Лабораторна робота № 4

Тема: Розробка сервіс-орієнтованих додатків у WCF.

Мета роботи: навчитися працювати з Windows Communication Foundation.

Хід роботи

Завдання:

За допомогою Windows Communication Foundation розробити мережевий чат, забезпечивши виконання наступних вимог: - додаток має складатися з трьох проектів

- бібліотеки класів, клієнтського додатку, серверного додатку;
- при підключенні користувач вводить своє ім'я (нікнейм);
- у вікні чату відображається список користувачів, які знаходяться онлайн;
- ϵ можливість відправляти повідомлення у груповий чат або особисті повідомлення певному користувачу

					ДУ «Житомирська політехніка».23.121.17.000–Л			7.000–Лр4
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
Розр	0 б.	Леус В.О.		Лim. Арк.		Аркушів		
Перевір.		Чижмотря О.В.			Звіт з		1	10
Керівник								
Н. контр.					лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ІПЗ-22-		73-22-3
Зав.	каф.						•	

```
// MainWindow.xaml.cs
using System.Windows;
using System.Windows.Input;
using ChatClient.ServiceChat;
namespace ChatClient
    public partial class MainWindow : Window, IServiceChatCallback
        bool isConnected = false;
        ServiceChatClient client;
        int ID;
        public MainWindow()
            InitializeComponent();
        }
        private void Window_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)
        void ConnectUser()
            if (!isConnected)
                client = new ServiceChatClient(new Sys-
tem.ServiceModel.InstanceContext(this));
                ID = client.Connect(tbUserName.Text);
                tbUserName.IsEnabled = false;
                bConnDicon.Content = "Disconnect";
                isConnected = true;
            }
        }
        void DisconnectUser()
            if (isConnected)
                client.Disconnect(ID);
                client = null;
                tbUserName.IsEnabled = true;
                bConnDicon.Content = "Connect";
                isConnected = false;
            }
        }
        private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
            if (isConnected)
            {
                DisconnectUser();
            }
            else
                ConnectUser();
            }
        }
        public void MsgCallback(string msg)
```

		Леус В.О.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
lbChat.Items.Add(msg);
            lbChat.ScrollIntoView(lbChat.Items[lbChat.Items.Count-1]);
        }
        private void Window_Closing(object sender, System.ComponentModel.CancelEventArgs
e)
        {
            DisconnectUser();
        private void tbMessage_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)
            if (e.Key == Key.Enter)
            {
                if (client!=null)
                    client.SendMsg(tbMessage.Text, ID);
                    tbMessage.Text = string.Empty;
                }
            }
        }
    }
}
//ServiceChat.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.ServiceModel;
namespace wcf_chat
    [ServiceBehavior(InstanceContextMode = InstanceContextMode.Single)]
    public class ServiceChat : IServiceChat
        List<ServerUser> users = new List<ServerUser>();
        int nextId = 1;
        public int Connect(string name)
            ServerUser user = new ServerUser() {
                ID = nextId,
                Name = name,
                operationContext = OperationContext.Current
            };
            nextId++;
            SendMsg(": "+user.Name+ " joined the chat!", 0);
            users.Add(user);
            return user.ID;
        }
        public void Disconnect(int id)
            var user = users.FirstOrDefault(i => i.ID == id);
            if (user!=null)
                users.Remove(user);
                SendMsg(": "+user.Name + " left the chat!",0);
            }
        }
```

		Леус В.О.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public void SendMsg(string msg, int id)
            foreach (var item in users)
                string answer = DateTime.Now.ToShortTimeString();
                var user = users.FirstOrDefault(i => i.ID == id);
                if (user != null)
                    answer += ": " + user.Name+" ";
                answer += msg;
item.operationContext.GetCallbackChannel<IServerChatCallback>().MsgCallback(answer);
        }
    }
//ServerUser.cs
using System.ServiceModel;
namespace wcf_chat
    public class ServerUser
        public int ID { get; set; }
        public string Name { get; set; }
        public OperationContext operationContext { get; set; }
    }
}
//ISeviceChat.cs
using System.ServiceModel;
namespace wcf_chat
    [ServiceContract(CallbackContract = typeof(IServerChatCallback))]
    public interface IServiceChat
        [OperationContract]
        int Connect(string name);
        [OperationContract]
        void Disconnect(int id);
        [OperationContract(IsOneWay = true)]
        void SendMsg(string msg, int id);
    }
    public interface IServerChatCallback
        [OperationContract(IsOneWay = true)]
        void MsgCallback(string msg);
}
//Program.cs
using System;
using System.ServiceModel;
namespace ChatHost
```

		Леус В.О.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

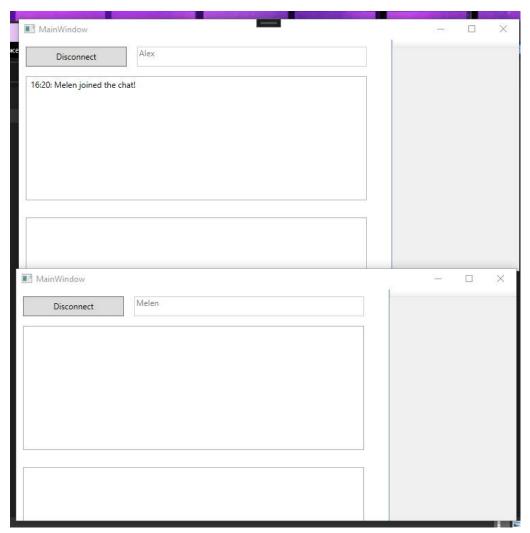
Имя	Дата изменения	Тип	Размер
■ ChatHost	05.12.2023 16:17	Приложение	5 KE
ChatHost.exe	05.12.2023 15:36	Файл "CONFIG"	2 KB
ChatHost.pdb	05.12.2023 16:17	Program Debug D	16 KE
wcf_chat.dll	05.12.2023 16:17	Расширение при	7 KE
wcf_chat.dll	05.12.2023 15:36	Файл "CONFIG"	2 KE
wcf_chat.pdb	05.12,2023 16:17	Program Debug D	22 KB

Мал.1. Запуск сервера від імені адміністратора



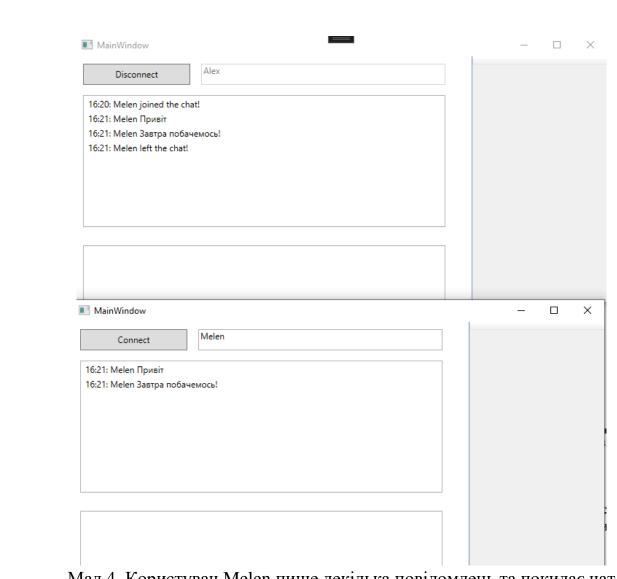
Мал.2. Реєстрація користувача Alex

		Леус В.О.			
		Чижмотря О.В.			,
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	



Мал.3. Реєстрація користувача Melen та отримання повідомлення про його приєднання

		Леус В.О.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



Мал.4. Користувач Melen пише декілька повідомлень та покидає чат

На жаль, я не зміг реалізувати 3 та 4 завдання.

Висновки: я навчився працювати з Windows Communication Foundation.

програмний доступний Реалізовано який код, **3a** посиланням: https://github.com/VadymLeus/DotNetLab4

		Леус В.О.		
	·	Чижмотря О.В.	·	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата