БИЛЕТ № 15

1. **testMethod** — это метод тестирования в науке или технике , такой как физический тест или статический тест . Это окончательная процедура, которая дает результат теста. Чтобы обеспечить точные и релевантные результаты испытаний, метод испытаний должен быть «четким, однозначным и экспериментально осуществимым»

Документ для метода испытаний может включать:

* описательное название
* объем, по которому класс(ы) элементов, политики и т. д. могут быть оценены
* дата последней действующей редакции и обозначение редакции
* ссылка на самую последнюю валидацию метода тестирования
* лицо, офис или агентство, ответственное за вопросы по методу испытаний, обновлениям и отклонениям
* значимость или важность метода испытаний и его предполагаемого использования
* терминология и определения для разъяснения значения метода испытаний
* типы аппаратов и измерительных приборов (иногда конкретных устройств), необходимых для проведения испытаний
* меры предосторожности

2. **Arrange -** просто указывает контролу его место (x, y) и размеры прямоугольника. Все, что выйдет за эти пределы – будет удалено.

**Arrange** – в переводе с английского – устраивать.

3. **ACT** - стандартизированный образовательный экзамен для поступающих на программы обучения бакалавриата в колледжи и университеты США и Канады, а также в университеты другх стран, если обучение в них ведется на английском языке.**Экзамен** определяет готовность абитуриента к прохождению программы обучения в высшем учебном заведении.

4. "Assert" в переводе с английского означает "утверждать". В контексте программирования на C/C++ вызов assert означает, что какое-то условие в этом месте обязательно верно, и если это не так, то дальнейшее выполнение программы невозможно. Таким образом, assert прервет нормальную работу программы (иногда с выводом сообщения, которое указано в дополнительном параметре аргумента assert), если условие, которое проверяет assert, равно false. Обычно эта техника используется только для отладки (код assert компилируется только для конфигурации Debug проекта), чтобы отследить возможные проблемные места в программе.