

Практическая работа 6. Иерархическая структура работ.

Цель практической работы: выработать у студентов навык создания иерархической структуры работы, которая позволяет организовать работу и разделить её на этапы и подэтапы.

Среда разработки: Microsoft Word.

Задание:

Разработать ИСР (иерархическую структуру работ), опираясь на вопросы сделанной анкеты-заявки и выбранного вами варианта во 2 практике.

Теоретический материал. (Законспектировать)

Иерархическая структура работ (далее ИСР) — это разбиение вашего проекта на более мелкие и измеримые части. ИСР описывает все результаты/работы, которые должны быть получены/выполнены для завершения проекта.

Все, что не вошло в ИСР в рамки проекта не входит.

Часто ИСР представляют в виде диаграммы, где нижние уровни являются декомпозицией верхних.

Модель ИСР может быть выполнена графически, в виде древовидной структуры или в виде словесного описания.

Алгоритм разработки

1. Сбор исходной информации:

Требования заказчика; набор доступных ресурсов; конкретная проектная ситуация.

2. Определение степени детализации ИСР:

Работа - основной элемент управления ИСР, дискретная задача, имеющая определяемые конечные результаты.

Пакет работ - сгруппированные работы.

Для определения степени детализации ИСР нужна следующая информация:

- количество уровней в ИСР;
- количество и средний размер пакета работ, принятых в отрасли.

ИСР не должна содержать более 3-5 уровней!

Пример выполнения практической работы:

Приложение 3.1.

Иерархическая структура работ

1. Проект разработки «Трёхмерная модель здания образовательной организации ГБПОУ ПКК «Оникс»

1.1. Подготовка технического задания на разработку трёхмерной модели здания

1.1.1. Проведение аналитического обследования

1.1.2. Разработка функциональных требований

1.1.3. Разработка требований к базовому ПО

1.1.4. Разработка требований к оборудованию

1.1.5. Согласование и утверждение ТЗ

1.2. Выбор программного обеспечения для разработки трёхмерной модели

1.2.1. Определение системных требований

1.2.2. Выбор программного обеспечения

1.2.3. Покупка лицензионного программного обеспечения

1.2.4. Установка программного обеспечения на персональный

компьютер

1.3. Разработка трёхмерной модели здания образовательной организации

1.3.1. Геометрия модели

1.3.1.1. Расчёт размеров элементов

1.3.1.2. Построение трёхмерной модели

Иерархическая структура работ

- 1 Разработка системы тестирования студентов в среде Visual Studio Code
 - 1.1 Сбор требований заказчика.
 - 1.1.1 Анкетирование.
 - 1.1.2 Сбор технических требований.
 - 1.2 Разработка технического задания.
 - 1.2.1 Разработка требований.
 - 1.2.2 Согласование и утверждение ТЗ.
 - 1.3 Подготовка оборудования.
 - 1.3.1 Проверка и монтаж оборудования.
 - 1.3.2 Установка и настройка Программного обеспечения Visual Studio Code
 - 1.4 Разработка программного продукта
 - 1.4.1 Разработка интерфейса
 - 1.4.1.1 Разработка дизайна программного продукта
 - 1.4.1.2 Разработка клиентского интерфейса
 - 1.4.1.3 Разработка интерфейса администратора
 - 1.4.2 Разработка базы данных
 - 1.4.2.1 Построение модели БД.
 - 1.4.2.2 Создание структуры таблиц
 - 1.4.2.3 Ввод данных в БД
 - 1.4.2.4 Создание связей между таблицами
 - 1.4.2.5 Подключение базы данных к программному продукту
 - 1.4.3 Тестирование программного продукта
 - 1.4.4 Создание тестов в программном продукте
 - 1.5 Ввод программного продукта в эксплуатацию
 - 1.6 Внедрение
 - 1.6.1 Обучение преподавателей
 - 1.6.2 Интеграция программного продукта

Рис 1. ПРИМЕР ИСР словесного описания.

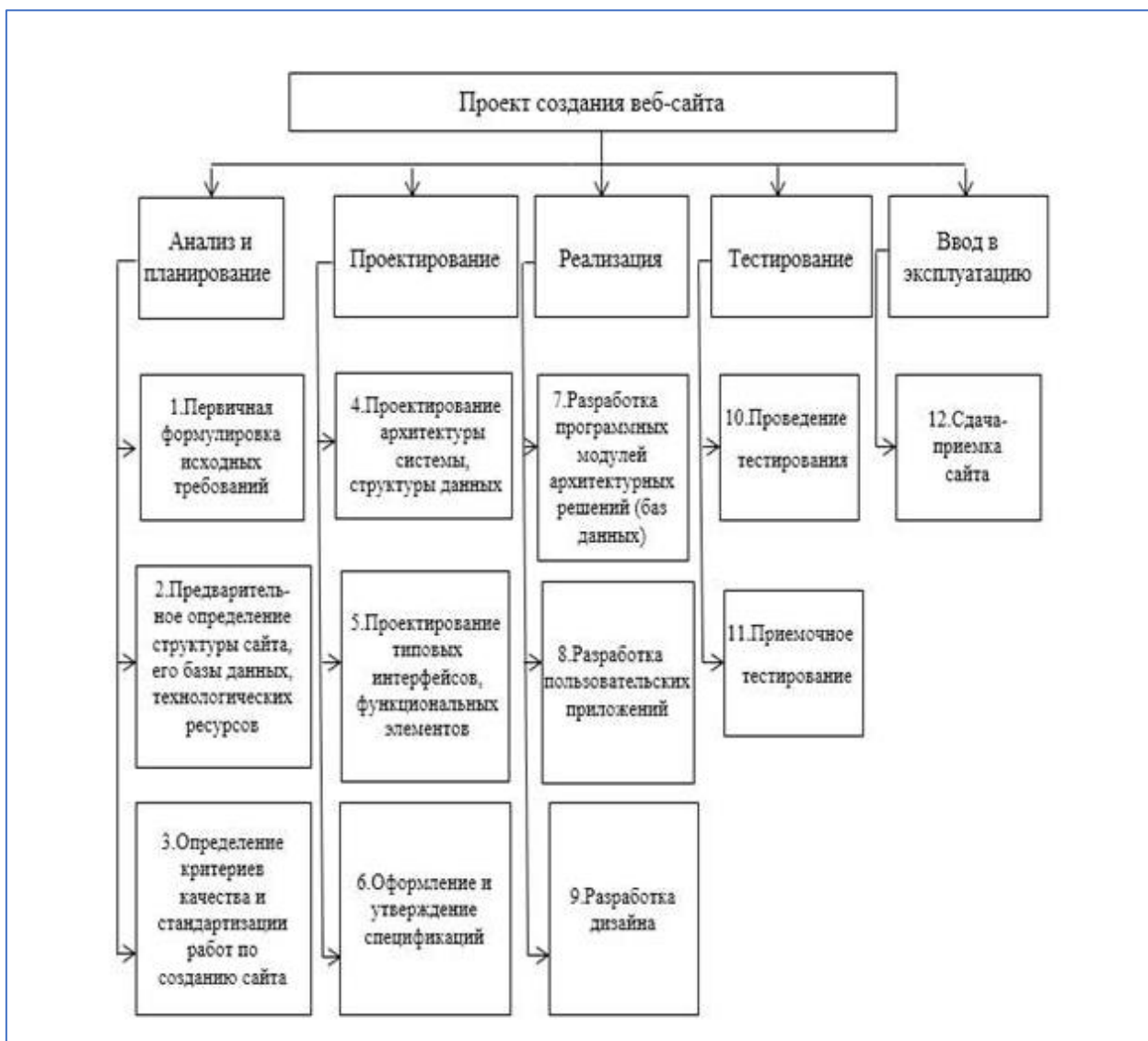


Рис 2. ПРИМЕР Древоподобной ИСР.