

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6 «СИМУЛЯЦИЯ ТКАНИ В BLENDER 3D»

ЦЕЛЬ РАБОТЫ: изучить инструменты симуляции ткани в программе Blender3D. Методом симуляции создать модель по референсу.

ЗАДАНИЕ

1. Ознакомьтесь с необходимыми инструментами для симуляции ткани в программе Blender 3D.
2. Изучите референс. Любые изменения референса или варианта – строго по согласованию с преподавателем. Продумайте, как ткань на референсе повторить в модели. Создайте необходимые объекты с нужной плотностью сетки, выберите настройки симуляции и выполните симуляцию. Старайтесь максимально повторить формы и складки ткани, при этом избегая искажений.
3. В отчёте необходимо привести скриншоты настроек (выделить изменяемые параметры), обосновать выбранные настройки и привести скриншоты начального, промежуточного и конечного результата симуляции ткани.
4. Работа НЕ будет принята, если:
 - Не выполнен какой-либо пункт задания или не соблюдены какие-либо из требований к моделированию или симуляции.
 - Размеры и/или пропорции модели или её частей не соответствуют референсу.
 - Нет обоснования выбранных настроек или настройки неверные.
 - Эта работа была ранее сдана другим студентом (методы и/или итоговый результат для данного референса повторяют работу другого студента).