Лабораторна робота № 2

Тема: Породжувальні шаблони

Мета роботи: навчитися реалізовувати породжувальні шаблони проєктування

Хід роботи

Завдання 1: Фабричний метод.

- 1. Напишіть систему класів для реалізації функціоналу створення різних типів підписок для відео провайдера.
- 2. Кожна з підписок повинна мати щомісячну плату, мінімальний період підписки та список каналів й інших можливостей.
- 3. Види підписок: DomesticSubscription, EducationalSubscription, PremiumSubscription.
- 4. Придбати (тобто створити) підписку можна за допомогою трьох різних класів: WebSite, MobileApp, ManagerCall, кожен з них має реалізувати свою логіку створення підписок.
- 5. Покажіть правильність роботи свого коду запустивши його в головному методі програми.
- 6. Підготуйте діаграму створених у програмі класів та інтерфейсів за допомогою https://app.diagrams.net/, експортуйте та завантажте її до репозиторія.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using SubscriptionsClass;
using FactoryClass;

namespace Main
{
    class Program
    {
        static List<Subscription> subscriptions = new List<Subscription>();
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.OutputEncoding = Encoding.UTF8;
            bool exit = false;
        }
}
```

3мн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	ДУ «Житомирська політех	кніка».2	4.121.1	7.000–Лр2
Розр	00 δ.	Леус В.О.				Літ.	Арк.	Аркушів
Пере	эвір.	Фант М.О.			Звіт з		1	24
Кері	вник							
Н. к	онтр.				лабораторної роботи	ФІК	ФІКТ Гр. ІПЗ-22-	
Зав.	каф.						•	

```
while (!exit)
        Console.Clear();
        Console.WriteLine("Меню:");
        Console.WriteLine("1. Додати передплату");
        Console.WriteLine("2. Скасувати підписку");
Console.WriteLine("3. Переглянути передплати");
        Console.WriteLine("4. Вийти");
        Console.Write("Виберіть дію:");
        string choice = Console.ReadLine();
        Console.Clear();
        switch (choice)
             case "1":
                 AddSubscription();
                 break;
             case "2":
                 CancelSubscription();
                 break;
             case "3":
                 ViewSubscriptions();
                 break;
             case "4":
                 exit = true;
                 break
             default:
                 Console.WriteLine("Неправильне введення. Спробуйте знову.");
                 break:
        Console.WriteLine("Натисніть будь-яку клавішу для продовження...");
        Console.ReadKey();
    }
}
static void AddSubscription()
    Console.WriteLine("Виберіть спосіб реєстрації:");
    Console.WriteLine("1. WebSite");
Console.WriteLine("2. MobileApp");
    Console.WriteLine("3. ManagerCall");
    Console.Write("Ваш вибір: ");
    string choice = Console.ReadLine();
    Console.Clear();
    SubscriptionFactory factory = null;
    switch (choice)
        case "1":
             factory = new WebSiteFactory();
             break;
        case "2":
             factory = new MobileAppFactory();
            break;
        case "3":
             factory = new ManagerCallFactory();
             break;
        default:
             Console.WriteLine("Неправильне введення");
             return;
    }
    Subscription subscription = factory.CreateSubscription();
    if (subscriptions.Exists(sub => sub.GetType() == subscription.GetType()))
    {
        Console.WriteLine("Підписка цього типу вже існує");
        return;
    }
    subscriptions.Add(subscription);
    Console.WriteLine("Підписка успішно додана");
}
static void CancelSubscription()
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Console.WriteLine("Виберіть передплату для скасування:");
            for (int i = 0; i < subscriptions.Count; i++)</pre>
                Console.WriteLine($"{i + 1}. {subscriptions[i]}");
            Console.Write("Введіть номер передплати для скасування: ");
            int index;
            if (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out index) || index < 1 || index > subscriptions.Count)
                Console.WriteLine("Невірний номер передплати.");
                return;
            subscriptions.RemoveAt(index - 1);
            Console.WriteLine("Підписка успішно скасована");
        static void ViewSubscriptions()
            Console.WriteLine("Ваші підписки:");
            if (subscriptions.Count == 0)
                Console.WriteLine("У вас немає активних підписок");
            }
            else
            {
                foreach (var subscription in subscriptions)
                    Console.WriteLine(subscription);
            }
        }
    }
}
   Лістинг FactoryClass.cs:
using SubscriptionsClass;
using System;
using System.Text.RegularExpressions;
namespace FactoryClass
    public abstract class SubscriptionFactory
        public abstract Subscription CreateSubscription();
    public class WebSiteFactory : SubscriptionFactory
        public override Subscription CreateSubscription()
            string email = "";
            while (!IsValidEmail(email))
                Console.WriteLine("Введіть ваш email: ");
                email = Console.ReadLine();
                if (!IsValidEmail(email))
                    Console.WriteLine("Некоректний формат email. Будь ласка, повторіть введення.");
            }
            string password = "";
while (!IsValidPassword(password))
                Console.WriteLine("Введіть пароль: ");
                password = Console.ReadLine()
                if (!IsValidPassword(password))
                    Console.WriteLine("Пароль повинен мати принаймні 8 символів та містити принаймні одну
цифру, одну велику та одну маленьку літеру.");
            return new DomesticSubscription();
        }
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
private bool IsValidEmail(string email)
            if (string.IsNullOrWhiteSpace(email))
                return false;
            try
                var addr = new System.Net.Mail.MailAddress(email);
                return addr.Address == email;
            catch
            {
                return false;
            }
        }
        private bool IsValidPassword(string password)
            if (string.IsNullOrWhiteSpace(password) || password.Length < 8)</pre>
                return false;
            bool hasDigit = false;
            bool hasUpper = false;
            bool hasLower = false;
            foreach (char c in password)
                if (char.IsDigit(c))
                    hasDigit = true;
                else if (char.IsUpper(c))
                    hasUpper = true;
                else if (char.IsLower(c))
                    hasLower = true;
            return hasDigit && hasUpper && hasLower;
        }
    }
    public class MobileAppFactory : SubscriptionFactory
        public override Subscription CreateSubscription()
            string phoneNumber = "";
            while (!IsValidPhoneNumber(phoneNumber))
                Console.WriteLine("Введіть ваш номер телефону: ");
                phoneNumber = Console.ReadLine();
                if (!IsValidPhoneNumber(phoneNumber))
                    Console.WriteLine("Некорректний формат номера телефона. Повторіть спробу.");
            }
            string password = "";
            while (!IsValidPassword(password))
                Console.WriteLine("Введіть пароль: ");
                password = Console.ReadLine()
                if (!IsValidPassword(password))
                    Console.WriteLine("Пароль повинен містити мінімум 6 символів. Повторіть спробу.");
            }
            return new EducationalSubscription();
        private bool IsValidPhoneNumber(string phoneNumber)
            return !string.IsNullOrWhiteSpace(phoneNumber) && phoneNumber.Length == 10 &&
long.TryParse(phoneNumber, out _);
        private bool IsValidPassword(string password)
            return !string.IsNullOrWhiteSpace(password) && password.Length >= 6;
    public class ManagerCallFactory : SubscriptionFactory
        public override Subscription CreateSubscription()
```

I			Леус В.О.		
			Фант М.О.		
ľ	Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Console.WriteLine("Введіть ваше ім'я та прізвище: ");
            string name = Console.ReadLine();
            while (ContainsDigits(name))
                Console.WriteLine("Ім'я не повинне мати цифри. Введіть правильний формат імені");
                name = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Введіть пароль: ");
            string password = Console.ReadLine();
            while (!ContainsDigits(password))
                Console.WriteLine("Пароль должен содержать хотя бы одну цифру. Пожалуйста, введите кор-
ректный пароль:");
                password = Console.ReadLine();
            return new PremiumSubscription();
        }
        private bool ContainsDigits(string input)
           return Regex.IsMatch(input, @"\d");
    }
   Лістинг SubscriptionsClass.cs:
namespace SubscriptionsClass
    public abstract class Subscription
        public abstract override string ToString();
    public class DomesticSubscription : Subscription
        public override string ToString()
            return "У вас підписа типу Домашня";
    public class EducationalSubscription : Subscription
        public override string ToString()
            return "У вас підписа типу Студентська";
    }
    public class PremiumSubscription : Subscription
        public override string ToString()
           return "У вас підписа типу Преміум";
    }
}
```

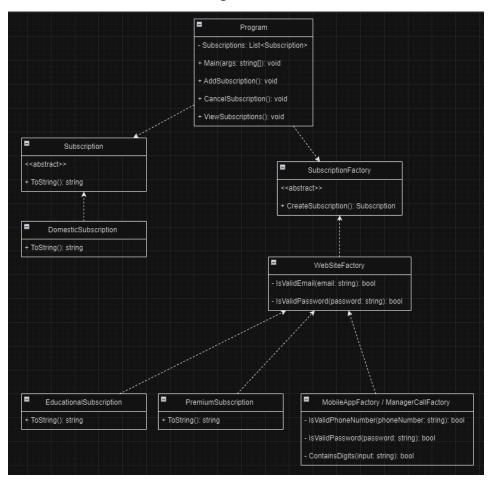
		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Введіть ваш email:
ipz223_lvo@gmail.com
Введіть пароль:
1234673265
Пароль повинен мати принаймні 8 символів та містити принаймні одну цифру, одну велику та одну маленьку літеру.
Введіть пароль:
12346732AZ
Підписка успішно додана
Натисніть будь-яку клавішу для продовження...
```

Мал.1. Додавання підписки

```
Ваші підписки:
У вас підписа типу Студентська
У вас підписа типу Домашня
Натисніть будь-яку клавішу для продовження...
```

Мал.2. Перегляд підписок



Мал.3. Діаграма

ı			Леус В.О.			
			Фант М.О.			ДУ «Житомирс
ı	Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Завдання 2: Абстрактна фабрика.

- 1. Створіть фабрику виробництва техніки.
- 2. На фабриці мають створюватися різні девайси (наприклад, Laptop, Netbook, EBook, Smartphone) для різних брендів (IProne, Kiaomi, Balaxy).
- 3. Покажіть правильність роботи свого коду запустивши його в головному методі програми.
- 4. Підготуйте діаграму створених у програмі класів та інтерфейсів за допомогою https://app.diagrams.net/, експортуйте та завантажте її до репозиторія.

```
using SubscriptionsClass;
using System;
using System.Text.RegularExpressions;
namespace FactoryClass
    public abstract class SubscriptionFactory
        public abstract Subscription CreateSubscription();
    public class WebSiteFactory : SubscriptionFactory
        public override Subscription CreateSubscription()
            string email = "";
            while (!IsValidEmail(email))
                Console.WriteLine("Введіть ваш email: ");
                email = Console.ReadLine();
                if (!IsValidEmail(email))
                    Console.WriteLine("Некоректний формат email. Будь ласка, повторіть
введення.");
            string password = "";
            while (!IsValidPassword(password))
                Console.WriteLine("Введіть пароль: ");
                password = Console.ReadLine();
                if (!IsValidPassword(password))
                    Console.WriteLine("Пароль повинен мати принаймні 8 символів та місти-
ти принаймні одну цифру, одну велику та одну маленьку літеру.");
            return new DomesticSubscription();
        private bool IsValidEmail(string email)
            if (string.IsNullOrWhiteSpace(email))
                return false;
            try
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
{
                var addr = new System.Net.Mail.MailAddress(email);
                return addr.Address == email;
            }
            catch
            {
                return false;
        }
        private bool IsValidPassword(string password)
            if (string.IsNullOrWhiteSpace(password) || password.Length < 8)</pre>
                return false;
            bool hasDigit = false;
            bool hasUpper = false;
            bool hasLower = false;
            foreach (char c in password)
                if (char.IsDigit(c))
                    hasDigit = true;
                else if (char.IsUpper(c))
                    hasUpper = true;
                else if (char.IsLower(c))
                    hasLower = true;
            }
            return hasDigit && hasUpper && hasLower;
        }
    }
    public class MobileAppFactory : SubscriptionFactory
        public override Subscription CreateSubscription()
            string phoneNumber = "";
            while (!IsValidPhoneNumber(phoneNumber))
                Console.WriteLine("Введіть ваш номер телефону: ");
                phoneNumber = Console.ReadLine();
                if (!IsValidPhoneNumber(phoneNumber))
                    Console.WriteLine("Некорректний формат номера телефона. Повторіть
спробу.");
            }
            string password = "";
            while (!IsValidPassword(password))
            {
                Console.WriteLine("Введіть пароль: ");
                password = Console.ReadLine();
                if (!IsValidPassword(password))
                    Console.WriteLine("Пароль повинен містити мінімум 6 символів. По-
вторіть спробу.");
            return new EducationalSubscription();
        }
        private bool IsValidPhoneNumber(string phoneNumber)
            return !string.IsNullOrWhiteSpace(phoneNumber) && phoneNumber.Length == 10 &&
long.TryParse(phoneNumber, out _);
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
private bool IsValidPassword(string password)
            return !string.IsNullOrWhiteSpace(password) && password.Length >= 6;
    }
    public class ManagerCallFactory : SubscriptionFactory
        public override Subscription CreateSubscription()
            Console.WriteLine("Введіть ваше ім'я та прізвище: ");
            string name = Console.ReadLine();
            while (ContainsDigits(name))
                Console.WriteLine("Ім'я не повинне мати цифри. Введіть правильний формат
імені");
                name = Console.ReadLine();
            }
            Console.WriteLine("Введіть пароль: ");
            string password = Console.ReadLine();
            while (!ContainsDigits(password))
                Console.WriteLine("Пароль должен содержать хотя бы одну цифру.
Пожалуйста, введите корректный пароль:");
                password = Console.ReadLine();
            return new PremiumSubscription();
        }
        private bool ContainsDigits(string input)
            return Regex.IsMatch(input, @"\d");
        }
   }
  }
                               Select an option:
                               1) Create new device
                               View all devices
                               Dispose of a device
                               4) Exit
```

Мал.4. Меню

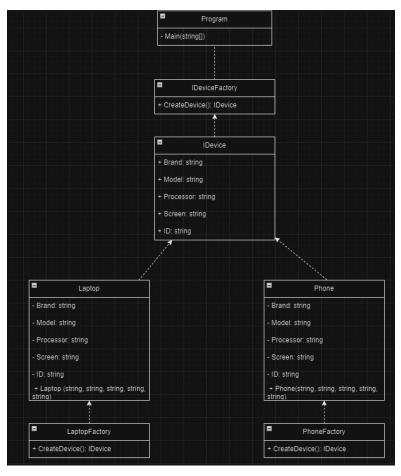
```
Creating a new phone...
Enter brand: Uphone
Enter model (format: X-4567): F-5333
Enter processor model (format: X-4567): T-2258
Enter screen model (format: X-4567): E-2222
Enter ID (6 digits): 143574
```

Мал.5. Створення телефону

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Select device type to view:
1) Phone
2) Laptop
1
All devices:
Brand: Uphone, Model: F-5333, Processor: T-2258, Screen: E-2222, ID: 143574
```

Мал. б. Перегляд сторених телефонів



Мал.7. Діаграма

Завдання 3: Одинак.

- 1. Створіть клас Authenticator таким чином, щоб бути впевненим, що цей клас може створити лише один екземпляр, незалежно від кількості потоків і класів, що його наслідують.
- 2. Покажіть правильність роботи свого коду запустивши його в головному методі програми.

Лістинг Program.cs:

using System;

		Леус В.О.			
		Фант М.О.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.17.000—
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Лр2

```
public sealed class Authenticator
    private static readonly object padlock = new object();
    private static Authenticator instance = null;
    private Authenticator()
    }
    public static Authenticator Instance
        get
            lock (padlock)
                if (instance == null)
                    instance = new Authenticator();
                return instance;
            }
        }
    }
    public bool Authenticate(string username, string password)
        return true;
}
class Program
    static void Main()
        Authenticator auth1 = Authenticator.Instance;
        Authenticator auth2 = Authenticator.Instance;
        Console.WriteLine("auth1 == auth2: " + (auth1 == auth2));
        string username = "user";
        string password = "password";
        bool isAuthenticated = Authenticator.Instance.Authenticate(username, password);
        Console.WriteLine("Is authenticated: " + isAuthenticated);
        Console.ReadLine();
    }
}
                                auth1 == auth2: True
                               Is authenticated: True
```

Мал.7. Результат аутетифікації

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання 4: Прототип.

- 1. Створіть клас Virus. Він повинен містити вагу, вік, ім'я, вид і масив дітей, екземплярів Virus.
 - 2. Створіть екземпляри для цілого "сімейства" вірусів (мінімум три покоління).
- 3. За допомогою шаблону Прототип реалізуйте можливість клонування наявних вірусів.
 - 4. При клонуванні віруса-батька повинні клонуватися всі його діти.
- 5. Покажіть правильність роботи свого коду запустивши його в головному методі програми.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
class Virus : ICloneable
    public double Weight { get; private set; }
    public int Age { get; private set; }
    public string Name { get; private set; }
public string Species { get; private set; }
    public List<Virus> Children { get; private set; }
    public Virus(double weight, int age, string name, string species)
        Weight = weight;
        Age = age;
        Name = name;
        Species = species;
        Children = new List<Virus>();
    }
    public void AddChild(Virus child)
        Children.Add(child);
    public object Clone()
        Virus clone = (Virus)this.MemberwiseClone();
        clone.Children = new List<Virus>();
        foreach (var child in Children)
            clone.AddChild((Virus)child.Clone());
        return clone;
    }
    public void Display(int depth)
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        sb.Append(new string('-', depth));
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
sb.Append($" {Name} ({Species}), Weight: {Weight}kg, Age: {Age} years");
        Console.WriteLine(sb.ToString());
        foreach (var child in Children)
            child.Display(depth + 2);
        }
    }
}
class Program
    static void Main(string[] args)
        Virus parent = null;
        while (true)
            Console.WriteLine("\nMenu:");
            Console.WriteLine("1) Create a new virus family");
            Console.WriteLine("2) Perform cloning");
            Console.WriteLine("3) View entire family");
            Console.WriteLine("4) Clear family");
            Console.WriteLine("5) Quit");
            Console.Write("Select option: ");
            string choice = Console.ReadLine();
            switch (choice)
            {
                case "1":
                    parent = CreateVirusFamily();
                    Console.WriteLine("A new virus family has been created.");
                    break;
                case "2":
                    if (parent == null)
                        Console.WriteLine("Create a virus family first.");
                        break;
                    }
                    Virus parentClone = (Virus)parent.Clone();
                    parent.AddChild(parentClone);
                    Console.WriteLine("Clone was successful.");
                    break;
                case "3":
                    if (parent == null)
                        Console.WriteLine("Create a virus family first.");
                        break;
                    }
                    Console.WriteLine("\nVirus family:");
                    parent.Display(0);
                    break;
                case "4":
                    parent = null;
                    Console.WriteLine("Virus family cleared.");
                    break;
                case "5":
                    Console.WriteLine("The program has ended.");
                    return;
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
default:
                    Console.WriteLine("Invalid input. Try again.");
                    break;
            }
        }
    }
    static Virus CreateVirusFamily()
        Console.Write("Enter parent name: ");
        string parentName = Console.ReadLine();
        Console.Write("Enter the type of virus: ");
        string parentSpecies = Console.ReadLine();
        Console.Write("Enter the weight of the virus: ");
        double parentWeight;
        while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out parentWeight))
        {
            Console.WriteLine("Invalid input. Enter a valid weight:");
        }
        Console.Write("Enter the age of the virus: ");
        int parentAge;
        while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out parentAge))
            Console.WriteLine("Invalid input. Enter a valid age:");
        }
        return new Virus(parentWeight, parentAge, parentName, parentSpecies);
    }
}
```

```
Menu:
1) Create a new virus family
2) Perform cloning
3) View entire family
4) Clear family
5) Quit
Select option: 1
Enter parent name: Korona
Enter the type of virus: Padla
Enter the weight of the virus: 1337
Enter the age of the virus: 12
A new virus family has been created.

Menu:
1) Create a new virus family
2) Perform cloning
3) View entire family
4) Clear family
5) Quit
Select option:
```

Мал. 8. Створення віруса

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Menu:
1) Create a new virus family
Perform cloning
3) View entire family
4) Clear family
5) Quit
Select option: 2
Clone was successful.
Menu:
1) Create a new virus family
Perform cloning
View entire family
Clear family
5) Quit
Select option: 2
Clone was successful.
```

Мал.9. Клонування віруса

```
Menu:
1) Create a new virus family
2) Perform cloning
3) View entire family
4) Clear family
5) Quit
5elect option: 3

Virus family:
Korona (Padla), Weight: 1337kg, Age: 12 years
-- Korona (Padla), Weight: 1337kg, Age: 12 years
-- Korona (Padla), Weight: 1337kg, Age: 12 years
-- Korona (Padla), Weight: 1337kg, Age: 12 years
--- Korona (Padla), Weight: 1337kg, Age: 12 years
```

Мал.10. Результат клонування

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання 5: Будівельник.

- 1. Створіть клас HeroBuilder, який буде створювати персонажа гри, поступово додаючи до нього різні ознаки, наприклад зріст, статуру, колір волосся, очей, одяг, інвентар тощо (можете включити фантазію).
- 2. Створіть клас EnemyBuilder, який буде реалізовувати єдиний інтерфейс з HeroBuilder. Відмінністю між ними можуть бути спеціальні методи для творення добра або зла, а також списки добрих і злих справ відповідно.
- 3. За допомогою свого білдера і класу-директора створіть героя (або героїню) своєї мрії, а також свого найзапеклішого ворога.
- 4. Зверніть увагу, що Ваші білдери повинні реалізовувати текучий интерфейс (fluent interface).
- 5. Покажіть правильність роботи свого коду запустивши його в головному методі програми.
- 6. Підготуйте діаграму створених у програмі класів та інтерфейсів за допомогою https://app.diagrams.net/, експортуйте та завантажте її до репозиторія.

```
using System;
   using System.Collections.Generic;
   class Character
      public string Name { get; set; }
      public int Height { get; set; }
      public string Build { get; set; }
      public string HairColor { get; set; }
      public string EyeColor { get; set; }
      public string Clothing { get; set; }
      public List<string> Inventory { get; set; }
      public override string ToString()
        return $"Name: {Name}, Height: {Height}, Build: {Build}, Hair Color: {HairColor}, Eye Color: {EyeColor}, Clothing:
{Clothing}, Inventory: {string.Join(", ", Inventory)}";
   interface ICharacterBuilder
      ICharacterBuilder SetName(string name);
      ICharacterBuilder SetHeight(int height);
      ICharacterBuilder SetBuild(string build);
      ICharacterBuilder SetHairColor(string hairColor);
      ICharacterBuilder SetEyeColor(string eyeColor);
      ICharacterBuilder SetClothing(string clothing);
      ICharacterBuilder AddToInventory(string item);
      Character Build();
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
class HeroBuilder: ICharacterBuilder
  private Character character = new Character();
  public ICharacterBuilder SetName(string name)
    character.Name = name;
    return this;
  public ICharacterBuilder SetHeight(int height)
    character.Height = height;
    return this;
  public ICharacterBuilder SetBuild(string build)
    character.Build = build;
    return this;
  public ICharacterBuilder SetHairColor(string hairColor)
    character.HairColor = hairColor;
    return this;
  public ICharacterBuilder SetEyeColor(string eyeColor)
    character.EyeColor = eyeColor;
    return this;
  public ICharacterBuilder SetClothing(string clothing)
    character.Clothing = clothing;
    return this;
  public ICharacterBuilder AddToInventory(string item)
    if (character.Inventory == null)
       character.Inventory = new List<string>();
    character.Inventory.Add(item);
    return this;
  public Character Build()
    return character;
class EnemyBuilder: ICharacterBuilder
  private Character character = new Character();
  public ICharacterBuilder SetName(string name)
    character.Name = name;
    return this;
  public ICharacterBuilder SetHeight(int height)
    character.Height = height;
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
return this;
  public ICharacterBuilder SetBuild(string build)
    character.Build = build;
    return this;
  public ICharacterBuilder SetHairColor(string hairColor)
    character.HairColor = hairColor;
    return this;
  public ICharacterBuilder SetEyeColor(string eyeColor)
    character.EyeColor = eyeColor;
    return this;
  public ICharacterBuilder SetClothing(string clothing)
    character.Clothing = clothing;
    return this;
  public ICharacterBuilder AddToInventory(string item)
    if (character.Inventory == null)
       character.Inventory = new List<string>();
    character.Inventory.Add(item);
    return this;
  public Character Build()
    return character;
class Program
  static Character hero = null;
  static Character enemy = null;
  static void Main(string[] args)
    bool exit = false;
    while (!exit)
       Console.WriteLine("Menu:");
       Console.WriteLine("1. Create a hero");
       Console.WriteLine("2. Edit hero");
       Console.WriteLine("3. Delete hero");
       Console.WriteLine("4. Create enemy");
       Console.WriteLine("5. Edit enemy");
       Console.WriteLine("6. Delete enemy");
       Console.WriteLine("7. View hero");
       Console.WriteLine("8. View enemy");
       Console.WriteLine("9. Tasks");
       Console.WriteLine("10. Quit");
       string choice = Console.ReadLine();
       switch (choice)
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
case "1":
         if (hero == null)
            CreateHero();
         else
            Console.WriteLine("The hero has already been created.");
         break;
       case "2":
         EditHero();
         break;
       case "3":
         DeleteHero();
         break;
       case "4":
         if (enemy == null)
            CreateEnemy();
            Console. Write Line ("The enemy has already been created.");\\
         break;
       case "5":
         EditEnemy();
         break;
       case "6":
         DeleteEnemy();
         break;
       case "7":
         ViewHero();
         break;
       case "8":
          ViewEnemy();
         break;
       case "9":
          ViewTasks();
         break;
       case "10":
         exit = true;
         break;
       default:
         Console.WriteLine("Wrong choice, try again.");
         break;
static void CreateHero()
  CreateCharacter(new HeroBuilder());
static void EditHero()
  if (hero != null)
    EditCharacter(hero);
  else
    Console.WriteLine("Hero not found.");
static void DeleteHero()
  if (hero != null)
    hero = null;
    Console.WriteLine("Hero deleted successfully.");
  else
     Console.WriteLine("Hero not found.");
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
static void CreateEnemy()
  CreateCharacter(new EnemyBuilder());
static void EditEnemy()
  if (enemy != null)
    EditCharacter(enemy);
  else
     Console.WriteLine("Enemy not found.");
static void DeleteEnemy()
  if (enemy != null)
    enemy = null;
    Console.WriteLine("Enemy deleted successfully.");
  else
     Console.WriteLine("Enemy not found.");
static void ViewHero()
  if (hero != null)
    Console.WriteLine("Hero:");
    Console.WriteLine(hero);
  else
     Console.WriteLine("Hero has not been created yet.");
static void ViewEnemy()
  if (enemy != null)
    Console.WriteLine("Enemy:");
    Console.WriteLine(enemy);
  else
     Console.WriteLine("Enemy has not been created yet.");
static void EditCharacter(Character character)
  Console.WriteLine($"Editing characteristics of character {character.Name}.");
  Console.WriteLine("Select a characteristic to edit:");
  Console.WriteLine("1. Height");
  Console.WriteLine("2. Statura");
  Console.WriteLine("3. Hair color");
  Console.WriteLine("4. Eye color");
  Console.WriteLine("5. Clothes");
  Console.WriteLine("6. Inventory");
  Console.WriteLine("7. Tasks");
  string choice = Console.ReadLine();
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
switch (choice)
  case "1":
    int height = 0;
    bool validHeight = false;
    while (!validHeight)
       Console.WriteLine("Enter new height:");
       if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out height))
         character.Height = height;
         Console.WriteLine("Growth edited successfully.");
         validHeight = true;
       else
         Console.WriteLine("Invalid input. Please enter a number.");
    break;
  case "2":
    Console.WriteLine("Enter new status:");
    string build = Console.ReadLine();
    character.Build = build;
    Console.WriteLine("Status successfully edited.");
    break;
  case "3":
    Console.WriteLine("Enter new hair color:");
    string hairColor = Console.ReadLine();
    character.HairColor = hairColor;
    Console.WriteLine("Hair color edited successfully.");
    break;
  case "4":
    Console.WriteLine("Enter new eye color:");
    string eyeColor = Console.ReadLine();
    character.EyeColor = eyeColor;
    Console.WriteLine("Eye color edited successfully.");
    break;
  case "5":
    Console.WriteLine("Enter new clothes:");
    string clothing = Console.ReadLine();
    character.Clothing = clothing;
    Console.WriteLine("Clothes edited successfully.");
    break;
  case "6":
    Console.WriteLine("Editing inventory:");
    Console.WriteLine("Enter item to add or remove ('done' to complete):");
    string item = Console.ReadLine();
    while (item != "done")
       if (character.Inventory.Contains(item))
         character.Inventory.Remove(item);
         Console.WriteLine($"Item '{item}' has been removed from inventory.");
       else
         character.Inventory.Add(item);
         Console.WriteLine($"Item '{item}' has been added to inventory.");
       item = Console.ReadLine();
    break;
  case "7":
    Console.WriteLine("Manage tasks here.");
    break;
  default:
    Console.WriteLine("Invalid choice.");
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
break;
  }
static void CreateCharacter(ICharacterBuilder characterBuilder)
  Console.Write("Enter character name: ");
  string name = Console.ReadLine();
  characterBuilder.SetName(name);
  int height = 0;
  bool validHeight = false;
  while (!validHeight)
     Console.Write("Enter character height: ");
    if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out height))
       validHeight = true;
    else
       Console.WriteLine("Invalid input. Please enter a number.");
  characterBuilder.SetHeight(height);
  Console.Write("Enter character status: ");
  string build = Console.ReadLine();
  characterBuilder.SetBuild(build);
  Console.Write("Enter character's hair color: ");
  string hairColor = Console.ReadLine();
  characterBuilder.SetHairColor(hairColor);
  Console.Write("Enter character's eye color: ");
  string eyeColor = Console.ReadLine();
  characterBuilder.SetEyeColor(eyeColor);
  Console.Write("Enter character's clothing: ");
  string clothing = Console.ReadLine();
  characterBuilder.SetClothing(clothing);
  Console.WriteLine("Add items to character's inventory (type 'done' to complete):");
  string item;
  while ((item = Console.ReadLine()) != "done")
    characterBuilder.AddToInventory(item);
  Character character = characterBuilder.Build();
  if (characterBuilder is HeroBuilder)
    hero = character:
    Console.WriteLine("Hero created successfully.");
  else if (characterBuilder is EnemyBuilder)
     enemy = character;
    Console.WriteLine("Enemy created successfully.");
static void ViewTasks()
  Console.WriteLine("Manage tasks here.");
```

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
1. Create a hero
2. Edit hero
3. Delete hero
4. Create enemy
5. Edit enemy
6. Delete enemy
7. View hero
8. View enemy
9. Quit
Enter character name: Boris
Enter character height: 189
Enter character height: 189
Enter character status: Cool men
Enter character's hair color: Brown
Enter character's eye color: Brown
Enter character's clothing: Cool clother
Add items to character's inventory (type 'done' to complete):
1000004$
Helicopter
done
Add actions of the character (type 'done' to complete):
Planted a tree
done
Hero created successfully.
```

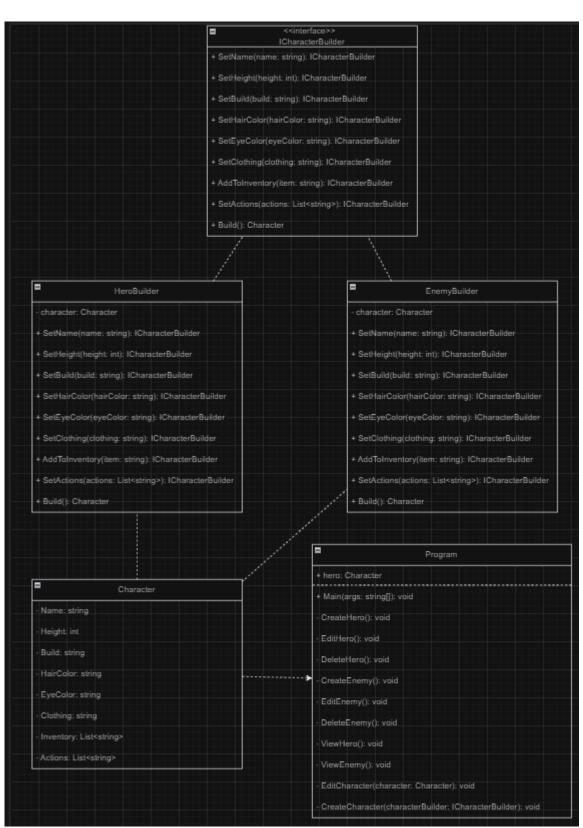
Мал.11. Створення героя

```
Menu:

1. Create a hero
2. Edit hero
3. Delete hero
4. Create enemy
5. Edit enemy
6. Delete enemy
7. View hero
8. View enemy
9. Quit
4
Enter character name: Araton
Enter character height: 150
Enter character status: Bad man
Enter character's hair color: black
Enter character's eye color: red
Enter character's clothing: evel clother
Add items to character's inventory (type 'done' to complete):
Demon Sword
done
Add actions of the character (type 'done' to complete):
Dont do good actions
done
Enemy created successfully.
```

Мал.12. Створення злодія

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



Мал.13. Діаграма

Висновки: я навчився реалізовувати породжувальні шаблони проєктування

		Леус В.О.		
		Фант М.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата