

Способы связаться

+375444673946 (Work)
vadimohkav@gmail.com

www.linkedin.com/in/vadimohka
(LinkedIn)

Основные навыки

RAG
Проектирование систем
Машинное обучение

Certifications

ICPCID
Android Basics
Practical Pedagogy
Claude with the Anthropic API
C++ course

Vadim Vladymtsev

Head of R&D StackLevel Group | AI Platform Architect & RAG
Expert | FinTech • EdTech • E-commerce | Security-by-Design
Минск, Республика Беларусь

Общие сведения

Head of R&D building end-to-end AI product capability—from research roadmaps to production systems. I lead cross-functional ML/DS and Full-stack teams to turn hypotheses into shipped value: discovery → rapid prototypes → pilots → reliable, monitored releases.

My focus areas: AI platforms, production-grade RAG (hybrid retrieval, knowledge enrichment, citation policies), and secure MLOps/LLMOps. I care about measurable outcomes (answer quality, latency/SLA, ROI/TCO) and resilient operations (observability, drift control, rollbacks).

Core stack: Python, React, PostgreSQL, ChromaDB, Kubernetes.
Domains: FinTech, EdTech, E-commerce. Languages: RU/EN.

(ex) Senior lecturer at department of computer science BSUIR
Technology evangelist, System engineer and just a good man.
Open to new opportunities :)

Опыт работы

STACKLEVEL GROUP

Руководитель отдела исследований и разработок
октября 2025 - Present (1 месяц)

Built R&D from zero to function: target architecture, hiring plan, competency map, onboarding, and a repeatable research funnel (discovery → prioritization → prototyping → pilots → production with OKRs and quarterly roadmaps).

Production RAG at scale: hybrid search (BM25 + dense), query reformulation & routing, knowledge normalization/enrichment, guardrails, and evaluation (offline metrics + A/B).

MLOps/LLMOps you can audit: experiment & artifact tracking, model promotion across environments, regression checks, performance budgets, drift monitoring, incident playbooks.

Security-by-design: environment segmentation, secret management, RBAC/ABAC, PII controls, audit logging, release gates, and vendor/compliance reviews.

Business streams: FinTech (risk & compliance assistants), EdTech (learning copilots, assessment), E-commerce (catalog assistants, retrieval & recommendations).

Stack: Python, React, PostgreSQL (optionally pgvector), ChromaDB, Kubernetes.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics

Lead Software Developer

марта 2025 - сентября 2025 (7 месяцев)

Минск, Республика Беларусь

Head of the development team .NET applications for automating the university application and enrollment process.

- Assembled a team of junior and middle developers;
- Conducted a review of the program code and functionality;
- Implemented GitLab and Agile;
- Wrote the documentation for the project;
- Implemented PI planning;
- Updated the platform to .NET Framework 4.8;
- Brought the code base to a single style (4 projects);
- Updated all components from the 2017 versions to the latest;
- Implemented briefings for the annual audit of application automation processes;
- Implemented online algorithms into the system;
- Conducted a component safety audit;
- Developed a new database architecture;
- Together with the network technology team, implemented a new network in accordance with the order of the operational Analytical Center under the President of the Republic of Belarus;
- Developed scripts for fast training of trainee specialists.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics

3 года 5 месяцев

Software Engineer

июля 2023 - января 2025 (1 год 7 месяцев)

Минск, Республика Беларусь

Модернизация системы АСПЗиЗ

Deputy Head of the Department of Informatics BSUIR / Senior Lecturer

июля 2023 - января 2025 (1 год 7 месяцев)

Минск, Республика Беларусь

Head of the BSUIR Olympiad school. Coach of ICPC teams. Head of the BSUIR Open, BIT-Cup and Computer Science Cup olympiads.

Member of the Bureau of the Council of Young Scientists of BSUIR.

Developer of training programs, head of practice. Researcher at the Belarusian Republican Foundation for Fundamental Research (БРФФИ) projects.

Developed a course on C++

Deputy Head of the Department of Informatics BSUIR / Assistant of professor

сентября 2021 - июня 2023 (1 год 10 месяцев)

Минск, Республика Беларусь

Updated the curriculum for first-year students. Introduced updated coursework topics and supervised the practice for first-year students.

Organized work with students at the faculty. Led the "Olympiad School" of the BSUIR.

Restarted the "BIT-Cup" and "BSUIR Open" olympiads. Launched the individual Olympiad "Computer Science Cup"

Product Owner

января 2022 - июля 2022 (7 месяцев)

Минск, Республика Беларусь

System analyst and head of MVP development teams for external and internal customers. PI Planning manager.

Teach IT

Co-Founder and Business development manager

июля 2021 - января 2023 (1 год 7 месяцев)

Минск, Республика Беларусь

- Planning and implementation of projects for the development of the company
- Budget planning and auditing
- Development of marketing projects
- Development and review of educational programs
- Quality control of the educational process

- Management of the teaching team

iTechArt Group

Students Lab Coordinator

апреля 2021 - июня 2021 (3 месяца)

Минск, Республика Беларусь

- Organization and support of student internships, including adaptation of participants and interaction with the company's teams;
- Participation in the development of an HR brand strategy: creating a brand book, planning events to strengthen the employer's image;
- Conducting campus activities and organizing the company's participation in conferences to attract young talents.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics

2 года 8 месяцев

Менеджер по развитию студенческих проектов

октября 2018 - мая 2021 (2 года 8 месяцев)

Минск

Занимался проектами в сфере профориентации и профразвития. Внедрил новый формат дней открытых дверей, обновил процесс обучения студенческого актива факультета, ввёл kanban доску и брифы для каждого проекта. Запустил проект "TechWeek", где IT компании могли близко пообщаться со студентами в течение недели. Участвовал во внедрении Google Developer Club в БГУИР. Также занимался развитием молодёжного движения. Организовывал конкурс "100 идей для беларуси", провёл ряд встреч руководства университета со студенческими ячейками, провёл несколько кибертурниров по Counter-Strike и Dota 2. Отвечал за волонёрскую работу на II Европейских играх в Минске. Организовал работу "Штаба трудовых дел", для ускорения поиска работы студентов во время каникул и на постоянной основе.

Software Engineer

сентября 2020 - марта 2021 (7 месяцев)

Минск, Республика Беларусь

Участвовал в разработке и технической реализации мобильного приложения, ставшего частью масштабной информационной системы с аудиторией более 1 млн пользователей.

Ключевые задачи:

Разработка Android-приложения с нуля на языке Kotlin, реализация архитектуры, UI, сетевого взаимодействия и работы с локальными данными.

Интеграция с backend через REST API, участие в проектировании API-интерфейсов совместно с серверной командой.

Внедрение архитектурных паттернов (MVVM), управление состоянием и навигацией.

Участие в системном анализе и техническом проектировании продукта.

Тестирование функциональности, воспроизведение и фиксация багов, работа над повышением стабильности.

Подготовка релизов и публикация приложения в Google Play, прохождение проверок и обновления.

Взаимодействие с iOS, backend и frontend разработчиками для синхронизации логики и единого UX.

Технологии и инструменты:

Kotlin, Android SDK, Coroutines, Retrofit, Room

REST API, JSON

Git, CI/CD

Google Play Console

Software Developer

марта 2019 - сентября 2020 (1 год 7 месяцев)

Минск, Республика Беларусь

Разработка обучающих игр.

Образование

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics

Master's degree, Information systems and Technologies, Digitalization in the psychology of human resource management · (июля 2023 - 2025)

Новгородский Государственный Университет им. Ярослава
Мудрого (НовГУ)

Бакалавр технических наук, Курсы повышения квалификации · (ноября
2024 - декабря 2024)

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics

Bachelor of Technology - BTech, System software engineering · (сентября
2017 - июня 2021)