



Практическая работа №4

Создание реактивного приложения реального времени с использованием протокола Rsocket в JAVA

Полезные ссылки

- 1) Официальная документация <https://rsocket.io>
- 2) Статья про Rsocket
<https://callistaenterprise.se/blogg/teknik/2020/06/05/rsocket-part-1/>

Задание

Задание 1

Разработать клиент-серверную систему с использованием протокола RSocket.

Предметная область разрабатываемой системы выбирается студентом самостоятельно, но должна быть уникальна в рамках учебной группы.

Система должна удовлетворять следующим требованиям:

- Должны быть продемонстрированы все 4 типа взаимодействия в рамках протокола RSocket:
 - Request-Response;
 - Request-Stream;
 - Channel;
 - Fire-and-Forget).
- Должна быть продемонстрирована работа с операторами преобразования потоков.
- Должно быть продемонстрировано взаимодействие с базой данных.
- Потоки должны закрываться после отработки бизнес-логики.
- Серверная часть приложения должна быть покрыта Unit-тестами.