ДИСЦИПЛИНА	Алгоритмы и структуры данных с использованием
	компилируемых языков
	(полное наименование дисциплины без сокращений)
ИНСТИТУТ	Искусственного интеллекта
КАФЕДРА	Технологий Искусственного Интеллекта
	(полное наименование кафедры)
ВИД УЧЕБНОГО	Материалы для практических/семинарских занятий
МАТЕРИАЛА	(в соответствии с пп.1-11)
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ	Куликов Александр Анатольевич
	(фамилия, имя, отчество)
CEMECTP	1, 2023-2024

(указать семестр обучения, учебный год)

Практическая работа №5

Тема: Создание децентрализованной распределённой системы

Теоретическое введение

Споры о централизованных, децентрализованных и распределенных системах актуальны как для отдельных лиц, так и для организаций. Это затрагивает почти всех, кто пользуется Интернетом. Они лежат в основе развития и эволюции сетей, финансовых систем, компаний, приложений, веб-сервисов и многого другого.

Хотя все эти системы могут функционировать эффективно, некоторые из них по своей конструкции более стабильны и безопасны, чем другие. Системы могут быть очень маленькими, соединяя между собой всего несколько устройств и горстку пользователей. Или они могут быть огромными и охватывать страны и континенты. В любом случае они сталкиваются с одними и теми же проблемами: отказоустойчивость, затраты на обслуживание и масштабируемость.

Централизованные системы

централизованной пользователи системе все подключены К центральному владельцу сети или «серверу». Центральный владелец хранит данные, к которым могут получить доступ другие пользователи, а также информацию о пользователях. Эта информация о пользователе может включать пользователей, пользовательский контент И многое другое. Централизованная система проста в установке и может быстро развиваться.

Но у этой системы есть важное ограничение. Если сервер выходит из строя, система перестает работать должным образом, и пользователи не могут получить доступ к данным. Поскольку централизованной системе необходим центральный владелец, для подключения всех других пользователей и устройств, доступность сети зависит от этого владельца. Добавьте к этому очевидные проблемы безопасности, которые возникают, когда один владелец хранит пользовательские

данные. Не сложно понять, почему централизованные системы больше не являются предпочтительным выбором для многих организаций.

Плюсы:

- Простое развертывание
- Быстрая разработка
- Доступность в обслуживании
- Практично, когда данные нужно контролировать централизованно

Минусы:

- Склонен к неудачам
- Повышенные риски безопасности и конфиденциальности для пользователей
- Более длительное время доступа к данным для пользователей, находящихся далеко от сервера

Децентрализованные системы

Как следует из названия, у децентрализованных систем нет единого центрального владельца. Вместо этого они используют нескольких центральных владельцев, каждый из которых обычно хранит копию ресурсов, к которым пользователи могут получить доступ.

Децентрализованная система может быть так же уязвима к сбоям, как и централизованная. Однако по своей конструкции система более устойчива к неисправностям. Это связано с тем, что при выходе из строя одного, нескольких центральных владельцев или серверов, другие продолжают работать и предоставляют пользователям доступ к данным.

Ресурсы остаются активными, если хотя бы один из центральных серверов продолжает работать. Обычно это означает, что владельцы системы могут ремонтировать неисправные серверы и решать любые другие проблемы, в то время как сама система продолжает работать в обычном режиме.

Сбои сервера в децентрализованной системе могут повлиять на производительность и ограничить доступ к некоторым данным. Но с точки зрения общего времени, безотказной работы эта система значительно лучше централизованной.

Еще одним преимуществом этой конструкции является то, что время доступа к данным часто меньше. Это потому, что владельцы могут создавать узлы в разных регионах или областях, где активность пользователей высока.

Однако децентрализованные системы по-прежнему подвержены тем же рискам безопасности и конфиденциальности для пользователей, что и централизованные системы. И хотя их отказоустойчивость выше, за это приходится платить. Поддержание децентрализованной системы обычно дороже.

Плюсы:

- Меньше вероятность отказа, чем в централизованной системе
- Лучшая производительность
- Позволяет создать более разнообразную и гибкую систему

Минусы:

- Риски безопасности и конфиденциальности для пользователей
- Более высокие затраты на обслуживание
- Непостоянная производительность при неправильной оптимизации
- Распределенная система

Распределенная система

Распределенная система похожа на децентрализованную в том, что у нее нет единого центрального владельца. Но если пойти дальше, то централизация исключается. В распределенной системе пользователи имеют равный доступ к данным, хотя при необходимости могут быть включены права пользователя. Лучшим примером обширной распределенной системы является сам Интернет.

Распределенная система позволяет пользователям делить владение данными. Аппаратные и программные ресурсы также распределяются между пользователями, что в некоторых случаях может улучшить производительность системы. Распределенная система защищена от независимого отказа компонентов, что может значительно улучшить ее время безотказной работы.

Распределенные системы развивались в результате ограничений других систем. В связи с растущими проблемами безопасности, хранения данных и конфиденциальности, а также постоянной потребностью в повышении производительности, распределенные системы становятся естественным выбором для многих организаций.

Поэтому неудивительно, что технологии, использующие распределенную систему, в первую очередь блокчейн, меняют многие отрасли.

Плюсы:

- Отказоустойчивой
- Прозрачный и безопасный
- Способствует совместному использованию ресурсов
- Чрезвычайно масштабируемый

Минусы:

- Сложнее развернуть
- Более высокие затраты на обслуживание

Чтобы понять, как работает базовая децентрализованная распределенная система, давайте посмотрим на пример.

Листинг 1 – Dockerfile

```
FROM maven:3.8.6-ibm-semeru-17-focal

ADD . /app
WORKDIR /app

RUN mvn clean install -DskipTests

FROM openjdk:17-oracle

LABEL name="ZEA"

ARG JAR_FILE=/app/target/*.jar
COPY --from=0 ${JAR_FILE} /application.jar
ENTRYPOINT ["java", "-jar", "application.jar"]
```

Содержание нашего docker-compose файла, в котором прописаны 4 экземпляра, которые создаются из одного образа.

Листинг 2 – docker-compose.yaml

```
version: "3.9"
services:
    app1:
    image: pr5-simple-app
    # image: evgenua/sem7-virt-documents:1.0
    # build:
    # context: .
    # dockerfile: Dockerfile
```

Продолжение листинга 2

```
ports:
      - 8080:8080
   restart: on-failure
   environment:
      - NAME APP=app1
      - ../upload-files:/upload-files
 app2:
   image: simple-app
   # build:
   restart: on-failure
   # ports:
   # - 8081:8080
   environment:
      - NAME APP=app2
      - ../upload-files:/upload-files
 app3:
   image: simple-app
   # build:
   # - 8082:8080
   restart: on-failure
   environment:
      - NAME_APP=app3
      - ../upload-files:/upload-files
 app4:
   image: simple-app
   # build:
   # - 8083:8080
   restart: on-failure
   environment:
      - NAME_APP=app4
      - ../upload-files:/upload-files
 proxy:
   image: nginx:1.11
   ports:
      - '80:80'
     - ./nginx.conf:/etc/nginx/conf.d/default.conf:ro
```

Далее взглянем на конфигурационный файл nginx, который используется для конфигурации сервера: если сломается основной экземпляр, он будет пытаться пробросить экземпляры на остальные экземпляры.

Листинг 3 - nginx.conf

```
upstream myapp {
    server app1:8080;
    server app2:8080;
    server app4:8080;
}

server {
    listen 80;

    location ^~ / {
        proxy_pass http://myapp;
    }
}
```

Также посмотрим файл FileService.java, в котором происходит обращение к другим классам и конструкторам системы, благодаря чему реализуется работа всей системы.

Листинг 4 – FileService.java

```
package com.example.simple.services;
import com.example.simple.dto.FileInfoDTO;
import com.example.simple.dto.FileUploadDTO;
import lombok.RequiredArgsConstructor;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.stereotype.Service;
import org.springframework.web.multipart.MultipartFile;
import javax.annotation.PostConstruct;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Path;
import java.nio.file.Paths;
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Date;
import java.util.List;
import java.util.TimeZone;
```

Продолжение листинга 4

```
import java.util.UUID;
      @Service
      @RequiredArgsConstructor
      public class FileService {
          @Value("${app.path.upload.file}")
          private String uploadPath;
          private SimpleDateFormat formatForDateNow = new SimpleDateFormat("hh:mm
dd.MM.yyyy");
          @PostConstruct
          public void init() {
              try {
                  Files.createDirectories(Paths.get(uploadPath));
              } catch (IOException e) {
                   throw new RuntimeException("Could not create upload folder!");
                formatForDateNow.setTimeZone(TimeZone.getTimeZone("UTC"));
          public void save(FileUploadDTO fileUploadDTO) {
              for(MultipartFile multipartFile: fileUploadDTO.getFiles()) {
                   String newFileName = UUID.randomUUID() + " " +
multipartFile.getOriginalFilename();
                  saveFile(multipartFile,newFileName);
          public List<FileInfoDTO> getSentFiles() {
              List<FileInfoDTO> fileInfoDTOList = new ArrayList<>();
              List<File> uploadFileList = getUploadFilesFromFolder();
              for (File file: uploadFileList) {
                  FileInfoDTO fileInfoDTO = new FileInfoDTO();
                   fileInfoDTO.setName(file.getName());
                   fileInfoDTO.setDate(formatForDateNow.format(new
Date(file.lastModified())));
                   fileInfoDTO.setUrl("/upload-files/" + file.getName());
                   fileInfoDTOList.add(fileInfoDTO);
```

Продолжение листинга 4

```
return fileInfoDTOList;
         private void saveFile(MultipartFile file, String fileName) {
             try {
                  Path root = Paths.get(uploadPath);
                 if (!Files.exists(root)) {
                      init();
                  Files.copy(file.getInputStream(), root.resolve(fileName));
             } catch (Exception e) {
                  throw new RuntimeException("Could not store the file. Error: " +
e.getMessage());
         }
         private List<File> getUploadFilesFromFolder() {
             List<File> files = new ArrayList<>();
             File folder = new File(uploadPath);
             for (final File fileEntry : folder.listFiles()) {
                  files.add(fileEntry);
             return files;
```

Далее давайте посмотрим, как ведет себя приложение в запущенном виде.

Выберете файл для загрузки: Выбрать файлы

Загрузить

Название

730c826a-3753-4932-a4dd-64e423d1042b

b133abd4-3664-4872-94f5-0dfab70f62d5

b8501b93-9f1f-4a52-9053-7abdf2f2a130

Рисунок 1 – Интерфейс приложения

Давайте попробуем добавить новый файл

Выберете файл для загрузки: Выбрать файлы Файл не выбран

Название

730c826a-3753-4932-a4dd-64e423d1042b

865408a7-ee8b-405e-9f0c-aee24819e662 2 - Pokrytie vsego kataloga.txt

b133abd4-3664-4872-94f5-0dfab70f62d5

b8501b93-9f1f-4a52-9053-7abdf2f2a130

Рисунок 2 – Загрузили файл в систему

Далее посмотрим, будет ли работать система, если мы отключим основной экземпляр



Рисунок 3 – Выключаем основной экземпляр

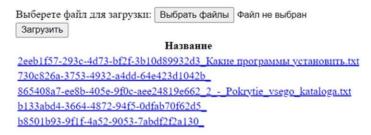


Рисунок 4 – Файл успешно загрузился

Далее давайте посмотрим, что будет, если отключить сразу два экземпляра.



Рисунок 5 – Выключаем еще один экземпляр

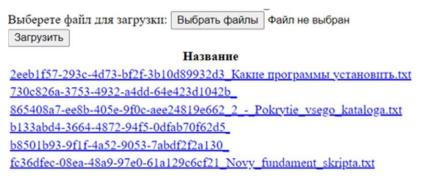


Рисунок 7 – Новый файл успешно загружен

Задание на практическую работу №5

Задание 1

Разработать децентрализованную распределенную систему по согласованной теме с преподавателем с использованием Spring/Spring Boot.

Требуемый функционал системы: загрузка и выгрузка файлов различных форматов, также допустим функционал по индивидуальному варианту.

Для демонстрации системы необходимо развернуть как минимум 4 экземпляра приложения при помощи Docker и продемонстрировать работоспособность при отключении каждого из 4х экземпляров, а также при отказе любых двух экземпляров.

В случае невозможности реализации системы с использованием предложенного стека технологий необходимо обосновать это и предложить решение на собственном стеке.