

## Практическая работа №1 ЖЦ ИС

**Цель:** сформировать у студента понимание основных терминов дисциплины.

**Среда разработки:** Microsoft Word.

**Задачи:**

1. Информацию, полученную в ходе прохождения практики сохранить в личной папке, в папке МДК.05.01, в папке Практика 1. Правила форматирования документов: шрифт: Times New Roman, 14, черный, междустрочный интервал – 1,5. Выравнивание – по ширине.
2. Скопировать и проанализировать **пояснительную информацию об основных составляющих ISO/IEC 12207:2008 (2010)** - стандарта на процессы и организацию жизненного цикла.
3. Скопировать **ГОСТ Р ИСО/МЭК 15288—2010 Системная Инженерия. Процессы жизненного цикла систем**
4. Проанализировать модели жизненного цикла информационных систем (ЖЦ ИС) на основе **ГОСТ Р ИСО/МЭК 15288—2005 Системная Инженерия. Процессы жизненного цикла систем**
5. Найти и скопировать с пояснением этапы ЖЦ ИС: планирование, проектирование, разработка и внедрение, эксплуатация, поддержка, утилизация, обновление
6. Проанализировать и скопировать соответствующие цели этапов жизненного цикла информационной системы (ЖЦ ИС).

Пример выполнения практической работы:

## ISO/IEC 12207:2008 (2010) — пояснительная информация об основных составляющих¶

- - 4.16 жизненный цикл (life cycle): Развитие системы, продукта, услуги, проекта или других изготовленных человеком объектов, начиная со стадии разработки концепции и заканчивая прекращением применения¶
- - 4.17 модель жизненного цикла (life cycle model): Структура процессов и действий, связанных с жизненным циклом, организуемых в стадии, которые также служат в качестве общей ссытки для установления связей и взаимопонимания сторон¶
- - 4.18 сопровождающая сторона (maintainer): Организация, которая осуществляет деятельность по сопровождению¶
- - 4.19 мониторинг (monitoring): Текущий контроль состояния деятельности поставщика и результатов этой деятельности, проводимый приобретающей или третьей стороной¶
- - 4.20 не поставляемая составная часть (non-deliverable item): Техническое средство или программный продукт, который не требуется поставлять по условиям контракта, но который может использоваться в разработке программного продукта¶
- - 4.21 готовый (off-the-shelf): уже разработанный и имеющийся в наличии¶
- - 4.22 оператор (operator): Какой-либо объект, осуществляющий работу системы¶