NodeJS

Express, HBS. Проект "WeatherApp"

Завдання 1. Створення проекту

- В середовищі розробки відкрийте проект NodeJS
- Створіть папку поточного проекту NodeJS/WeatherApp, npm init -y
- Встановіть фреймворк express для даного проекту:

```
npm install express
```

Створіть файл додатку *арр. js*, в якому створіть сервер на express

```
1 const express = require("express");
2 let app = express();
3 app.get('/', (req, res) => {
4    res.send("Hello, Express");
5 });
6
7 app.listen(3000, () => {
8    console.log("Example app listening on port 3000");
9 });
```

- Додаток запускає сервер та слухає з'єднання на порту 3000
- Додаток видає відповідь «Hello, Express» на запити, адресовані кореневому URL (/) чи маршруту
- Для решти шляхів відповіддю буде 404 Not Found

Завдання 2. nodemon

Для автоматичного перезапуску сервера при змінах в файлах проекту застосунок доцільно запускати командою *nodemon*.

• Встановіть модуль *nodemon* глобально:

```
npm install nodemon -g
```

• Запустіть застосунок, вказавши розширення файлів, які будуть змінюватись:

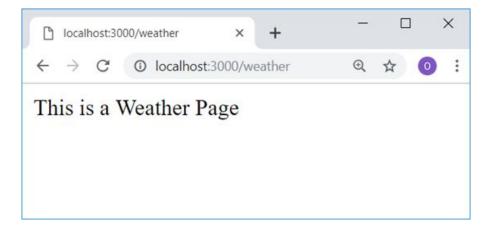
```
nodemon -e js, hbs, json app
```

• Протестуйте роботу застосунку, зробивши деякі зміни в скрипті. Сервер повинен перезапуститись

Завдання 3. Обробка маршрутів

- Виклик get() дає можливість обробляти http-запити.
- Встановіть, наприклад, обробники для маршрутів /login та /weather

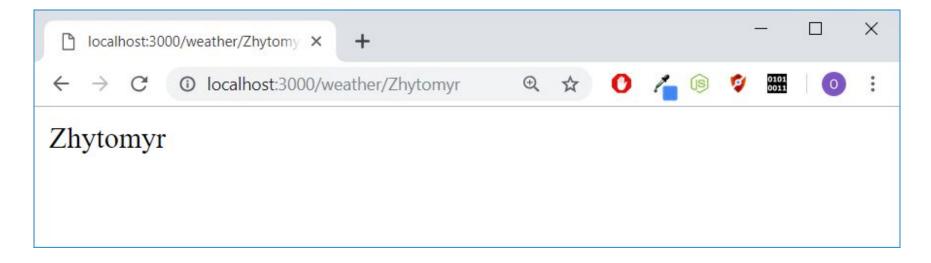
```
app.get('/weather', (req, res) => {
   res.send("This is a Weather Page");
});
```



Завдання 3. Параметри URL

Вивести значення параметрів URL при GET-запиту. Для розв'язку і тестування завдання використати такі варіанти URL:

- http://localhost:3000/weather/Zhytomyr
- http://localhost:3000/weather/Kyiv (семантичний URL)
- http://localhost:3000/weather?city=Zhytomyr (класичний URL)



Завдання 4. Шаблонізація

 Для підстановки змінних в html-шаблони використаємо шаблонізатор – модуль hbs (handlebars.js). Для інсталяції hbs виконайте:

```
npm install hbs
```

• Підключіть модуль в коді

```
const hbs = require("hbs");
```

Задаєте розширення hbs для html-рендеринга по замовчуванню

```
app.set('view engine', 'hbs');
```

Завдання 5.1. Створення html-шаблону

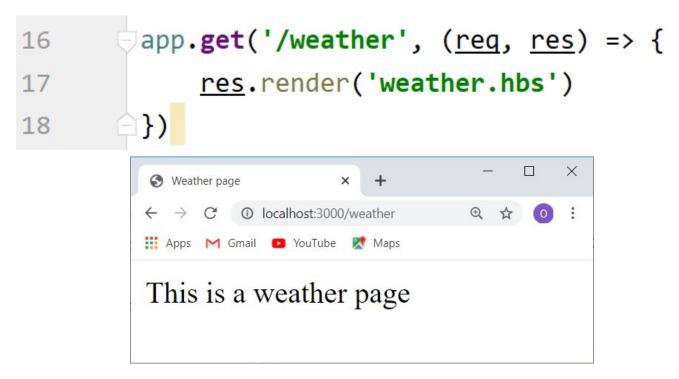
Всі шаблони по замовчуванню містяться в папці *views*. Створіть папку *views* та файл *weather.hbs* у ній:

```
project01
  node_modules library root
   playground
     views
      weather.hbs
  app.js
   package.json
   package-lock.json
```

```
<!doctype html>
        <html lang="en">
        <head>
            <meta charset="UTF-8">
            <title>Weather page</title>
       </head>
6
        <body>
            This is a weather page
        </body>
       </html>
10
```

Завдання 5.2. Рендеринг шаблону

Для маршрута /weather встановимо обробник, що генерує html-код з заданого шаблону:



Завдання 5.3. Передача даних в шаблон

Дані в шаблон потрібно передавати в об'єкті, наприклад:

```
app.get('/weather', (req, res) => {
    const weather = {
        description: "Clear sky"
    }
    res.render('weather.hbs', {weather})
})
```

В шаблоні для підстановки даних використовуємо синтаксис *mustache*:

```
<div>
    Description: {{weather.description}}
</div>
```

Завдання 5.4. Partials

Спільні компоненти сторінок проекту доцільно зберегти в окремих файлах для їх багаторазового використання

- Створіть папку views/partials, в якій створіть дві файли header.hbs та footer.hbs.
- В header.hbs скопіюйте верхній html-код, що повторюватиметься на кожній сторінці. В footer.hbs відповідно нижній html-код.
- Шлях до компонентів partials потрібно зареєструвати:
 hbs.registerPartials(dirname + '/views/partials');
- Для вбудовування компоненти на сторінку використовують знак >:

```
views
{{> header}}

views
{{\div>

Description: {{\weather.description}}}

header.hbs

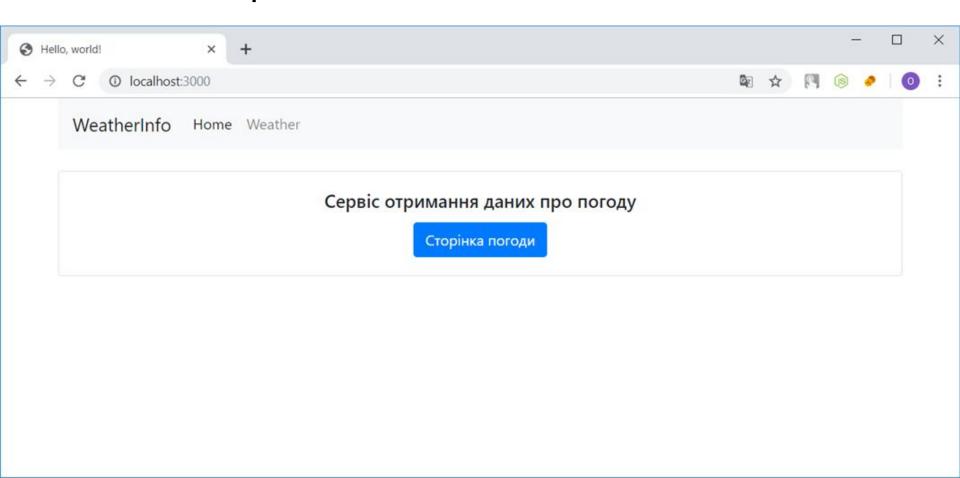
weather.hbs
{{> footer }}
```

Завдання 6. Розробити веб-застосунок для отримання даних про погоду

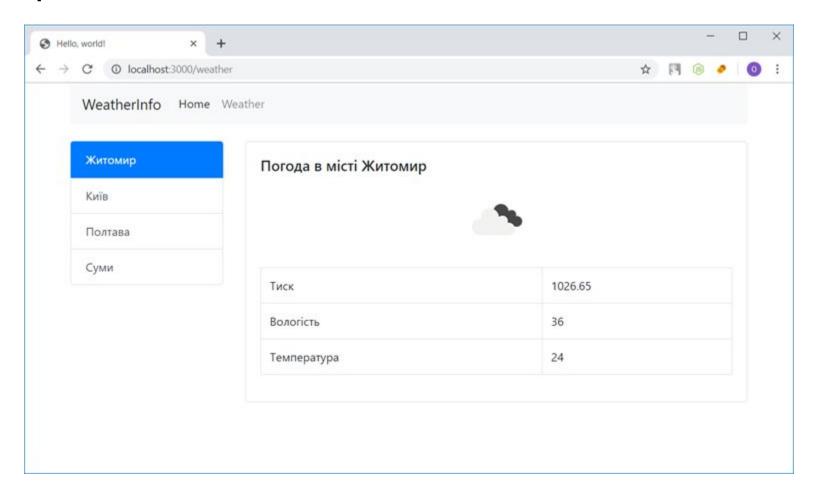
- Дані про міста повинні отримуватись із json-файлу та передаватись в html-шаблон у вигляді масиву
- В шаблоні потрібно сформувати меню посилань з назвами міст
- Формат рядка запиту для отримання даних про погоду: /weather/{city}, де city - назва вибраного міста
- Дані про погоду можна отримати відправкою запиту на *OpenWeatherMap*
- Advanced. Отримати дані про погоду в місцезнаходженні користувача за таким URI:

/weather/

Головна сторінка



Сторінки з погодою



Матеріали до роботи

Іструкція для виконання https://youtu.be/mj3Md9OOMxY