

Создание озера на поверхности



Настройка материала озера

[illegible]

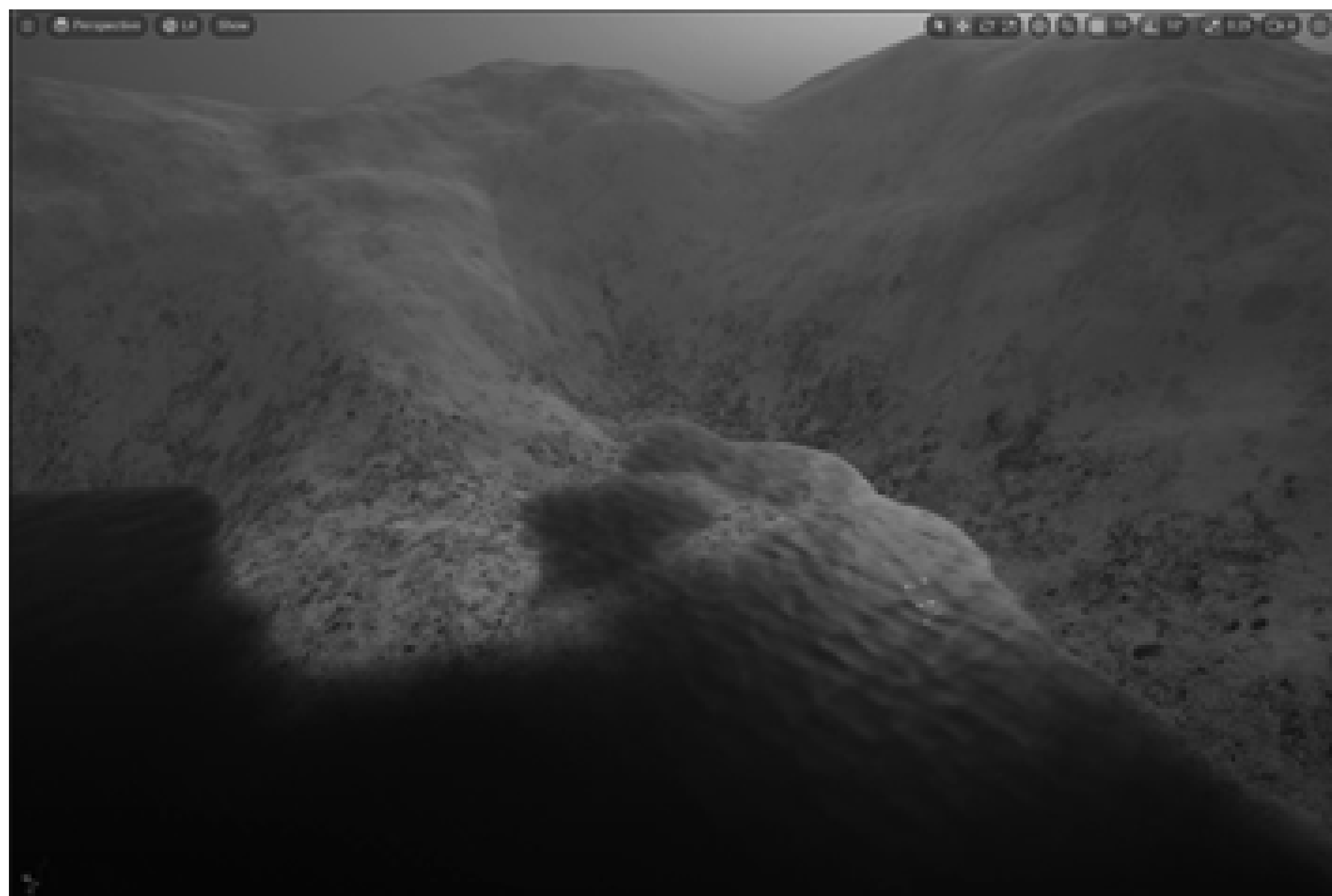
Поверхность воды без отражений



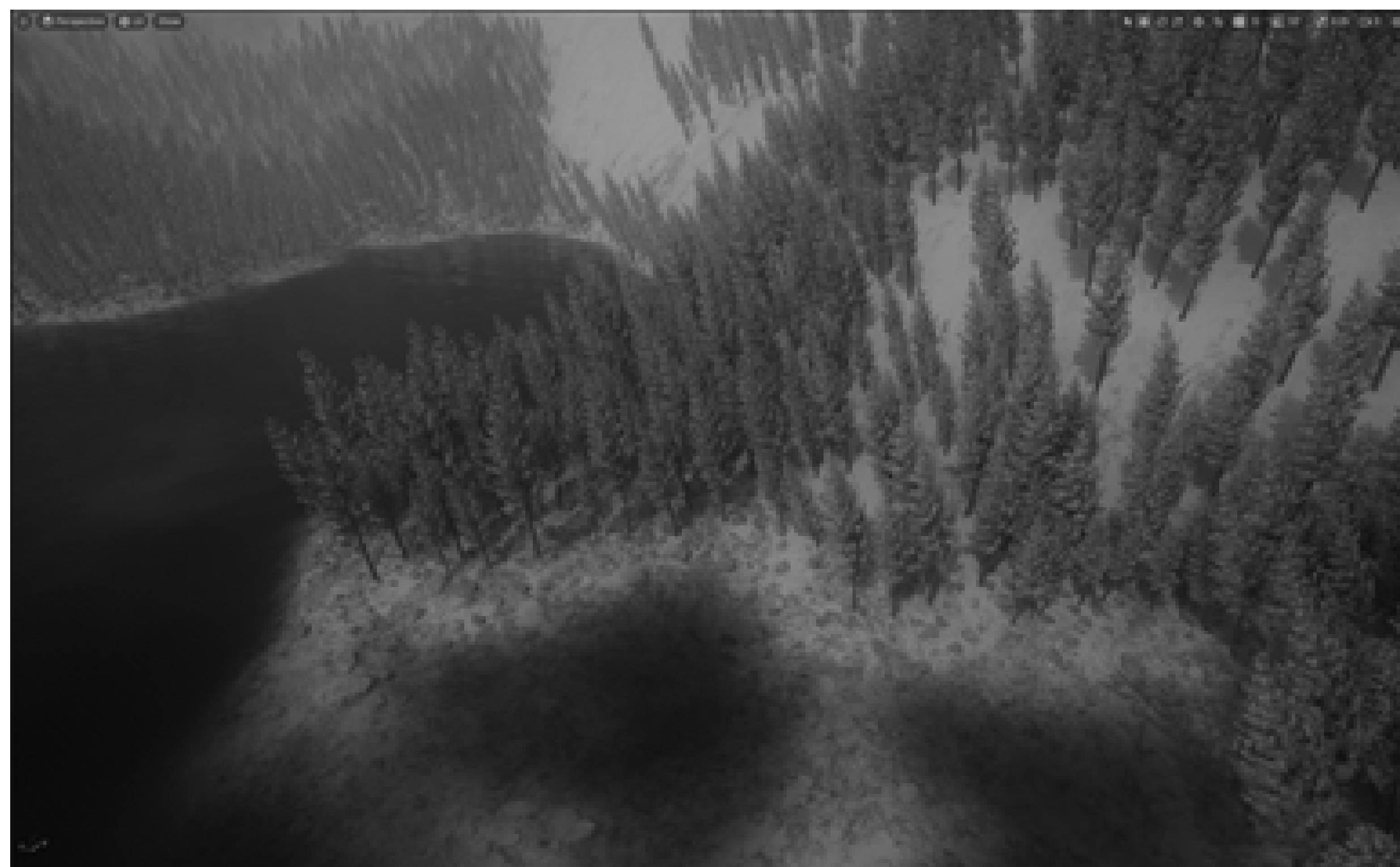
Поверхность воды с отражениями Ray Tracing

[illegible]

Вид текстур после их замены



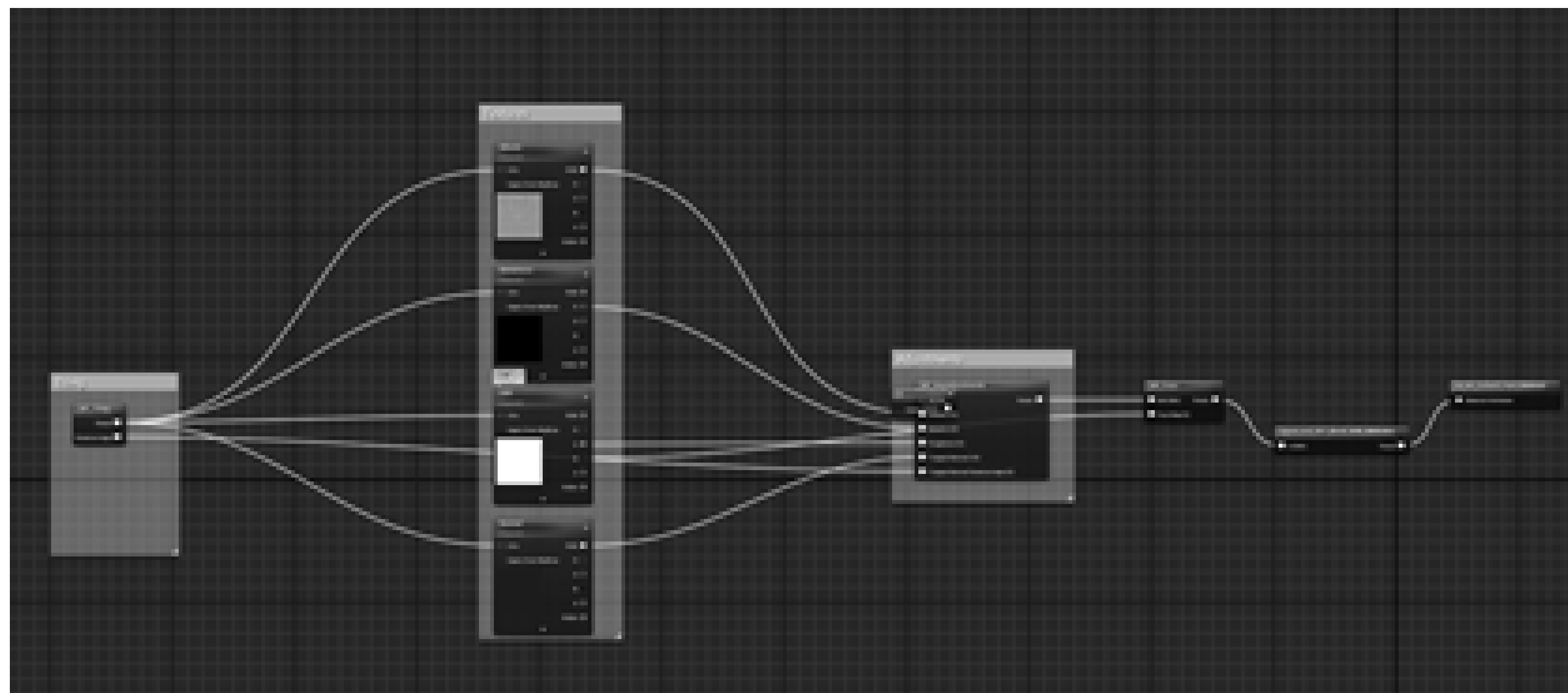
Размещение деревьев и камней

[illegible]

Редактирование текстур деревьев



Граф RTV-текстур камней

[illegible]

