста Правило вигляду $gS \to Sh$ — правило у нормальній формі. СП, усі правила якої — у нормальній формі, — нормальна СП

Cистема Tуе — це СП, усі правила якої мають вигляд $S1\alpha S2 \to S1\beta S2$, причому $\forall S1\alpha S2 \to S1\beta S2$ існує симетричне йому $S1\beta S2 \to S1\alpha S2$.

4. МНР-програма для функції f(x, y, z) = x - (y - z).

 R_0 : змінна x

 R_1 : змінна y

 R_2 : змінна z

 R_3 : змінна, що прямуватиме до y-z

Після виконання 6-ої команди R_2 прямуватиме до x-res

- 1. J(1,2,5)
- 2. S(2)
- 3. S(3)
- 4. J(0,0,1)
- 5. T(3,1)
- 6. Z(2)
- 7. J(0, 1, 12)
- 8. S(1)
- 9. S(2)
- 10. J(0,0,1)
- 11. T(2,0)

5. МНР-програма для функції f(x,y) = max(2x, 2+y).

 R_0 : змінна x

 R_1 : змінна y + 2

 R_2 : змінна, що прямуватиме до x R_3 : змінна, що прямуватиме до 2x

- 1. S(1)
- $2.\ S(1)$ Одразу збільшимо y на 2
- 3. J(0,2,10) Кінець роботи алгоритму 2x < y+2, виходимо
- 4. J(1,3,9) виходимо, якщо маємо вміст R_3 рівний R_1
- 5. S(3) двічі збільшуємо для 2x
- 6. J(1,3,9)
- 7. S(3) двічі збільшуємо для 2x
- 8. S(2)
- 9. J(0,0,3)
- 10. T(3,1)

6. Машина Тьюрінга для предиката $x \neq 4$ ".

Робимо машину Тьюрінга з 5 станами. Переходимо від першого до другого, від другого до третього і так далі. Якщо опинились рівно на 4-ому стані - предикат не виконується (повертаємо λ).

$$q_0| \to q_1|R$$

$$q_1| \to q_2|R$$

$$q_2| \to q_3|R$$

$$q_3| \to q_4|R$$

$$q_4\lambda \to q^*\lambda$$

$$q_0\lambda \to q^*$$

$$q_1\lambda \to q^*$$

$$q_2\lambda \to q^*$$

$$q_3\lambda \to q^*$$

$$q_4| \rightarrow q^*|$$

7. Нормальний алгоритм для функції f(x, y, z) = (x + y + 2) - z.

Спочатку додамо x та y: замінимо символ # між ними та допишемо | на початок

$$q_0| \to q_1|L$$

$$q_1\lambda \to q_2|R$$

$$q_2| \to q_2|R$$

$$q_2 \# \to q_3 | L$$

$$q_3| \to q_3|L$$

$$q_3\lambda \to q_4\lambda R$$

Тепер потрібно відняти два числа:

$$q_4| \to q_5 \lambda R$$

$$q_5| \to q_5|R$$

$$q_5 \# \to q_5 \# R$$

$$q_5\lambda \to q_6\lambda L$$

$$q_6| \to q_7 \lambda L$$

$$q_7 \# \to q_7 \# L$$

$$q_7\lambda \to q_4\lambda R$$

$$q_6 \# \to q^*$$

$$q_4 \# \to q_8 \lambda R$$

$$q_8\lambda \to q^*\lambda$$