

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4 «ЛЕПКА В BLENDER 3D»

ЦЕЛЬ РАБОТЫ: изучить инструменты лепки в программе Blender3D. По выбранному референсу создать модель методом лепки.

ЗАДАНИЕ

1. Ознакомьтесь с необходимыми инструментами программы Blender 3D. Изучите интерфейс рабочего пространства лепки (Sculpt), а также необходимые горячие клавиши и принципы работы кистей.
2. Изучите выбранный референс (выбранный вариант нужно согласовать с преподавателем). Любые изменения референса или варианта – строго по согласованию с преподавателем.
3. Мысленно разбейте форму референса на несколько составных частей. Продумайте методы создания форм этих частей.
4. Создайте базовые формы модели с помощью примитивов и расположите их нужным образом. При создании сразу присваивайте примитивам удобные и понятные имена. Выполните нужную проработку деталей методами лепки (Sculpt). Старайтесь получить формы и пропорции деталей как на референсе (выполняйте сверку с ракурса как на референсе). Периодически создавайте скриншоты, иллюстрирующие ключевые этапы создания форм и работу выбранными инструментами.
5. При работе над деталями допустимо не выполнять слишком мелкие и несущественные для данного референса детали (но стоит выполнить детали, которые являются ключевыми для создания образа или стилистики этого образа на референсе). При моделировании используйте не менее 5 различных кистей и хотя бы один раз инструмент маска. Для одной детали можно применять одну или несколько кистей. Важно, чтобы их применение имело смысл для создания нужной формы. Применение и настройки выбранной кисти нужно обосновать в отчёте.
6. Не допускается перевод объектов, которые уже использовались в лепке, в режим редактирования полигональной сетки (Edit Mode). Все манипуляции необходимо стараться выполнять в режиме скульптинга (Sculpt).
7. В шапке отчёта укажите номер варианта выбранного референса.
8. В отчёте в разделе «Ход работы» вставьте референс, кратко опишите логику создания блокинга, вставьте снимок блокинга. Подробно опишите ход выполнения лепки (сопровождая скриншотами ключевых этапов), обоснуйте выбранные инструменты, укажите их настройки (в т.ч. укажите, если оставлены настройки по умолчанию). Опишите задачи, которые решены с помощью инструмента маска. Вставьте скриншот готовой модели. В выводе точно охарактеризуйте полученный результат и напишите анализ проделанной работы.