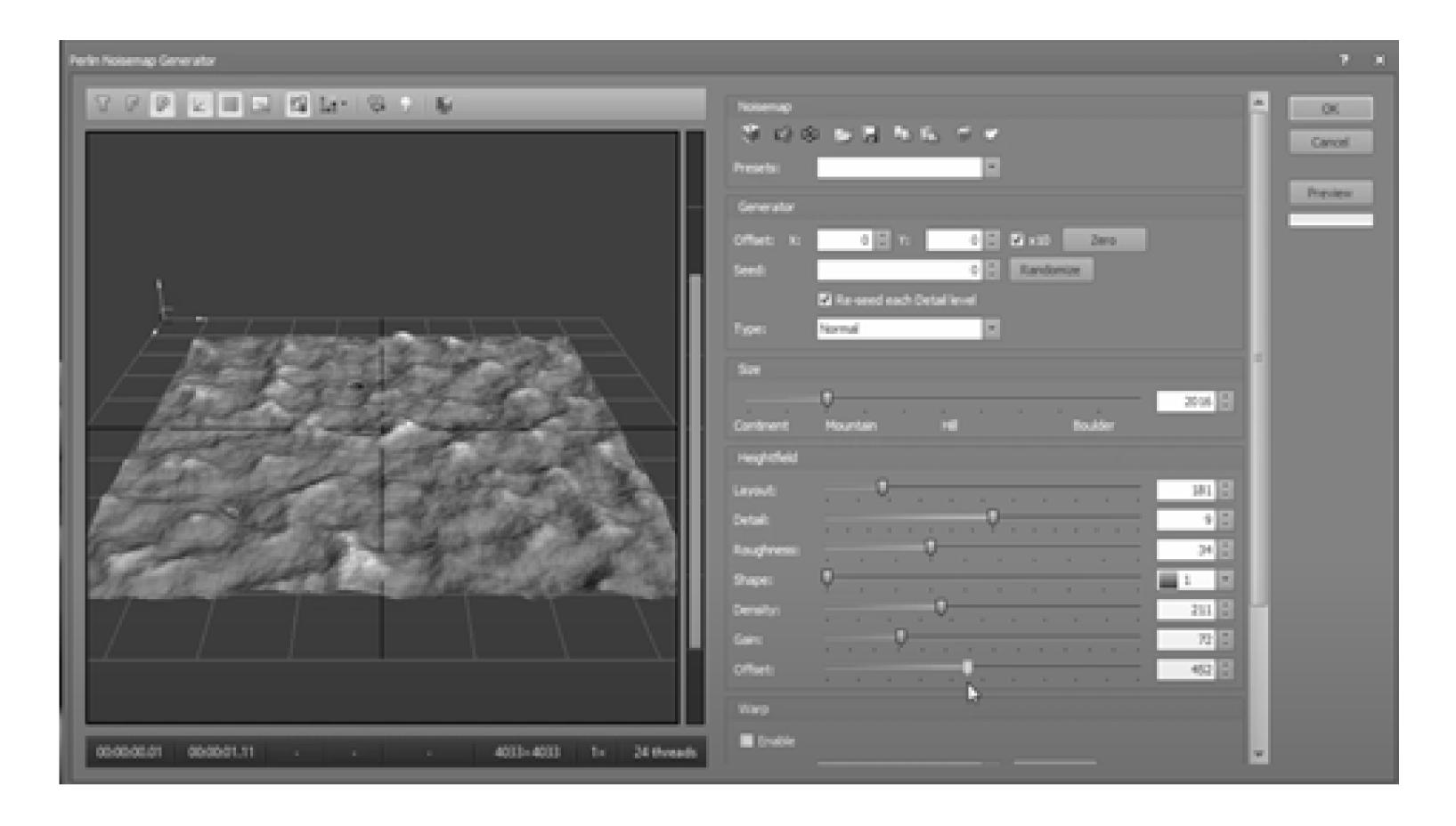
## Cosdanue nobepxnocmu b TerreSculptor



## Импортирование макета поверхности в Unreal Engine



					Лит.	Масса	Масшп
Изм.	Nucm	№ докцм.	Подп.	Дата			
Разраб.		Козлов В.В.					1:1
Про	1 <i>6.</i>	Витюков Ф.А					
Т.контр.					Лист	1 Лисп	10B _
	ĺ				MITS	I им. Н.Э. I	5аимана
Н.контр.					МГТУ им. Н.Э. Баумани кафедра РК6 группа РК6–83Б		
Н.контр. Утв.					гр	ynna PK6	<i>-835</i>

Не для каммерческого использовани

КОМТАС-30 v22 Унейная версия © 2023 000 "АСКОН-Системы проектиравания", Рассия Все права эаи Инв. Nº подл. | Подл. и дата | Взам. инв. Nº Инв. Nº дубл. | Подл. и дата

\_\_\_\_\_

группа гло-озг Формат А1

## Создание озера на поверхности



Настройка материала озера



я © 2023 000 "АСКОН-Системы проектиравания", Рассия Все права эгици. дата — Взам. инв. № Инв. № дубл. — Подп. и дата

Изм. Лист № докцм. Подп. Дата

7. A 1

## Поверхность воды без отражений



Поверхность воды с отражениями Ray Tracing



ѝная версия © 2023 000 "АСКОН-Системы проемпиравания", Рассия Все права за Подп. и дата — Взам. инв. № 14нв. № дибл. — Подп. и дата

Изм. Лист № докцм. Подп. Дата