



AlekSandrDr вчера в 17:10

# Python Testing с pytest. Глава 2, Написание тестовых функций

Автор оригинала: Okken Brian

Python

Перевод

Tutorial

[← Вернуться](#) [Дальше →](#)

Вы узнаете, как организовать тесты в классы, модули и каталоги. Затем я покажу вам, как использовать маркеры, чтобы отметить тесты, которые вы хотите запустить, и обсудить, как встроенные маркеры могут помочь вам пропустить тесты и отметить тесты, ожидающие неудачи. Наконец, я расскажу о параметризации тестов, которая позволяет тестам вызываться с разными данными.

The Pragmatic Programmers

## Python Testing with pytest

Simple, Rapid, Effective, and Scalable

Brian Okken

edited by Katharine Dvorak



Примеры в этой книге написаны с использованием Python 3.6 и pytest 3.2. pytest 3.2 поддерживает Python 2.6, 2.7 и Python 3.3+.

Исходный код для проекта Tasks, а также для всех тестов, показанных в этой книге, доступен по [ссылке](#) на веб-странице книги в [pragprog.com](#). Вам не нужно загружать исходный код, чтобы понять тестовый код; тестовый код представлен в удобной форме в примерах. Но что бы следовать вместе с задачами проекта, или адаптировать примеры тестирования для проверки своего собственного проекта (если у вас развязаны!), вы должны перейти на веб-страницу книги и скачать работу. Там же, на веб-странице книги есть ссылка для сообщений об ошибках и дискуссионный форум.

Под спойлером приведен список статей этой серии.

[Оглавление](#)

В предыдущей главе вы запустили pytest. Вы видели, как запустить его с файлами и каталогами и сколько из опций работали. В этой главе вы узнаете, как писать тестовые функции в контексте тестирования пакета Python. Если вы используете pytest для тестирования чего-либо, кроме пакета Python, большая часть этой главы будет полезна.

Мы напишем тесты для пакета Tasks. Прежде чем мы это сделаем, я расскажу о структуре распространяемого пакета Python и тестах для него, а также о том, как заставить тесты видеть тестируемый пакет. Затем я покажу вам, как использовать assert в тестах, как тесты обрабатывают непредвиденные исключения и тестируют ожидаемые исключения.

В конце концов, у нас будет много тестов. Таким образом, вы узнаете, как организовать тесты в классы, модули и каталоги. Затем я покажу как использовать маркеры, чтобы отметить, какие тесты вы хотите запустить, и обсудить, как встроенные маркеры могут помочь вам пропустить тесты и отметить тесты, ожидая неудачи. Наконец, я расскажу о параметризации тестов, которая позволяет тестам вызываться с разными данными.

**Прим.переводчика:** Если вы используете версию Python 3.5 или 3.6 то при выполнении тестов Главы 2 могут возникнуть сообщения вот такого вида

```
===== warnings summary =====
func/test_unique_id_4.py::test_unique_id_2
  c:\venv35\lib\site-packages\tinydb\database.py:52: DeprecationWarning: eids has been renamed to doc_ids
    warnings.warn('eids has been renamed to doc_ids', DeprecationWarning)
  c:\venv35\lib\site-packages\tinydb\database.py:52: DeprecationWarning: eids has been renamed to doc_ids
    warnings.warn('eids has been renamed to doc_ids', DeprecationWarning)
  c:\venv35\lib\site-packages\tinydb\database.py:52: DeprecationWarning: eids has been renamed to doc_ids
    warnings.warn('eids has been renamed to doc_ids', DeprecationWarning)
```

Эта проблема лечится исправлением `...\code\tasks_proj\src\tasks\tasksdb_tinydb.py` и повторной установкой пакета `tasks`

```
$ cd /path/to/code
$ pip install ./tasks_proj/`
```

Исправить надо именованные параметры `eids` на `doc_ids` и `eid` на `doc_id` в модуле `...\code\tasks_proj\src\tasks\tasksdb_tinydb.py`

Пояснения Смотри [#83783](#) [здесь](#)

## Тестирование пакета

Чтобы узнать, как писать тестовые функции для пакета Python, мы будем использовать пример проекта `Tasks`, как описано в проекте `Tasks` на странице [xii](#). Задача представляет собой пакет Python, который включает в себя инструмент командной строки с тем же именем, задачи.

Приложение 4 «Packaging and Distributing Python Projects» на стр. 175 включает объяснение того, как распределять ваши проекты локально внутри небольшой команды или глобально через PyPI, поэтому я не буду подробно разбираться в том, как это сделать; однако давайте рассмотрим, что находится в проекте «Tasks» и как разные файлы вписываются в историю тестирования этого проекта.

Ниже приведена файловая структура проекта `Tasks`:

```
tasks_proj/
├── CHANGELOG.rst
├── LICENSE
├── MANIFEST.in
├── README.rst
├── setup.py
├── src
│   ├── tasks
│   │   ├── __init__.py
│   │   ├── api.py
│   │   ├── cli.py
│   │   ├── config.py
│   │   ├── tasksdb_pymongo.py
│   │   └── tasksdb_tinydb.py
│   └── tests
├── conftest.py
├── pytest.ini
├── func
│   ├── __init__.py
│   ├── test_add.py
│   └── ...
└── unit
    ├── __init__.py
    ├── test_task.py
    └── ...
```

Я включил полный список проекта (за исключением полного списка тестовых файлов), чтобы указать, как тесты вписываются в остальную часть проекта, и указать на несколько файлов, которые имеют ключевое значение для тестирования, а именно `conftest.py`, `pytest.ini`, различные

`__init__.py` файлы и `setup.py`.

Все тесты хранятся в `tests` и отдельно от исходных файлов пакета в `src`. Это не требование `pytest`, но это лучшая практика.

Все файлы верхнего уровня, `CHANGELOG.rst`, `LICENSE`, `README.rst`, `MANIFEST.in`, и `setup.py`, более подробно рассматриваются в Прилож 4, Упаковка и распространение проектов Python, на стр. 175. Хотя `setup.py` важен для построения дистрибутива из пакета, а также для возможности установить пакет локально, чтобы пакет был доступен для импорта.

Функциональные и модульные тесты разделены на собственные каталоги. Это произвольное решение и не обязательно. Однако организация тестовых файлов в несколько каталогов позволяет легко запускать подмножество тестов. Мне нравится разделять функциональные и модульные тесты, потому что функциональные тесты должны ломаться, только если мы намеренно изменяем функциональность системы, в то время как модульные тесты могут сломаться во время рефакторинга или изменения реализации.

Проект содержит два типа файлов `__init__.py`: найденные в каталоге `src/` и те, которые находятся в `tests/`. Файл `src/tasks/__init__.py` сообщает Python, что каталог является пакетом. Он также выступает в качестве основного интерфейса для пакета, когда кто-то использует `tasks`. Он содержит код для импорта определенных функций из `api.py`, так что `cli.py` и наши тестовые файлы могут обращаться к функциям пакета, например `tasks.add()`, вместо того, чтобы выполнять `task.api.add()`. Файлы `tests/func/__init__.py` и `tests/unit/__init__.py` Они указывают `pytest` подняться вверх на один каталог, чтобы найти корень тестового каталога и `pytest.ini`-файл.

Файл `pytest.ini` не является обязательным. Он содержит общую конфигурацию `pytest` для всего проекта. В вашем проекте должно быть не более одного из них. Он может содержать директивы, которые изменяют поведение `pytest`, например, настройки списка параметров, которые всегда будут использоваться. Вы узнаете все о `pytest.ini` в главе 6 «Конфигурация» на стр. 113.

Файл `conftest.py` также является необязательным. Он считается `pytest` как “local plugin” и может содержать `hook functions` и `fixtures`. *Hook functions* являются способом вставки кода в часть процесса выполнения `pytest` для изменения работы `pytest`. *Fixtures* — это `setup` и `teardown` функции, которые выполняются до и после тестовых функций и могут использоваться для представления ресурсов и данных, используемых тестами (*Fixtures* обсуждаются в главе 3, `pytest Fixtures`, на стр. 49 и главе 4, *Builtin Fixtures*, на стр. 71, а *hook functions* обсуждаются в главе 5 «Плагины» стр. 95.) *Hook functions* и *fixtures*, которые используются в тестах в нескольких подкаталогах, должны содержаться в `tests/conftest.py`. Вы можете иметь несколько файлов `conftest.py`; например, можно иметь по одному в тестах и по одному для каждой поддиректории `tests`.

Если вы еще этого не сделали, вы можете загрузить копию исходного кода для этого проекта на веб-сайте книги. Альтернативно, вы можете работать над своим проектом с аналогичной структурой.

Вот `test_task.py`:

`ch2/tasks_proj/tests/unit/test_task.py`

```
"""Test the Task data type."""

# -*- coding: utf-8 -*-
from tasks import Task

def test_asdict():
    """_asdict() должен возвращать словарь."""
    t_task = Task('do something', 'okken', True, 21)
    t_dict = t_task._asdict()
    expected = {'summary': 'do something',
                'owner': 'okken',
                'done': True,
                'id': 21}
    assert t_dict == expected

def test_replace():
    """replace() должен изменить переданные данные в полях."""
    t_before = Task('finish book', 'brian', False)
    t_after = t_before._replace(id=10, done=True)
    t_expected = Task('finish book', 'brian', True, 10)
    assert t_after == t_expected

def test_defaults():
    """Использование вызова без параметров должно применить значения по умолчанию."""
    t1 = Task()
    t2 = Task(None, None, False, None)
    assert t1 == t2
```

```
def test_member_access():
    """Проверка .field функциональность namedtuple."""
    t = Task('buy milk', 'brian')
    assert t.summary == 'buy milk'
    assert t.owner == 'brian'
    assert (t.done, t.id) == (False, None)
```

В файле `test_task.py` указан этот оператор импорта:

```
from tasks import Task
```

Лучший способ позволить тестам импортировать `tasks` или что-то импортировать из `tasks` — установить `tasks` локально с помощью `pip`. Это возможно, потому что есть файл `setup.py` для прямого вызова `pip`.

Установите `tasks`, запустив `pip install .` или `pip install -e .` from the `tasks_proj` directory. Или другой вариант запустить `pip install -e tasks_proj` из каталога на один уровень выше:

```
$ cd /path/to/code
$ pip install ./tasks_proj/
$ pip install --no-cache-dir ./tasks_proj/
Processing ./tasks_proj
Collecting click (from tasks==0.1.0)
  Downloading click-6.7-py2.py3-none-any.whl (71kB)
  ...
Collecting tinydb (from tasks==0.1.0)
  Downloading tinydb-3.4.0.tar.gz
Collecting six (from tasks==0.1.0)
  Downloading six-1.10.0-py2.py3-none-any.whl
Installing collected packages: click, tinydb, six, tasks
  Running setup.py install for tinydb ... done
  Running setup.py install for tasks ... done
Successfully installed click-6.7 six-1.10.0 tasks-0.1.0 tinydb-3.4.0
```

Если вы хотите только выполнять тесты для `tasks`, эта команда подойдет. Если вы хотите иметь возможность изменять исходный код во время установки `tasks`, вам необходимо использовать установку с опцией `-e` (для editable "редактируемый"):

```
$ pip install -e ./tasks_proj/
Obtaining file:///path/to/code/tasks_proj
Requirement already satisfied: click in
  /path/to/venv/lib/python3.6/site-packages (from tasks==0.1.0)
Requirement already satisfied: tinydb in
  /path/to/venv/lib/python3.6/site-packages (from tasks==0.1.0)
Requirement already satisfied: six in
  /path/to/venv/lib/python3.6/site-packages (from tasks==0.1.0)
Installing collected packages: tasks
  Found existing installation: tasks 0.1.0
  Uninstalling tasks-0.1.0:
    Successfully uninstalled tasks-0.1.0
  Running setup.py develop for tasks
Successfully installed tasks
```

Теперь попробуем запустить тесты:

```
$ cd /path/to/code/ch2/tasks_proj/tests/unit
$ pytest test_task.py
===== test session starts =====
collected 4 items
test_task.py ....
===== 4 passed in 0.01 seconds =====
```

Импорт сработал! Остальные тесты теперь могут безопасно использовать задачи импорта. Теперь напишем несколько тестов.

## Использование операторов assert

Когда вы пишете тестовые функции, обычный оператор Python-а `assert` является вашим основным инструментом для сообщения о сбое теста. Простота этого в `pytest` блестящая. Это то, что заставляет многих разработчиков использовать `pytest` поверх других фреймворков.

Если вы использовали любую другую платформу тестирования, вы, вероятно, видели различные вспомогательные функции `assert`. Наприм ниже приведен список некоторых форм `assert` и вспомогательных функций `assert`:

<b>pytest</b>	<b>unittest</b>
<code>assert something</code>	<code>assertTrue(something)</code>
<code>assert a == b</code>	<code>assertEqual(a, b)</code>
<code>assert a &lt;= b</code>	<code>assertLessEqual(a, b)</code>
...	...

С помощью `pytest` вы можете использовать `assert <выражение>` с любым выражением. Если выражение будет вычисляться как `False`, когда будет преобразовано в `bool`, тест завершится с ошибкой.

`pytest` включает функцию, называемую `assert rewriting`, которая перехватывает `assert` calls и заменяет их тем, что может рассказать вам бол том, почему ваши утверждения не удались. Давайте посмотрим, насколько полезно это переписывание, если посмотреть на несколько оши утверждения:

**ch2/tasks\_proj/tests/unit/test\_task\_fail.py**

```
"""Используем the Task type для отображения сбоев тестов."""
from tasks import Task

def test_task_equality():
    """Разные задачи не должны быть равными."""
    t1 = Task('sit there', 'brian')
    t2 = Task('do something', 'okken')
    assert t1 == t2

def test_dict_equality():
    """Различные задачи, сравниваемые как dicts, не должны быть равны."""
    t1_dict = Task('make sandwich', 'okken')._asdict()
    t2_dict = Task('make sandwich', 'okkem')._asdict()
    assert t1_dict == t2_dict
```

Все эти тесты терпят неудачу, но интересна информация в трассировке:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\unit>pytest test_task_fail.py
===== test session starts =====

collected 2 items

test_task_fail.py FF

===== FAILURES =====
_____ test_task_equality _____

    def test_task_equality():
        """Different tasks should not be equal."""
        t1 = Task('sit there', 'brian')
        t2 = Task('do something', 'okken')
>       assert t1 == t2
E       AssertionError: assert Task(summary=...alse, id=None) == Task(summary='...alse, id=None)
E         At index 0 diff: 'sit there' != 'do something'
E         Use -v to get the full diff
```

```

test_task_fail.py:9: AssertionError
_____ test_dict_equality _____

    def test_dict_equality():
        """Different tasks compared as dicts should not be equal."""
        t1_dict = Task('make sandwich', 'okken')._asdict()
        t2_dict = Task('make sandwich', 'okkem')._asdict()
>     assert t1_dict == t2_dict
E     AssertionError: assert OrderedDict([...('id', None)]) == OrderedDict([...('id', None)])
E         Omitting 3 identical items, use -vv to show
E         Differing items:
E         {'owner': 'okken'} != {'owner': 'okkem'}
E         Use -v to get the full diff

test_task_fail.py:16: AssertionError
===== 2 failed in 0.30 seconds =====

```

Вот это да! Это очень много информации. Для каждого неудачного теста точная строка ошибки отображается с помощью > указателя на от Строки E показывают дополнительную информацию о сбое assert, чтобы помочь вам понять, что пошло не так.

Я намеренно поставил два несовпадения в test\_task\_equality(), но только первое было показано в предыдущем коде. Давайте попробуем раз с флагом -v, как предложено в сообщении об ошибке :

```

(venv33) ...\\bopytest-code\\code\\ch2\\tasks_proj\\tests\\unit>pytest -v test_task_fail.py
===== test session starts =====

collected 2 items

test_task_fail.py::test_task_equality FAILED
test_task_fail.py::test_dict_equality FAILED

===== FAILURES =====
_____ test_task_equality _____

    def test_task_equality():
        """Different tasks should not be equal."""
        t1 = Task('sit there', 'brian')
        t2 = Task('do something', 'okken')
>     assert t1 == t2
E     AssertionError: assert Task(summary=...alse, id=None) == Task(summary='...alse, id=None)
E         At index 0 diff: 'sit there' != 'do something'
E         Full diff:
E         - Task(summary='sit there', owner='brian', done=False, id=None)
E         ?           ^^^  ^^^          ^^^^
E         + Task(summary='do something', owner='okken', done=False, id=None)
E         ?           +++  ^^^  ^^^          ^^^^

test_task_fail.py:9: AssertionError
_____ test_dict_equality _____

    def test_dict_equality():
        """Different tasks compared as dicts should not be equal."""
        t1_dict = Task('make sandwich', 'okken')._asdict()
        t2_dict = Task('make sandwich', 'okkem')._asdict()
>     assert t1_dict == t2_dict
E     AssertionError: assert OrderedDict([...('id', None)]) == OrderedDict([...('id', None)])
E         Omitting 3 identical items, use -vv to show
E         Differing items:
E         {'owner': 'okken'} != {'owner': 'okkem'}
E         Full diff:
E         {'summary': 'make sandwich',
E         -  'owner': 'okken',
E         ?           ^...
E
E         ...Full output truncated (5 lines hidden), use '-vv' to show

test_task_fail.py:16: AssertionError
===== 2 failed in 0.28 seconds =====

```

Ну, я думаю, что это чертовски круто! `pytest` не только смог найти оба различия, но и показал нам, где именно эти различия. В этом примере используется только `equality assert`; на веб-сайте [pytest.org](https://pytest.org) можно найти еще много разновидностей оператора `assert` с удивительной информацией об отладке трассировки.

## Ожидание Исключений (expected exception)

Исключения (Exceptions) могут возникать в нескольких местах `Tasks API`. Давайте быстро заглянем в функции, найденные в `tasks/api.py`:

```
def add(task): # type: (Task) -\> int
def get(task_id): # type: (int) -\> Task
def list_tasks(owner=None): # type: (str|None) -\> list of Task
def count(): # type: (None) -\> int
def update(task_id, task): # type: (int, Task) -\> None
def delete(task_id): # type: (int) -\> None
def delete_all(): # type: () -\> None
def unique_id(): # type: () -\> int
def start_tasks_db(db_path, db_type): # type: (str, str) -\> None
def stop_tasks_db(): # type: () -\> None
```

Существует соглашение между CLI-кодом в `cli.py` и кодом API в `api.py` относительно того, какие типы будут передаваться в функции API. В API — это место, где я ожидаю, что исключения будут подняты, если тип неверен. Чтобы удостовериться, что эти функции вызывают исклк если они вызваны неправильно, используйте неправильный тип в тестовой функции, чтобы преднамеренно вызвать исключения `TypeError` использовать с `pytest.raises` (expected exception), например:

### ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_api\_exceptions.py

```
"""Проверка на ожидаемые исключения из-за неправильного использования API."""

import pytest
import tasks

def test_add_raises():
    """add() должно возникнуть исключение с неправильным типом param."""
    with pytest.raises(TypeError):
        tasks.add(task='not a Task object')
```

В `test_add_raises()`, с `pytest.raises(TypeError)`: оператор сообщает, что все, что находится в следующем блоке кода, должно вызвать исключение `TypeError`. Если исключение не вызывается, тест завершается неудачей. Если тест вызывает другое исключение, он завершается неудачей.

Мы только что проверили тип исключения в `test_add_raises()`. Можно также проверить параметры исключения. Для `start_tasks_db(db_path, db_type)`, не только `db_type` должен быть строкой, это действительно должна быть либо `'tiny'` или `'mongo'`. Можно проверить, чтобы убедиться сообщение об исключении является правильным, добавив `excinfo`:

### ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_api\_exceptions.py

```
def test_start_tasks_db_raises():
    """Убедитесь, что неподдерживаемая БД вызывает исключение."""
    with pytest.raises(ValueError) as excinfo:
        tasks.start_tasks_db('some/great/path', 'mysql')
    exception_msg = excinfo.value.args[0]
    assert exception_msg == "db_type must be a 'tiny' or 'mongo'"
```

Это позволяет нам более внимательно рассмотреть это исключение. Имя переменной после `as` (в данном случае `excinfo`) заполняется сведениями об исключении и имеет тип `ExceptionInfo`.

В нашем случае, мы хотим убедиться, что первый (и единственный) параметр исключения соответствует строке.

## Marking Test Functions

pytest обеспечивает классный механизм, позволяющий помещать маркеры в тестовые функции. Тест может иметь более одного маркера, а маркер может быть в нескольких тестах.

Маркеры обретут для вас смысл после того, как вы увидите их в действии. Предположим, мы хотим запустить подмножество наших тестов в качестве быстрого "smoke test", чтобы получить представление о том, есть ли какой-то серьезный разрыв в системе. Smoke tests по соглашению не являются всеобъемлющими, тщательными наборами тестов, но выбранным подмножеством, которое можно быстро запустить и дать разработчик достойное представление о здоровье всех частей системы.

Чтобы добавить набор тестов smoke в проект Tasks, нужно добавить `@pytest.mark.smoke` для некоторых тестов. Давайте добавим его к нескольким тестам `test_api_exceptions.py` (обратите внимание, что маркеры *smoke* и *get* не встроены в pytest; я просто их придумал):

### ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_api\_exceptions.py

```
@pytest.mark.smoke
def test_list_raises():
    """list() должно возникнуть исключение с неправильным типом param."""
    with pytest.raises(TypeError):
        tasks.list_tasks(owner=123)

@pytest.mark.get
@pytest.mark.smoke
def test_get_raises():
    """get() должно возникнуть исключение с неправильным типом param."""
    with pytest.raises(TypeError):
        tasks.get(task_id='123')
```

Теперь давайте выполним только те тесты, которые помечены `-m marker_name`:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests>cd func

(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v -m "smoke" test_api_exceptions.py
===== test session starts =====

collected 7 items

test_api_exceptions.py::test_list_raises PASSED
test_api_exceptions.py::test_get_raises PASSED

===== 5 tests deselected =====
===== 2 passed, 5 deselected in 0.18 seconds =====

(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v -m "get" test_api_exceptions.py
===== test session starts =====

collected 7 items

test_api_exceptions.py::test_get_raises PASSED

===== 6 tests deselected =====
===== 1 passed, 6 deselected in 0.13 seconds =====
```

Помните, что `-v` сокращенно от `--verbose` и позволяет нам видеть имена тестов, которые выполняются. Использование `-m 'smoke'` запускает теста, помеченные `@pytest.mark.smoke`.

Использование `-m 'get'` запустит один тест, помеченный `@pytest.mark.get`. Довольно простой.

Все становится чудесатей и чудесатей! Выражение после `-m` может использовать `and`, `or` и `not` комбинировать несколько маркеров:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v -m "smoke and get" test_api_exceptions.py
===== test session starts =====
```



```
collected 7 items

test_api_exceptions.py::test_get_raises PASSED

===== 6 tests deselected =====
===== 1 passed, 6 deselected in 0.13 seconds =====
```

Это мы провели тест только с маркерами `smoke` и `get`. Мы можем использовать и `not`:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v -m "smoke and not get" test_api_exceptions.py
===== test session starts =====

collected 7 items

test_api_exceptions.py::test_list_raises PASSED

===== 6 tests deselected =====
===== 1 passed, 6 deselected in 0.13 seconds =====
```

Добавление `-m 'smoke and not get'` выбрало тест, который был отмечен с помощью `@pytest.mark.smoke`, но не `@pytest.mark.get`.

## Заполнение Smoke Test

Предыдущие тесты еще не кажутся разумным набором `smoke test`. Мы фактически не касались базы данных и не добавляли никаких задач. Конечно `smoke test` должен был бы сделать это.

Давайте добавим несколько тестов, которые рассматривают добавление задачи, и используем один из них как часть нашего набора тестов `smoke`:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_add.py**

```
"""Проверьте функцию API tasks.add()."""

import pytest
import tasks
from tasks import Task

def test_add_returns_valid_id():
    """tasks.add(valid task) должен возвращать целое число."""
    # GIVEN an initialized tasks db
    # WHEN a new task is added
    # THEN returned task_id is of type int
    new_task = Task('do something')
    task_id = tasks.add(new_task)
    assert isinstance(task_id, int)

@pytest.mark.smoke
def test_added_task_has_id_set():
    """Убедимся, что поле task_id установлено tasks.add()."""
    # GIVEN an initialized tasks db
    # AND a new task is added
    new_task = Task('sit in chair', owner='me', done=True)
    task_id = tasks.add(new_task)

    # WHEN task is retrieved
    task_from_db = tasks.get(task_id)

    # THEN task_id matches id field
    assert task_from_db.id == task_id
```

Оба этих теста имеют комментарий `GIVEN` к инициализированной БД `tasks`, но в тесте нет инициализированной базы данных. Мы можем определить `fixture` для инициализации базы данных перед тестом и очистки после теста:

ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_add.py

```
@pytest.fixture(autouse=True)
def initialized_tasks_db(tmpdir):
    """Connect to db before testing, disconnect after."""
    # Setup : start db
    tasks.start_tasks_db(str(tmpdir), 'tiny')

    yield # здесь происходит тестирование

    # Teardown : stop db
    tasks.stop_tasks_db()
```

Фикстура, `tmpdir`, используемая в данном примере, является встроенной (builtin fixture). Вы узнаете все о встроенных фикстурах в главе 4, `Fixtures`, на странице 71, и вы узнаете о написании собственных фикстур и о том, как они работают в главе 3, `pytest Fixtures`, на странице 49, включая параметр `autouse`, используемый здесь.

`autouse`, используемый в нашем тесте, показывает, что все тесты в этом файле будут использовать `fixture`. Код перед `yield` выполняется перед каждым тестом; код после `yield` выполняется после теста. При желании `yield` может возвращать данные в тест. Вы рассмотрите все это и многое другое в последующих главах, но здесь нам нужно каким-то образом настроить базу данных для тестирования, поэтому я больше не могу и должен показать вам сей прибор (фикстуру конечно!). (pytest также поддерживает старомодные функции `setup` и `teardown`, такие как те, что используются в **unittest** и **nose**, но они не так интересны. Однако, если вам все же интересно, они описаны в Приложении 5, `xUnit Fixtures`, и 183.)

Давайте пока отложим обсуждение фикстур и перейдем к началу проекта и запустим наш *smoke test suite*:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>cd ..

(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests>cd ..

(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj>pytest -v -m "smoke"
===== test session starts =====

collected 56 items

tests/func/test_add.py::test_added_task_has_id_set PASSED
tests/func/test_api_exceptions.py::test_list_raises PASSED
tests/func/test_api_exceptions.py::test_get_raises PASSED

===== 53 tests deselected =====
===== 3 passed, 53 deselected in 0.49 seconds =====
```

Тут показано, что помеченные тесты из разных файлов могут выполняться вместе.

## Пропуск Тестов (Skipping Tests)

Хотя маркеры, обсуждаемые в методах проверки маркировки, на стр. 31 были именами по вашему выбору, pytest включает в себя несколько полезных встроенных маркеров: `skip`, `skipif`, и `xfail`. В этом разделе я расскажу про `skip` и `skipif`, а в следующем — `xfail`.

Маркеры `skip` и `skipif` позволяют пропускать тесты, которые не нужно выполнять. Для примера, допустим, мы не знали, как должна работать `tasks.unique_id()`. Каждый вызов её должен возвращает другой номер? Или это просто номер, который еще не существует в базе данных?

Во-первых, давайте напишем тест (заметим, что в этом файле тоже есть фикстура `initialized_tasks_db`; просто она здесь не показана):

ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_unique\_id\_1.py

```
"""Test tasks.unique_id()."""

import pytest
import tasks
```

```
def test_unique_id():
    """Вызов unique_id () дважды должен возвращать разные числа."""
    id_1 = tasks.unique_id()
    id_2 = tasks.unique_id()
    assert id_1 != id_2
```

Затем дайте ему выполниться:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest test_unique_id_1.py
===== test session starts =====

collected 1 item

test_unique_id_1.py F

===== FAILURES =====
_____ test_unique_id _____

    def test_unique_id():
        """Calling unique_id() twice should return different numbers."""
        id_1 = tasks.unique_id()
        id_2 = tasks.unique_id()
>       assert id_1 != id_2
E       assert 1 != 1

test_unique_id_1.py:11: AssertionError
===== 1 failed in 0.30 seconds =====
```

Хм. Может быть, мы ошиблись. Посмотрев на API немного больше, мы видим, что docstring говорит `"""Return an integer that does not exist in db."""`, что означает *Возвращает целое число, которое не существует в DB*. Мы могли бы просто изменить тест. Но вместо этого давайте отметим первый, который будет пропущен:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_unique\_id\_2.py**

```
@pytest.mark.skip(reason='misunderstood the API')
def test_unique_id_1():
    """Вызов unique_id () дважды должен возвращать разные числа."""
    id_1 = tasks.unique_id()
    id_2 = tasks.unique_id()
    assert id_1 != id_2

def test_unique_id_2():
    """unique_id() должен вернуть неиспользуемый id."""
    ids = []
    ids.append(tasks.add(Task('one')))
    ids.append(tasks.add(Task('two')))
    ids.append(tasks.add(Task('three')))
    # захват уникального id
    uid = tasks.unique_id()
    # убеждаемся, что его нет в списке существующих идентификаторов
    assert uid not in ids
```

Отметить тест, который нужно пропустить, так же просто, как добавить `@pytest.mark.skip()` чуть выше тестовой функции.

Повторим :

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_unique_id_2.py
===== test session starts =====

collected 2 items

test_unique_id_2.py::test_unique_id_1 SKIPPED
test_unique_id_2.py::test_unique_id_2 PASSED
```

```
===== 1 passed, 1 skipped in 0.19 seconds =====
```

Теперь предположим, что по какой-то причине мы решили, что первый тест также должен быть действительным, и мы намерены сделать э работу в версии 0.2.0 пакета. Мы можем оставить тест на месте и использовать вместо этого `skipif`:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_unique\_id\_3.py**

```
@pytest.mark.skipif(tasks.__version__ < '0.2.0',
                    reason='not supported until version 0.2.0')
def test_unique_id_1():
    """Вызов unique_id () дважды должен возвращать разные числа."""
    id_1 = tasks.unique_id()
    id_2 = tasks.unique_id()
    assert id_1 != id_2
```

Выражение, которое мы передаем в `skipif()`, может быть любым допустимым выражением Python. В этом конкретном, нашем случае, мы проверяем версию пакета. Мы включили причины как в `skip`, так и в `skipif`. Это не требуется в `skip`, но это требуется в `skipif`. Мне нравится включать обоснование причины (*reason*) для каждого `skip`, `skipif` или `xfail`. Вот вывод измененного кода:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest test_unique_id_3.py
===== test session starts =====

collected 2 items

test_unique_id_3.py s.

===== 1 passed, 1 skipped in 0.20 seconds =====
```

`s.` показывает, что один тест был пропущен(`skipped`), и один тест прошел(`passed`). Мы можем посмотреть, какой из них где-куда опцией `-v`:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_unique_id_3.py
===== test session starts =====

collected 2 items

test_unique_id_3.py::test_unique_id_1 SKIPPED
test_unique_id_3.py::test_unique_id_2 PASSED

===== 1 passed, 1 skipped in 0.19 seconds =====
```

Но мы все еще не знаем почему. Мы можем взглянуть на эти причины с `-rs`:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -rs test_unique_id_3.py
===== test session starts =====

collected 2 items

test_unique_id_3.py s.
===== short test summary info =====
SKIP [1] func\test_unique_id_3.py:8: not supported until version 0.2.0

===== 1 passed, 1 skipped in 0.22 seconds =====
```

Параметр `-r chars` содержит такой текст справки:

```
$ pytest --help
...
-r chars
```

```

show extra test summary info as specified by chars
(показать дополнительную сводную информацию по тесту, обозначенному символами)
(f)ailed, (E)error, (s)kipped, (x)failed, (X)passed,
(p)passed, (P)passed with output, (a)all except pP.
...

```

Это не только полезно для понимания пробных пропусков, но также вы можете использовать его и для других результатов тестирования.

## Маркировка тестов ожидающих сбоя

С помощью маркеров `skip` и `skipif` тест даже не выполняется, если он пропущен. С помощью маркера `xfail` мы указываем pytest запустить тестовую функцию, но ожидаем, что она потерпит неудачу. Давайте изменим наш тест `unique_id` () снова, чтобы использовать `xfail`:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_unique\_id\_4.py**

```

@pytest.mark.xfail(tasks.__version__ < '0.2.0',
                    reason='not supported until version 0.2.0')
def test_unique_id_1():
    """Вызов unique_id() дважды должен возвращать разные номера."""
    id_1 = tasks.unique_id()
    id_2 = tasks.unique_id()
    assert id_1 != id_2

@pytest.mark.xfail()
def test_unique_id_is_a_duck():
    """Продемонстрирация xfail."""
    uid = tasks.unique_id()
    assert uid == 'a duck'

@pytest.mark.xfail()
def test_unique_id_not_a_duck():
    """Продемонстрирация xpass."""
    uid = tasks.unique_id()
    assert uid != 'a duck'

```

Running this shows:

Первый тест такой же, как и раньше, но с `xfail`. Следующие два теста такие же и отличаются только `==` vs. `!=`. Поэтому один из них должен пройти.

Выполнение этого показывает:

```

(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest test_unique_id_4.py
===== test session starts =====

collected 4 items

test_unique_id_4.py xxX.

===== 1 passed, 2 xfailed, 1 xpassed in 0.36 seconds =====

```

Х для XFAIL, что означает «ожидаемый отказ (*expected to fail*)». Заглавная X предназначен для XPASS или «ожидается, что он не сработает» пройдет (*expected to fail but passed*).».

`--verbose` перечисляет более подробные описания:

```

(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_unique_id_4.py
===== test session starts =====

collected 4 items

test_unique_id_4.py::test_unique_id_1 xfail

```

```
test_unique_id_4.py::test_unique_id_is_a_duck xfail
test_unique_id_4.py::test_unique_id_not_a_duck XPASS
test_unique_id_4.py::test_unique_id_2 PASSED

===== 1 passed, 2 xfailed, 1 xpassed in 0.36 seconds =====
```

Вы можете настроить *pytest* так, чтобы тесты, которые прошли, но были помечены `xfail`, сообщались как FAIL. Это делается в *pytest.ini*:

```
[pytest]
xfail_strict=true
```

Я буду обсуждать *pytest.ini* подробнее в главе 6, Конфигурация, на стр. 113.

## Выполнение подмножества тестов

Я говорил о том, как вы можете размещать маркеры в тестах и запускать тесты на основе маркеров. Подмножество тестов можно запустит несколькими другими способами. Можно выполнить все тесты или выбрать один каталог, файл, класс в файле или отдельный тест в файле классе. Вы еще не видели тестовых классов, поэтому посмотрите на них в этом разделе. Можно также использовать выражение для сопоставления имен тестов. Давайте взглянем на это.

### A Single Directory

Чтобы запустить все тесты из одного каталога, используйте каталог как параметр для *pytest*:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj>pytest tests\func --tb=no
===== test session starts =====

collected 50 items

tests\func\test_add.py ..
tests\func\test_add_variety.py .....
tests\func\test_api_exceptions.py .....
tests\func\test_unique_id_1.py F
tests\func\test_unique_id_2.py s.
tests\func\test_unique_id_3.py s.
tests\func\test_unique_id_4.py xxX.

==== 1 failed, 44 passed, 2 skipped, 2 xfailed, 1 xpassed in 1.75 seconds =====
```

Важная хитрость заключается в том, что использование `-v` показывает синтаксис для запуска определенного каталога, класса и теста.

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj>pytest -v tests\func --tb=no
===== test session starts =====
```

...

```
collected 50 items

tests\func\test_add.py::test_add_returns_valid_id PASSED
tests\func\test_add.py::test_added_task_has_id_set PASSED
tests\func\test_add_variety.py::test_add_1 PASSED
tests\func\test_add_variety.py::test_add_2[task0] PASSED
tests\func\test_add_variety.py::test_add_2[task1] PASSED
tests\func\test_add_variety.py::test_add_2[task2] PASSED
tests\func\test_add_variety.py::test_add_2[task3] PASSED
tests\func\test_add_variety.py::test_add_3[sleep-None-False] PASSED
...
tests\func\test_unique_id_2.py::test_unique_id_1 SKIPPED
tests\func\test_unique_id_2.py::test_unique_id_2 PASSED
...
tests\func\test_unique_id_4.py::test_unique_id_1 xfail
tests\func\test_unique_id_4.py::test_unique_id_is_a_duck xfail
tests\func\test_unique_id_4.py::test_unique_id_not_a_duck XPASS
```

```
tests\func\test_unique_id_4.py::test_unique_id_2 PASSED

==== 1 failed, 44 passed, 2 skipped, 2 xfailed, 1 xpassed in 2.05 seconds =====
```

Вы увидите синтаксис, приведенный здесь в следующих нескольких примерах.

## Одиночный тест File/Module

Чтобы запустить файл, полный тестов, перечислите файл с относительным путем в качестве параметра к pytest:

```
$ cd /path/to/code/ch2/tasks_proj
$ pytest tests/func/test_add.py
===== test session starts =====
collected 2 items    tests/func/test_add.py ..
===== 2 passed in 0.05 seconds =====
```

Мы уже делали это и не один раз.

## Одиночная тестовая функция

Чтобы запустить одну тестовую функцию, добавьте `::` и имя тестовой функции:

```
$ cd /path/to/code/ch2/tasks_proj
$ pytest -v tests/func/test_add.py::test_add_returns_valid_id
===== test session starts =====
collected 3 items
tests/func/test_add.py::test_add_returns_valid_id PASSED
===== 1 passed in 0.02 seconds =====
```

Используйте `-v`, чтобы увидеть, какая функция была запущена.

## Одиночный Test Class

Here's an example:

Тестовые классы — это способ группировать тесты, которые по смыслу группируются вместе.

Вот пример:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_api\_exceptions.py**

```
class TestUpdate():
    """Тест ожидаемых исключений с tasks.update()."""

    def test_bad_id(self):
        """non-int id должен поднять exception."""
        with pytest.raises(TypeError):
            tasks.update(task_id={'dict instead': 1},
                          task=tasks.Task())

    def test_bad_task(self):
        """A non-Task task должен поднять exception."""
        with pytest.raises(TypeError):
            tasks.update(task_id=1, task='not a task')
```

Так как это два связанных теста, которые оба тестируют функцию `update()`, целесообразно сгруппировать их в класс. Чтобы запустить этот класс, сделайте так же, как мы сделали с функциями и добавьте `::`, затем имя класса в параметр вызова:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj>pytest -v tests/func/test_api_exceptions.py::TestUpdate
===== test session starts =====
```

```
collected 2 items

tests\func\test_api_exceptions.py::TestUpdate::test_bad_id PASSED
tests\func\test_api_exceptions.py::TestUpdate::test_bad_task PASSED

===== 2 passed in 0.12 seconds =====
```

## A Single Test Method of a Test Class

Если вы не хотите запускать весь тестовый класс, а только один метод — просто добавьте ещё раз `:` и имя метода:

```
$ cd /path/to/code/ch2/tasks_proj
$ pytest -v tests/func/test_api_exceptions.py::TestUpdate::test_bad_id
===== test session starts =====
collected 1 item
tests/func/test_api_exceptions.py::TestUpdate::test_bad_id PASSED
===== 1 passed in 0.03 seconds =====
```

### Синтаксис группировки, отображаемый подробным списком

Помните, что синтаксис для запуска подмножества тестов по каталогу, файлу, функции, классу и методу не нужно запоминать. Формат та же, как и список тестовых функций при запуске `pytest -v`.

## Набор тестов на основе базового имени теста

Параметр `-k` позволяет передать выражение для выполнения тестов, имена которых заданы выражением в качестве подстроки имени теста. Для создания сложных выражений можно использовать `and`, `or` и `not` в выражении. Например, мы можем запустить все функции с именем `_rai`

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj>pytest -v -k _raises
===== test session starts =====
collected 56 items

tests/func/test_api_exceptions.py::test_add_raises PASSED
tests/func/test_api_exceptions.py::test_list_raises PASSED
tests/func/test_api_exceptions.py::test_get_raises PASSED
tests/func/test_api_exceptions.py::test_delete_raises PASSED
tests/func/test_api_exceptions.py::test_start_tasks_db_raises PASSED

===== 51 tests deselected =====
===== 5 passed, 51 deselected in 0.54 seconds =====
```

Мы можем использовать `and` и `not` что бы исключить `test_delete_raises()` из сессии:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj>pytest -v -k "_raises and not delete"
===== test session starts =====
collected 56 items

tests/func/test_api_exceptions.py::test_add_raises PASSED
tests/func/test_api_exceptions.py::test_list_raises PASSED
tests/func/test_api_exceptions.py::test_get_raises PASSED
tests/func/test_api_exceptions.py::test_start_tasks_db_raises PASSED

===== 52 tests deselected =====
===== 4 passed, 52 deselected in 0.44 seconds =====
```

В этом разделе вы узнали, как запускать определенные тестовые файлы, каталоги, классы и функции и как использовать выражения с `-k` для запуска определенных наборов тестов. В следующем разделе вы узнаете, как одна тестовая функция может превратиться во множество тестовых случаев, позволяя тесту работать несколько раз с различными тестовыми данными.



## [Parametrized Testing]: Параметризованное тестирование

Передача отдельных значений через функцию и проверка выходных данных, чтобы убедиться в их правильности, является распространенным явлением в тестировании программного обеспечения. Однако единичного вызова функции с одним набором значений и одной проверкой правильности недостаточно для полной проверки большинства функций. Параметризованное тестирование — это способ отправить несколько наборов данных через один и тот же тест и иметь отчет pytest, если какой-либо из наборов не удался.

Чтобы помочь понять проблему, которую пытается решить параметризованное тестирование, давайте возьмем простой тест для `add()`:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_add\_variety.py**

```
"""Проверка функции API tasks.add()."""

import pytest
import tasks
from tasks import Task

def test_add_1():
    """tasks.get () использует id, возвращаемый из add() works."""
    task = Task('breathe', 'BRIAN', True)
    task_id = tasks.add(task)
    t_from_db = tasks.get(task_id)
    # все, кроме идентификатора, должно быть одинаковым
    assert equivalent(t_from_db, task)

def equivalent(t1, t2):
    """Проверяет эквивалентность двух задач."""
    # Сравнить все, кроме поля id
    return ((t1.summary == t2.summary) and
            (t1.owner == t2.owner) and
            (t1.done == t2.done))

@pytest.fixture(autouse=True)
def initialized_tasks_db(tmpdir):
    """Подключает к БД перед тестированием, отключает после."""
    tasks.start_tasks_db(str(tmpdir), 'tiny')
    yield
    tasks.stop_tasks_db()
```

При создании объекта `tasks` его полю `id` присваивается значение `None`. После добавления и извлечения из базы данных будет задано поле. Поэтому мы не можем просто использовать `==`, чтобы проверить, правильно ли была добавлена и получена наша задача. Вспомогательная функция `equivalent()` проверяет все, кроме поля `id`. Фикстура `autouse` используется, чтобы убедиться, что база данных доступна. Давайте убедимся, что тест прошел:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_add_variety.py::test_add_1
===== test session starts =====

collected 1 item

test_add_variety.py::test_add_1 PASSED

===== 1 passed in 0.69 seconds =====
```

Тест кажется допустимым. Тем не менее, это просто проверка одной примерной задачи. Что делать, если мы хотим проверить множество вариантов задачи? Нет проблем. Мы можем использовать `@pytest.mark.parametrize(argnames, argvalues)` для передачи множества данных через один и тот же тест, например:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_add\_variety.py**

```
@pytest.mark.parametrize('task',
                          [Task('sleep', done=True),
                           Task('wake', 'brian'),
                           Task('breathe', 'BRIAN', True),
                           Task('exercise', 'BrIaN', False)])

def test_add_2(task):
    """Демонстрирует параметризацию с одним параметром."""
    task_id = tasks.add(task)
    t_from_db = tasks.get(task_id)
    assert equivalent(t_from_db, task)
```

Первый аргумент `parametrize()` — это строка с разделенным запятыми списком имен — `'task'`, в нашем случае. Второй аргумент — это список значений, который в нашем случае представляет собой список объектов `Task`. `pytest` будет запускать этот тест один раз для каждой задачи сообщать о каждом отдельном тесте:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_add_variety.py::test_add_2
===== test session starts =====

collected 4 items

test_add_variety.py::test_add_2[task0] PASSED
test_add_variety.py::test_add_2[task1] PASSED
test_add_variety.py::test_add_2[task2] PASSED
test_add_variety.py::test_add_2[task3] PASSED

===== 4 passed in 0.69 seconds =====
```

Использование `parametrize()` работает как нам надо. Однако давайте передадим задачи как кортежи, чтобы поглядеть, как будут работать несколько параметров теста:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_add\_variety.py**

```
@pytest.mark.parametrize('summary, owner, done',
                          [('sleep', None, False),
                           ('wake', 'brian', False),
                           ('breathe', 'BRIAN', True),
                           ('eat eggs', 'BrIaN', False),
                           ])

def test_add_3(summary, owner, done):
    """Демонстрирует параметризацию с несколькими параметрами."""
    task = Task(summary, owner, done)
    task_id = tasks.add(task)
    t_from_db = tasks.get(task_id)
    assert equivalent(t_from_db, task)
```

При использовании типов, которые легко преобразовать в строки с помощью `pytest`, идентификатор теста использует значения параметров отчета, чтобы сделать его доступным для чтения:

```
(venv35) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_add_variety.py::test_add_3
===== test session starts =====
platform win32 -- Python 3.5.2, pytest-3.5.1, py-1.5.3, pluggy-0.6.0 --
cachedir: ..\.pytest_cache
rootdir: ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests, inifile: pytest.ini
collected 4 items

test_add_variety.py::test_add_3[sleep-None-False] PASSED [ 25%]
test_add_variety.py::test_add_3[wake-brian-False] PASSED [ 50%]
test_add_variety.py::test_add_3[breathe-BRIAN-True] PASSED [ 75%]
test_add_variety.py::test_add_3[eat eggs-BrIaN-False] PASSED [100%]

===== 4 passed in 0.37 seconds =====
```

Если хотите, вы можете использовать весь тестовый идентификатор, называемый узлом в терминологии pytest, для повторного запуска тек

```
(venv35) c:\BOOK\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_add_variety.py::test_add_3[sleep-None-False]
===== test session starts =====

test_add_variety.py::test_add_3[sleep-None-False] PASSED [100%]

===== 1 passed in 0.22 seconds =====
```

Обязательно используйте кавычки, если в идентификаторе есть пробелы:

```
(venv35) c:\BOOK\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v "test_add_variety.py::test_add_3[eat eggs-BriaN-False]"
===== test session starts =====

collected 1 item

test_add_variety.py::test_add_3[eat eggs-BriaN-False] PASSED [100%]

===== 1 passed in 0.56 seconds =====
```

Теперь вернемся к списку версий задач, но переместим список задач в переменную вне функции:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_add\_variety.py**

```
tasks_to_try = (Task('sleep', done=True),
                Task('wake', 'brian'),
                Task('wake', 'brian'),
                Task('breathe', 'BRIAN', True),
                Task('exercise', 'BrIaN', False))

@pytest.mark.parametrize('task', tasks_to_try)
def test_add_4(task):
    """Немного разные."""
    task_id = tasks.add(task)
    t_from_db = tasks.get(task_id)
    assert equivalent(t_from_db, task)
```

Это удобно и код выглядит красиво. Но читаемость вывода трудно интерпретировать:

```
(venv35) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_add_variety.py::test_add_4
===== test session starts =====

collected 5 items

test_add_variety.py::test_add_4[task0] PASSED [ 20%]
test_add_variety.py::test_add_4[task1] PASSED [ 40%]
test_add_variety.py::test_add_4[task2] PASSED [ 60%]
test_add_variety.py::test_add_4[task3] PASSED [ 80%]
test_add_variety.py::test_add_4[task4] PASSED [100%]

===== 5 passed in 0.34 seconds =====
```

Удобочитаемость версии с несколькими параметрами хороша, как и список объектов задачи. Чтобы пойти на компромисс, мы можем использовать необязательный параметр `ids` для `parametrize()`, чтобы сделать наши собственные идентификаторы для каждого набора данных. Параметр `ids` должен быть списком строк той же длины, что и количество наборов данных. Однако, поскольку мы присвоили наше набору данных имя переменной `tasks_to_try`, мы можем использовать его для генерации идентификаторов:

**ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_add\_variety.py**

```

task_ids = ['Task({}, {}, {})'.format(t.summary, t.owner, t.done)
            for t in tasks_to_try]

@pytest.mark.parametrize('task', tasks_to_try, ids=task_ids)
def test_add_5(task):
    """Demonstrate ids."""
    task_id = tasks.add(task)
    t_from_db = tasks.get(task_id)
    assert equivalent(t_from_db, task)

```

Давайте запустим это и посмотрим, как это выглядит:

```

(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_add_variety.py::test_add_5
===== test session starts =====

collected 5 items

test_add_variety.py::test_add_5[Task(sleep, None, True)] PASSED
test_add_variety.py::test_add_5[Task(wake, brian, False)0] PASSED
test_add_variety.py::test_add_5[Task(wake, brian, False)1] PASSED
test_add_variety.py::test_add_5[Task(breathe, BRIAN, True)] PASSED
test_add_variety.py::test_add_5[Task(exercise, BrIaN, False)] PASSED

===== 5 passed in 0.45 seconds =====

```

И эти идентификаторы можно использовать для выполнения тестов:

```

(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v "test_add_variety.py::test_add_5[Task(exercise, BrIaN, F
e)]"
===== test session starts =====

collected 1 item

test_add_variety.py::test_add_5[Task(exercise, BrIaN, False)] PASSED

===== 1 passed in 0.21 seconds =====

```

Нам определенно нужны кавычки для этих идентификаторов; в противном случае круглые и квадратные скобки будут путать shell. Вы также можете применить `parametrize()` к классам. При этом одни и те же наборы данных будут отправлены всем методам теста в классе:

#### ch2/tasks\_proj/tests/func/test\_add\_variety.py

```

@pytest.mark.parametrize('task', tasks_to_try, ids=task_ids)
class TestAdd():
    """Демонстрация параметризации тестовых классов."""

    def test_equivalent(self, task):
        """Похожий тест, только внутри класса."""
        task_id = tasks.add(task)
        t_from_db = tasks.get(task_id)
        assert equivalent(t_from_db, task)

    def test_valid_id(self, task):
        """Мы можем использовать одни и те же данные или несколько тестов."""
        task_id = tasks.add(task)
        t_from_db = tasks.get(task_id)
        assert t_from_db.id == task_id

```

Вот он в действии:

```
(venv33) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func>pytest -v test_add_variety.py::TestAdd
===== test session starts =====

collected 10 items

test_add_variety.py::TestAdd::test_equivalent[Task(sleep,None,True)] PASSED
test_add_variety.py::TestAdd::test_equivalent[Task(wake,brian,False)0] PASSED
test_add_variety.py::TestAdd::test_equivalent[Task(wake,brian,False)1] PASSED
test_add_variety.py::TestAdd::test_equivalent[Task(breathe,BRIAN,True)] PASSED
test_add_variety.py::TestAdd::test_equivalent[Task(exercise,BrIaN,False)] PASSED
test_add_variety.py::TestAdd::test_valid_id[Task(sleep,None,True)] PASSED
test_add_variety.py::TestAdd::test_valid_id[Task(wake,brian,False)0] PASSED
test_add_variety.py::TestAdd::test_valid_id[Task(wake,brian,False)1] PASSED
test_add_variety.py::TestAdd::test_valid_id[Task(breathe,BRIAN,True)] PASSED
test_add_variety.py::TestAdd::test_valid_id[Task(exercise,BrIaN,False)] PASSED

===== 10 passed in 1.16 seconds =====
```

Вы также можете идентифицировать параметры, включив идентификатор рядом со значением параметра при передаче списка в декоратор `@pytest.mark.parametrize()`. Вы делаете это с помощью синтаксиса `pytest.param(<value>, id="something")`:

В действии:

```
(venv35) ...\bopytest-code\code\ch2\tasks_proj\tests\func
$ pytest -v test_add_variety.py::test_add_6
===== test session starts =====

collected 3 items

test_add_variety.py::test_add_6[just summary] PASSED [ 33%]
test_add_variety.py::test_add_6[summary\owner] PASSED [ 66%]
test_add_variety.py::test_add_6[summary\owner\done] PASSED [100%]

===== 3 passed, 6 warnings in 0.35 seconds =====
```

Это полезно, когда `id` не может быть получен из значения параметра.

## Упражнения

1. Загрузите проект для этой главы, `task_proj`, с веб-страницы этой главы и убедитесь, что вы можете установить его локально с помощью `install /path/to/tasks_proj`.
2. Изучите каталог тестов.
3. Запустите `pytest` с одним файлом.
4. Запускать `pytest` против одного каталога, например `tasks_proj/tests/func`. Используйте `pytest` для запуска тестов по отдельности, а также полный каталог одновременно. Там есть несколько неудачных тестов. Вы понимаете, почему они терпят неудачу?
5. Добавляйте `xfail` или пропускайте маркеры к ошибочным тестам, пока не сможете запустить `pytest` из каталога `tests` без аргументов и ошибок.
6. У нас нет тестов для `tasks.count()`, среди прочих функций. Выберите непроверенную функцию API и подумайте, какие тестовые случаи нужны, чтобы убедиться, что она работает правильно.
7. Что произойдет при попытке добавить задачу с уже установленным идентификатором? Есть некоторые отсутствующие тесты исключения `test_api_exceptions.py`. Посмотрите, можете ли вы заполнить недостающие исключения. (Это нормально посмотреть `api.py` для этого упражнения.)

## Что дальше

В этой главе вы не увидели многих возможностей `pytest`. Но, даже с тем, что здесь описано, вы можете начать грузить свои тестовые комплексы. Во многих примерах вы использовали фикстуру с именем `initialized_tasks_db`. Фикстуры могут отделять полученные и/или генерированные тестовые данные от реальных внутренних тестовой функции.



Теги: [pytest](#)

↑

+7

↓

🔖

16

👁

699

💬

Комментировать

29,0

Карма

148,9

Рейтинг

90

Подписчики

Александр Драгункин

@AleksandrDr

Пользователь

Поделиться публикацией

ПОХОЖИЕ ПУБЛИКАЦИИ

- 4 сентября 2017 в 15:21

Тестируем асинхронный код с помощью PyTest (перевод)

↑ +11

👁 7,6k

🔖 76

💬 2
- 29 октября 2015 в 12:15

PyTest

↑ +20

👁 113k

🔖 270

💬 9
- 10 ноября 2014 в 16:47

Как в Яндексе используют PyTest и другие фреймворки для функционального тестирования

↑ +58

👁 70,2k

🔖 354

💬 10

ВАКАНСИИ

Мой к

Разработчик Python

Лига Цифровой Экономики · Москва

от 150000 до 250000

Python разработчик

YLab · Тольятти · Возможна удаленная работа

от 90000 до 150000

Python разработчик

Платформа НТИ · Москва

от 130000 до 180000

Python-developer

BHAGS · Возможна удаленная работа

от 100000 до 140000

Python Developer

Mos.ru · Москва

от 140000 до 180000

Все вакансии

Комментарии 0

Только полноправные пользователи могут оставлять комментарии. [Войдите, пожалуйста.](#)

САМОЕ ЧИТАЕМОЕ

- Сутки
- Неделя
- Месяц

Бунт на Пикабу. Пользователи массово уходят на Реддит

+144

91,5k

71

290

Смерть курьера «Яндекс.Еды» запустила волну жалоб на условия труда в компании

+57

57,1k

12

352

Как я хакера ловил

+106

17,5k

81

49

Как Мегафон спалился на мобильных подписках

+500

89,2k

174

462

Межпозвоночная грыжа? Работай над ней

+37

20,6k

163

51

Аккаунт	Разделы	Информация	Услуги	Приложения
Войти	Публикации	Правила	Реклама	<div> Загрузите в App Store</div> <div> доступно Google</div>
Регистрация	Новости	Помощь	Тарифы	
	Хабы	Документация	Контент	
	Компании	Соглашение	Семинары	
	Пользователи	Конфиденциальность		
	Песочница			