



Con HTML

- › * **podemos implementar páginas estáticas**
- › * podemos implementar páginas dinámicas
- › * podemos implementar páginas dinámicas y responsive
- › * es un lenguaje orientado a objetos



La etiqueta HEAD en HTML contiene

- › * el contenido de una página HTML
- › * **scripts y metainformación del documento**
- › * es dónde se definen los eventos
- › * Esta etiqueta no existe



Las hojas de estilo CSS externas se incluyen

- › * en el elemento body de la página
- › * en cada elemento HTML al que queramos aplicar estilo
- › * **en el elemento head de la página**
- › * en el elemento form de la página



El método get para enviar datos (en form)

- › * envía los datos en el cuerpo de la página
- › * **envía los datos en la URL**
- › * es muy seguro para el envío de datos
- › * permite enviar una gran cantidad de datos



El atributo runat=server

- › * Puede tomar también el valor runat=client
- › * **Indica que se procesa en el servidor el código**
- › * Solo se incluye en los formularios aspnet
- › * Solo se incluye en los controles aspnet



Para maquetar una web

- › * debemos usar el elemento table
- › * **usaremos divs o/y etiquetas de organización + CSS**
- › * debemos usar divs y CSS
- › * debemos usar etiquetas de organización



El código de interfaz de ASPNET

- › * es igual al HTML
- › * **la estructura es HTML pero las etiquetas no**
- › * incluye siempre una directiva @Master
- › * se ejecuta en el cliente



Para pasar parámetros cuando navego a otra página ASPNET

- › * uso el método form
- › * **uso el método redirect**
- › * uso el método get
- › * no se pueden pasar parámetros



Los manejadores de eventos en ASPNET

- › * siguen la firma de EventArgs
- › * **siguen la firma del delegado EventHandler**
- › * tienen tres parámetros: this, args y data
- › * se conectan con los eventos en el main



Las páginas maestras en ASPNET

- › * sirven para definir un layout común
- › * son ejecutables
- › * no se pueden reutilizar
- › * incluyen la directiva @Page



Los eventos en ASPNET

- › * se originan en el servidor
- › * se originan en el cliente y se procesan en el cliente
- › * se procesan en el cliente
- › * **se originan en el cliente y se procesan en el servidor**



Los formularios en HTML

- › * tienen eventos click
- › * se recargan automáticamente
- › * **envian datos a otra página**
- › * tienen tres métodos de envío de datos



Los formularios en ASPNET

- › * envían datos en el cuerpo de la página
- › * **son páginas web**
- › * incluyen un elemento runat=client
- › * podemos tener varios en una misma página

8.- El objeto dataReader del entorno conectado

- recupera todos los datos resultado de una select en memoria
- es un puntero al resultado de una sentencia select
- necesita utilizar el método Progress para ir hacia delante
- se iguala al objeto command

6.- En visual Studio podemos ver las tablas de la BBDD

- en el explorador de soluciones
- en la ventana de propiedades
- en el explorador de servidores
- no se pueden visualizar

10.- La cadena de conexión

- la crearemos en cada método de los CAD
- se creará en la capa de lógica de negocio
- la crearemos en el archivo de configuración
- no es necesario crearla, la crea VStudio

11.- El objeto command del entorno conectado

- Puede ejecutar dos métodos: `executeQuery` y `executeNonQuery`
- Puede ejecutar dos métodos: `executeQuery` y `executeReader`
- Puede ejecutar dos métodos: `executeReader` y `executeNonReader`
- Puede ejecutar dos métodos: `executeReader` y `executeNonQuery`

12.- En el acceso conectado de ADO.net

- La concurrencia es difícil de controlar
- Los datos no siempre están actualizados
- Pueden producirse conflictos
- Debe existir una conexión de red constante

13.- Si tengo un proyecto Web y un proyecto de librería

- La librería llamará a las clases del proyecto Web
- La librería debe tener una referencia a la web
- La web debe tener una referencia a la librería
- La librería y la web se referencian mutuamente

14.- En el entorno desconectado

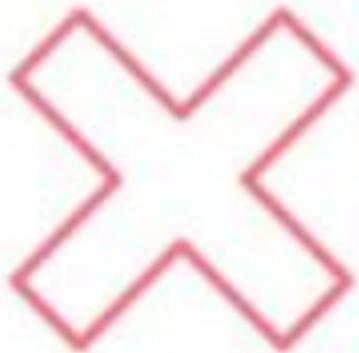
- el objeto connection es diferente que en el conectado
- el objeto para leer los datos se llama DataReader
- el objeto para leer los datos se llama dataAdapter
- el objeto para leer los datos se llama dataSet

15.- La BBDD en una aplicación web utilizando ADO.net

- La crearemos en la carpeta de la solución
- La crearemos en la carpeta App_Data
- Da igual donde la creamos
- La crearemos en la carpeta del proyecto

1.- En una aplicación de 3 capas

- La lógica de negocio (EN) realizará las operaciones de la BD
- Habrá una clase CAD por cada clase EN
- Los CAD llamarán a los EN
- La interfaz llamará a los CAD



En el entorno conectado el objeto connection

- * ~~sirve para ejecutar el comando SQL~~
- * se especifica en el web.config
- * **lleva asociado una cadena de conexión**
- * este objeto es del entorno desconectado

2.- El objeto adaptador

- es el encargado de manejar la conexión
- ejecuta los métodos `executeNonQuery` y `executeReader`
- se usa sólo con las sentencias select
- siempre lleva el prefijo ADO

3.- El objeto CommandBuilder

- es el equivalente al Command del entorno conectado
- abre y cierra la conexión por nosotros
- crea los comandos SQL necesarios
- no tengo ni idea !

4.- En aplicaciones Web, la propiedad DataDirectory de ADO.net

- Sirve para indicar el directorio de las imágenes
- Es un alias para indicar el directorio de los .cs
- Es un alias para el directorio de la BBDD, que sera App_DB
- Es un alias para el directorio de la BBDD, que sera App_Data





5.- El objeto dataReader del entorno conectado

- se utiliza sólo con sentencias select
- se utiliza sólo con sentencias insert
- se utiliza siempre, con todas las sentencias SQL
- se utiliza sólo con sentencias delete

7.- El control gridView

- es un control de navegación
- es un control para mostrar datos
- es un control para mostrar usuarios
- sólo se usa con comandos select

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

marzo 2012

- El examen tiene una duración de 30 minutos.
- Todas las preguntas tienen una (y sólo) una respuesta válida.
- Dos respuestas erróneas anulan una buena.
- Es preferible que utilices lápiz en lugar de bolígrafo.
- Debes entregar esta hoja de enunciado al profesor una vez hayas terminado.
- **Modalidad: A**

Nombre: _____

1. En Vala los espacios de nombres sólo se pueden crear así:
 - A. ¿Espacios de nombres...? ¿Qué es eso?.
 - B. `using namespace name;`
 - C. `namespace name {...}.`
 - D. Ninguna de las anteriores.**
2. En Vala la clase `ArrayList<T>` forma parte ...
 - A. Del lenguaje, es un tipo de datos básico.
 - B. De nada. Esa clase no existe.
 - C. De una biblioteca externa.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
3. En Vala la cláusula `requires` representa:
 - A. Una excepción.
 - B. Una postcondición.
 - C. Una precondición.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
4. Git es un sistema de control de versiones:
 - A. Centralizado.
 - B. Distribuído.**
 - C. Centralizado en unos casos, distribuído en otros.
 - D. Ninguna de las anteriores.
5. La operación `commit` de Git:
 - A. Traslada los datos del repositorio local a la copia maestra del mismo.
 - B. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo al repositorio local.**
 - C. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo a un repositorio remoto.
 - D. Clona repositorios.
6. La operación `branch` de Git:
 - A. Es la única que podemos usar para crear ramas.
 - B. Es la única que podemos usar para cambiar de rama.
 - C. Es la única que podemos usar para renombrar una rama.**
7. Una señal:
 - A. Sólo puede tener conectado un manejador.
 - B. Sólo puede estar conectada con métodos de una clase.
 - C. Puede tener conectados varios manejadores.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
8. La firma de un manejador conectado a una señal:
 - A. Está delimitada por la firma de la señal.**
 - B. No está delimitada por la firma de la señal.
 - C. Depende de si la clase a la cual pertenece está dentro de un espacio de nombres.
 - D. Ninguna de las anteriores.
9. A una señal con visibilidad pública:
 - A. Sólo le podemos conectar manejadores públicos.
 - B. Sólo le podemos conectar funciones independientes de cualquier clase.
 - C. Le podemos conectar cualquier manejador independientemente de su visibilidad.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
10. En Vala para que funcione el mecanismo de señales/manejadores:
 - A. No es necesario hacer nada, el lenguaje lo proporciona.
 - B. Debemos derivar de la clase `GLib.Object`.**
 - C. Se debe compilar el código con una opción especial.
 - D. Debemos derivar de la clase `Gtk.Object`.
11. En Vala una función-λ puede hacer de manejador...
 - A. Nunca.
 - B. Siempre.
 - C. Cuando coincida su lista de parámetros con los de la señal.**
 - D. Cuando no tenga parámetros.
12. En Vala una señal...
 - A. Nunca puede tener implementación.
 - B. Siempre puede tener implementación.
 - C. Sólo podrá tener implementación cuando se declare virtual.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
13. La biblioteca Gtk+...
 - A. Implementa su tecnología de señales/manejadores.
 - B. Aprovecha la tecnología de señales/manejadores de GLib/GObject.**
 - C. No usa el concepto de señales/manejadores.
 - D. Ninguna de las anteriores.
14. Para poder usar la biblioteca Gtk+ desde Vala...
 - A. Debemos llamar al compilador con la opción “--pkg gtk+-2.0”.**

- B. No se necesita ninguna opción especial de compilación.
 - C. Debemos llamar al compilador con la opción “`--pkg gmodule -2.0`”.
 - D. Es necesario construir previamente el interfaz gráfico de la aplicación con `glade`.
15. Los interfaces de usuario generados por `glade`...
- A. Se guardan en archivos binarios.
 - B. Se guardan como código fuente Vala.
 - C. Constituyen la única manera de dotar de interfaz gráfico a una aplicación que use `Gtk+`.
 - D. Son archivos de texto en formato XML.**

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

Parte Escritorio marzo 2015

1. La autoconexión de señales en el marco Glade + Gtk+ se hace:
 - a) sobre un objeto de la clase Window
 - b) en un método estático de la clase Window
 - c) sobre un objeto de la clase Builder
 - d) en un método estático de la clase Builder
2. Para guardar una copia temporal de tu directorio de trabajo:
 - a) Utilizamos la operación Git bisect
 - b) Utilizamos la operación Git clone
 - c) Utilizamos la operación Git stash
 - d) No se puede realizar una copia, el directorio de trabajo es único
3. En Vala una función-λ puede hacer de manejador...
 - a) Nunca
 - b) Siempre
 - c) Cuando coincida su lista de parámetros con los de la señal
 - d) Cuando no tenga parámetros
4. Git guarda toda la meta-information de un proyecto en:
 - a) Una base de datos relacional
 - b) Un directorio único para cada usuario
 - c) En un directorio único por proyecto
 - d) En un archivo de configuración
5. En Vala el operador `as`:
 - a) Es un operador matemático
 - b) Es un operador de conversión de tipos en tiempo de compilación
 - c) Es un operador de conversión de tipos en tiempo de ejecución
 - d) Ninguna de las anteriores
6. En el lenguaje Vala colocar el símbolo “(?)” tras el nombre de un tipo:
 - a) Es un error
 - b) No significa nada
 - c) Indica que la variable que se declare de ese tipo puede contener el valor NULL
 - d) Indica que la variable que se declare de ese tipo sólo podrá contener el valor NULL

7. SQLite:
- a) requiere de un proceso servidor
 - b) requiere de un servidor y de un cliente
 - c) en la versión 3 (SQLite 3) sí requiere un proceso servidor
 - d) Ninguna de las anteriores
8. En el patrón de la arquitectura MVC aplicado en Vala usando Gtk+:
- a) El modelo es representado por una clase y el controlador sería implementado por la librería Gtk+
 - b) El modelo es representado por una clase y el controlador por una clase interfaz
 - c) La vista se implementa siempre con Glade en formato XML
 - d) B y C son ciertas
9. Trabajando con Git si dos programadores modifican el mismo archivo:
- a) No tiene por qué producirse un conflicto
 - b) Siempre se producirá un conflicto
 - c) Git no permite modificar simultáneamente en un mismo archivo
 - d) Ninguna de las anteriores
10. En Vala los espacios de nombres sólo se pueden crear así
- a) ¿Espacios de nombres...? ¿Qué es eso?
 - b) using namespace name;
 - c) namespace name {...}
 - d) Ninguna de las anteriores
- (Puedes crear un espacio de nombres con `class Hada.Ejemplo {...}`)
11. En Vala la clase `ArrayList<T>` forma parte...
- a) Del lenguaje, es un tipo de datos básico
 - b) De nada. Esa clase no existe
 - c) De una biblioteca externa
 - d) Ninguna de las anteriores
12. En Git la clave “SHA-1” está asociada a:
- a) Cada copia del repositorio
 - b) Cada usuario que puede hacer commits en el proyecto
 - c) Un conjunto de commits
 - d) Cada commit
13. En un sistema de control de versiones *centralizado* la operación “push”:
- a) No existe
 - b) Hace el mismo papel que en uno *distribuido*
 - c) Es equivalente a `pull`
 - d) Es equivalente a `rebase`

14. Si en Git quisieramos deshacer un commit sin perder la parte de la historia del proyecto donde aparece este commit:
- No podemos
 - Usaremos la orden `git revert`
 - Usaremos la orden `git reset`
 - Usaremos la orden `git rewind`
15. La biblioteca Gtk+...
- Implementa su tecnología de señales/manejadores
 - Aprovecha la tecnología de señales/manejadores de Glib/Gobject
 - No usa el concepto de señales/manejadores
 - Ninguna de las anteriores
16. Para poder usar la biblioteca Gtk+ desde Vala...
- Debemos llamar al compilador con la opción “`--pkg gtk+-2.0`”
 - No se necesita ninguna operación especial de compilación
 - Debemos llamar al compilador con la opción “`--pkg gmodule-2.0`”
 - Es necesario construir previamente un interfaz gráfico de la aplicación con Glade
17. En Git la operación `pull` equivale a:
- `fetch + merge`
 - `merge`
 - `push`
 - `rebase`
18. Para modificar un mensaje de un commit:
- Un mensaje de un commit no se puede modificar
 - Utilizamos la opción `-ammend` para modificar el último commit
 - Debemos de hacer un `checkout` del archivo y luego usamos `-ammend`
 - Ninguna de las anteriores
19. La operación `checkout` de Git:
- Sirve para cambiarse de una rama a otra con la opción `-b`
 - La podemos usar para cambiar de rama
 - Sirve únicamente para actualizar la copia de trabajo con la versión del repositorio local
 - Ninguna de las anteriores
20. La firma de un manejador conectado a una señal:
- Está condicionada por la firma de la señal
 - No está delimitada por la firma de la señal
 - Depende de si la clase a la cual pertenece está dentro de un espacio de nombres
 - Ninguna de las anteriores

21. En el patrón de la arquitectura MVC:

- a) **Un modelo puede tener varias vistas sobre él**
- b) Una vista puede referirse a varios modelos si éstos lo permiten
- c) Una vista puede referirse a más de un modelo siempre
- d) Ninguna de las anteriores

22. En la programación dirigida por eventos, la cola de eventos:

- a) Es necesaria
- b) **No es necesaria**
- c) Depende del lenguaje de programación usado
- d) Ninguna de las anteriores

23. Cuando compilamos en Vala una aplicación que hace uso de Gtk y glade:

- a) Debemos añadir la opción del compilador `-with-gtk`
- b) Debemos añadir la opción del compilador `-with-glade`
- c) **Debemos añadir la opción del compilador `-pkg gtk-2.0`**
- d) Debemos añadir la opción del compilador `-pkg gmodule2.0`

24. La operación commit de Git:

- a) Traslada los datos del repositorio local a la opción maestra del mismo
- b) **Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo al repositorio local**
- c) Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo a un repositorio remoto
- d) Clona repositorios

25. A una señal con visibilidad pública:

- a) Sólo le podemos conectar manejadores públicos
- b) Sólo le podemos funciones independientes de cualquier clase
- c) **Le podemos conectar cualquier manejador independientemente de su visibilidad**
- d) Ninguna de las anteriores

//PREGUNTAS QUE ES MUY POSIBLE QUE SEAN IGUALES

-En Git la operación pull equivale a:

- a) Fetch+merge
- b) Merge
- c) Push
- d) Rebase

-En el patrón de arquitectura MVC

- a) Un modelo puede tener varias vistas sobre él
- b) Una vista puede tener varias vistas sobre él
- c) Una vista puede referirse más de un modelo siempre
- d) Ninguna de las anteriores

-Los SVC, según la forma de almacenar los contenidos, se clasifican en:

- a) Centralizados y colaborativos
- b) Distribuidos y exclusivos
- c) Centralizados y exclusivos
- d) Centralizados y distribuidos

-Sqlite:

- a) Requiere de un proceso servidor
- b) Requiere de un servidor de un servidor y de un cliente
- c) En la versión 3 (Sqlite3) si requiere de un proceso servidor
- d) Ninguna de las anteriores

-Git guarda toda la meta-information de un proyecto en:

- a) Una base de datos relacional
- b) En un directorio único para cada usuario
- c) En un directorio único por proyecto

d) En un archivo configuración

-Las librerías dinámicas :

- a) No hay que compilarlas
- b) Debe llevar el prefijo lib y la extensión .a
- c) Hace crecer el ejecutable del final
- d) Ninguna de las anteriores**

-Git es un sistema de control de versiones:

- A. Centralizado.
- B. Distribuido.**
- C. Centralizado en unos casos, distribuido en otros.
- D. Ninguna de las anteriores.

-La operacion commit de Git:

- A. Traslada los datos del repositorio local a la copia maestra del mismo.
- B. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo al repositorio local.**
- C. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo a un repositorio remoto.
- D. Clona repositorios.

-La inicializacion de gtk+ es Application.Init();

Gtk+ ejemplo sencillo I

```
// gtkhw.cs
using Gtk;
using System;
class Hello {
    static void Main() {
        Application.Init (); // Iniciacion de la biblioteca Gtk+
```

-El bucle de espera de eventos se inicia con Application.run();

```
Window window = new Window ("helloworld");
window.Show();

Application.Run (); // Bucle de espera de eventos
}
```

-Gtk + termina con Application.Quit;

```
// runs when the user deletes the window using
// the "close window" widget in the window frame.
static void delete_event (object obj,
                           DeleteEventArgs args) {
    Application.Quit ();
}
```

-Sqlite es para:

- a) C
- b) C#
- c)Las dos
- d)Mas

Compara MonoDevelop y Visual Studio ,

- a) Mismo producto distinto nombre
- b)dos desarrollados por microsoft
- c)Pueden ejecutar el mismo tipo de proyectos
- d)Todas correctas

¿Qué es MonoDevelop?

- Se trata de un IDE ligero multiplataforma (*Linux, Windows y Mac OS*).
- Permite escribir código en diversos lenguajes de programación (C#, F# (1 y 2), C/C++, etc...).
- Dispone de completado de código, plantillas de código y ocultación de bloques de código.
- Tiene depurador a nivel de código fuente así como diseñador de interfaces de aplicaciones de escritorio integrados.
- Es de código abierto y está escrito en C#.
- Permite abrir y trabajar con *soluciones* creadas con VisualStudio en Windows, tanto de escritorio como de ASP.NET.

//FIN DE PREGUNTAS FILTRADAS POR MR.PUCHE

//Preguntas 2016

2. Para modificar el un mensaje de un commit:
 - a) Un mensaje de un commit no se puede modificar
 - b) Utilizamos la opción –amend para modificar el último commit
 - c) Debemos hace un checkout del archivo y luego usamos amend
 - d) Ninguna de las anteriores
3. En la programación dirigida por eventos, la cola de eventos:
 - a) Es necesaria.
 - b) No es necesaria
 - c) Depende del lenguaje de programación usado
 - d) Ninguna de las anteriores
4. Para consultar los metadatos de una bb.dd. en sqlite:
 - a) Utilizamos la operación .tables
 - b) Utilizamos la operación .databases
 - c) Consultamos la tabla sqlite_master
 - d) Ninguna de las anteriores

16. En el interfaz de comandos sqlite para ejecutar en un fichero con comandos sql;
- a) Utilizamos la operación .file
 - b) Utilizamos la operación .exec**
 - c) Utilizamos la operación .read
 - d) Ninguna de las anteriores

21. En Git la clave “SHA-1” está asociada a:

- a) Cada copia del repositorio
- b) Cada usuario que puede hacer commits en el proyecto
- c) Un conjunto de commits
- d) Cada commit**

22. La biblioteca Gtk+

- a) Implementa su tecnología de señales/manejadores.
- b) Aprovecha la tecnología de señales/manejadores de GLib/Object**
- c) No usa el concepto de señales/manejadores
- d) Ninguna de las anteriores

//PREGUNTAS VARIADAS DE OTROS AÑOS QUE NO SON DE VALA

5. La operacion commit de Git:

- A. Traslada los datos del repositorio local a la copia maestra del mismo.
- B. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo al repositorio local.**
- C. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo a un repositorio

6. La operacion branch de Git:

- A. Es la unica que podemos usar para crear ramas.
- B. Es la unica que podemos usar para cambiar de rama.
- C. Es la unica que podemos usar para renombrar una rama.**
- D. Ninguna de las anteriores.

2. Para guardar una copia temporal de tu directorio de trabajo:

- (a) Utilizamos la operación Git bisect.
- (b) Utilizamos la operación Git clone.
- (c) Utilizamos la operación Git stash.
- (d) No se puede realizar una copia, el directorio de trabajo es único.



4. Git guarda toda la meta-information de un proyecto en:

- (a) Una base de datos relacional.
- (b) En un directorio único para cada usuario.
- (c) En un directorio único por proyecto.
- (d) En un archivo de configuración.

C) EN UN DIRECTORIO UNICO POR PROYECTO

7. Sqlite:

- (a) requiere de un proceso servidor
- (b) requiere de un servidor y de un cliente.
- (c) en la versión 3 (Sqlite3) sí requiere de un proceso servidor
- (d) Ninguna de las anteriores.

9. Trabajando con Git si dos programadores modifican el mismo archivo:

- (a) no tiene por qué producirse un conflicto.
- (b) siempre se producirá un conflicto.
- (c) Git no permite modificar simultáneamente un mismo archivo.
- (d) ninguna de las anteriores.

- **Conflictos:** Situación que surge cuando dos desarrolladores hacen un *commit* con cambios en la *misma región del mismo fichero*. El **scv** lo detecta, pero es el programador el que debe corregirlo.

CREO QUE ES A) NO TIENE PORQUE PRODUCIRSE UN CONFLICTO

13. En un sistema de control de versiones *centralizado* la operación “push”:
- (a) No existe.
 - (b) Hace el mismo papel que en uno *distribuido*.
 - (c) Es equivalente a *pull*.
 - (d) Es equivalente a *rebase*.

CREO QUE E) ES EQUIVALENTE A PULL PERO NO SE PUEDE EJECUTAR

14. Si en Git quisieramos deshacer un *commit* sin perder la parte de la historia del proyecto donde aparece este *commit*:
- (a) No podemos.
 - (b) Usaremos la orden “git revert”.
 - (c) Usaremos la orden “git reset”.
 - (d) Usaremos la orden “git rewind”.

B) GIT REVERT (ESTA BASTANTE SEGURO)

18. Para modificar un mensaje de un *commit*:
- (a) Un mensaje de un *commit* no se puede modificar
 - (b) Utilizamos la opción *-amend* para modificar el último *commit*.
 - (c) Debemos hacer un *checkout* del archivo y luego usamos *-amend*.
 - (d) Ninguna de las anteriores.

B) UTILIZAMOS LA OPCION --AMEND PARA MODIFICAR EL ULTIMO COMMIT

19. La operación `checkout` de Git:

- (a) Sirve para cambiarse de una rama a otra con la opción `-b`.
- (b) La podemos usar para cambiar de rama.
- (c) Sirve únicamente para actualizar la copia de trabajo con la versión del repositorio local.
- (d) Ninguna de las anteriores.

B) LA PODEMOS USAR PARA CAMBIAR DE RAMA

Preguntas HADA

1 MSIL es

- a. El lenguaje intermedio reconocido por el CLR
- b. Un protocolo de comunicación.
- c. Una de las capas .NET.

2 En la arquitectura de capas propuesta.

- a. Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bbdd.
- b. Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bbdd.
- c. Las entidades de negocio no acceden directamente a las bbdd nunca.
- d. Ninguna de la anteriores.

3 En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta.

- a. Con el método nextRow de la clase Row.
- b. Con el método anotherRow de la clase DataReader.
- c. Con el método Read de la clase DataReader.
- d. Con el método Read de la clase DataRow.

4 Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:

- a. La interfaz de Usuario.
- b. La lógica de negocio.
- c. El componente de acceso a datos.
- d. Ninguna de las anteriores.

5 C# es un lenguaje

- a. Débilmente tipado.
- b. Fuertemente tipado.
- c. No tiene tipos.
- d. Ninguna de las anteriores.

6 En ASP.NET

- a. Una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web.
- b. Una aplicación web sólo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual.
- c. Todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente.
- d. Todas son ciertas.

7 En C# en el enlace entre un evento y su controlador

- a. se implementa mediante un delegado.
- b. se realiza automáticamente.
- c. se implementa mediante un puntero a función.
- d. a y c son ciertas.

8 En el acceso desconectado la clase que está entre

nuestra aplicación y la conexión de las bb.dd se llama:

- a. DataReader.
- b. DataSet.
- c. DataAdapter.
- d. Command.

9 En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro

- a. al constructor de la clase SqlCommand
- b. al constructor de la clase SqlDataReader
- c. al constructor de la clase ExecuteReader
- d. al constructor de la clase SqlConnection

10 En el objeto Application

- a. mantengo el contador de visitas del sitio web
- b. mantengo el nombre de usuario
- c. las dos anteriores son verdaderas
- d. ninguna de las anteriores

11 En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos

- a. cierto
- b. falso
- c. solo coinciden los tipos de datos de C# y F#.
- d. ninguna de las anteriores.

12 La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama

- a. causesValidation
- b. isOK.
- c. idValid.
- d. isCorrect.

13 Los objetos de la clase DataColumn.

- a. Contienen datos de nuestra aplicación
- b. Esa clase no existe
- c. Contienen información sobre una columna
- d. Ninguna de las anteriores

14 La información guardada en la sesión

- a. perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
- b. perdura solo durante la sesión actual del usuario
- c. perdura hasta que el usuario la borre
- d. ninguna de las anteriores

15 La concurrencia en el método desconectado de ADO.net

- a. se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
- b. se gestiona con la estrategia Lastwin
- c. debemos escribir el código necesario para gestionarla
- d. se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada

16 En el objeto Session.

- a. mantengo el contador de visitas del sitio web.
- b. mantengo el nombre del usuario
- c. las dos anteriores son verdaderas
- d. ninguna de las anteriores.

17 Un directorio Virtual

- a. debe ser implementado en la clase derivada
- b. debe heredar de una interfaz

- c. debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
- d. se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor.

18 Las páginas maestras

- a. me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web
- b. pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
- c. deben contener controles de usuario
- d. ninguna de las anteriores

19 El término code behind

- a. hace referencia a código asp
- b. hace referencia a código C#
- c. hace referencia a código asp y C#
- d. ninguna de las anteriores

20 En C# el tipo ArrayList

- a. permite almacenar elementos de tipo string
- b. todos los elementos almacenados en un ArrayList son tratados como objetos
- c. todos los elementos deben ser del mismo tipo
- d. ninguna de las anteriores

21 En asp

- a. no es posible trabajar con cookies
- b. podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
- c. podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie
- d. podemos crear una cookie como instancia de la clase AspCookie

22 En asp la clase que representa un Email se llama

- a. Email
- b. SmtpClient
- c. MailMessage
- d. Mail

23 El objeto Response

- a. lo utiliza el servidor para enviar información al cliente
- b. lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
- c. Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
- d. Ninguna de las anteriores

24 El atributo runat="server"

- a. se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
- b. se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor
- c. tiene asociado una hoja de estilo CSS
- d. optimiza el SEO del sitio web

25 El objeto Session

- a. mantiene las cookies del cliente
- b. mantiene las preferencias del navegador
- c. hace que el navegador recuerde los datos de usuario
- d. ninguna de las anteriores

Soluciones

Pregunta	Respuesta
1	a
2	c
3	c
4	c
5	b
6	b
7	d
8	c
9	d
10	a
11	a
12	c
13	c
14	b
15	d
16	b
17	d
18	a
19	b
20	b
21	c
22	c
23	a
24	b
25	d

1.- MSIL es

- (a) el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
- (b) un protocolo de comunicación
- (c) una de las capas .NET
- (d) ninguna de las anteriores

2.- En la arquitectura de capas propuesta

- (a) Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bb.dd
- (b) Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bb.dd
- (c) **Las entidades de negocio no acceden directamente a las bb.dd nunca**
- (d) Ninguna de las anteriores

3.- En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta

- (a) con el método nextRow de la clase Row
- (b) con el método anotherRow de la clase DataReader
- (c) **con el método Read de la clase DataReader**
- (d) con el método Read de la clase DataRow

4.- Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:

- (a) la interfaz de usuario
- (b) la lógica de negocio
- (c) **el componente de acceso a datos**
- (d) ninguna de las anteriores

5.- C# es un lenguaje

- (a) débilmente tipado
- (b) **fuertemente tipado**
- (c) no tiene tipos
- (d) ninguna de las anteriores

6.- en ASP.net...

- (a) una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web
- (b) **Una aplicación web sólo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual**
- (c) Todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente
- (d) Todas son ciertas

7.- En C# el enlace entre un evento y su controlador

- (a) se implementa mediante un delegado
- (b) se realiza automáticamente
- (c) se implementa mediante un puntero a función
- (d) **a y c son ciertas**

8.- En el acceso desconectado la clase que está entre nuestra aplicación y la conexión de las bb.dd se llama:

- (a) DataReader
- (b) DataSet
- (c) **DataAdapter**
- (d) Command

9.- En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro

- (a) al constructor de la clase SqlCommand
- (b) al constructor de la clase SqlDataReader
- (c) al constructor de la clase ExecuteReader
- (d) **al constructor de la clase SqlConnection**

10.- En el objeto Application

- (a) **mantengo el contador de visitas del sitio web**
- (b) mantengo el nombre de usuario
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

11.- En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos

- (a) **cierto**
- (b) falso
- (c) solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
- (d) ninguna de las anteriores

12.- La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama

- (a) causesValidation 
- (b) isOK
- (c) **isValid**
- (d) isCorrect

13.- Los objetos de la clase DataColumn

- (a) Contienen datos de nuestra aplicación
- (b) Esa clase no existe
- (c) **Contienen información sobre una columna**
- (d) Ninguna de las anteriores

14.- La información guardada en la sesión

- (a) perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
- (b) **perdura solo durante la sesión actual del usuario**
- (c) perdura hasta que el usuario la borre
- (d) ninguna de las anteriores

15.- La concurrencia en el método desconectado de ADO.net

- (a) se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
- (b) se gestiona con la estrategia Lastwin
- (c) debemos escribir el código necesario para gestionarla
- (d) **se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada**

16.- En el objeto Session

- (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
- (b) **mantengo el nombre del usuario**
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

17.- Un directorio virtual

- (a) debe ser implementado en la clase derivada
- (b) debe heredar de una interfaz
- (c) debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
- (d) **se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor**

18.- Las páginas maestras

- (a) **me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web**
- (b) pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
- (c) deben contener controles de usuario
- (d) ninguna de las anteriores

19.- El término code behind

- (a) hace referencia a código asp
- (b) **hace referencia a código C#**
- (c) hace referencia a código asp y C#
- (d) ninguna de las anteriores

20.- En C# el tipo ArrayList

- (a) permite almacenar elementos de tipo string
- (b) **todos los elementos almacenados en un ArrayList son tratados como objetos**
- (c) todos los elementos deben ser del mismo tipo
- (d) ninguna de las anteriores

21.- En asp

- (a) no es posible trabajar con cookies
- (b) podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
- (c) **podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie**
- (d) podemos crear una cookie como instancia de la clase AspCookie

22.- En asp la clase que representa un Email se llama

- (a) Email
- (b) SmtpClient
- (c) **MailMessage**
- (d) Mail

23.- El objeto Response

- (a) **lo utiliza el servidor para enviar información al cliente**
- (b) lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
- (c) Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
- (d) Ninguna de las anteriores

24.- El atributo runat ="server"

- (a) se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
- (b) **se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor**
- (c) tiene asociado una hoja de estilo CSS
- (d) optimiza el SEO del sitio web

25.- El objeto Session

- (a) mantiene las cookies del cliente
- (b) mantiene las preferencias del navegador
- (c) **hace que el navegador recuerde los datos de usuario**
- (d) ninguna de las anteriores

1.- MSIL es

- (a) el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
- (b) un protocolo de comunicación
- (c) una de las capas .NET
- (d) ninguna de las anteriores

2.- En la arquitectura de capas propuesta

- (a) Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bb.dd
- (b) Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bb.dd
- (c) **Las entidades de negocio no acceden directamente a las bb.dd nunca**
- (d) Ninguna de las anteriores

3.- En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta

- (a) con el método nextRow de la clase Row
- (b) con el método anotherRow de la clase DataReader
- (c) **con el método Read de la clase DataReader**
- (d) con el método Read de la clase DataRow

4.- Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:

- (a) la interfaz de usuario
- (b) la lógica de negocio
- (c) **el componente de acceso a datos**
- (d) ninguna de las anteriores

5.- C# es un lenguaje

- (a) débilmente tipado
- (b) **fuertemente tipado**
- (c) no tiene tipos
- (d) ninguna de las anteriores

6.- en ASP.net...

- (a) una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web
- (b) **Una aplicación web sólo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual**
- (c) Todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente
- (d) Todas son ciertas

7.- En C# el enlace entre un evento y su controlador

- (a) se implementa mediante un delegado
- (b) se realiza automáticamente
- (c) se implementa mediante un puntero a función
- (d) **a y c son ciertas**

8.- En el acceso desconectado la clase que está entre nuestra aplicación y la conexión de las bb.dd se llama:

- (a) DataReader
- (b) DataSet
- (c) **DataAdapter**
- (d) Command

9.- En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro

- (a) al constructor de la clase SqlCommand
- (b) al constructor de la clase SqlDataReader
- (c) al constructor de la clase ExecuteReader
- (d) **al constructor de la clase SqlConnection**

10.- En el objeto Application

- (a) **mantengo el contador de visitas del sitio web**
- (b) mantengo el nombre de usuario
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

11.- En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos

- (a) **cierto**
- (b) falso
- (c) solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
- (d) ninguna de las anteriores

12.- La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama

- (a) causesValidation
- (b) isOK
- (c) **isValid**
- (d) isCorrect

13.- Los objetos de la clase DataColumn

- (a) Contienen datos de nuestra aplicación
- (b) Esa clase no existe
- (c) **Contienen información sobre una columna**
- (d) Ninguna de las anteriores

14.- La información guardada en la sesión

- (a) perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
- (b) **perdura solo durante la sesión actual del usuario**
- (c) perdura hasta que el usuario la borre
- (d) ninguna de las anteriores

15.- La concurrencia en el método desconectado de ADO.net

- (a) se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
- (b) se gestiona con la estrategia Lastwin
- (c) debemos escribir el código necesario para gestionarla
- (d) **se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada**

16.- En el objeto Session

- (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
- (b) **mantengo el nombre del usuario**
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

17.- Un directorio virtual

- (a) debe ser implementado en la clase derivada
- (b) debe heredar de una interfaz
- (c) debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
- (d) **se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor**

18.- Las páginas maestras

- (a) **me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web**
- (b) pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
- (c) deben contener controles de usuario
- (d) ninguna de las anteriores

19.- El término code behind

- (a) hace referencia a código asp
- (b) **hace referencia a código C#**
- (c) hace referencia a código asp y C#
- (d) ninguna de las anteriores

20.- En C# el tipo ArrayList

- (a) permite almacenar elementos de tipo string
- (b) **todos los elementos almacenados en un ArrayList son tratados como objetos**
- (c) todos los elementos deben ser del mismo tipo
- (d) ninguna de las anteriores

21.- En asp

- (a) no es posible trabajar con cookies
- (b) podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
- (c) **podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie**
- (d) podemos crear una cookie como instancia de la clase AspCookie

22.- En asp la clase que representa un Email se llama

- (a) Email
- (b) SmtpClient
- (c) **MailMessage**
- (d) Mail

23.- El objeto Response

- (a) **lo utiliza el servidor para enviar información al cliente**
- (b) lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
- (c) Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
- (d) Ninguna de las anteriores

24.- El atributo runat ="server"

- (a) se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
- (b) **se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor**
- (c) tiene asociado una hoja de estilo CSS
- (d) optimiza el SEO del sitio web

25.- El objeto Session

- (a) mantiene las cookies del cliente
- (b) mantiene las preferencias del navegador
- (c) hace que el navegador recuerde los datos de usuario
- (d) **ninguna de las anteriores**

1.- MSIL es

- (a) el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
- (b) un protocolo de comunicación
- (c) una de las capas .NET
- (d) ninguna de las anteriores

2.- En la arquitectura de capas propuesta

- (a) Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bb.dd
- (b) Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bb.dd
- (c) **Las entidades de negocio no acceden directamente a las bb.dd nunca**
- (d) Ninguna de las anteriores

3.- En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta

- (a) con el método nextRow de la clase Row
- (b) con el método anotherRow de la clase DataReader
- (c) **con el método Read de la clase DataReader**
- (d) con el método Read de la clase DataRow

4.- Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:

- (a) la interfaz de usuario
- (b) la lógica de negocio
- (c) **el componente de acceso a datos**
- (d) ninguna de las anteriores

5.- C# es un lenguaje

- (a) débilmente tipado
- (b) **fuertemente tipado**
- (c) no tiene tipos
- (d) ninguna de las anteriores

6.- en ASP.net...

- (a) una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web
- (b) **Una aplicación web sólo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual**
- (c) Todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente
- (d) Todas son ciertas

7.- En C# el enlace entre un evento y su controlador

- (a) se implementa mediante un delegado
- (b) se realiza automáticamente
- (c) se implementa mediante un puntero a función
- (d) **a y c son ciertas**

8.- En el acceso desconectado la clase que está entre nuestra aplicación y la conexión de las bb.dd se llama:

- (a) DataReader
- (b) DataSet
- (c) **DataAdapter**
- (d) Command

9.- En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro

- (a) al constructor de la clase SqlCommand
- (b) al constructor de la clase SqlDataReader
- (c) al constructor de la clase ExecuteReader
- (d) **al constructor de la clase SqlConnection**

10.- En el objeto Application

- (a) **mantengo el contador de visitas del sitio web**
- (b) mantengo el nombre de usuario
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

11.- En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos

- (a) **cierto**
- (b) falso
- (c) solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
- (d) ninguna de las anteriores

12.- La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama

- (a) causesValidation
- (b) isOK
- (c) **isValid**
- (d) isCorrect

13.- Los objetos de la clase DataColumn

- (a) Contienen datos de nuestra aplicación
- (b) Esa clase no existe
- (c) **Contienen información sobre una columna**
- (d) Ninguna de las anteriores

14.- La información guardada en la sesión

- (a) perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
- (b) **perdura solo durante la sesión actual del usuario**
- (c) perdura hasta que el usuario la borre
- (d) ninguna de las anteriores

15.- La concurrencia en el método desconectado de ADO.net

- (a) se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
- (b) se gestiona con la estrategia Lastwin
- (c) debemos escribir el código necesario para gestionarla
- (d) **se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada**

16.- En el objeto Session

- (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
- (b) **mantengo el nombre del usuario**
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

17.- Un directorio virtual

- (a) debe ser implementado en la clase derivada
- (b) debe heredar de una interfaz
- (c) debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
- (d) **se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor**

18.- Las páginas maestras

- (a) **me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web**
- (b) pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
- (c) deben contener controles de usuario
- (d) ninguna de las anteriores

19.- El término code behind

- (a) hace referencia a código asp
- (b) **hace referencia a código C#**
- (c) hace referencia a código asp y C#
- (d) ninguna de las anteriores

20.- En C# el tipo ArrayList

- (a) permite almacenar elementos de tipo string
- (b) **todos los elementos almacenados en un ArrayList son tratados como objetos**
- (c) todos los elementos deben ser del mismo tipo
- (d) ninguna de las anteriores

21.- En asp

- (a) no es posible trabajar con cookies
- (b) podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
- (c) **podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie**
- (d) podemos crear una cookie como instancia de la clase AspCookie

22.- En asp la clase que representa un Email se llama

- (a) Email
- (b) SmtpClient
- (c) **MailMessage**
- (d) Mail

23.- El objeto Response

- (a) **lo utiliza el servidor para enviar información al cliente**
- (b) lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
- (c) Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
- (d) Ninguna de las anteriores

24.- El atributo runat ="server"

- (a) se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
- (b) **se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor**
- (c) tiene asociado una hoja de estilo CSS
- (d) optimiza el SEO del sitio web

25.- El objeto Session

- (a) mantiene las cookies del cliente
- (b) mantiene las preferencias del navegador
- (c) hace que el navegador recuerde los datos de usuario
- (d) **ninguna de las anteriores**

Las Entidades de Negocio:

- a) Pueden ser representadas con DataSets
- b) Tienen asociado un CAD que les proporciona el acceso y mapeo de datos
- c) Las dos anteriores son correctas
- d) Ninguna de las anteriores son correctas

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

Parte Escritorio marzo 2015

1. La autoconexión de señales en el marco Glade + Gtk+ se hace:
 - a) sobre un objeto de la clase Window
 - b) en un método estático de la clase Window
 - c) sobre un objeto de la clase Builder
 - d) en un método estático de la clase Builder
2. Para guardar una copia temporal de tu directorio de trabajo:
 - a) Utilizamos la operación Git bisect
 - b) Utilizamos la operación Git clone
 - c) Utilizamos la operación Git stash
 - d) No se puede realizar una copia, el directorio de trabajo es único
3. En Vala una función-λ puede hacer de manejador...
 - a) Nunca
 - b) Siempre
 - c) Cuando coincida su lista de parámetros con los de la señal
 - d) Cuando no tenga parámetros
4. Git guarda toda la meta-information de un proyecto en:
 - a) Una base de datos relacional
 - b) Un directorio único para cada usuario
 - c) En un directorio único por proyecto
 - d) En un archivo de configuración
5. En Vala el operador `as`:
 - a) Es un operador matemático
 - b) Es un operador de conversión de tipos en tiempo de compilación
 - c) Es un operador de conversión de tipos en tiempo de ejecución
 - d) Ninguna de las anteriores
6. En el lenguaje Vala colocar el símbolo “(?)” tras el nombre de un tipo:
 - a) Es un error
 - b) No significa nada
 - c) Indica que la variable que se declare de ese tipo puede contener el valor NULL
 - d) Indica que la variable que se declare de ese tipo sólo podrá contener el valor NULL

7. SQLite:
- a) requiere de un proceso servidor
 - b) requiere de un servidor y de un cliente
 - c) en la versión 3 (SQLite 3) sí requiere un proceso servidor
 - d) Ninguna de las anteriores
8. En el patrón de la arquitectura MVC aplicado en Vala usando Gtk+:
- a) El modelo es representado por una clase y el controlador sería implementado por la librería Gtk+
 - b) El modelo es representado por una clase y el controlador por una clase interfaz
 - c) La vista se implementa siempre con Glade en formato XML
 - d) B y C son ciertas
9. Trabajando con Git si dos programadores modifican el mismo archivo:
- a) No tiene por qué producirse un conflicto
 - b) Siempre se producirá un conflicto
 - c) Git no permite modificar simultáneamente en un mismo archivo
 - d) Ninguna de las anteriores
10. En Vala los espacios de nombres sólo se pueden crear así
- a) ¿Espacios de nombres...? ¿Qué es eso?
 - b) using namespace name;
 - c) namespace name {...}
 - d) Ninguna de las anteriores
- (Puedes crear un espacio de nombres con `class Hada.Ejemplo {...}`)
11. En Vala la clase `ArrayList<T>` forma parte...
- a) Del lenguaje, es un tipo de datos básico
 - b) De nada. Esa clase no existe
 - c) De una biblioteca externa
 - d) Ninguna de las anteriores
12. En Git la clave “SHA-1” está asociada a:
- a) Cada copia del repositorio
 - b) Cada usuario que puede hacer commits en el proyecto
 - c) Un conjunto de commits
 - d) Cada commit
13. En un sistema de control de versiones *centralizado* la operación “push”:
- a) No existe
 - b) Hace el mismo papel que en uno *distribuido*
 - c) Es equivalente a `pull`
 - d) Es equivalente a `rebase`

14. Si en Git quisieramos deshacer un commit sin perder la parte de la historia del proyecto donde aparece este commit:
- No podemos
 - Usaremos la orden `git revert`
 - Usaremos la orden `git reset`
 - Usaremos la orden `git rewind`
15. La biblioteca Gtk+...
- Implementa su tecnología de señales/manejadores
 - Aprovecha la tecnología de señales/manejadores de Glib/Gobject
 - No usa el concepto de señales/manejadores
 - Ninguna de las anteriores
16. Para poder usar la biblioteca Gtk+ desde Vala...
- Debemos llamar al compilador con la opción “`--pkg gtk+-2.0`”
 - No se necesita ninguna operación especial de compilación
 - Debemos llamar al compilador con la opción “`--pkg gmodule-2.0`”
 - Es necesario construir previamente un interfaz gráfico de la aplicación con Glade
17. En Git la operación `pull` equivale a:
- `fetch + merge`
 - `merge`
 - `push`
 - `rebase`
18. Para modificar un mensaje de un commit:
- Un mensaje de un commit no se puede modificar
 - Utilizamos la opción `-ammend` para modificar el último commit
 - Debemos de hacer un `checkout` del archivo y luego usamos `-ammend`
 - Ninguna de las anteriores
19. La operación `checkout` de Git:
- Sirve para cambiarse de una rama a otra con la opción `-b`
 - La podemos usar para cambiar de rama
 - Sirve únicamente para actualizar la copia de trabajo con la versión del repositorio local
 - Ninguna de las anteriores
20. La firma de un manejador conectado a una señal:
- Está condicionada por la firma de la señal
 - No está delimitada por la firma de la señal
 - Depende de si la clase a la cual pertenece está dentro de un espacio de nombres
 - Ninguna de las anteriores

21. En el patrón de la arquitectura MVC:

- a) Un modelo puede tener varias vistas sobre él
- b) Una vista puede referirse a varios modelos si éstos lo permiten
- c) Una vista puede referirse a más de un modelo siempre
- d) Ninguna de las anteriores

22. En la programación dirigida por eventos, la cola de eventos:

- a) Es necesaria
- b) No es necesaria
- c) Depende del lenguaje de programación usado
- d) Ninguna de las anteriores

23. Cuando compilamos en Vala una aplicación que hace uso de Gtk y glade:

- a) Debemos añadir la opción del compilador `-with-gtk`
- b) Debemos añadir la opción del compilador `-with-glade`
- c) Debemos añadir la opción del compilador `-pkg gtk-2.0`
- d) Debemos añadir la opción del compilador `-pkg gmodule2.0`

24. La operación commit de Git:

- a) Traslada los datos del repositorio local a la opción maestra del mismo
- b) Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo al repositorio local
- c) Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo a un repositorio remoto
- d) Clona repositorios

25. A una señal con visibilidad pública:

- a) Sólo le podemos conectar manejadores públicos
- b) Sólo le podemos funciones independientes de cualquier clase
- c) Le podemos conectar cualquier manejador independientemente de su visibilidad
- d) Ninguna de las anteriores

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

Marzo 2016

Modalidad 2

1. En Vala una señal:

- A. Sólo puede tener conectado un manejador.
- B. Sólo puede estar conectada con métodos de una clase.
- C. Puede tener conectados varios manejadores.**
- D. Ninguna de las anteriores.

2. Para modificar un mensaje de un commit:

- A. Un mensaje de un commit no se puede modificar.
- B. Utilizamos la opción –amend para modificar el último commit.**
- C. Debemos hacer un checkout del archivo y luego usamos –amend.
- D. Ninguna de las anteriores.

3. En la programación dirigida por eventos, la cola de eventos:

- A. es necesaria.
- B. no es necesaria.**
- C. depende del lenguaje de programación usado.
- D. ninguna de las anteriores.

4. Para consultar los metadatos de una bb.dd. en sqlite:

- A. Utilizamos la operación .tables.
- B. Utilizamos la operación .databases.
- C. Consultamos la tabla sqlite_master.**
- D. Ninguna de las anteriores.

5. En Git la operación *pull* equivale a:

- A. fetch+merge.**
- B. merge.
- C. push.
- D. rebase.

6. En el patrón de arquitectura MVC:

- A. un modelo puede tener varias vistas sobre él.**
- B. una vista puede referirse a varios modelos si estos lo permiten.
- C. una vista puede referirse más de un modelo siempre.
- D. ninguna de las anteriores.

7. Los interfaces de usuario generados por *glade*...

- A. Se guardan en archivos binarios.
- B. Se guardan como código fuente Vala.
- C. Constituyen la única manera de dotar de interfaz gráfico a una aplicación que use Gtk+.
- D. Son archivos de texto en formato XML.**

8. En Gtk el modo de leer un elemento de interfaz de usuario creado en glade es:

- A. Con el método `get_ui_element`.
- B. Con el método `get_widget` o `get_button`, etc...
- C. Con el método `read_object`.
- D. Con el método `get_object`.**

9. En Vala la clase `ArrayList<T>` forma parte...

- A. Del lenguaje, es un tipo de datos básico.
- B. De nada. Esa clase no existe.
- C. De una biblioteca externa.**
- D. Ninguna de las anteriores.

10. Los SCV, según la forma de almacenar los contenidos, se clasifican en:

- A. Centralizados y colaborativos.
- B. Distribuidos y exclusivos.
- C. Centralizados y exclusivos.
- D. Centralizados y distribuidos.**

11. El método `connect_after`:

- A. Sólo admite funciones lambda manejadoras de la señal.
- B. Siempre tiene que ser declarado virtual.
- C. a y b son verdaderas.
- D. a y b son falsas.**

12. En Vala la conexión de las señales con los manejadores:

- A. debe realizarse siempre en el `main`.
- B. debe realizarse siempre en el constructor.
- C. no es obligatoria su conexión.**
- D. ninguna de las anteriores.

13. Sqlite:

- A. requiere de un proceso servidor.
- B. requiere de un servidor y de un cliente.
- C. en la versión 3 (Sqlite3) sí requiere de un proceso servidor.
- D. Ninguna de las anteriores.**

14. Git guarda toda la meta-information de un proyecto en:

- A. Una base de datos relacional.
- B. En un directorio único para cada usuario.
- C. En un directorio único por proyecto.**
- D. En un archivo de configuración.

15. Las librerías dinámicas

- A. No hay que compilarlas.
- B. Deben llevar el prefijo lib y la extensión .a.
- C. Hacen crecer el ejecutable final.
- D. Ninguna de las anteriores.**

16. En el interfaz de comandos sqlite para ejecutar un fichero con comandos sql:

- A. Utilizamos la operación .file
- B. Utilizamos la operación .exec
- C. Utilizamos la operación .read**
- D. Ninguna de las anteriores.

17. La autoconexión de señales en el marco Glade +Gtk+ se hace:

- A. sobre un objeto de la clase Window
- B. en un método estático de la clase Window
- C. sobre un objeto de la clase Builder**
- D. en un método estático de la clase Builder

18. La clase Window

- A. Pertenece al espacio de nombre GLib
- B. Pertenece al espacio de nombre Gtk**
- C. Pertenece al espacio de nombre Glade
- D. Pertenece al espacio de nombre Widget

19. Para que una aplicación escrita en Vala que hace uso de Gtk pueda funcionar una vez compilada:

- A. Hemos tenido que añadir una línea así: “*using Gtk;*”.
- B. Hemos tenido que iniciar Gtk: “*Gtk.init (ref args)*”.**
- C. Basta con añadir la opción del compilador: “*--pkg gtk-3.0*”.
- D. No hay que hacer nada especial.

20. En Vala una señal...

- A. Nunca puede tener implementación.
- B. Siempre puede tener implementación.
- C. Sólo podrá tener implementación cuando se declare *virtual*.**
- D. Ninguna de las anteriores.

21. En Git la clave “SHA-1” está asociada a:

- A. Cada copia del repositorio.
- B. Cada usuario que puede hacer commits en el proyecto.
- C. Un conjunto de *commits*.
- D. Cada commit.**

22. La biblioteca Gtk+...

- A. Implementa su tecnología de *señales/manejadores*.
- B. Aprovecha la tecnología de *señales/manejadores* de GLib/GObject.**
- C. No usa el concepto de *señales/manejadores*.
- D. Ninguna de las anteriores.

23. En el patrón de arquitectura MVC aplicado en Vala usando Gtk+:

- A. El modelo es representado por una clase y el controlador sería implementado por la librería Gtk+.
- B. El modelo es representado por una clase, y el controlador por una clase interfaz.
- C. La vista se implementa siempre con Glade, en formato XML.
- D. B y C son ciertas.

24. A una señal con visibilidad pública:

- A. Sólo le podemos conectar manejadores públicos.
- B. Sólo le podemos conectar funciones independientes de cualquier clase.
- C. Le podemos conectar cualquier manejador independientemente de su visibilidad.
- D. Ninguna de las anteriores.

25. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?

- A. A una señal podemos conectarle una función lambda.
- B. A una señal podemos conectarle una función anónima.
- C. A una señal no le podemos conectar una función lambda.
- D. Una señal puede ser desconectada de su callback.

1.- MSIL es

- (a) el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
- (b) un protocolo de comunicación
- (c) una de las capas .NET
- (d) ninguna de las anteriores

2.- En la arquitectura de capas propuesta

- (a) Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bb.dd
- (b) Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bb.dd
- (c) **Las entidades de negocio no acceden directamente a las bb.dd nunca**
- (d) Ninguna de las anteriores

3.- En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta

- (a) con el método nextRow de la clase Row
- (b) con el método anotherRow de la clase DataReader
- (c) **con el método Read de la clase DataReader**
- (d) con el método Read de la clase DataRow

4.- Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:

- (a) la interfaz de usuario
- (b) la lógica de negocio
- (c) **el componente de acceso a datos**
- (d) ninguna de las anteriores

5.- C# es un lenguaje

- (a) débilmente tipado
- (b) **fuertemente tipado**
- (c) no tiene tipos
- (d) ninguna de las anteriores

6.- en ASP.net...

- (a) una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web
- (b) **Una aplicación web sólo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual**
- (c) Todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente
- (d) Todas son ciertas

7.- En C# el enlace entre un evento y su controlador

- (a) se implementa mediante un delegado
- (b) se realiza automáticamente
- (c) se implementa mediante un puntero a función
- (d) **a y c son ciertas**

8.- En el acceso desconectado la clase que está entre nuestra aplicación y la conexión de las bb.dd se llama:

- (a) DataReader
- (b) DataSet
- (c) **DataAdapter**
- (d) Command

9.- En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro

- (a) al constructor de la clase SqlCommand
- (b) al constructor de la clase SqlDataReader
- (c) al constructor de la clase ExecuteReader
- (d) **al constructor de la clase SqlConnection**

10.- En el objeto Application

- (a) **mantengo el contador de visitas del sitio web**
- (b) mantengo el nombre de usuario
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

11.- En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos

- (a) **cierto**
- (b) falso
- (c) solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
- (d) ninguna de las anteriores

12.- La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama

- (a) causesValidation
- (b) isOK
- (c) **isValid**
- (d) isCorrect

13.- Los objetos de la clase DataColumn

- (a) Contienen datos de nuestra aplicación
- (b) Esa clase no existe
- (c) **Contienen información sobre una columna**
- (d) Ninguna de las anteriores

14.- La información guardada en la sesión

- (a) perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
- (b) **perdura solo durante la sesión actual del usuario**
- (c) perdura hasta que el usuario la borre
- (d) ninguna de las anteriores

15.- La concurrencia en el método desconectado de ADO.net

- (a) se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
- (b) se gestiona con la estrategia Lastwin
- (c) debemos escribir el código necesario para gestionarla
- (d) **se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada**

16.- En el objeto Session

- (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
- (b) **mantengo el nombre del usuario**
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

17.- Un directorio virtual

- (a) debe ser implementado en la clase derivada
- (b) debe heredar de una interfaz
- (c) debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
- (d) **se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor**

18.- Las páginas maestras

- (a) **me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web**
- (b) pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
- (c) deben contener controles de usuario
- (d) ninguna de las anteriores

19.- El término code behind

- (a) hace referencia a código asp
- (b) **hace referencia a código C#**
- (c) hace referencia a código asp y C#
- (d) ninguna de las anteriores

20.- En C# el tipo ArrayList

- (a) permite almacenar elementos de tipo string
- (b) **todos los elementos almacenados en un ArrayList son tratados como objetos**
- (c) todos los elementos deben ser del mismo tipo
- (d) ninguna de las anteriores

21.- En asp

- (a) no es posible trabajar con cookies
- (b) podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
- (c) **podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie**
- (d) podemos crear una cookie como instancia de la clase AspCookie

22.- En asp la clase que representa un Email se llama

- (a) Email
- (b) SmtpClient
- (c) **MailMessage**
- (d) Mail

23.- El objeto Response

- (a) **lo utiliza el servidor para enviar información al cliente**
- (b) lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
- (c) Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
- (d) Ninguna de las anteriores

24.- El atributo runat ="server"

- (a) se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
- (b) **se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor**
- (c) tiene asociado una hoja de estilo CSS
- (d) optimiza el SEO del sitio web

25.- El objeto Session

- (a) mantiene las cookies del cliente
- (b) mantiene las preferencias del navegador
- (c) hace que el navegador recuerde los datos de usuario
- (d) **ninguna de las anteriores**

1.- MSIL es

- (a) el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
- (b) un protocolo de comunicación
- (c) una de las capas .NET
- (d) ninguna de las anteriores

2.- En la arquitectura de capas propuesta

- (a) Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bb.dd
- (b) Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bb.dd
- (c) Las entidades de negocio no acceden directamente a las bb.dd nunca
- (d) Ninguna de las anteriores

3.- En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta

- (a) con el método nextRow de la clase Row
- (b) con el método anotherRow de la clase DataReader
- (c) con el método Read de la clase DataReader
- (d) con el método Read de la clase DataRow

4.- Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:

- (a) la interfaz de usuario
- (b) la lógica de negocio
- (c) el componente de acceso a datos
- (d) ninguna de las anteriores

5.- C# es un lenguaje

- (a) débilmente tipado
- (b) fuertemente tipado
- (c) no tiene tipos
- (d) ninguna de las anteriores

6.- en ASP.net...

- (a) una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web
- (b) Una aplicación web sólo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual
- (c) Todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente
- (d) Todas son ciertas

7.- En C# el enlace entre un evento y su controlador

- (a) se implementa mediante un delegado
- (b) se realiza automáticamente
- (c) se implementa mediante un puntero a función
- (d) a y c son ciertas

8.- En el acceso desconectado la clase que está entre nuestra aplicación y la conexión de las bb.dd se llama:

- (a) DataReader
- (b) DataSet
- (c) DataAdapter
- (d) Command

9.- En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro

- (a) al constructor de la clase SqlCommand
- (b) al constructor de la clase SqlDataReader
- (c) al constructor de la clase ExecuteReader
- (d) al constructor de la clase SqlConnection

10.- En el objeto Application

- (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
- (b) mantengo el nombre de usuario
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

11.- En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos

- (a) cierto
- (b) falso
- (c) solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
- (d) ninguna de las anteriores

12.- La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama

- (a) causesValidation
- (b) isOK
- (c) isValid
- (d) isCorrect

13.- Los objetos de la clase DataColumn

- (a) Contienen datos de nuestra aplicación
- (b) Esa clase no existe
- (c) Contienen información sobre una columna
- (d) Ninguna de las anteriores

14.- La información guardada en la sesión

- (a) perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
- (b) perdura solo durante la sesión actual del usuario
- (c) perdura hasta que el usuario la borre
- (d) ninguna de las anteriores

15.- La concurrencia en el método desconectado de ADO.net

- (a) se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
- (b) se gestiona con la estrategia Lastwin
- (c) debemos escribir el código necesario para gestionarla
- (d) se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada

16.- En el objeto Session

- (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
- (b) mantengo el nombre del usuario
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

17.- Un directorio virtual

- (a) debe ser implementado en la clase derivada
- (b) debe heredar de una interfaz
- (c) debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
- (d) se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor

18.- Las páginas maestras

- (a) me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web
- (b) pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
- (c) deben contener controles de usuario
- (d) ninguna de las anteriores

19.- El término code behind

- (a) hace referencia a código asp
- (b) hace referencia a código C#**
- (c) hace referencia a código asp y C#
- (d) ninguna de las anteriores

20.- En C# el tipo ArrayList

- (a) permite almacenar elementos de tipo string
- (b) todos los elementos almacenados en un ArrayList son tratados como objetos**
- (c) todos los elementos deben ser del mismo tipo
- (d) ninguna de las anteriores

21.- En asp

- (a) no es posible trabajar con cookies
- (b) podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
- (c) podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie**
- (d) podemos crear una cookie como instancia de la clase AspCookie

22.- En asp la clase que representa un Email se llama

- (a) Email
- (b) SmtpClient
- (c) MailMessage**
- (d) Mail

23.- El objeto Response

- (a) lo utiliza el servidor para enviar información al cliente**
- (b) lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
- (c) Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
- (d) Ninguna de las anteriores

24.- El atributo runat = "server"

- (a) se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
- (b) se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor**
- (c) tiene asociado una hoja de estilo CSS
- (d) optimiza el SEO del sitio web

25.- El objeto Session

- (a) mantiene las cookies del cliente
- (b) mantiene las preferencias del navegador
- (c) hace que el navegador recuerde los datos de usuario
- (d) ninguna de las anteriores**

-Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:

- a) la interfaz de usuario
- b) la logica de negocio
- c) el componente de acceso a datos
- d) ninguna de las anteriores

-C# es un lenguaje

- a) debilmente tipado
- b) fuertemente tipado
- c) no tiene tipos
- d) ninguna de las anteriores

-La paginas maestras

- a) me permiten crear una plantilla comun para todas las paginas de la aplicacion web
- b) pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
- c) deben contener controles de usuario
- d) ninguna de las anteriores

-En C# el tipo ArrayList

- a) permite almacenar elementos del tipo string
- b) todos los elementos almacenados en un ArrayList son tratados como objetos
- c) todo los elementos deben ser del mismo tipo
- d) ninguna de las anteriores

-El objeto Response

- a) lo ultiliza el servidor para enviar informacion al cliente
- b) lo ultiliza el cliente para enviar informacion del servidor
- c) Este objeto se ultiliza para leer las cookies creadas en el cliente
- d) ninguna de las anteriores

-En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta

- a) con el metodo nextRow de la clase Row
- b) con el metodo anotherRow de la clase DataReader
- c) con el metodo Read de la clase DataReader
- d) con el metodo Read de la clase DataRow

-La informacion guardada en la sesion

- a) perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
- b) perdura solo durante la sesion actual del usuario
- c) perdura hasta que el usuario la borre
- d) ninguna de las anteriores

-La propiedad que indica si un control de validacion es correcto se llama

- a) causesValidation
- b) isOk
- c) isValid
- d) isCorrect

-Los objetos de clase DataColumn

- a) Contienen datos de nuestra aplicacion
- b) Esa clase no existe
- c) Contienen informacion sobre una columna
- d) Ninguna de las anteriores

-La concurrencia en el metodo desconectado de ADO.net

- a) se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
- b) se gestiona con la estrategia Lastwin
- c) debemos escribir el codigo necesario para gestionarla
- d) se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada

-En la arquitectura de capa propuesta

- a) Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bb.dd
- b) Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bb.dd
- c) no acceden directamente a las bb.dd nunca
- d) ninguna de las anteriores

-MSIL es

- a) el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
- b) un protocolo de comunicacion
- c) una de las capas de .NET
- d) ninguna de las anteriores

-Un directorio virtual

- a) debe ser implementado en la clase derivada
- b) debe heredar de una interfaz
- c) debe ser implementado y sobreescrito en la clase derivada
- d) se identifica por un alias que representa la localizacion fisica en el servidor

-En asp la clase que representa un Email de llama

- a) Email
- b) SmtpClient
- c) MailMessage
- d) Mail

-En el acceso conectado, la cadena de conexion se pasa como parametro

- a) al constructor de la clase SqlCommand
- b) al constructor de la clase SqlDataReader
- c) al constructor de la clase ExecuteReader
- d) al constructor de la clase SqlConnection

-En .NET cada lenguaje de programacion define sus propios tipos de datos

- a) cierto
- b) falso
- c) solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
- d) ninguna de las anteriores

-El termino "code behind"

- a) hace referencia a codigo asp
- b) hace referencia a codigo C#
- c) hace referencia a codigo asp y C#
- d) ninguna de las anteriores

-En el objeto Session

- a) mantengo el contador de visitas del sitio web
- b) mantengo el nombre de usuario
- c) las dos anteriores son verdaderas
- d) ninguna de las anteriores

-En el objeto Application

- a) mantengo el contador de visitas del sitio web
- b) mantengo el nombre de usuario
- c) las dos anteriores son verdaderas
- d) ninguna de las anteriores

-En el acceso desconectado la clase que esta entre nuestra aplicacion y la conexion con la bb.dd se llama:

- a) DataReader
- b) DataSet
- c) DataAdapter
- d) Command

-En asp

- a) no es posible trabajar con cookies
- b) podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
- c) podemos crear una cookie como instancia de la clase Http-Cookie
- d) podemos crear una cookie como instancia de la clase AspCookie

-El atributo 'runat="server"

- a) se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
- b) se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor
- c) tiene asociado una hoja de estilos CSS
- d) optimiza el SEO del sitio web

-En C# el enlace entre un evento y su controlador

- a) se implementa mediante un delegado
- b) se realiza automaticamente
- c) se implementa mediante un puntero a funcion
- d) a y c son ciertas

-En el objeto Session

- a) mantiene las cookies del cliente
- b) mantiene las preferencias del navegador
- c) hace que el navegador recuerde los datos del usuario
- d) ninguna de las anteriores

- En ASP.net...

- a) Una aplicacion Web esta formada por un conjunto de paginas web
- b) Una aplicacion web solo existe en una localizacion que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual
- c) Todo lo que requiera la aplicacion web debe localizarse en el cliente
- d) todas son ciertas

Preguntas:

1. En Vala una señal:

- a) Solo puede tener conectado un manejador.
- b) Solo puede estar conectada con métodos de una clase.
- c) Puede tener conectados varios manejadores.**
- d) Ninguna de las anteriores.

2. Para modificar un mensaje de un commit:

- a) Un mensaje de un commit no se puede modificar.
- b) Utilizamos la opción -amend para modificar el último commit.**
- c) Debemos hacer un checkout del archivo y luego usamos -amend.
- d) Ninguna de las anteriores.

3. En la programación dirigida por eventos, la cola de eventos:

- a) Es necesaria.
- b) No es necesaria.**
- c) Depende del lenguaje de programación usado.
- d) Ninguna de las anteriores.

4. Para consultar los metadatos de una bb.dd. En sqlite:

- a) Utilizamos la operación .tables.
- b) Utilizamos la operación .databases
- c) Consultamos la tabla sqlite_master.**
- d) Ninguna de las anteriores.

5. En Git la operación pull equivale a:

- a) fetch+merge.**
- b) merge.
- c) push.
- d) rebase.

6. En el patrón de arquitectura MVC:

- a) Un modelo puede tener varias vistas sobre él.**
- b) Una vista puede referirse a varios modelos si estos lo permiten.
- c) Una vista puede referirse más de un modelo siempre.
- d) Ninguna de las anteriores.

7. Los interfaces de usuario generados por glade...

- a) Se guardan en archivos binarios.
- b) Se guardan como código fuente Vala.
- c) Constituyen la única manera de dotar de interfaz gráfico a una aplicación que use Gtk+.
- d) Son archivos de texto en formato XML.**

8. En Gtk el modo de leer un elemento de interfaz de usuario creado en glade es:

- a) Con el método get.ui.element.
- b) Con el método get_widget o get_button, etc.
- c) Con el método read_object.
- d) Con el método get_object.**

9. En Vala la clase ArrayList<T> forma parte...

- a) Del lenguaje, es un tipo de datos básico.
- b) De nada. Esa clase no existe.
- c) De una biblioteca externa.**
- d) Ninguna de las anteriores.

10. Los SCV, según la forma de almacenar los contenidos, se clasifican en:

- a) Centralizados y colaborativos.
- b) Distribuidos y exclusivos.
- c) Centralizados y excluidos.
- d) Centralizados y distribuidos.**

11. El método connect_after:

- a) Solo admite funciones lambda manejadoras de la señal.
- b) Siempre tiene que ser declarado virtual.
- c) a y b son verdaderas.
- d) a y b son falsas.**

12. En Vala la conexión de las señales con los manejadores:

- a) Debe realizarse siempre en el main.
- b) debe realizarse siempre en el constructor.
- c) No es obligatoria su conexión.**
- d) Ninguna de las anteriores.

13. Sqlite:

- a) Requiere de un proceso servidor.
- b) Requiere de un servidor y de un cliente.
- c) En la versión 3 (Sqlite3) sí requiere de un proceso servidor.
- d) Ninguna de las anteriores.**

14. Git guarda toda la meta-information de un proyecto en:

- a) Una base de datos relacional.
- b) En un directorio único para cada usuario.**
- c) En un directorio único por proyecto.
- d) En un archivo de configuración.

15. Las librerías dinámicas:

- a) No hay que compilarlas.
- b) Deben llevar el prefijo lib y la extensión .a.
- c) Hacen crecer el ejecutable final.
- d) Ninguna de las anteriores.**

16. En el interfaz de comandos sqlite para ejecutar un fichero con comandos sql:

- a) Utilizamos la operación .file.
- b) Utilizamos la operación .exec.
- c) Utilizamos la operación .read.**
- d) Ninguna de las anteriores.

17. La autoconexión de señales en el marco Glade + Gtk+ se hace:

- a) Sobre un objeto de la clase Window.
- b) En un método estático de la clase Window.
- c) Sobre un objeto de la clase Builder.**
- d) En un método estático de la clase Builder.

18. La clase Window.

- a) Pertenece al espacio de nombres Glib.
- b) Pertenece al espacio de nombres Gtk.**
- c) Pertenece al espacio de nombres Glade.
- d) Pertenece al espacio de nombres Widget.

19. Para que una aplicación escrita en Vala que hace uso de Gtk pueda funcionar una vez compilada:

- a) Hemos tenido que añadir una línea así: “using Gtk;”.
- b) Hemos tenido que iniciar Gtk: “Gtk.init (ref args)”.
- c) Basta con añadir la opción del compilador: “--pkg gtk-3.0”.**
- d) No hay que hacer nada especial.

20. En Vala una señal...

- a) Nunca puede tener implementación.**
- b) Siempre puede tener implementación.
- c) Solo podrá tener implementación cuando se declare virtual.
- d) Ninguna de las anteriores.

21. En Git la clave “SHA-1” está asociada a:

- a) Cada copia del repositorio.
- b) Cada usuario que puede hacer commits en el proyecto.
- c) Un conjunto de commits.
- d) Cada commit.**

22. La biblioteca Gtk+...

- a) Implementa su tecnología de señales/manejadores.
- b) Aprovecha la tecnología de señales/manejadores de Glib/Gobject. (comprobar)**
- c) No usa el concepto de señales/manejadores.
- d) Ninguna de las anteriores.

23. En el patrón de arquitectura MVC aplicado en Vala usando Gtk+:

- a) El modelo es representado por una clase y el controlador sería implementado por la librería Gtk+.**
- b) El modelo es representado por una clase, y el controlador por una clase interfaz.
- c) La vista se implementa siempre con Glade, en formato XML.
- d) B y C son ciertas.

24. A una señal con visibilidad pública:

- a) Solo podemos conectar manejadores públicos.
- b) Solo le podemos conectar funciones independientes de cualquier clase.
- c) Le podemos conectar cualquier manejador independientemente de su visibilidad.
- d) Ninguna de las anteriores.

25. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?

- a) A una señal podemos conectarle una función lambda.
- b) A una señal podemos conectarle una función anónima.
- c) A una señal no le podemos conectar una función lambda.**
- d) Una señal puede ser desconectada de su callback.

ÍNDICE

[Tema 1 - Control de versiones](#)

[Tema 2 - Programación dirigida por eventos](#)

[Tema 3 - Interfaz gráfica de usuario](#)

[Tema 4 - Acceso a BBDD](#)

[Tema 5 - Modelo de capas](#)

[Tema 6 - Bibliotecas](#)

[Tema 7 - Capa de Interfaz\(I\) y Plataforma .NET](#)

[Tema 8 - ADO.NET, Acceso conectado](#)

[Tema 9 - Capa de Interfaz \(II\)](#)

[Tema 10 - ADO.NET, Acceso desconectado](#)

Tema 1 - Control de versiones

1. En Git la operación pull equivale a
 - a. Fetch + merge
 - b. Merge
 - c. Push
 - d. Rebase
2. Los SVC, según la forma de almacenar los contenidos, se clasifican en:
 - a. Centralizados y colaborativos
 - b. Distribuidos y exclusivos
 - c. Centralizados y exclusivos
 - d. Centralizados y distribuidos
3. Git guarda toda la meta-information de un proyecto en:
 - a. Una base de datos relacional
 - b. En un directorio único para cada usuario
 - c. En un directorio único por proyecto
 - d. En un archivo configuración
4. Git es un sistema de control de versiones:
 - a. Centralizado
 - b. Distribuido
 - c. Centralizado en unos casos, distribuido en otros
 - d. Ninguna de las anteriores
5. La operación commit de Git:
 - a. Traslada los datos del repositorio local a la copia maestra del mismo
 - b. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo al repositorio local
 - c. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo a un repositorio
 - d. Clona repositorios
6. Para modificar un mensaje de un commit:
 - a. Un mensaje de un commit no se puede modificar
 - b. Utilizamos la opción -amend para modificar el último commit
 - c. Debemos hacer un checkout del archivo y luego usamos amend
 - d. Ninguna de las anteriores
7. En Git la clave “SHA-1” está asociada a:
 - a. Cada copia del repositorio
 - b. Cada usuario que puede hacer commit en el proyecto
 - c. Un conjunto de commits
 - d. Cada commit
8. La operación branch de Git:
 - a. Es la única que podemos usar para crear ramas
 - b. Es la única que podemos usar para cambiar de rama
 - c. Es la única que podemos usar para renombrar una rama
 - d. Ninguna de las anteriores

9. Para guardar una copia temporal de tu directorio de trabajo:

- a. Utilizamos la operación Git bisect
- b. Utilizamos la operación Git clone
- c. Utilizamos la operación Git stash
- d. No se puede realizar una copia, el directorio de trabajo es único

10. Trabajando con Git si dos programadores modifican el mismo archivo:

- a. No tiene por qué producirse conflicto
- b. Siempre se produce un conflicto
- c. Git no permite modificar simultáneamente el mismo archivo
- d. Ninguna de las anteriores

11. En un sistema de versiones centralizado la operación push:

- a. No existe
- b. Hace el mismo papel que en uno distribuido
- c. Es equivalente a pull
- d. Es equivalente a rebase

12. Si en Git consideramos deshacer un commit sin perder la parte de la historia del proyecto donde aparece este commit:

- a. No podemos
- b. Usaremos la orden git revert
- c. Usaremos la orden git reset
- d. Usaremos la orden git rewind

13. La operación checkout de Git:

- a. Sirve para cambiarse de una rama a otra con la opción -b
- b. La podemos usar para cambiar de rama
- c. Sirve únicamente para actualizar la copia de trabajo con la versión del repositorio local
- d. Ninguna de las anteriores

Tema 2 - Programación dirigida por eventos

14. En la programación dirigida por eventos, la cola de eventos:

- a. Es necesaria
- b. No es necesaria
- c. Depende del lenguaje de programación usado
- d. Ninguna de las anteriores

15. El método connect_after:

- a. Solo admite funciones lambda manejadoras de la señal
- b. Siempre tiene que ser declarado virtual
- c. a y b son verdaderas
- d. a y b son falsas

16. A una señal con visibilidad pública:

- a. Solo podemos conectar manejadores públicos
- b. Solo le podemos conectar funciones independientes de cualquier clase
- c. Le podemos conectar cualquier manejador independientemente de su visibilidad
- d. Ninguna de las anteriores

17. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?

- a. A una señal podemos conectarle una función lambda
- b. A una señal podemos conectarle una función anónima
- c. A una señal no le podemos conectar una función lambda
- d. Una señal puede ser desconectada de su callback

18. La firma de un manejador conectado a una señal:

- a. Está condicionada por la firma de la señal
- b. No está condicionada por la firma de la señal
- c. Depende de si la clase a la cual pertenece está dentro de un espacio de nombres
- d. Ninguna de las anteriores

19. Una señal:

- a. Solo puede tener conectado un manejador
- b. Solo puede estar conectada con métodos de una clase
- c. Puede tener conectados varios manejadores
- d. Ninguna de las anteriores

20. En C# una señal...¹

- a. Nunca puede tener implementación
- b. Siempre puede tener implementación
- c. Solo podrá tener implementación cuando se declare virtual
- d. Ninguna de las anteriores

¹ Preguntas como esta, que tendrán un *, son adaptaciones de otras preguntas para el temario de 2017/18, con esto queremos decir que puede que ni la pregunta ni la respuesta tenga sentido, pero puede servir para hacerse una idea de posibles preguntas.

21. C# es un lenguaje

- a. débilmente tipado
- b. fuertemente tipado
- c. no tiene tipos
- d. ninguna de las anteriores

22. En C# el enlace entre un evento y su controlador

- a. se implementa mediante un delegado
- b. se realiza automáticamente
- c. se implementa mediante un puntero a función
- d. a y c son ciertas

23. En C# el tipo ArrayList

- a. permite almacenar elementos de tipo string
- b. todos los elementos almacenados en un ArrayList son tratados como objetos
- c. todos los elementos deben ser del mismo tipo
- d. ninguna de las anteriores

Tema 3 - Interfaz gráfica de usuario

24. En el patrón de arquitectura MVC:

- a. Un modelo puede tener varias vistas sobre él
- b. Una vista puede referirse a varios modelos si estos lo permiten
- c. Una vista puede referirse a más de un modelo siempre
- d. Ninguna de las anteriores

25. Las interfaces de usuario generados por glade (y también en stetic)...*

- a. Se guardan en archivos binarios
- b. Se guardan como código fuente Vala
- c. Constituyen la única manera de dotar de interfaz gráfico a una aplicación que usa Gtk+
- d. Son archivos de texto en formato XML

26. En Gtk el modo de leer un elemento de interfaz de usuario creado en glade es:

- a. Con el método get.ui.element
- b. Con el método get_widget o get_button, etc
- c. Con el método read_object
- d. Con el método get_object

27. La autoconexión de señales en el marco Glade + Gtk+ se hace:²

- a. Sobre un objeto de la clase Window
- b. En un método estático de la clase Window
- c. Sobre un objeto de la clase Builder
- d. En un método estático de la clase Builder

28. La clase Window

- a. Pertenece al espacio de nombre Glib
- b. Pertenece al espacio de nombres Gtk
- c. Pertenece al espacio de nombres Glade
- d. Pertenece al espacio de nombres Widget

29. Para que una aplicación escrita en C# que hace uso de Gtk pueda funcionar una vez compilada:*

- a. Hemos tenido que añadir una línea así: "using Gtk;"
- b. Hemos tenido que iniciar "Gtk.init (ref args)"
- c. Basta con añadir la opción del compilador: "--pkg gtk-sharp-2.0"
- d. No hay que hacer nada especial

30. La biblioteca Gtk+

- a. Implementa su tecnología de señales/manejadores
- b. Aprovecha la tecnología de señales/manejadores de GLib/Object
- c. No usa el concepto de señales/manejadores
- d. Ninguna de las anteriores

² Glade sale en algún tutorial de las diapositivas como: (No sabemos si entonces lo pueden preguntar) <http://www.mono-project.com/docs/gui/gtksharp/beginners-guide/>

Tema 4 - Acceso a BBDD

31. Para consultar los metadatos de una BBDD en sqlite:

- a. Utilizamos la operación .tables
- b. Utilizamos la operación .databases
- c. Consultamos la tabla sqlite_master
- d. Ninguna de las anteriores

32. Sqlite:

- a. Requiere de un proceso servidor
- b. Requiere de un servidor y de un cliente
- c. En la versión 3 (Sqlite 3) se requiere de un proceso servidor
- d. Ninguna de las anteriores

33. En el interfaz de comandos sqlite para ejecutar un fichero con comandos sql:

- a. Utilizamos la operación .file
- b. Utilizamos la operación .exec
- c. Utilizamos la operación .read
- d. Ninguna de las anteriores

34. Sqlite es para:

- a. C
- b. C#
- c. Las dos
- d. Más

Tema 5 - Modelo de capas

35. En la arquitectura de capas propuesta

- a. Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las BBDD
- b. Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las BBDD
- c. Las entidades de negocio no acceden directamente a las BBDD nunca
- d. Ninguna de las anteriores

36. Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:

- a. La interfaz de usuario
- b. La lógica de negocio
- c. El componente de acceso a datos
- d. Ninguna de las anteriores

Tema 6 - Bibliotecas

37. Las librerías dinámicas:

- a. No hay que compilarlas
- b. Deben llevar el prefijo lib y la extensión .a
- c. Hacen crecer el ejecutable final
- d. Ninguna de las anteriores

Tema 7 - Capa de Interfaz(I) y Plataforma .NET

38. MSIL es

- a. el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
- b. un protocolo de comunicación
- c. una de las capas .NET
- d. Ninguna de las anteriores

39. en ASP.net...

- a. una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web
- b. una aplicación web solo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual
- c. todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente
- d. Todas son ciertas

40. En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos

- a. Cierto
- b. Falso
- c. Solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
- d. Ninguna de las anteriores

41. Un directorio virtual

- a. Debe ser implementado en la clase derivada
- b. Debe heredar de una interfaz
- c. Debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
- d. Se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor

42. Las páginas maestras

- a. me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web
- b. pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
- c. deben contener controles de usuario
- d. ninguna de las anteriores

43. En asp

- a. no es posible trabajar con cookies
- b. podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
- c. podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie
- d. podemos crear una cookie como instancia de la clase AspCookie

44. En asp la clase que representa un Email se llama

- a. Email
- b. SmtpClient
- c. MailMessage
- d. Mail

45. El objeto Response

- a. Lo utiliza el servidor para enviar información al cliente
- b. Lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
- c. Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
- d. Ninguna de las anteriores

46. El atributo runat = “server”

- a. Se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
- b. Se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor
- c. Tiene asociado una hoja de estilo CSS
- d. Optimiza el SEO del sitio web

Tema 8 - ADO.NET, Acceso conectado

47. En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta

- a. Con el método nextRow de la clase Row
- b. Con el método anotherRow de la clase DataReader
- c. Con el método Read de la clase DataReader
- d. Con el método Read de la clase DataRow

48. En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro

- a. Al constructor de la clase SqlCommand
- b. Al constructor de la clase SqlDataReader
- c. Al constructor de la clase ExecuteReader
- d. Al constructor de la clase SqlConnection

Tema 9 - Capa de Interfaz (II)

49. La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama

- a. causesValidation
- b. isOK
- c. **isValid**
- d. isCorrect

50. En el objeto Application

- a. **Mantengo el contador de visitas del sitio web**
- b. Mantengo el nombre de usuario
- c. Las dos anteriores son verdaderas
- d. Ninguna de las anteriores

51. En el objeto Session

- a. Mantengo el contador de visitas del sitio web
- b. **Mantengo el nombre del usuario**
- c. Las dos anteriores son verdaderas
- d. Ninguna de las anteriores

52. La información guardada en la sesión

- a. Perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
- b. **Perdura solo durante la sesión actual del usuario**
- c. Perdura hasta que el usuario la borre
- d. Ninguna de las anteriores

53. El término code behind

- a. hace referencia a código asp
- b. **hace referencia a código C#**
- c. hace referencia a código asp y C#
- d. ninguna de las anteriores

54. El objeto Session

- a. mantiene las cookies del cliente
- b. mantiene las preferencias del navegador
- c. hace que el navegador recuerde los datos de usuario
- d. **Ninguna de las anteriores**

Tema 10 - ADO.NET, Acceso desconectado

55. En el acceso desconectado la clase que está entre nuestra aplicación y la conexión de las BBDD se llama:

- a. DataReader
- b. DataSet
- c. DataAdapter
- d. Command

56. Los objetos de la clase DataColumn

- a. Contiene datos de nuestra aplicación
- b. Esa clase no existe
- c. Contienen información sobre una columna
- d. Ninguna de las anteriores

57. La concurrencia en el método desconectado de ADO.net

- a. Se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
- b. Se gestiona con la estrategia Lastwin
- c. Debemos escribir el código necesario para gestionarla
- d. Se guarda una copia del dataset original y se compara la BBDD para ver si ha sido modificada

Quien programa mejor:

```
{  
~ Lexus  
= GT++  
~ Jose el del Tupe  
}
```

En C#:

```
{  
~ Es correcta la expresion float a = 3,5;  
= Es necesario inicializar las variables  
~ La conversion implicita tiene perdida de informacion  
}
```

En C#:

```
{  
= Existe un recolector de basura  
~ Debemos destruir las variables manualmente  
~ Microsoft dice que esta basado en Java  
}
```

En C#:

```
{  
~ No se pueden manejar excepciones  
~ Se puede hacer un try sin catch  
= El bloque finally se ejecuta siempre  
}
```

En C#:

```
{  
~ No se puede hacer casting  
~ Con la conversion implicita perdemos datos  
= Con la conversion explicita perdemos datos  
}
```

En el modelo de capas:

```
{  
= La Interfaz llama al EN  
~ El CAD llama al EN  
~ El EN llama a la Interfaz  
}
```

Donde se guarda la aplicacion WEB:

```
{  
~ En una Carpeta  
= En un Directorio Virtual  
~ En LocalHost  
}
```

RAD son las siglas de:

```
{  
= Rapido Desarrollo de Aplicaciones  
~ Rapido Analisis y Desarrollo  
~ Rapido Diseño de Aplicaciones
```

}

Es obligatorio establecer la etiqueta runat = "server" en ASP.NET:

{

~ NO

= SI

~ Depende de la etiqueta

}

Al establecer la etiqueta runat = "server":

{

~ El formulario no debe ser procesado en el servidor

~ El formulario lo envia el servidor

= El formulario se debe procesar en el servidor

}

Un proyecto WEB:

{

= Sirve para aplicaciones web avanzadas

~ Sirve para paginas web sencillas

~ No podemos referenciar DLLs

}

Las paginas maestras:

{

~ Solo puede haber 1 pagina maestra

~ Proporcionan seguridad a la pagina

= Proporcionan coherencia a la pagina

}

En las master pages (paginas maestras):

{

= Definimos el contenido comun y los contenedores de contenido

~ Hacemos referencia a otras paginas maestras

~ Creamos el contenido de los contenedores

}

El enlace entre el mensaje del evento y el mensaje especifico se lleva a cabo mediante:

{

~ Emisor de eventos

= Delegado de eventos

~ Receptor de eventos

}

Los delegados son:

{

= Puntero a funcion

~ Puntero a mensaje

~ Puntero a destino

}

Un Boton es de tipo:

{

```
~ No Postback  
~ Evento de cache  
= Evento de envio  
}
```

Un Textbox es de tipo:

```
{  
~ Evento de cache  
~ No Postback  
= Ambas son Correctas  
}
```

Se puede transformar No Postback a Postback:

```
{  
~ Los eventos No Postback ya son Postback  
= Asignando AutoPostBack = true  
~ Asignando PostBack = true  
}
```

Se puede generar estilo de web sin usar archivo CSS:

```
{  
= Si, con codigo inline  
~ No, tiene que existir este archivo  
~ Ninguna de las anteriores  
}
```

Con el comando Response.Redirect():

```
{  
= Podemos enviar parametros dentro de la web  
~ Solo podemos acceder a paginas en el directorio raiz  
~ Ninguna de las anteriores  
}
```

Para leer parametros en la Web usamos:

```
{  
~ Commander  
= Request  
~ Application  
}
```

Un menu estatico es aquel que:

```
{  
~ Son estaticas las porciones especificadas  
~ El control del menu es variable  
= El control del menu esta expandido completamente  
}
```

Un menu dinamico es aquel que:

```
{  
= Son estaticas las porciones especificadas  
~ Toda la estructura es siempre visible  
~ El control del menu esta espandido completamente  
}
```

Con RequiredFieldValidator Validamos:

```
{  
~ La cadena sea numerica  
= La cadena no sea vacia  
~ La cadena sea alfabetica  
}
```

Los controladores de validacion pueden ser:

```
{  
~ Estaticos  
~ Dinamicos  
= Los dos  
}
```

En los controladores de validacion (marcar la falsa):

```
{  
= No se puede controlar un rango de datos  
~ Se puede controlar una expresion  
~ Podemos definir nuestro propio control  
}
```

La validacion de un correo electronico es:

```
{  
~ \D+@\D+\.\D+  
= \S+@\S+\.\S+  
~ \w+@\w+\.\w+  
}
```

En el objeto sesion:

```
{  
~ Al acabar el timeout se cierra sesion  
~ Al cerrar el navegador se borran los datos  
= Ambas son correctas  
}
```

Para cerrar sesion usamos:

```
{  
= Session.Abandon  
~ Session.Remove  
~ Session.Close  
}
```

Cuales estan implementados como colecciones o conjuntos de pares nombre-valor:

```
{  
~ Session  
~ Application  
= Ambas  
}
```

Si queremos asignar variables para todos los usuarios usaremos:

```
{  
~ Session  
= Application  
~ Ambas
```

}

Las variables application pueden ser bloqueadas:

```
{  
= Si  
~ No  
~ Depende del criterio a seguir  
}
```

El archivo Global.asax:

```
{  
~ Contiene etiquetas HTML  
~ Contiene etiquetas XML  
= No contiene etiquetas ASP.NET  
}
```

Los cambios en Global.asax:

```
{  
= Requieren reinicio de aplicacion  
~ Requieren compilacion de aplicacion  
~ Se ejecutan con normalidad  
}
```

En el entorno conectado usaremos:

```
{  
~ Dataset  
= Datareader  
~ Dataconnect  
}
```

En el entorno desconectado usaremos:

```
{  
= Dataset  
~ Datareader  
~ Dataconnect  
}
```

Los Objetos Connection y Command:

```
{  
= Tienen prefijo  
~ No tienen prefijo  
~ Tienen prefijo, como dataset  
}
```

El archivo web.config:

```
{  
~ Basado en ASP.NET  
~ Basado en HTML  
= Basado en XML  
}
```

Para realizar un SELECT:

```
{  
~ ExecuteNonQuery
```

```
~ ExecuteCommand  
= ExecuteReader  
}
```

Con DataAdapter:

```
{  
~ Debemos gestionar en todo momento la apertura y cierre de la BBDD  
= La gestion por abrir y cerrar la BBDD es automatica  
~ La gestion por abrir y cerrar la BBDD es automatica utilizando CommandBuilder  
}
```

Con DataAdapter:

```
{  
~ Debemos gestionar en todo momento la apertura y cierre de la BBDD  
~ La gestion por insertar, borrar y actualizar la BBDD es automatica  
= La gestion por insertar, borrar y actualizar la BBDD es automatica utilizando  
CommandBuilder  
}
```

GridView:

```
{  
~ Con asistente  
~ Con codigo  
= Los dos  
}
```

La concurrencia pesimista es:

```
{  
= Cuando una fila es leida, esta queda bloqueada para su lectura para cualquier  
otro que la demande hasta que aquel que la posee la libere.  
~ Las filas estan disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser  
leidas por distintos usuarios al mismo tiempo.  
~ Esta tecnica implica que no existe control. El ultimo cambio en escribirse es  
el que permanece.  
}
```

La concurrencia last win es:

```
{  
~ Cuando una fila es leida, esta queda bloqueada para su lectura para cualquier  
otro que la demande hasta que aquel que la posee la libere.  
~ Las filas estan disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser  
leidas por distintos usuarios al mismo tiempo.  
= Esta tecnica implica que no existe control. El ultimo cambio en escribirse es  
el que permanece.  
}
```

La concurrencia positiva es:

```
{  
~ Cuando una fila es leida, esta queda bloqueada para su lectura para cualquier  
otro que la demande hasta que aquel que la posee la libere.  
= Las filas estan disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser  
leidas por distintos usuarios al mismo tiempo.  
~ Esta tecnica implica que no existe control. El ultimo cambio en escribirse es  
el que permanece.
```

```
}
```

La concurrencia optimista es:

```
{
= Una cota de ADA que nos raya en este tipo de preguntas
~ Las filas estan disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser
leidas por distintos usuarios al mismo tiempo.
~ Esta tecnica implica que no existe control. El ultimo cambio en escribirse es
el que permanece.
}
```

Cuando tenemos que hacer un acceso complicado usaremos:

```
{
~ DataReader
~ DataAdapter
= DataSet
}
```

Si trabajamos con mas de una BBDD usaremos:

```
{
= DataSet
~ DataReader
~ DataAdapter
}
```

En las Cookies:

```
{
~ Los datos se borran siempre cuando el usuario cierra la ventana del navegador
= Las cookies no se pierden cuando se cierra el navegador (a no ser que el
usuario las borre)
~ Una cookie se representa por la clase Cookie
}
```

En las Cookies:

```
{
~ Los datos se borran siempre cuando el usuario cierra la ventana del navegador
~ Las cookies no se pueden borrar con fechas ya expiradas
= Una cookie se representa por la clase HttpCookie
}
```

La extension de los controles de usuario es:

```
{
~ aspx
= ascx
~ asdx
}
```

Quien programa mejor:

```
{  
~ Lexus  
= GT++  
~ Jose el del Tupe  
}
```

En C#:

```
{  
~ Es correcta la expresion float a = 3,5;  
= Es necesario inicializar las variables  
~ La conversion implicita tiene perdida de informacion  
}
```

En C#:

```
{  
= Existe un recolector de basura  
~ Debemos destruir las variables manualmente  
~ Microsoft dice que esta basado en Java  
}
```

En C#:

```
{  
~ No se pueden manejar excepciones  
~ Se puede hacer un try sin catch  
= El bloque finally se ejecuta siempre  
}
```

En C#:

```
{  
~ No se puede hacer casting  
~ Con la conversion implicita perdemos datos  
= Con la conversion explicita perdemos datos  
}
```

En el modelo de capas:

```
{  
= La Interfaz llama al EN  
~ El CAD llama al EN  
~ El EN llama a la Interfaz  
}
```

Donde se guarda la aplicacion WEB:

```
{  
~ En una Carpeta  
= En un Directorio Virtual  
~ En LocalHost  
}
```

RAD son las siglas de:

```
{  
= Rapido Desarrollo de Aplicaciones  
~ Rapido Analisis y Desarrollo  
~ Rapido Diseño de Aplicaciones
```

}

Es obligatorio establecer la etiqueta runat = "server" en ASP.NET:

{

~ NO

= SI

~ Depende de la etiqueta

}

Al establecer la etiqueta runat = "server":

{

~ El formulario no debe ser procesado en el servidor

~ El formulario lo envia el servidor

= El formulario se debe procesar en el servidor

}

Un proyecto WEB:

{

= Sirve para aplicaciones web avanzadas

~ Sirve para paginas web sencillas

~ No podemos referenciar DLLs

}

Las paginas maestras:

{

~ Solo puede haber 1 pagina maestra

~ Proporcionan seguridad a la pagina

= Proporcionan coherencia a la pagina

}

En las master pages (paginas maestras):

{

= Definimos el contenido comun y los contenedores de contenido

~ Hacemos referencia a otras paginas maestras

~ Creamos el contenido de los contenedores

}

El enlace entre el mensaje del evento y el mensaje especifico se lleva a cabo mediante:

{

~ Emisor de eventos

= Delegado de eventos

~ Receptor de eventos

}

Los delegados son:

{

= Puntero a funcion

~ Puntero a mensaje

~ Puntero a destino

}

Un Boton es de tipo:

{

```
~ No Postback  
~ Evento de cache  
= Evento de envio  
}
```

Un Textbox es de tipo:

```
{  
~ Evento de cache  
~ No Postback  
= Ambas son Correctas  
}
```

Se puede transformar No Postback a Postback:

```
{  
~ Los eventos No Postback ya son Postback  
= Asignando AutoPostBack = true  
~ Asignando PostBack = true  
}
```

Se puede generar estilo de web sin usar archivo CSS:

```
{  
= Si, con codigo inline  
~ No, tiene que existir este archivo  
~ Ninguna de las anteriores  
}
```

Con el comando Response.Redirect():

```
{  
= Podemos enviar parametros dentro de la web  
~ Solo podemos acceder a paginas en el directorio raiz  
~ Ninguna de las anteriores  
}
```

Para leer parametros en la Web usamos:

```
{  
~ Commander  
= Request  
~ Application  
}
```

Un menu estatico es aquel que:

```
{  
~ Son estaticas las porciones especificadas  
~ El control del menu es variable  
= El control del menu esta expandido completamente  
}
```

Un menu dinamico es aquel que:

```
{  
= Son estaticas las porciones especificadas  
~ Toda la estructura es siempre visible  
~ El control del menu esta espandido completamente  
}
```

Con RequiredFieldValidator Validamos:

```
{  
~ La cadena sea numerica  
= La cadena no sea vacia  
~ La cadena sea alfabetica  
}
```

Los controladores de validacion pueden ser:

```
{  
~ Estaticos  
~ Dinamicos  
= Los dos  
}
```

En los controladores de validacion (marcar la falsa):

```
{  
= No se puede controlar un rango de datos  
~ Se puede controlar una expresion  
~ Podemos definir nuestro propio control  
}
```

La validacion de un correo electronico es:

```
{  
~ \D+@\D+\.\D+  
= \S+@\S+\.\S+  
~ \w+@\w+\.\w+  
}
```

En el objeto sesion:

```
{  
~ Al acabar el timeout se cierra sesion  
~ Al cerrar el navegador se borran los datos  
= Ambas son correctas  
}
```

Para cerrar sesion usamos:

```
{  
= Session.Abandon  
~ Session.Remove  
~ Session.Close  
}
```

Cuales estan implementados como colecciones o conjuntos de pares nombre-valor:

```
{  
~ Session  
~ Application  
= Ambas  
}
```

Si queremos asignar variables para todos los usuarios usaremos:

```
{  
~ Session  
= Application  
~ Ambas
```

}

Las variables application pueden ser bloqueadas:

```
{  
= Si  
~ No  
~ Depende del criterio a seguir  
}
```

El archivo Global.asax:

```
{  
~ Contiene etiquetas HTML  
~ Contiene etiquetas XML  
= No contiene etiquetas ASP.NET  
}
```

Los cambios en Global.asax:

```
{  
= Requieren reinicio de aplicacion  
~ Requieren compilacion de aplicacion  
~ Se ejecutan con normalidad  
}
```

En el entorno conectado usaremos:

```
{  
~ Dataset  
= Datareader  
~ Dataconnect  
}
```

En el entorno desconectado usaremos:

```
{  
= Dataset  
~ Datareader  
~ Dataconnect  
}
```

Los Objetos Connection y Command:

```
{  
= Tienen prefijo  
~ No tienen prefijo  
~ Tienen prefijo, como dataset  
}
```

El archivo web.config:

```
{  
~ Basado en ASP.NET  
~ Basado en HTML  
= Basado en XML  
}
```

Para realizar un SELECT:

```
{  
~ ExecuteNonQuery
```

```
~ ExecuteCommand  
= ExecuteReader  
}
```

Con DataAdapter:

```
{  
~ Debemos gestionar en todo momento la apertura y cierre de la BBDD  
= La gestion por abrir y cerrar la BBDD es automatica  
~ La gestion por abrir y cerrar la BBDD es automatica utilizando CommandBuilder  
}
```

Con DataAdapter:

```
{  
~ Debemos gestionar en todo momento la apertura y cierre de la BBDD  
~ La gestion por insertar, borrar y actualizar la BBDD es automatica  
= La gestion por insertar, borrar y actualizar la BBDD es automatica utilizando  
CommandBuilder  
}
```

GridView:

```
{  
~ Con asistente  
~ Con codigo  
= Los dos  
}
```

La concurrencia pesimista es:

```
{  
= Cuando una fila es leida, esta queda bloqueada para su lectura para cualquier  
otro que la demande hasta que aquel que la posee la libere.  
~ Las filas estan disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser  
leidas por distintos usuarios al mismo tiempo.  
~ Esta tecnica implica que no existe control. El ultimo cambio en escribirse es  
el que permanece.  
}
```

La concurrencia last win es:

```
{  
~ Cuando una fila es leida, esta queda bloqueada para su lectura para cualquier  
otro que la demande hasta que aquel que la posee la libere.  
~ Las filas estan disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser  
leidas por distintos usuarios al mismo tiempo.  
= Esta tecnica implica que no existe control. El ultimo cambio en escribirse es  
el que permanece.  
}
```

La concurrencia positiva es:

```
{  
~ Cuando una fila es leida, esta queda bloqueada para su lectura para cualquier  
otro que la demande hasta que aquel que la posee la libere.  
= Las filas estan disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser  
leidas por distintos usuarios al mismo tiempo.  
~ Esta tecnica implica que no existe control. El ultimo cambio en escribirse es  
el que permanece.
```

```
}
```

La concurrencia optimista es:

```
{
```

= Una cota de ADA que nos raya en este tipo de preguntas

~ Las filas estan disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser leidas por distintos usuarios al mismo tiempo.

~ Esta tecnica implica que no existe control. El ultimo cambio en escribirse es el que permanece.

```
}
```

Cuando tenemos que hacer un acceso complicado usaremos:

```
{
```

~ DataReader

~ DataAdapter

= DataSet

```
}
```

Si trabajamos con mas de una BBDD usaremos:

```
{
```

= DataSet

~ DataReader

~ DataAdapter

```
}
```

En las Cookies:

```
{
```

~ Los datos se borran siempre cuando el usuario cierra la ventana del navegador

= Las cookies no se pierden cuando se cierra el navegador (a no ser que el usuario las borre)

~ Una cookie se representa por la clase Cookie

```
}
```

En las Cookies:

```
{
```

~ Los datos se borran siempre cuando el usuario cierra la ventana del navegador

~ Las cookies no se pueden borrar con fechas ya expiradas

= Una cookie se representa por la clase HttpCookie

```
}
```

La extension de los controles de usuario es:

```
{
```

~ aspx

= ascx

~ asdx

```
}
```

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

marzo 2012

- El examen tiene una duración de 30 minutos.
- Todas las preguntas tienen una (y sólo) una respuesta válida.
- Dos respuestas erróneas anulan una buena.
- Es preferible que utilices lápiz en lugar de bolígrafo.
- Debes entregar esta hoja de enunciado al profesor una vez hayas terminado.
- **Modalidad: C**

Nombre: _____

1. La biblioteca Gtk+...
 - A. Implementa su tecnología de señales/manejadores.
 - B. Aprovecha la tecnología de señales/manejadores de GLib/GObject.**
 - C. No usa el concepto de señales/manejadores.
 - D. Ninguna de las anteriores.
 2. Para poder usar la biblioteca Gtk+ desde Vala...
 - A. Debemos llamar al compilador con la opción “--pkg gtk+-2.0”.**
 - B. No se necesita ninguna opción especial de compilación.
 - C. Debemos llamar al compilador con la opción “--pkg gmodule -2.0”.
 - D. Es necesario construir previamente el interfaz gráfico de la aplicación con glade.
 3. Los interfaces de usuario generados por glade...
 - A. Se guardan en archivos binarios.
 - B. Se guardan como código fuente Vala.
 - C. Constituyen la única manera de dotar de interfaz gráfico a un aplicación que use Gtk+.
 - D. Son archivos de texto en formato XML.**
 4. Una señal:
 - A. Sólo puede tener conectado un manejador.
 - B. Sólo puede estar conectada con métodos de una clase.
 - C. Puede tener conectados varios manejadores.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
 5. La firma de un manejador conectado a una señal:
 - A. Está delimitada por la firma de la señal.**
 - B. No está delimitada por la firma de la señal.
 - C. Depende de si la clase a la cual pertenece está dentro de un espacio de nombres.
 - D. Ninguna de las anteriores.
6. A una señal con visibilidad pública:
 - A. Sólo le podemos conectar manejadores públicos.
 - B. Sólo le podemos conectar funciones independientes de cualquier clase.
 - C. Le podemos conectar cualquier manejador independientemente de su visibilidad.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
 7. En Vala los espacios de nombres sólo se pueden crear así:
 - A. ¿Espacios de nombres...? ¿Qué es eso?.
 - B. using namespace name;
 - C. namespace name {...}.
 - D. Ninguna de las anteriores.**
 8. En Vala la clase `ArrayList<T>` forma parte ...
 - A. Del lenguaje, es un tipo de datos básico.
 - B. De nada. Esta clase no existe.
 - C. De una biblioteca externa.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
 9. En Vala la cláusula `requires` representa:
 - A. Una excepción.
 - B. Una postcondición.
 - C. Una precondición.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
 10. Git es un sistema de control de versiones:
 - A. Centralizado.
 - B. Distribuído.**
 - C. Centralizado en unos casos, distribuído en otros.
 - D. Ninguna de las anteriores.
 11. La operación `commit` de Git:
 - A. Traslada los datos del repositorio local a la copia maestra del mismo.
 - B. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo al repositorio local.**
 - C. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo a un repositorio remoto.
 - D. Clona repositorios.
 12. La operación `branch` de Git:
 - A. Es la única que podemos usar para crear ramas.
 - B. Es la única que podemos usar para cambiar de rama.
 - C. Es la única que podemos usar para renombrar una rama.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
 13. En Vala para que funcione el mecanismo de señales/manejadores:
 - A. No es necesario hacer nada, el lenguaje lo proporciona.
 - B. Debemos derivar de la clase GLib.Object.**
 - C. Se debe compilar el código con una opción especial.
 - D. Debemos derivar de la clase Gtk.Object.
 14. En Vala una función-λ puede hacer de manejador...
 - A. Nunca.

- B. Siempre.
 - C. Cuando coincida su lista de parámetros con los de la señal.**
 - D. Cuando no tenga parámetros.
15. En Vala una señal...
- A. Nunca puede tener implementación.
 - B. Siempre puede tener implementación.
 - C. Sólo podrá tener implementación cuando se declare virtual.**
 - D. Ninguna de las anteriores.

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

marzo 2012

- El examen tiene una duración de 30 minutos.
- Todas las preguntas tienen una (y sólo) una respuesta válida.
- **Dos** respuestas erróneas anulan una buena.
- Es preferible que utilices lápiz en lugar de bolígrafo.
- Debes entregar esta hoja de enunciado al profesor una vez hayas terminado.
- **Modalidad: B**

Nombre: _____

1. Una **señal**:
 - A. Sólo puede tener conectado un manejador.
 - B. Sólo puede estar conectada con métodos de una clase.
 - C. Puede tener conectados varios manejadores.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
2. La firma de un manejador conectado a una **señal**:
 - A. Está delimitada por la firma de la señal.**
 - B. No está delimitada por la firma de la señal.
 - C. Depende de si la clase a la cual pertenece está dentro de un espacio de nombres.
 - D. Ninguna de las anteriores.
3. A una **señal** con visibilidad pública:
 - A. Sólo le podemos conectar manejadores públicos.
 - B. Sólo le podemos conectar funciones independientes de cualquier clase.
 - C. Le podemos conectar cualquier manejador independientemente de su visibilidad.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
4. En Vala los espacios de nombres sólo se pueden crear así:
 - A. ¿Espacios de nombres...? ¿Qué es eso?.
 - B. `using namespace name;`
 - C. `namespace name { ... }.`
 - D. Ninguna de las anteriores.**
5. En Vala la clase `ArrayList<T>` forma parte ...
 - A. Del lenguaje, es un tipo de datos básico.
 - B. De nada. Esa clase no existe.
 - C. De una biblioteca externa.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
6. En Vala la cláusula `requires` representa:
 - A. Una excepción.
 - B. Una postcondición.
7. Git es un sistema de control de versiones:
 - A. Centralizado.
 - C. Una precondición.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
8. La operación `commit` de Git:
 - A. Traslada los datos del repositorio local a la copia maestra del mismo.
 - B. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo al repositorio local.**
 - C. Traslada los cambios hechos en la copia de trabajo a un repositorio remoto.
 - D. Clona repositorios.
9. La operación `branch` de Git:
 - A. Es la única que podemos usar para crear ramas.
 - B. Es la única que podemos usar para cambiar de rama.
 - C. Es la única que podemos usar para renombrar una rama.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
10. En Vala para que funcione el mecanismo de **señales/manejadores**:
 - A. No es necesario hacer nada, el lenguaje lo proporciona.
 - B. Debemos derivar de la clase GLib.Object.**
 - C. Se debe compilar el código con una opción especial.
 - D. Debemos derivar de la clase Gtk.Object.
11. En Vala una función-λ puede hacer de manejador...
 - A. Nunca.
 - B. Siempre.
 - C. Cuando coincida su lista de parámetros con los de la señal.**
 - D. Cuando no tenga parámetros.
12. En Vala una señal...
 - A. Nunca puede tener implementación.
 - B. Siempre puede tener implementación.
 - C. Sólo podrá tener implementación cuando se declare virtual.**
 - D. Ninguna de las anteriores.
13. La biblioteca Gtk+...
 - A. Implementa su tecnología de señales/manejadores.
 - B. Aprovecha la tecnología de señales/manejadores de GLib/GObject.**
 - C. No usa el concepto de señales/manejadores.
 - D. Ninguna de las anteriores.
14. Para poder usar la biblioteca Gtk+ desde Vala...
 - A. Debemos llamar al compilador con la opción “--pkg gtk+-2.0”.**

- B. No se necesita ninguna opción especial de compilación.
 - C. Debemos llamar al compilador con la opción “`--pkg gmodule -2.0`”.
 - D. Es necesario construir previamente el interfaz gráfico de la aplicación con `glade`.
15. Los interfaces de usuario generados por `glade`...
- A. Se guardan en archivos binarios.
 - B. Se guardan como código fuente Vala.
 - C. Constituyen la única manera de dotar de interfaz gráfico a una aplicación que use `Gtk+`.
 - D. Son archivos de texto en formato XML.**



Correcta

6. ¿A qué método se invoca en el control Data Adapter para cargar el dataset generado?

Fill()

ExecuteQuery()

Read()

18. ¿Cuál es el tipo del cual heredan todos los tipos de dato de la plataforma .NET?

- d. System.Object
- c. System.Type
- b. System.ValueType
- a. System.Class



Correcta

12. ¿Cuál es la diferencia entre Response.Write() y Response.Output.Write()?

- Response.Output.Write(), permite hacer flush output.
- Response.Output.Write(), permite hacer buffer output.
- Response.Output.Write(), permite escribir la salida con formato.
- Response.Output.Write(), permite hacer stream output.



¡Correcto!

ASP.NET es un _____?



Tecnología de secuencias de comandos del lado del servidor



Tecnología de secuencias de comandos del lado del cliente



Lenguaje de programación



Lenguaje de programación de base de datos igual que SQL.



Incorrecta

7. ¿Cómo se registra un control de usuario?

Add Tag prefix, Tag name

Add Source, Tag prefix

Add Src, Tagprefix, Tagname



Incorrecta

13. ¿Para qué es usada Global.asax?

Implementar eventos de aplicación y niveles de sesión

Declarar variables globales

No tiene uso



Correcta

4. ¿Postback ocurre en cual de las siguientes formas?



Winforms



HTMLForms



Webforms



Incorrecta

21. ¿Seleccione el tipo de modelo de procesamiento que simula el ASP.NET?



Event-driven



Static



Linear



Topdown



¡Correcto! Sigue adelante

Si uno tiene dos controles de formulario web diferentes en una aplicación y desea saber si los valores de los dos controles de formulario web anteriores coinciden, ¿qué control debe usarse?

Lista de datos

Vista en cuadrícula

CompareValidator

Vista de la lista



Incorrecta

28. ¿Cuál de los siguientes namespaces contiene la definición para IdbConnection?

System.Data.Interfaces

System.Data.Common

System.Data

System.Data.Connection



Correcta

5. ¿A qué namespace pertenece la página Web en la jerarquía de clases en el Framework de .NET?



System.web.UI.Page



System.Windows.Page



System.Web.page

19. ¿Cuáles son los dos namespaces principales que conforman ADO.NET?

- b. System.SqlClient y System.Xml
- c. System.Data y System.Xml
- d. System.Data y System.Data.Xml
- a. System.Ado y System.Data



Incorrecta

22. ¿EnableViewState permite a una página guardar lo ingresado por el usuario en un formulario?



VERDADERO



FALSO



Correcta

9. ¿Para añadir un control personalizado a un Web Form se debe registrar con cuál de los siguientes?

- TagPrefix
- El namespace del dll al que se esta referenciando
- Assemblyname
- Todas las anteriores



Incorrecta

3. ¿El primer evento que se dispara en una página aspx es?

Page_Load()

Page_Init()

Page_Click()



Correcta

11. ¿En qué se diferencia el ASP.NET del ASP clásico?

- El Scripting esta separado del HTML, el código es interpretado separadamente.

- El Scripting esta separado del HTML, el código es compilado como un DLL, los DLL pueden ser ejecutados en el servidor.**

- El código esta separado del HTML y el código interpretado es interpretado separadamente.



Incorrecta

19. ¿Qué propiedad del objeto sesión es usada para poner un identificador local?

SessionId

LCID

Item

Key



Incorrecta

23. ¿Qué DLL traduce XML a SQL en IIS?

SQLISAPI.dll

SQLXML.dll

LISXML.dll

SQLIIS.dll



Correcta

15. ¿Cuál es la extensión para un web user control file?



.Asmx



.Ascx



.Aspx



¡Correcto! Sigue adelante

¿Cuál es la extensión de los archivos de páginas web ASP.NET?



.ashx



.aspx



.áspid



.ascx

15. ¿Para qué tipos de escenarios de acceso a bases de datos es utilizado el DataSet?

- a. Para escenarios desconectados
- b. Para escenarios conectados
- d. Para ninguno
- c. Para ambos



¡Correcto! Bien hecho

¿Cuál de los siguientes puede usarse para agregar un esquema de color alternativo en un control Repeater?

AlternatingItemTemplate

Fuente de datos

ColorValidator

Ninguna de las anteriores



Correcta

1. ¿Cuál de los siguientes lenguajes puede ser usado para escribir un script del lado del servidor en ASP.NET?

C-sharp

VB

C++

A y B



Correcta

25. Seleccione el control que no tiene una interfaz visible.

Datalist

DropDownList

Repeater

Datagrid



¡Correcto! Bravo

En ASP.NET en la página de formulario, ¿el objeto que contiene el nombre de usuario es _____?



Page.User.Identity



Page.User.IsInRole



Page.User.Name



Ninguna de las anteriores



Correcta

18. ¿Cómo se gestiona los estados en una aplicación ASP.NET?

Session Objects

Application Objects

Viewstate

Todas las anteriores



Incorrecta

2. ¿Cuando una página .aspx es solicitada por el servidor web, el resultado será renderizado al browser en el siguiente formato?

HTML

XML

WML

JSP

9. ¿Cuál es la palabra reservada para crear una instancia de una clase?

- c. CreateObject
- b. New
- a. Create
- d. Ninguna de las opciones es correcta.



Incorrecta

14. ¿Puede haber mas de un archivo machine.config en un sistema?



VERDADERO



FALSO



Correcta

26. ¿Cómo mata usted explícitamente a una sesión de usuario?

Session.Close()

Session.Discard()

Session.Abandon

Session.End

Session.Exit



¡Correcto! Lo entendiste bien

El tipo de código que se encuentra en la clase Code-Behind es _____?

Código del lado del servidor

Código del lado del cliente

Tanto a como B)

Ninguna de las anteriores



Correcta

10. ¿Los controles personalizados provienen de cuál de las siguientes clases?

- System.Web.UI.WebControls
- System.Web.UI.WebControls.Webcontrols
- System.Web.UI.WebControls.Webcontrol

17. ¿Qué tipo de código es el que reside dentro de un Assembly?

- c. Código de Máquina
- d. Código C# o Visual Basic.NET
- a. Código Assembler
- b. Código MSIL



¡Correcto!

¿Qué propiedad de ASP.NET Control se usa para establecer la clase de estilo?

Propiedad de clase

Propiedad CssStyle

Propiedad CssClass

Propiedad StyleClass



¡Incorrecto! Sigue trabajando

ASP significa _____?

Páginas laterales activas

Páginas Active Script

Página del servidor activo

Programa de script activo

6. ¿Cuál es el bloque que utiliza .NET para proveer administración estructurada de excepciones?

b. If/Else

a. OnError/Goto

 d. Try/Catch/Finally

c. Throw



Incorrecta

8. ¿Cuál de las siguientes sentencias es verdadera?

- Los controles de usuario son mostrados correctamente en el Diseñador de Visual Studio .NET
- Los controles personalizados son mostrados correctamente en el Diseñador de Visual Studio .NET
- Los controles de usuario y los personalizados son mostrados correctamente en el Diseñador de Visual Studio .NET



¡Correcto!

¿Cuál de las siguientes opciones permite escribir resultados formateados?

- Response.Write ()
- Response.Output.Write ()
- Tanto a como B)
- Ninguna de las anteriores



Correcta

16. ¿Cuál de las siguientes sentencias es verdadera?

- IsPostBack es un método de System.UI.Web.Page class
- IsPostBack es un método de System.Web.UI.Page class
- IsPostBack es una propiedad solo de lectura de System.Web.UI.Page class



Correcta

20. Seleccione el tipo de caching soportado por ASP.NET

Output Caching

DataCaching

a y b

ninguno de los anteriores



Incorrecta

17. ¿El número de formularios que se puede añadir a una página aspx es?



1



2



3



mas de tres



Incorrecta

24. ¿Cuál es el máximo número de cookies que se puede permitir en un sitio web?

1

10

20

mas de 30



¡Correcto! Sigue adelante

¿Qué método invoca en el control DataAdapter para cargar su conjunto de datos generado con datos?

Carga ()

Rellenar ()

Lista de datos

DataBind



¡Incorrecto! ¡Lo siento!

¿Cuál es la clase base de la que heredan todos los formularios web?

Página principal

Clase de página

Clase de sesión

Ninguna de las anteriores



Incorrecta

27. ¿Cuál de los siguientes no es un miembro del objeto ADODBCCommand?

ExecuteReader

ExecuteScalar

ExecuteStream

Open

CommandText



¡Incorrecto! Buen intento

¿Cuál de los siguientes se utiliza para enviar mensajes de correo electrónico desde mi página ASP.NET?

System.Web.Mail.MailMessage

System.Web.Mail.SmtpMail

Tanto a como B)

Ninguna de las anteriores

7. Si se desea definir un comportamiento para un conjunto de clases no necesariamente relacionadas entre sí, la mejor opción sería:

- a. Definir una jerarquía de herencia entre las clases
- c. Definir una interfaz
- d. Relacionar las clases mediante una asociación bi-direccional
- b. Encapsular el comportamiento en una clase agregada



¡Correcto!

¿Cómo hacer que un cuadro de texto acepte contraseñas?

Establezca la propiedad Modo en Contraseña

Establezca la propiedad TextMode en Contraseña

Tienes que agregar el control Password ASP.NET



¡Incorrecto! ¡Uy!

¿Cuál de los siguientes debe hacerse para conectar datos de algún recurso de datos al control Repeater?

Establecer la propiedad DataSource

Llamar al método DataBind

Tanto a como B)

Ninguna de las anteriores