Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №6

3 дисципліни "Розробка мобільних застосувань під Android" Тема: "ВІЛЬНА ТЕМА"

Виконав: студент групи IП-24 Кондратюк Вадим Перевірив: пос. Орленко С. П.

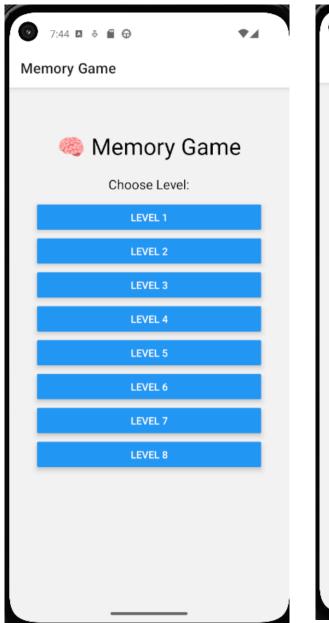
Лабораторна робота №6

Завдання:

Написати програму під платформу Андроїд, яка буде заснована на темі, яка не розглядалась на попередніх лабораторних роботах (попередні навички теж можна використовувати, але «основою» має бути саме нова обрана тема).

Примітка: Очевидно, що конкретного варіанту не передбачено, студент сам формує завдання та вигляд програми. Наприклад, на попередніх лабах не була приділена увага web-y, створенню віджетів, роботі з зовнішнім обладнанням, створенню ігрових застосунків і т.д.

Результати виконання:





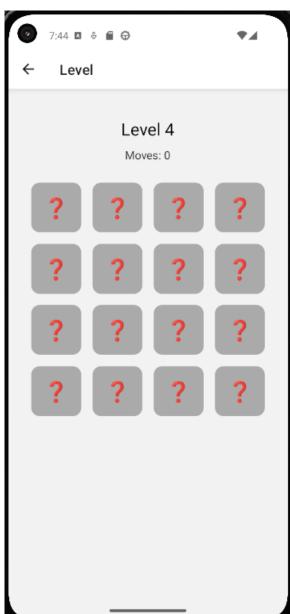


Рис. 2 - обрано рівень 4



Рис. 3 - ігровий процес

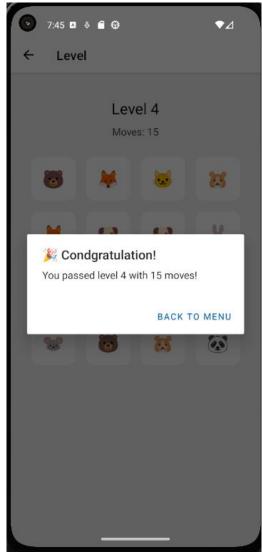


Рис. 4 - результат проходження рівню

Висновок: В результаті виконання лабораторної роботи було реалізовано ігровий додаток Memory game розроблений для платформи Android. Додано можливість вибору рівня для проходження (всього 8 рівнів). Під час проходження рівня користувач має можливість перевернути дві картки, якщо картки однакові то вони залишаються відкритими, якщо ні - то перевертаються назад. В гру додано лічильник ходів користувача. Після успішного відкриття всіх карток, з'являється повідомлення про успішність проходження рівня.