

Лабораторна робота №3

“Організація механізму живого пошуку за допомогою AJAX ”

Мета роботи: навчитися використовувати технологію AJAX для динамічного завантаження HTML-коду та оновлення сторінки.

Завдання до лабораторної роботи

Завдання до лабораторної роботи складається із двох частин:

<https://1kr.ua/ua/>

- 1) Розробити скрипт мовою PHP, який генерує фрагмент HTML-документа.**

Вихідні дані для скрипта – пошуковий рядок (або його частина) – передаються за допомогою GET-запиту.

Перед написанням свого скрипта необхідно з'ясувати, який скрипт на сайті, вказаному у варіанті завдання, відповідає за видачу результатів пошуку, та в якому вигляді він має приймати параметри.

Для цього достатньо відкрити сайт у браузері і дослідити перелік запитів, що передаються в той момент, коли натискається кнопка пошуку на сайті.

У своєму скрипті необхідно привести вихідні дані (пошуковий рядок) до зазначеного виду та надіслати запит на сервер за допомогою функцій для роботи з файлами .

Отриманий від сервера результат (а він буде HTML-кодом сторінки сайту з результатами пошуку) необхідно обробити.

Під обробкою розуміється обрізка тієї частини коду сторінки сайту, яка включає “шапку”, “підвал”, стовпці зліва та/ або праворуч, які зазвичай містять рекламу та різні віджети . В ідеалі після обробки повинна залишитись лише таблиця (або набір блоків), що містять результати пошуку.

Обробку проводити за допомогою регулярних виразів. Отриманий після обробки результат необхідно вивести.

Слід врахувати, що вихідні дані (пошуковий рядок) можуть містити цільної фрази, лише її початок. Наприклад, при передачі як пошуковий рядок `sams` у результатах пошуку можуть відобразитися кілька позицій, що містять повну назву `Samsung` .

- 2) Розробити HTML-документ, який включає**

- Форму з двома полями: поле для введення запиту та поле для виведення результату. Кнопки надсилання даних не потрібні ;

- **JavaScript обробник події keypress** для поля введення запиту форми. Як відомо, даний обробник спрацьовує щоразу, коли користувач натискає кнопку на клавіатурі.

Цей оброблювач повинен виконувати звернення до скрипту п.1, передавати йому поточну частину введеного запиту, приймати від нього відповідь та відображати його у полі для виведення результату.

При написанні даного оброблювача **забороняється використовувати різні фреймворки (в т.ч. JQuery) ; дозволяється використовувати тільки стандартний об'єкт JavaScript – XmlHttpRequest .**