

Python Basic Заняття 4:

#### Dict(Словник)

Словники - структури даних, призначені для об'єднання взаємозалежної інформації.

Словники дозволяють моделювати різноманітні реальні об'єкти. Наприклад, можна створити словник, який описує об'єкт «людина», і зберегти у ньому скільки завгодно інформації про цю людину. Це може бути ім'я, вік, місце проживання, професія і будьякі інші атрибути.

- len()
- clear()
- get()
- keys()
- values()
- remove()
- pop()
- items()
- popitem()

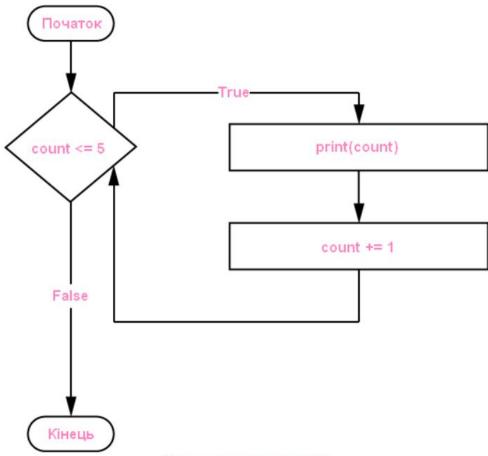
#### Set(Множини)

- Множина схожа на словник, у якому немає значення, має тільки ключі.
- Позначається {}

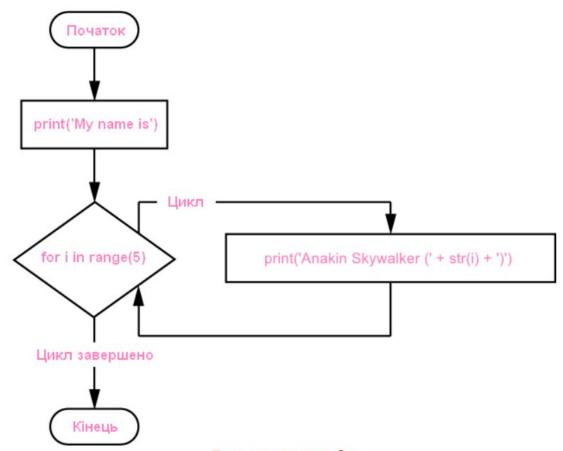
# For and while loop

```
while умова:
блок коду, коли умова істинна
```

```
for змінна in range():
блок коду
```



Блок-схема: цикл while



Блок-схема: цикл **for** 

## Debugging

Комп'ютерна програма, яка використовується для тестування і виправлення вад інших програм

### range[start],stop[, step]

- start: кількість початку послідовності.
- stop: генерує число до цього числа, але не вмикаючи його.
- step: різниця між кожним числом із послідовності.

### Break and continue

# enumerate() and zip()

# List comprehension

```
[ <expression> for <element> in <iterable> ]
numbers = [x \text{ for } x \text{ in } (1, 2, 3, 4)]
squares = [x * x for x in numbers]
[ <expression> for <element> in <iterable> if <condition> ]
evens = [x * x \text{ for } x \text{ in numbers if } 0 == x % 2]
```