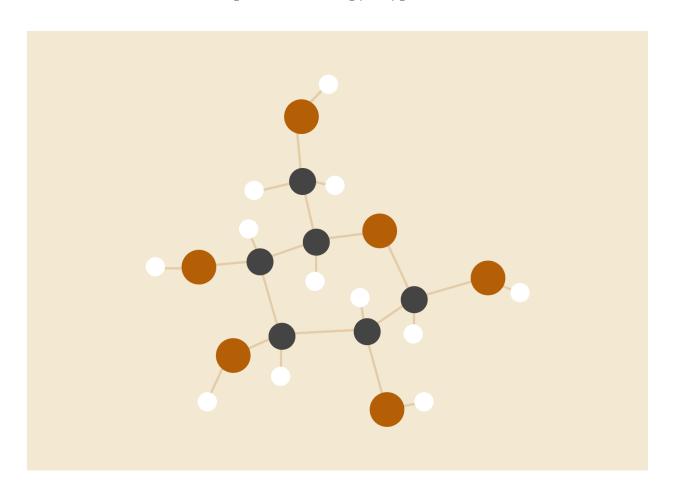
# ЛАБОРАТОРНА РОБОТА No1.1

Алгоритми та структури даних



## Денісов Вадим Ігорович

2.20.2022 IK-9-19Б1IПЗ

#### **TEMA**

Дослідження принципів роботи алгоритмів сортування.

#### **META**

Ознайомитися з різновидами алгоритмів сортування. Вивчити алгоритм сортування вставками, методом бульбашки і їх різновиди, алгоритм швидкого сортування та сортування злиттям. Вивчити принцип проведення аналізу обчислювальної складності алгоритмів.

#### ЗАВДАННЯ

- 1. Вивчити основні алгоритми сортування та принципи аналізу обчислювальної складності алгоритмів.
- 2. Реалізувати алгоритм відповідно до варіанту.
- 3. Розрахувати обчислювальну ефективність алгоритму. Провести порівняльний аналіз з модифікованими алгоритмами того ж принципу сортування.

#### ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

- 1. Алгоритм сортування це алгоритм для впорядкування елементів у масиві. У випадку, коли елемент масиву має кілька полів, поле, що служить критерієм порядку, називається ключем сортування. На практиці як ключ часто виступає число, а в інших полях зберігаються будь-які дані, що ніяк не впливають на роботу алгоритму.
- 2. Алгоритм сортування вставкою на кожному кроці алгоритму ми вибираємо один з елементів вхідних даних і вставляємо його на потрібну позицію у вже відсортованому списку доти, доки набір вхідних даних не буде вичерпано.

3. Алгоритм сортування Шелла - На початку обираються m-елементів: d1, d2, ..., dm, причому, d1>d2>...dm = 1. Потім виконується m впорядкувань методом включення, спочатку для елементів, що стоять через d1, потім для елементів через d2 і т.д. до dm = 1. Ефективність досягається тим, що кожне наступне впорядкування вимагає меншої кількості перестановок, оскільки деякі елементи вже стали на свої місця.

#### АЛГОРИТМ (мовою JavaScript)

1. Код алгоритму сортування вставками.

```
131
      const insertionSort = arr =>
132
        for (let i = 1, l = arr.length; i < l; i++) {
133
134
           const current = arr[i];
135
           let j = i;
136
          while (j > 0 && arr[j - 1] > current) {
137
138
             arr[j] = arr[j - 1];
             j--;
140
141
           arr[j] = current;
142
143
         return arr;
144
145
```

2. Код алгоритму сортування Шелла.

#### 3. Код що спрацьовує після натиску кнопки 'Start!'

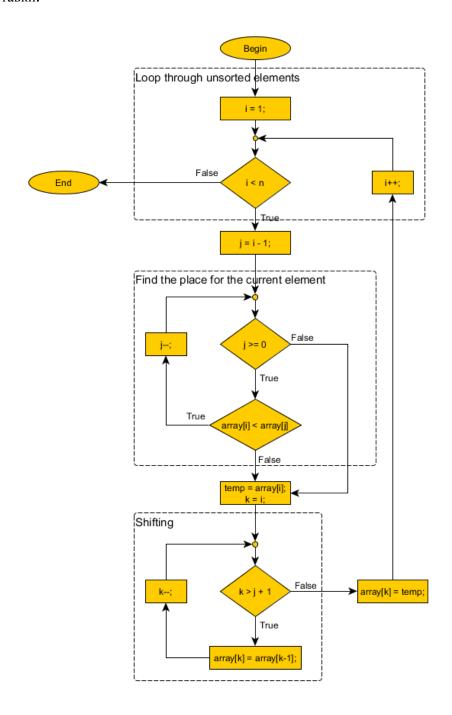
```
button.addEventListener('click', event => {
        const n = document.querySelector('.container_input').value;
        randArr = [];
        errorDiv.style.display = 'none';
        numCheck(n);
        if (check) {
          arrCreate(n)
          randArr2 = copy(randArr);
          console.log(randArr);
193
          startTime = performance.now();
          console.log(insertionSort(randArr));
          endTime = performance.now();
197
          resultDiv1.textContent = `InsertionSort completed in ${endTime - startTime} milliseconds`;
          console.log(randArr2);
201
          startTime = performance.now();
          console.log(shellSort(randArr2));
          endTime = performance.now();
205
          resultDiv2.textContent = `ShellSort completed in ${endTime - startTime} milliseconds`;
```

#### РЕЗУЛЬТАТИ

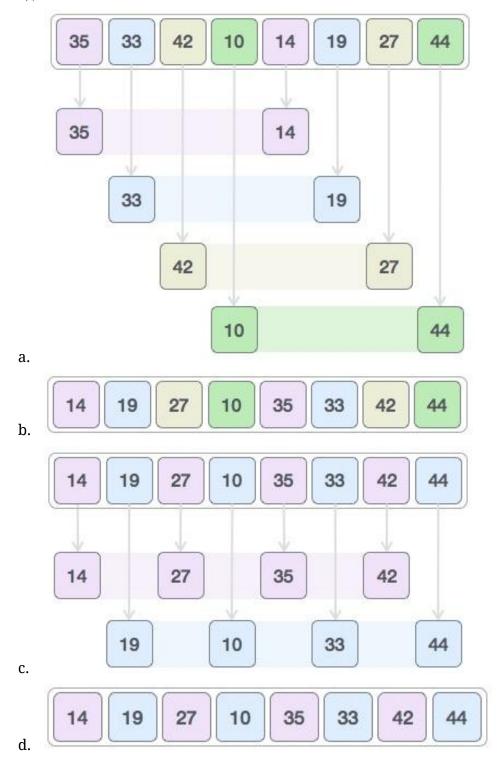
Алгоритми / Обсяг масиву / Витрати часу	100	1.000	10.000	100.000
Сортування вставкою	0 - 1 мс	1 - 3 мс	70 - 80 мс	7025 - 7450 мс
Сортування Шелла	0 - 1 мс	0 - 1 мс	3 - 6 мс	29 - 35 мс

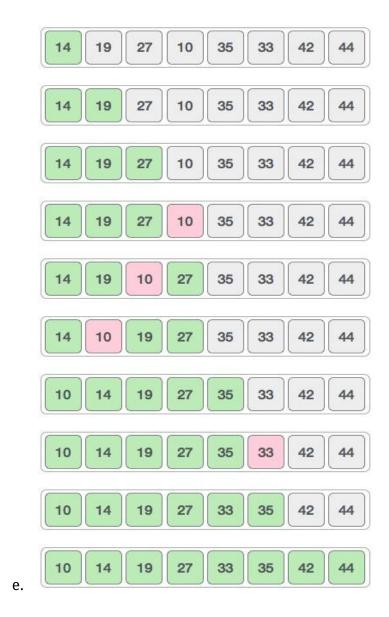
## БЛОК-СХЕМИ

#### 1. Метод вставки.



#### 2. Метод Шелла





#### **ВИСНОВОК**

В результаті досліджень було виявлено, що з масивами до однієї тисячі випадкових чисел, обидва методи справляються майже ідентично, але коли питання стоїть за большими масивами - алгоритм перестановки значно відстає від метода Шелла, оскільки спосіб сортування першого зовсім не підходить для сортування великих кількостей значень, в той час коли алгоритм сортування Шелла може обробляти одразу декілька потоків даних.

### ВИКОРИСТАНІ ДЖЕРЕЛА

- 1. https://vue.gov.ua/%D0%90%D0%BB%D0%B3%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%BC\_%D1%81%D0%BE%D1%80%D1%82%D1%83%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8F
- 2. https://web.archive.org/web/20070601160908/http://ai-blog.org/node/ExchangeSort
- 3. http://www.unicyb.kiev.ua/Library/PROG/Zmist.htm