

Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова

Факультет вычислительной математики и кибернетики

Кафедра математического моделирования гетерогенных систем

**Практическое задание №1 по курсу  
«Суперкомпьютерное моделирование и  
технологии»**

**Выполнил:**

студент 608 группы

Трибрат Вадим Дмитриевич

Москва, 2022

## 1 Постановка задачи.

Необходимо вычислить многомерный интеграл  $\int_{-1}^0 \int_{-1}^0 \int_{-1}^0 x^3 y^2 z \, dx dy dz$  методом Монте-Карло с применением технологии MPI (мастер - рабочие).

Программа получает в качестве аргумента командной строки требуемую точность  $\varepsilon$  и выводит четыре числа:

- Посчитанное приближённое значение интеграла.
- Ошибка посчитанного значения: модуль разности между приближённым и точным значениями интеграла.
- Количество сгенерированных случайных точек.
- Время работы программы в секундах.

## 2 Аналитическое решение интеграла.

$$\begin{aligned} \int_{-1}^0 \int_{-1}^0 \int_{-1}^0 x^3 y^2 z \, dx dy dz &= \frac{1}{2} \int_{-1}^0 dx \int_{-1}^0 x^3 y^2 * (0^2 - (-1)^2) dy \\ &= -\frac{1}{2 * 3} \int_{-1}^0 x^3 * (0^3 - (-1)^3) dy \\ &= -\frac{1}{6 * 4} * (0^4 - (-1)^4) = \frac{1}{24} \end{aligned}$$

## 3 Численный подход.

Метод Монте-Карло основан на законе больших чисел. Его основная идея заключается в следующем: выберем произвольную случайную величину  $\xi$  и рассмотрим другую с.в.  $\zeta = \frac{f(\xi)}{p(\xi)}$ , где  $p(\xi)$  – плотность распределения  $\xi$ . Тогда  $E(\zeta) = \int f(\xi) \, d\xi$ . А согласно закону больших чисел, мы можем оценить  $E(\zeta)$  как среднее арифметическое  $\frac{1}{N} \sum \frac{f(\xi_i)}{p(\xi_i)}$ .

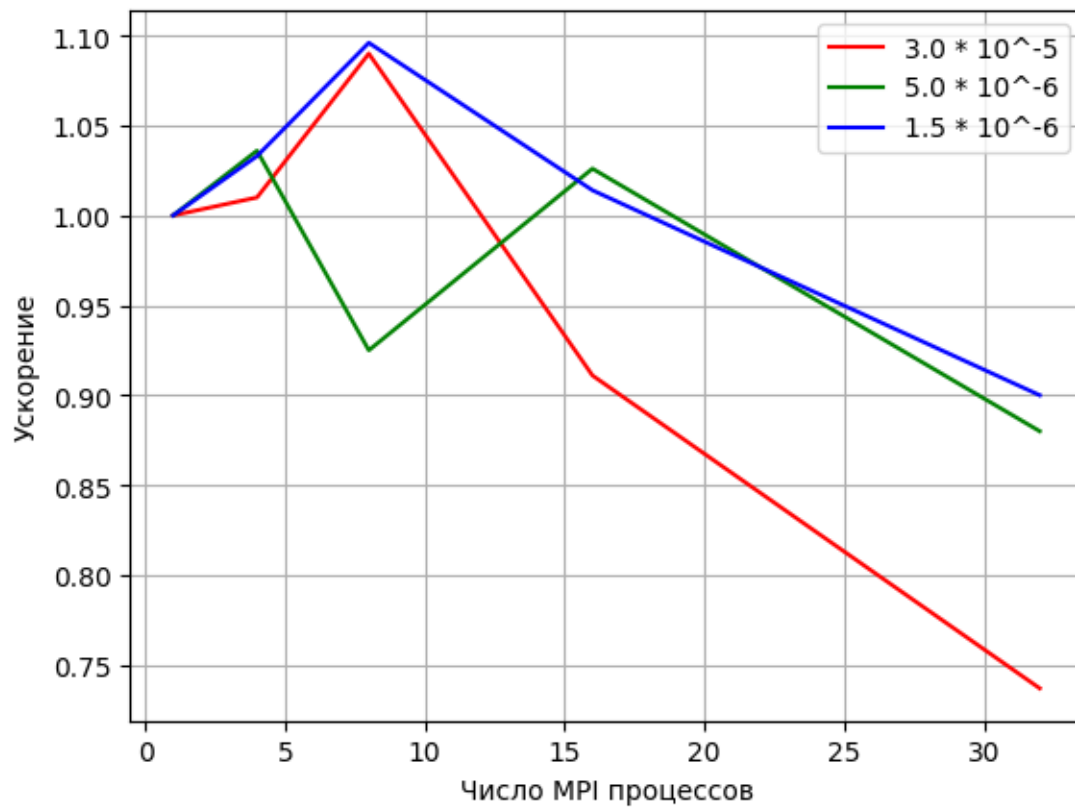
## 4 Описание программы.

Мастер генерирует случайные точки, равномерно распределенные на кубе  $[-1, 0]^3$ . Всего генерируется  $N$  точек на каждой итерации алгоритма,

затем они делятся на приблизительно равные подмассивы и рассылаются работникам. Рассылка производится с помощью функции MPI\_Resv, что позволяет экономить память в рабочих процессах. Затем каждый поток вычисляет свою часть суммы и с помощью операции редукции вычисляется текущее приближение интеграла. Если точность недостаточна, то процесс повторяется.

## 5 Исследование масштабируемости.

Точность $\varepsilon$	Число процессов	Время работы (с)	Ускорение	Ошибка
$3.0 * 10^{-5}$	2	0.019375	1	$2 * 10^{-5}$
	4	0.019179	1.01	$2 * 10^{-5}$
	8	0.017768	1.09	$2 * 10^{-5}$
	16	0.021252	0.911	$2 * 10^{-5}$
	32	0.026061	0.737	$2 * 10^{-5}$
$5.0 * 10^{-6}$	2	1.222195	1	$4.7 * 10^{-6}$
	4	1.179662	1.036	$4.7 * 10^{-6}$
	8	1.321153	0.925	$4.7 * 10^{-6}$
	16	1.190702	1.026	$4.7 * 10^{-6}$
	32	1.378899	0.88	$4.7 * 10^{-6}$
$1.5 * 10^{-6}$	2	1.278977	1	$1.3 * 10^{-6}$
	4	1.237776	1.033	$1.3 * 10^{-6}$
	8	1.166506	1.096	$1.3 * 10^{-6}$
	16	1.261415	1.014	$1.3 * 10^{-6}$
	32	1.410919	0.9	$1.3 * 10^{-6}$



## 6 Заключение.

В силу особенностей задачи, а именно низкой сложности вычисления суммы элементов массива, данный подход (мастер-работчие) показывает слабую масштабируемость. В работе рассматривались и другие способы рассылки данных рабочим, однако во всех случаях не было замечено значительной разницы в результатах.

## Листинг 1.

```
#include <mpi.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <math.h>

int main(int argc, char** argv)
{
    int rank, size, flag = 0, total_N = 0;
    const int N = 10000;
    double eps = strtold(argv[1], NULL), glob_sum = 0, sum = 0, acc_sum = 0;
    double diff_time, max_time, start_time, end_time;
    const double real_val = 1.0 / 24;
    MPI_Status status;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    srand48(17);
    start_time = MPI_Wtime();
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
    double x[N], y[N], z[N];
    do
    {
        if (rank == 0)
        {
            sum = 0;
            for (int i = 0; i < N; ++i)
            {
                x[i] = -1 * drand48();
                y[i] = -1 * drand48();
                z[i] = -1 * drand48();
                //printf("%d (%f %f %f)\n", rank, x[i], y[i], z[i]);
            }
            for (size_t k = 1; k < size - 1; k++)
            {
                MPI_Send(x + (k - 1) * (N / (size - 1)), N / (size - 1),
MPI_DOUBLE, k, 0, MPI_COMM_WORLD);
                MPI_Send(y + (k - 1) * (N / (size - 1)), N / (size - 1),
MPI_DOUBLE, k, 0, MPI_COMM_WORLD);
                MPI_Send(z + (k - 1) * (N / (size - 1)), N / (size - 1),
MPI_DOUBLE, k, 0, MPI_COMM_WORLD);
            }
            //printf("\n\n");
            MPI_Send(x + (size - 2) * (N / (size - 1)), N - N / (size - 1) * (size
- 2), MPI_DOUBLE, size - 1, 0, MPI_COMM_WORLD);
            MPI_Send(y + (size - 2) * (N / (size - 1)), N - N / (size - 1) * (size
- 2), MPI_DOUBLE, size - 1, 0, MPI_COMM_WORLD);
```

```

        MPI_Send(z + (size - 2) * (N / (size - 1)), N - N / (size - 1) * (size
- 2), MPI_DOUBLE, size - 1, 0, MPI_COMM_WORLD);
    }
    else
    {
        MPI_Status status_x, status_y, status_z, status;
        int bufElems;
        sum = 0;
        MPI_Probe(0, 0, MPI_COMM_WORLD, &status);
        MPI_Get_count(&status, MPI_DOUBLE, &bufElems);
        double x_sl[bufElems], y_sl[bufElems], z_sl[bufElems];
        MPI_Recv(x_sl, bufElems, MPI_DOUBLE, 0, 0, MPI_COMM_WORLD, &status_x);
        MPI_Recv(y_sl, bufElems, MPI_DOUBLE, 0, 0, MPI_COMM_WORLD, &status_y);
        MPI_Recv(z_sl, bufElems, MPI_DOUBLE, 0, 0, MPI_COMM_WORLD, &status_z);
        for (int i = 0; i < bufElems; ++i)
        {
            //printf("%d (%f %f %f)\n", rank, x_sl[i], y_sl[i], z_sl[i]);
            sum += x_sl[i] * x_sl[i] * x_sl[i] * y_sl[i] * y_sl[i] * z_sl[i];
        }
        //printf("\n\n");
    }
    total_N += N;
    MPI_Allreduce(&sum, &glob_sum, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, MPI_COMM_WORLD);
    acc_sum += glob_sum;
    flag = fabs(acc_sum / total_N - real_val) < eps;
} while (!flag);
end_time = MPI_Wtime();
diff_time = end_time - start_time;
MPI_Reduce(&diff_time, &max_time, 1, MPI_DOUBLE, MPI_MAX, 0, MPI_COMM_WORLD);
if (!rank)
{
    printf("Total_N=%d, value = %.10f, error=%.10f, time=%f\n",
        total_N, acc_sum / total_N, fabs(acc_sum / total_N - real_val),
max_time);
}
MPI_Finalize();
return 0;
}

```