## Сравнить реализации:

https://github.com/Misterio26/InterviewXFlow/blob/main/Example1\_1.cs c

https://github.com/Misterio26/InterviewXFlow/blob/main/Example1/Example1 2.cs

https://github.com/Misterio26/InterviewXFlow/blob/main/Example2/Example2\_1.cs c

https://github.com/Misterio26/InterviewXFlow/blob/main/Example2\_Example2\_2.cs

 $\frac{\text{https://github.com/Misterio26/InterviewXFlow/blob/main/Example3_1.cs}{\textbf{c}}$ 

https://github.com/Misterio26/InterviewXFlow/blob/main/Example3/Example3 2.cs

https://github.com/Misterio26/InterviewXFlow/blob/main/Example4/Example4\_1.cs c

https://github.com/Misterio26/InterviewXFlow/blob/main/Example4/Example4 2.cs

Интересуют все мысли, которые придут на ум.

Наводящие вопросы:

- Что происходит?
- Какие видятся плюсы и минусы у вариантов?
- Что нравится, что не нравится?
- Можно предложить свои корректировки для получения идеального варианта (с объяснением почему), если, конечно, есть такое желание.

## Рассмотреть и упростить условный пример:

https://github.com/Misterio26/InterviewXFlow/blob/main/Cleanup/Program.cs

Код выглядит путано. Требуется провести рефакторинг, чтобы код стал нагляднее, но при этом сохранил своё бизнес-поведение.