Здравствуйте, уважаемое жюри, меня зовут Лебеденко Вадим, я ученик 9-Г класса. Хочу представить вам свой итоговый проект – приложение для планирования поездок *“Travel Manager”.*

Начнем с *актуальности* моего проекта. Многие люди планируют только время и место отдыха или путешествия. Из-за этого они иногда сталкиваются с вопросом “А что дальше? Чем займемся? Как успеть всё, что хотелось?”. Мой проект – решение для этой проблемы.

*Цель* моей работы – создать мобильное приложение для планирования поездок. Для достижения цели я разбил её на следующие *задачи*:

1. Изучить, как создаются мобильные приложения
2. Продумать функционал приложения
3. Создать макет дизайна
4. Написать программный код для приложения
5. Написать код для сервера, на котором будут храниться все данные и обрабатываться запросы с приложения
6. Протестировать продукт
7. Выпустить приложение в PlayMarket.

Начнем с первой задачи. Для начала, я разобрался, что из себя представляет мобильное приложение. *Мобильное приложение – это программное обеспечение, предназначенное для работы на смартфонах, планшетах и других мобильных устройствах и решающее нужные пользователю задачи.* Для создания приложений, как и любого другого программного обеспечения, нужно написать код.

Процесс написания кода для приложения называется *версткой*. Обычно, она проходит на языках Java или Kotlin для Android, и на языке Swift для IOS. Для своего проекта я выбрал более удобный и современный инструмент – Flutter, который помогает создать приложение сразу для двух платформ. Код для Flutter пишется на языке Dart.

Серверная часть нужна для хранения, обработки информации и передачи её приложению. Обычно, сервера работают по протоколу HTTP. Это набор правил, по которым “общаются” сервер и приложение. Он позволяет передавать тестовые данные через интернет. Для создания своего сервера я выбрал язык Go. Он является безопасным, быстрым, а также без проблем используется вместе с Flutter.

Для того, чтобы приложение было красивым и удобным, нужно разработать его интерфейс. Этим я и занялся на следующем этапе в программе Figma. *На слайде фрагмент дизайна.*

Теперь поговорим о функционале приложения. Его составляют несколько пунктов.

1. **Создание поездки.** Эта функция обеспечивает планирование места, даты, количества людей.
2. **Создание плана активностей.** Для начала разъясню, что такое активность. Активность – это место, где вы хотите побывать. Например, аквапарк или кафе. Здесь можно найти любое нужное место и добавить его в свой план.
3. **Планирование даты и времени посещения этого места.**
4. **Просмотр фото и отзывов** об активностях, также возможность оставить свой отзыв.
5. **Внесение расходов** для дальнейшего анализа.

Далее рассмотрим функционал поподробнее. Начнем с входа и создания поездки. При запуске приложения нас встречает экран входа. Здесь нужно ввести данные аккаунта и войти в него, а если пользователь не пользовался приложением ранее – нажать кнопку “Зарегистрироваться”. После входа в аккаунт открывается главная страница. Здесь можно посмотреть запланированные поездки, а также создать новую. Чтобы сделать это, нужно ввести город в соответствующее поле, далее нажать на кнопку с иконкой далее. Откроется окно с выбором города, где можно выбрать нужное место. После выбора, пользователю нужно ввести нужные данные – количество человек, название поездки и даты начала/конца.

Теперь перейдем к функции создания плана активностей. На странице есть поле для поиска, а также несколько кнопок, по нажатию на которые приложение само найдет нужное место.

Далее идет функция просмотра и редактирования поездки, а также вноса расходов. В просмотре поездки можно увидеть основную информацию о ней и изменить её. При нажатии на кнопку Изменить в блоке Расходы, откроется вкладка с добавлением расходов.

Поговорим о преимуществах приложения по сравнению с аналогами. В моем проекте:

1. Простой и интуитивно понятный интерфейс
2. Быстрое планирование поездки
3. Удобный поиск нужных мест
4. Отзывы реальных людей об активностях
5. Удобные напоминания в один клик (пока что не реализовано)

Отсканировав эти QR-коды, вы можете просмотреть *исходный код* приложения, также подписаться на *телеграмм-канал* приложения. *Скачать* приложение можно будет чуть позже.

В заключение хочу сказать, что по итогам работы я создам полноценное приложение для планирования поездок. Оно сможет найти применение среди людей, которые хотят заранее продумать свое путешествие, найти места и посмотреть отзывы о них. Я думаю, что оно будет очень удобным и полезным.