

Лабораторная работа №7 «Процедурные карты (Arnold)»

Данная работа может быть выполнена полностью только в версии 3ds Max 2021 или 2022 с обновленной версией Арнольда до 4.3.3.21 и старше.

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Изучить методы работы с текстурными и процедурными картами.

ЗАДАНИЕ

1. Создать сцену и повторить в ней примеры, продемонстрированные в видео-лекции.
2. В отчёте нужно написать только ответы на письменные вопросы.
3. Для защиты ЛР необходимо показать преподавателю отчёт и полученный результат в виде набора визуализаций (render), а также ответить на любой заданный устный вопрос. На защите ответ должен быть незамедлительным (т.е. без времени на подготовку) и полным.

КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

Письменные:

1. Что такое канал? Как подключить в канал текстурную или процедурную карту? Что такое вход, выход и линия связи?
2. Что такое процедурная карта? Чем она отличается от текстурной карты?
3. Что такое маска? Можно ли в качестве маски использовать процедурную карту, или можно использовать только текстурную карту?

Устные:

1. Приведите примеры (2-3 примера), как можно использовать процедурные карты, чтобы получить материал таким, каким он выглядит в жизни.
2. Можно ли применять в один канал несколько процедурных карт для одного материала? Если это возможно, поясните, каким образом. Если невозможно, поясните почему.
3. Продемонстрируйте на примере, как создать процедурную карту и поясните, какие параметры будут влиять на отображение этой карты на объекте.
4. Когда актуально применять процедурную карту, а когда – текстурную карту? Поясните на примерах.