3міст

Лабораторна робота № 1
Лабораторна робота № 27
Лабораторна робота № 312
Лабораторна робота № 418
Лабораторна робота № 526
Лабораторна робота № 6
Лабораторна робота № 742
Лабораторна робота № 851
Лабораторна робота № 960
Лабораторна робота № 1067
Лабораторна робота № 1177
Лабораторна робота № 1289
Лабораторна робота № 1395
Лабораторна робота № 14106

					ДУ «Житомирська політехі	5.000–3eim		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	A) Whamemaposha norminoxima".2 1112 interest com			
Розр	00 б.	Леус В.О.				Лim.	Арк.	Аркушів
Пер	евір.	Піонтківський В.І			Звіт з		1	12
Кері	вник							
Н. к	онтр.				лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ІПЗ-22-3		
Зав.	каф.							

Тема: Знайомство з мовою програмування Java. Написання простих програм на мові програмування Java

Мета роботи: Вивчити реалізацію базових алгоритмічних конструкцій у мові програмування Java; знайомство з правилами оформлення програмного коду.

Хід роботи

Написання простих програм:

Програма 1:

Ім'я класу: com.education.ztu.Task1

Напишіть клас, який реалізує функціональність відображення рядка «Hello, World!!!» у консолі.

```
Task_01.java:
package com.education.ztu.TASK 01;
   public static void main(String[] args) {
       System.out.println("Hello, World!!!");
```

Hello, World!!!

Рис.1.1. Результат роботи

Програма 2:

Ім'я класу: com.education.ztu.Task2

Напишіть клас, який реалізує функціональність додавання двох цілих чисел.

Для зчитування даних використовувати методи класу Scanner.

```
Task 02.java:
package com.education.ztu.TASK 02;
   public static void main(String[] args) {
       System.out.print("Enter the first number: ");
       System.out.print("Enter the second number: ");
       System.out.println("Suma: " + sum);
```

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
Enter the first number: 2
Enter the second number: 2
Suma: 4
```

Рис.1.2. Результат роботи

Програма 3:

Ім'я класу: com.education.ztu.Task3

Напишіть клас, який реалізує функціональність відображення параметрів командного рядка в консолі (відображення через пробіл між ними), результат не повинен закінчуватися пробілом.

Аргументи передавати таким чином Task3.main(new String[]{"2", "3", "5", "8"}); в класі Маіп.

Рис.1.3. Результат роботи

Програма 4:

Ім'я класу: com.education.ztu.Task4

Напишіть клас, який реалізує функціональні можливості визначення найбільшого спільного дільника двох цілих додатних чисел.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн	Апк	№ докум	Підпис	Лата	

Для зчитування даних використовувати методи класу Scanner.

```
Task_04.java:
package com.education.ztu.TASK_04;

import java.util.Scanner;
public class Task_04 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Enter the first number: ");
        int a = scanner.nextInt();
        System.out.print("Enter the second number: ");
        int b = scanner.nextInt();

        int gcd = findGCD(a, b);
        System.out.println("The greatest common divisor: " + gcd);
    }
    public static int findGCD(int a, int b) {
        while (b != 0) {
            int temp = b;
            b = a % b;
            a = temp;
        }
        return a;
    }
}
```

```
Enter the first number: 23
Enter the second number: 46
The greatest common divisor: 23
```

Рис.1.4. Результат роботи

Програма 5:

Ім'я класу: com.education.ztu.Task5

Напишіть клас, який реалізує функціональні можливості визначення суми цифр цілого позитивного числа.

Для зчитування даних використовувати методи класу Scanner.

```
Task_05.java:
package com.education.ztu.TASK_05;

import java.util.Scanner;
public class Task_05 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Enter a number: ");
        int number = scanner.nextInt();

        int sum = sumDigits(number);
        System.out.println("The sum of the numbers: " + sum);
    }
    public static int sumDigits(int number) {
        int sum = 0;
        while (number != 0) {
            sum += number % 10;
            number /= 10;
        }
        rumber /= 10;
    }
}
```

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	$Ap\kappa$.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
return sum;
}
```

```
Enter a number: 222
The sum of the numbers: 6
```

Рис.1.5. Результат роботи

Програма 6:

Ім'я класу: com.education.ztu.Task6

Напишіть клас, який створює масив із n елементів і заповнює його зростаючою послідовністю чисел Фібоначчі (1,1,2,3,5,8...).

Створити новий масив та заповнити його зворотньою послідовністю Фібоначчі. Вивести в консоль обидва масиви.

Для зчитування даних використовувати методи класу Scanner.

```
Task_06.java:
package com.education.ztu.TASK_06;
import java.util.Scanner;
public class Task_06 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Enter the number of items: ");
        int n = scanner.nextInt();
        int[] fibonacci = new int[n];
        fibonacci[0] = 1;
        fibonacci[1] = 1;
        for (int i = 2; i < n; i++) {
            fibonacci[i] = fibonacci[i - 1] + fibonacci[i - 2];
        }
        System.out.print("A straight array: ");
        for (int i = 0; i < n; i++) {
                System.out.print(fibonacci[i] + " ");
        }
        System.out.print("\nReverse array: ");
        for (int i = n - 1; i >= 0; i--) {
                System.out.print(fibonacci[i] + " ");
        }
    }
}
```

```
Enter the number of items: 56

A straight array: 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610

Reverse array: -1781832971 2144908973 368225352 1776683621 -1
```

Рис.1.6. Результат роботи

Арк.

Програма 7:

Ім'я класу: com.education.ztu.Task7

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Створити масив символів латинського алфавіту та вести їх числові коди в такому форматі: A ==> 65 B ==> 66 C ==> 67

```
Task_07.java:

package com.education.ztu.TASK_07;

public class Task_07 {
    public static void main(String[] args) {
        char[] alphabet = new char[26];
        for (int i = 0; i < 26; i++) {
            alphabet[i] = (char) ('A' + i);
            System.out.println(alphabet[i] + " ==> " + (int) alphabet[i]);
        }
    }
}
```

```
R ==> 82
S ==> 83
T ==> 84
U ==> 85
V ==> 86
W ==> 87
X ==> 88
Y ==> 89
Z ==> 90
```

Рис.1.7. Результат роботи

Висновок: я вивчив реалізацію базових алгоритмічних конструкцій у мові програмування Java та знайомився з правилами оформлення програмного коду.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Тема: Створення структури класу заданої предметної області.

Мета роботи: Створити ієрархію класів заданої предметної області, робота з статичними методами.

Хід роботи

Завдання 2. Створити ієрархію класів відповідно до UML діаграми:

- Поля класів повинні бути приховані модифікаторами доступу private, protected;
 - Створити конструктор без аргументів та з агрументами;
- Чтворити блок ініціалізації, в якому ініціалізуються значення полів за замовчуванням у разі, якщо викликається конструктор без аргументів;
 - Створити геттери та сеттери для полів;
- Створити статичну змінну counter для підрахунку створених екземплярів даного класу та статичний метод showCounter для відображення значення змінної counter.
 - Створити enam Location та Gender і використати їх в полях класів.
- Створити інтерфейс Human з методами sayFullName, sayAge, sayLocation, sayGender та whoIAm (default) .
- Створити абстрактний клас Person з абстрактним методом getOccupation та звичайним методом getFullInfo, що імплементує Human;
- Створити класу Student, Teacher, Employee, що наслідують Person та перевизначити необхідні методи та створити свої.
 - Для Teacher, Employee додати поле Car , що ϵ об'єктом відповідного класу.
- Створити в Car внутрішній клас Engine з методами startEngine, stopEngine, isEngineWorks та реалізувати їх логіку.
 - Додати до описаної функціональності свою (нові поля та методи).
- В методі та продемонструвати роботу їх методів. продемонтрувати роботу оператору instanceof.

Арк.

Task_07.java: Task_07.java:

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
Task_07.java:
Task_07.java:
Task_07.java:
Task_07.java:
Task_07.java:
Task_07.java:
```

```
John Doe
VINNYTSYA
20
I am a teacher.
I am an employee.
I am a student.
Is teacher's car engine running? false
Engine started.
Is teacher's car engine running? true
Created teachers: 1
Created students: 1
Created employees: 1
Teacher is a Person.
```

Рис.2.1. Результат роботи

Завдання 3. Створити клас Operation з статичними методами addition, subtraction, multiplication, division, average, maximum, minimum, що приймають необмежену кількість аргументів через varargs.

- В методі main класу Main2 продемонструвати роботу методів класу Operation.
- Вивести всі значення enam Location.

```
Location.java:
package com.education.ztu.TASK_03;
enum Location {
    USA,
    CANADA,
    UKRAINE,
    GERMANY,
    FRANCE;
}
Main.java:
package com.education.ztu.TASK_03;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
System.out.println("Addition: " + Operation.addition(1, 2, 3, 4));
         System.out.println("Subtraction: " + Operation.subtraction(10, 3, 2));
         System.out.println("Multiplication: " + Operation.multiplication(2, 3,
         System.out.println("Division: " + Operation.division(100.0, 5.0, 2.0));
         System.out.println("Average: " + Operation.average(5, 10, 15));
System.out.println("Maximum: " + Operation.maximum(1, 2, 10, 3));
System.out.println("Minimum: " + Operation.minimum(1, 2, 10, 3));
             System.out.println(loc);
Operation.java:
package com.education.ztu.TASK_03;
public class Operation {
    public static int subtraction(int... numbers) {
         return result;
    public static double division(double... numbers) {
    public static double average(int... numbers) {
         int sum = addition(numbers);
         return (double) sum / numbers.length;
    public static int maximum(int... numbers) {
         int max = numbers[0];
         for (int num : numbers) {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
int min = numbers[0];
for (int num : numbers) {
    if (num < min) {
        min = num;
    }
}
return min;
}</pre>
```

Addition: 10
Subtraction: 5
Multiplication: 24
Division: 10.0
Average: 10.0
Maximum: 10
Minimum: 1

All locations:
USA
CANADA
UKRAINE
GERMANY
FRANCE

Рис.2.2. Результат роботи

Завдання 4. Створити UML діаграму створеної структури ієрархії класів та зберегти як картинку.

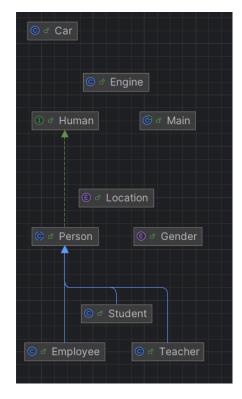


Рис.2.3. UML-діаграма до завдання 2

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



Рис.2.4. UML-діаграма до завдання 3

Висновок: я створити ієрархію класів заданої предметної області, попрацював з статичними методами.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Тема: Використання узагальнень (generics). Клонування та порівняння об'єктів.

Мета роботи: Створити міні проект Game з використанням узагальнень, клонування та порівняння об'єктів.

Хід роботи

Завдання 1. Відкрити заготовлений проект з реалізованою базовою функціональністю.

Завдання 2. За допомогою узагальнень (generics) встановити такі обмеження:

- До команди можна додавати тільки учасників, що відносяться до одної ліги (Schoolar, Student або Employee).
- Грати між собою можуть тільки команди з учасниками одної ліги (тобто команда студентів може грати тільки іншою командою студентів).
- Продемонструвати створення команд, гравців, додавання гравців до команд, гри між ними.

Завдання 3. Клонування:

- Для класу Participant імплементувати інтерфейс Cloneable та перевизначити метод clone.
 - Для класу Participant перевизначити методи hashCode та equals.
 - Для класу Participant та його підкласів перевизначити метод toString.
- Для класу Team Peaniзувати глибоке клонування через статичний метод або конструктор копіювання.
- Продемонструвати клонування та використання методів hashCode, equals та toString.

Завдання 4. Порівняння:

- Для класу Participant імплементувати інтерфейс Comparable та перевизначити метод compareTo для сортування учасників по імені.
 - Створити Comparator для порівняння учасників по віку.
- Створити компаратор з пріорітетом використовуючи можливості Java 8 (спочатку порівняння по імені, а потім по віку).

			Леус В.О.			
			Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
3	Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

- Продемонструвати роботу порівнянь на прикладі сортування учасників команд.

```
AgeComparator.java:
package com.education.ztu.game;
import java.util.Comparator;
public class AgeComparator implements Comparator<Participant> {
    public int compare(Participant p1, Participant p2) {
       return Integer.compare(p1.getAge(), p2.getAge());
Employee.java:
package com.education.ztu.game;
public class Employee extends Participant{
Game.java:
    public static void main(String[] args) {
        Employee employee1 = new Employee("Andriy", 28);
        Employee employee2 = new Employee("Oksana", 25);
        schoolarTeam.addNewParticipant(schoolar1);
        schoolarTeam.addNewParticipant(schoolar2);
        studentTeam.addNewParticipant(student1);
        studentTeam.addNewParticipant(student2);
        Team<Employee> employeeTeam = new Team<>("Robotyagi");
        employeeTeam.addNewParticipant(employee1);
        employeeTeam.addNewParticipant(employee2);
        schoolarTeam.playWith(new Team<>("Rozumnyky"));
        studentTeam.playWith(new Team<>("StudentPower"));
Participant.java:
package com.education.ztu.game;
public abstract class Participant implements Cloneable, Comparable<Participant> {
    private String name;
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public Participant(String name, int age) {
        this.age = age;
    public void setAge(int age) {
       this.age = age;
    public Participant clone() {
            return (Participant) super.clone();
        } catch (CloneNotSupportedException e) {
           throw new RuntimeException ("Clone not supported for Participant", e);
        if (obj == null || getClass() != obj.getClass()) return false;
       Participant that = (Participant) obj;
       return age == that.age && name.equals(that.name);
    @Override
    public int compareTo(Participant other) {
        return this.name.compareTo(other.name);
Schoolar.java:
public class Schoolar extends Participant{
    public Schoolar(String name, int age) {
        super(name, age);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.	·	·
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Student.java:
public class Student extends Participant{
   public Student(String name, int age) {
       super(name, age);
Team.java:
import java.util.List;
public class Team<T extends Participant> implements Cloneable {
    public void addNewParticipant(T participant) {
        participants.add(participant);
        System.out.println("To the team " + name + " was added participant " +
participant.getName());
        Random random = new Random();
            clonedTeam.participants = new ArrayList<>();
            for (T participant : this.participants) {
        } catch (CloneNotSupportedException e) {
           throw new RuntimeException("Clone not supported for Team", e);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Main.java:
public class Main {
         schoolarTeam.addNewParticipant(schoolar1);
         schoolarTeam.addNewParticipant(schoolar2);
         Team<Schoolar> clonedTeam = schoolarTeam.clone();
         System.out.println("Cloned team: " + clonedTeam);
         System.out.println("HashCode of schoolar1: " + schoolar1.hashCode());
System.out.println("HashCode of schoolar2: " + schoolar2.hashCode());
Main2.java:
    public static void main(String[] args) {
         schoolars.add(schoolar1);
         schoolars.add(schoolar2);
         schoolars.add(schoolar3);
         Collections.sort(schoolars);
        Collections.sort(schoolars, new AgeComparator());
        System.out.println("Sorted by age: " + schoolars);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
To the team Dragon was added participant Ivan
To the team Dragon was added participant Mariya
Original team: Team{name='Dragon', participants=[Participant{name='Ivan', age=13}, Participant{name='Mariya', age=15}]}
Cloned team: Team{name='Dragon', participants=[Participant{name='Ivan', age=13}, Participant{name='Mariya', age=15}]}
Equals: false
HashCode of schoolar1: 71029011
HashCode of schoolar2: -1791104196
```

Рис.3.1. Результат роботи Маіп

```
Sorted by name: [Participant{name='Ivan', age=13}, Participant{name='Mariya', age=15}, Participant{name='Sergey', age=12}]
Sorted by age: [Participant{name='Sergey', age=12}, Participant{name='Ivan', age=13}, Participant{name='Mariya', age=15}]
```

Рис.3.2. Результат роботи Main2

Висновок: я створив міні проект Game з використанням узагальнень, клонування та порівняння об'єктів.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Tema: Класи String, StringBuffer та StringBuilder. Локалізація та інтернаціоналізація. Робота з датами.

Мета роботи: Робота з класами String, StringBuffer, StringBuilder та їх методами; практика використання локалізації та інтернаціоналізації; робота з датами.

Хід роботи

Завдання 2. Практика методів класу String:

- Напишіть метод, який приймає як параметр будь-який рядок, наприклад "I learn Java!!!".
 - Роздрукувати останній символ рядка.
 - Перевірити, чи закінчується ваш рядок підрядком "!!!".
 - Перевірити, чи починається ваш рядок підрядком "I learn ".
 - Перевірити, чи містить ваш рядок підрядок "Java".
 - Знайти позицію підрядка "Java" у рядку "I learn Java!!!".
 - Замінити всі символи "а" на "о".
 - Перетворіть рядок на верхній регістр.
 - Перетворіть рядок на нижній регістр.
 - Вирізати рядок Java.

```
StringPractice.java:
package Task_02;

public class StringPractice {

   public static void main(String[] args) {
        String str = "I learn Java!!!";

        char lastChar = str.charAt(str.length() - 1);
        System.out.println("The last character of the string: " + lastChar);

        boolean endsWithExclamation = str.endsWith("!!!");
        System.out.println("Does the string end in \"!!!\": " + endsWithExclamation);

        boolean startsWithILearn = str.startsWith("I learn ");
        System.out.println("Does the string begin with \"I learn \": " + starts-WithILearn);

        boolean containsJava = str.contains("Java");
        System.out.println("Does the string contain a substring \"Java\": " + containsJava);

        int indexOfJava = str.indexOf("Java");
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
System.out.println("Substring position \"Java\": " + indexOfJava);

String replacedString = str.replace('a', 'o');
System.out.println("Replaced by. \"a\" Ha \"o\": " + replacedString);

String upperCaseString = str.toUpperCase();
System.out.println("The string is in upper case: " + upperCaseString);

String lowerCaseString = str.toLowerCase();
System.out.println("The string is in lower case: " + lowerCaseString);

String cutJava = str.substring(0, indexOfJava) + str.substring(indexOfJava + 4);

System.out.println("A string without \"Java\": " + cutJava);

}
```

```
The last character of the string: !

Does the string end in "!!!": true

Does the string begin with "I learn ": true

Does the string contain a substring "Java": true

Substring position "Java": 8

Replaced by. "a" Ha "o": I leorn Jovo!!!

The string is in upper case: I LEARN JAVA!!!

The string is in lower case: i learn java!!!

A string without "Java": I learn !!!
```

Рис.4.1. Результат роботи

Завдання 3. Створити рядок за допомогою класу StringBuilder або StringBuffer та його методів:

- Дано два числа, наприклад, 4 і 36, необхідно скласти наступні рядки:

```
4 + 36 = 40
```

$$4 - 36 = -32$$

$$4 * 36 = 144$$

- Використати метод StringBuilder.append().
- Замініть символ "=" на слово "рівно". Використати методи StringBuilder.insert(), StringBuilder.deleteCharAt().
- Замініть символ "=" на слово "рівно". Використати метод StringBuilder.replace().
- Змінити послідовність розташування символів в рядку на протилежну. Використати метод StringBuilder.reverse().

 $Ap\kappa$.

19

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

- Визначити довжину та capacity.

```
StringBuilderPractice.java:
public class StringBuilderPractice {
    public static void main(String[] args) {
        sb1.append(num1).append(" + ").append(num2).append(" = ").append(num1 +
num2);
        System.out.println(sb1.toString());
        sb2.append(num1).append(" - ").append(num2).append(" = ").append(num1 -
num2);
        System.out.println(sb2.toString());
        StringBuilder sb3 = new StringBuilder();
        sb3.append(num1).append(" * ").append(num2).append(" = ").append(num1 *
num2);
        System.out.println(sb3.toString());
        int equalSignIndex1 = sb1Modified.indexOf("=");
        sb1Modified.deleteCharAt(equalSignIndex1);
        sb1Modified.insert(equalSignIndex1, "evenly");
        System.out.println("After insert and deleteCharAt: " +
sb1Modified.toString());
        StringBuilder sb2Modified = new StringBuilder(sb2);
        int equalSignIndex2 = sb2Modified.indexOf("=");
        sb2Modified.replace(equalSignIndex2, equalSignIndex2 + 1, "even");
System.out.println("After replace: " + sb2Modified.toString());
        StringBuilder sb3Reversed = new StringBuilder(sb3);
        sb3Reversed.reverse();
        System.out.println("After reverse: " + sb3Reversed.toString());
        System.out.println("Length sb1: " + sb1.length());
        System.out.println("Capacity sb1: " + sb1.capacity());
```

```
4 + 36 = 40
4 - 36 = -32
4 * 36 = 144
After insert and deleteCharAt: 4 + 36 evenly 40
After replace: 4 - 36 even -32
After reverse: 441 = 63 * 4
Length sb1: 11
Capacity sb1: 16
```

Рис.4.2. Результат роботи

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Завдання 4. Вивести у форматованому вигляді чек з купленими товарами використовуючи можливості класу Formatter:

Дата та час поку	28.03.2019 13:25:12	
=====================================	Категорія	 Ціна
=====================================	====== Жіночий одяг	1500,78 2
2. Спідниця	Жіночий одяг	1000,56 €
3. Краватка	Чоловічий одяг	500,78 ₴
Разом:		3002,34 €

Доповнити список товарів до 10 шт.

Завдання 5. Реалізувати інтернаціоналізацію для відображення чеку з товарами українською, англійською та будь-якою третьою мовою на ваш вибір. Для цього використати класи Locale та ResourceBundle. Для виведення валюти країни використати можливості класу NumberFormat.

- Створити директорію resources в корені проекту та позначити її як директорію з ресурсами.
- Створити три файли з розширенням properties для кожної локалі (наприклад: data_ua_UA) та заповнити даними (для кирилиці використати escape послідовнос-Ti).
 - Об'єднати їх у Resourse Bundle
 - Реалізувати функціонал отримання та роботи з даними для кожної локалі.

```
FormatterTask.java:
package Task 04 05.logic;
```

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житоми _і
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
i + 1, product.getName(), product.getCategory(), prod-
uct.getPrice());
           total += product.getPrice();
       System.out.println(formatter);
       formatter.close();
LocalizationTask.java:
public class LocalizationTask {
   public static void printLocalizedReceipt (List<Product> products, Locale lo-
cale) {
       ResourceBundle bundle = Resource-
Bundle.getBundle("Task 04 05.resources.data", locale);
       NumberFormat currencyFormatter = NumberFormat.getCurrencyInstance(locale);
       System.out.println(bundle.getString("dateTime"));
       System.out.println("===========
       System.out.printf("%-3s %-15s %-15s %s%n",
               bundle.getString("no"), bundle.getString("product"), bun-
dle.getString("category"), bundle.getString("price"));
       System.out.println("===========
           Product product = products.get(i);
           System.out.printf("%-3d %-15s %-15s %s%n",
                  i + 1, product.getName(), product.getCategory(), currencyFor-
matter.format(product.getPrice()));
           total += product.getPrice();
       System.out.println("==========;");
       System.out.printf("%s: %s%n", bundle.getString("total"), currencyFormat-
ter.format(total));
Product.java:
package Task 04 05.logic;
public class Product {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public Product(String name, String category, double price) {
          this.category = category;
data_en_US.properties:
data_fr_FR.properties:
dateTime=Date et heure d'achat : 28.03.2019 13:25:12
price=Prix
Main.java:
package Task_04_05;
import Task 04 05.logic.FormatterTask;
import Task 04 05.logic.LocalizationTask;
import java.util.ArrayList;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
         List<Product> products = new ArrayList<>();
         products.add(new Product("Джинси", "Жіночий одяг", 1500.78)); products.add(new Product("Спідниця", "Жіночий одяг", 1000.56)); products.add(new Product("Краватка", "Чоловічий одяг", 500.78));
          FormatterTask.printReceipt(products);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
// Task 5: Localised check
System.out.println("\n=== Локалізований чек (English) ===");
LocalizationTask.printLocalizedReceipt(products, Locale.US);

System.out.println("\n=== Локалізований чек (Français) ===");
LocalizationTask.printLocalizedReceipt(products, Locale.FRANCE);
}
```

```
=== Локалізований чек (English) ===
Date and time of purchase: 28.03.2019 13:25:12
               Category Price
               Жіночий одяг $1,500.78
  Джинси
2 Спідниця
               Жіночий одяг $1,000.56
3 Краватка
                Чоловічий одяг $500.78
4 Товар4
                Категорія4
                            $200.00
5 Товар5
                Категорія5
                            $250.00
              Категорія5
Категорія6
6 Товар6
                             $300.00
               Категорія7
7 Товар7
                             $350.00
8 Товар8
                Категорія8
                              $400.00
9 Товар9
                Категорія9
                             $450.00
10 Товар10 Категорія10 $500.00
Total: $5,452.12
=== Локалізований чек (Français) ===
Date et heure d'achat : 28.03.2019 13:25:12
N° Produit
            Catégorie
                            Prix
```

Рис.4.3. Результат роботи

Завдання 6. Робота з датами:

- Створіть об'єкт будь-якого класу для роботи з датами на власний вибір, вказуючи дату та час початку сьогоднішньої лабораторної з Java.
- Вивести на консоль день тижня, день у році, місяць, рік, години, хвилини, секунди.
 - Перевірити чи рік високосний.
- Створіть об'єкт будь-якого класу для роботи з датами, який представляє поточний час.
- Порівняйте його з датою початку лабораторної з Java, використовуючи методи isAfter(), isBefore().

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житоми
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

- Змініть значення елементів дати та часу на власний розсуд використовуючи методи обраного вами класу для роботи з датами.

```
DateTask.java:
package Task 06;
public class DateTask {
    public static void main(String[] args) {
       LocalDateTime labStart = LocalDateTime.of(2024, 10, 12, 9, 0, 0);
        System.out.println("Lab start: " + formattedLabStart);
        int year = labStart.getYear();
        boolean isLeapYear = Year.of(year).isLeap();
        System.out.println("Is the year " + year + " a leap year: " + isLeapYear);
        System.out.println("Current time: " + now.format(formatter));
           System.out.println("Current time matches the lab start time.");
        LocalDateTime updatedLabStart = lab-
Start.plusDays(5).plusHours(3).minusMinutes(10);
        System.out.println("Updated lab start time: " + updatedLab-
Start.format(formatter));
```

```
Lab start: cyббота, 12 day of the year, октября 2024, 09:00:00
Is the year 2024 a leap year: true
Current time: вторник, 10 day of the year, декабря 2024, 11:53:32
Current time is after the lab start.
Updated lab start time: четверг, 17 day of the year, октября 2024, 11:50:00
```

Рис.4.4. Результат роботи

Висновок: я попрацював з класами String, StringBuffer, StringBuilder та їх методами та попрактикувався з використанням локалізації та інтернаціоналізації, попрацював з датами.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Tema: Java Collections Framework.

Мета роботи: Робота з Java Collections Framework.

Хід роботи

Завдання 2. Створити клас Product та задати йому поля та методи на власний вибір.

Завдання 3. Створити динамічний масив, що містить об'єкти класу Product:

- Використовуємо клас ArrayList або LinkedList.
- Продемонструвати роботу з масивом використовуючи різні методи (add, addAll, get, indexOf, lastIndexOf, iterator, listIterator, remove, set, sort, subList, clear, contains, isEmpty, retainAll, size, toArray).

Завдання 4. Створити чергу, що містить об'єкти класу Product:

- Використовуємо клас ArrayDeque.
- Продемонструвати роботу з чергою використовуючи методи (push, offerLast, getFirst, peekLast, pop, removeLast, pollLast та інші).

Завдання 5. Створити множину, що містить об'єкти класу Product:

- Використовуємо клас TreeSet.
- Продемонструвати роботу з множиною використовуючи методи (add, first, last, headSet, subSet, tailSet, ceiling, floor, higher, lower, pollFirst, pollLast, descendingSet).

Завдання 6. Створити Мар що містить пари (ключ, значення) - ім'я продукту та об'єкт продукту (клас Product).

- Використовуємо клас HashMap.
- Продемонструвати роботу з Мар використовуючи методи (put, get, get, contains Value, clear, put If Absent, key Set, values, put All, remove, size).
- Викликати метод entrySet та продемонструвати роботу з набором значень, що він поверне (getKey, getValue, setValue).

Завдання 7. Продемонструвати роботу з класом Collections:

• Для роботи використати масив створений через Arrays.asList • Метод Collections.sort()

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Апк.	№ докум.	Підпис	Лата	

- Meтод Collections.binarySearch()
- Методы Collections.reverse(), Collections.shuffle()
- Метод Collections.fill()
- Методы Collections.max(), Collections.min() Метод Collections.copy()
- Метод Collections.rotate()
- Метод Collections.checkedCollection()
- Метод Collections.frequency()

```
Main.java:
import java.util.Collections;
    public static void main(String[] args) {
         ArrayList<Product> products = new ArrayList<>();
         products.add(new Product("Milk", 1.50));
products.add(new Product("Bread", 0.90));
         System.out.println("First product: " + products.get(0));
System.out.println("Index of Bread: " + products.indexOf(new Prod-
uct("Milk", 1.50)));
         System.out.println("Size: " + products.size());
MainCollections.java:
package com.education.ztu;
import java.util.*;
public class MainCollections {
    public static void main(String[] args) {
         List<Product> productList = Arrays.asList(
    new Product("Car", 20000.00),
         Collections.sort(productList, Compara-
tor.comparingDouble(Product::getPrice));
         System.out.println("Sorted by price: " + productList);
         Collections.sort(productList, Comparator.comparing(Product::getName));
         System.out.println("Sorted by name: " + productList);
         int index = Collections.binarySearch(productList, new Product("Bike",
500.00), Comparator.comparingDouble(Product::getPrice));
         System.out.println("Binary search for Bike by price: " + index);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Collections. reverse (productList);
        Collections.shuffle(productList);
        System.out.println("Shuffled list: " + productList);
        List<Product> fillList = new ArrayList<>(Arrays.asList(new Product[3]));
        Collections. fill(fillList, new Product("Default
        Product maxProduct = Collections.max(productList, Compara-
tor.comparingDouble(Product::getPrice));
        Product minProduct = Collections.min(productList, Compara-
tor.comparingDouble(Product::getPrice));
        System.out.println("Min price product: " + minProduct);
       List<Product> copyList = new ArrayList<> (Arrays.asList(new Prod-
uct[productList.size()]));
       Collections.copy(copyList, productList);
        System.out.println("Copied list: " + copyList);
       Collections.rotate(productList, 2);
        System.out.println("Rotated list: " + productList);
        Collection < Product > checkedCollection = Collec-
        System.out.println("Checked collection: " + checkedCollection);
        int frequency = Collections. frequency (productList, new Product ("Bike",
       System.out.println("Frequency of Bike: " + frequency);
MainMap.java:
public class MainMap {
    public static void main(String[] args) {
        HashMap<String, Product> map = new HashMap<>();
        System.out.println("Contains Value (Laptop): " + map.containsValue(new
        for (Map.Entry<String, Product> entry : map.entrySet()) {
            System.out.println("Key: " + entry.getKey() + ", Value: " + en-
try.getValue());
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
MainQueue.java:
import java.util.ArrayDeque;
public class MainQueue {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayDeque<Product> queue = new ArrayDeque<>();
        queue.push(new Product("Juice", 2.30));
        System.out.println("First: " + queue.getFirst());
        System.out.println("Peek Last: " + queue.peekLast());
        queue.pop();
        System.out.println("After removeLast: " + queue);
MainSet.java:
public class MainSet {
   public static void main(String[] args) {
        TreeSet<Product> set = new TreeSet<>((p1, p2) ->
p1.getName().compareTo(p2.getName()));
        System.out.println("First: " + set.first());
        System.out.println("Last: " + set.last());
        System.out.println("HeadSet (Apple): " + set.headSet(new Product("Apple",
uct("Apple", 0.40), new Product("Banana", 0.60)));
Product.java:
import java.util.Objects;
public class Product {
        this.price = price;
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
First product: com.education.ztu.Product{name='Milk', price=1.5}
Index of Bread: 1
Last index of Milk: 0
Size: 4
```

Рис.5.1. Результат роботи Маіп

```
Sorted by price: [com.education.ztu.Product{name='Bike', price=500.0}, com.education.ztu.Product{Sorted by name: [com.education.ztu.Product{name='Bike', price=500.0}, com.education.ztu.Product{Binary search for Bike by price: 0

Reversed list: [com.education.ztu.Product{name='Scooter', price=1500.0}, com.education.ztu.Product{name='Scooter', price=1500.0}, com.education.ztu.Profuct{name='Default com.education.ztu.Product', price=100.0}

Max price product: com.education.ztu.Product{name='Default com.education.ztu.Product', price=100.0}

Min price product: com.education.ztu.Product{name='Bike', price=500.0}

Copied list: [com.education.ztu.Product{name='Scooter', price=1500.0}, com.education.ztu.Product{name='Bike', price=500.0}, com.education.ztu.Product{Checked collection: [com.education.ztu.Product{name='Bike', price=500.0}, com.educ
```

Рис.5.2. Результат роботи MainCollections

Арк.

30

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
Get TV: com.education.ztu.Product{name='TV', price=300.0}
Contains Key 'Laptop': true
Contains Value (Laptop): true
Key: Laptop, Value: com.education.ztu.Product{name='Laptop', price=800.0}
Key: TV, Value: com.education.ztu.Product{name='TV', price=300.0}
```

Рис.5.3. Результат роботи МаіпМар

```
First: com.education.ztu.Product{name='Juice', price=2.3}

Peek Last: com.education.ztu.Product{name='Chocolate', price=1.7}

After pop: [com.education.ztu.Product{name='Chocolate', price=1.7}]

After removeLast: []
```

Рис.5.4. Результат роботи MainQueue

```
First: com.education.ztu.Product{name='Apple', price=0.4}

Last: com.education.ztu.Product{name='Orange', price=0.8}

HeadSet (Apple): []

SubSet (Apple to Banana): [com.education.ztu.Product{name='Apple', price=0.4}]
```

Рис.5.5. Результат роботи MainSet

Висновок: я попрацював з Java Collections Framework.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Тема: Обробка виключних ситуацій. Потоки вводу-виводу. Робота з файлами.

Мета роботи: Обробка виключних ситуація, створення власних класів винятків, робота з потоками вводу-виводу.

Хід роботи

Завдання 2. Перевірка логіну та паролю:

- Створити статичний метод checkCredentials, який приймає на вхід три параметри: login, password i confirmPassword.
- Login повинен містити лише латинські літери, цифри та знак підкреслення. Довжина login має бути меншою за 20 символів. Якщо login не відповідає цим вимогам, необхідно викинути WrongLoginException.
- Password повинен містити лише латинські літери, цифри та знак підкреслення. Довжина password має бути менше 20 символів. Також password і confirmPassword повинні бути рівними. Якщо password не відповідає цим вимогам, необхідно викинути WrongPasswordException.
- WrongPasswordException i WrongLoginException користувацькі класи виключення з двома конструкторами один за замовчуванням, другий приймає повідомлення виключення і передає його в конструктор класу Exception. Обробка винятків проводиться усередині методу.
 - Використовуємо multi-catch block.
 - Метод поверта ϵ true, якщо значення ϵ вірними або false в іншому випадку.

```
LoginValidator.java:
package Task_02;
public class LoginValidator {
    public static boolean checkCredentials(String login, String password, String confirmPassword) {
        try {
            if (!login.matches("^[a-zA-Z0-9_]+$") || login.length() >= 20) {
                  throw new WrongLoginException("Login must contain only Latin letters, digits, and underscores, and be less than 20 characters long.");
        }
        if (!password.matches("^[a-zA-Z0-9_]+$") || password.length() >= 20) {
                 throw new WrongPasswordException("Password must contain only Latin letters, digits, and underscores, and be less than 20 characters long.");
        }
        if (!password.equals(confirmPassword)) {
                  throw new WrongPasswordException("Password and confirmPassword do
```

		Леус В.О.		
	·	Піонтківський В.І.	·	·
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
not match.");
        } catch (WrongLoginException | WrongPasswordException e) {
           System.out.println("Error: " + e.getMessage());
Main.java:
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
       boolean isValid = LoginValidator.checkCredentials("123", "password 123",
       System.out.println("Credentials valid: " + isValid);
WrongLoginException.java:
public class WrongLoginException extends Exception {
WrongPasswordException.java:
public class WrongPasswordException extends Exception {
   public WrongPasswordException() {
```

Credentials valid: true

Рис.6.1. Результат роботи

Завдання 3. Запис звіту про покупки в текстовий файл та читання з нього:

• Перевикористати код для формування звіту з покупок з лабораторної роботи

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000-
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

4.

– Звіт

- Після покупки, записати звіт у файл, який містить інформацію про вміст кошика.
 - Використовуємо клас FileWriter або PrintWriter для запису звіту.
 - Використовуємо FileReader для читання звіту та відображення в консолі.
 - Не використовувати try-with-resources.

```
Receipt.java:
package Task 03;
public class Receipt {
   public static void main(String[] args) {
      String filePath = "Java-LAB-06/src/directory for files/receipt.txt";
          writeReceiptToFile(filePath);
          readReceiptFromFile(filePath);
       } catch (IOException e) {
e.getMessage());
   private static void writeReceiptToFile(String filePath) throws IOException {
       одяг", 1000.56);
одяг", 500.78);
      formatter.format("%-3d %-15s %-15s %10.2f &%n", 8, "Шарф", "Чоловічий
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Дата та час покупки: 26.10.2024 13:25:12							
№ Товар	Категорія	Ціна					
==========							
1 Джинси	Жіночий одяг	1500.78 €					
2 Спідниця	Жіночий одяг	1000.56 €					
3 Краватка	Чоловічий одяг	500.78 €					
4 Сорочка	Чоловічий одяг	750.00 €					
5 Сукня	Жіночий одяг	2000.45 €					
6 Шкарпетки	Чоловічий одяг	50.30 €					
7 Шапка	Чоловічий одяг	300.60 €					
8 Шарф	Чоловічий одяг	120.00 €					
9 Блуза	Жіночий одяг	1800.90 €					
10 Куртка	Чоловічий одяг	3500.75 €					
Разом:		11525.12 €					

Рис.6.2. Результат роботи

Завдання 4. Копіювання файлу до іншого файлу:

- Написати клас, який копіює вміст текстового файлу та картинки з одного файлу до іншого.
- Використовуємо класи BufferedReader, FileReader, BufferedWriter, FileWriter, FileInputStream, FileOutputStream.
 - Використати try-with-resources.

Підпис

Дата

Змн.

 $Ap\kappa$.

№ докум.

```
FileCopier.java:
package Task_04;
import java.io.*;
```

	Леус В.О.			A
	Піонтківський В I		ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт	

```
public class FileCopier {
    public static void copyTextFile(String sourcePath, String destinationPath) {
        try (BufferedReader reader = new BufferedReader(new FileRead-
             BufferedWriter writer = new BufferedWriter(new FileWrit-
                writer.newLine();
            System.out.println("The text file was copied successfully.");
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Error copying a text file: " + e.getMessage());
        try (FileInputStream inputStream = new FileInputStream(sourcePath);
             FileOutputStream outputStream = new FileOut-
putStream(destinationPath)) {
            int bytesRead;
            while ((bytesRead = inputStream.read(buffer)) != -1) {
                outputStream.write(buffer, 0, bytesRead);
            System.out.println("The binary file has been copied successfully.");
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Error copying a binary file: " + e.getMessage());
    public static void main(String[] args) {
        String textDestination = "Java-LAB-
        copyTextFile(textSource, textDestination);
       copyBinaryFile(imageSource, imageDestination);
```

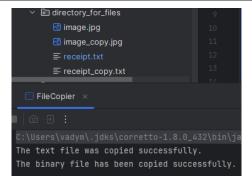


Рис.6.3. Результат роботи

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання 5. Робота з класом RandomAccessFile:

• Дописати текст в декількох місцях в текстовому файлі. Можна використати текстовий файл зі списком товарів (наприклад, дописати декілька товарів) або будь-який інший файл з текстом.

```
FileEditor.java:
import java.io.IOException;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Paths;
public class FileEditor {
eNumbers, String[] texts) {
        if (lineNumbers.length != texts.length) {
            System.out.println("Error: The number of items and texts do not
            List<String> fileLines = Files.readAllLines(Paths.get(filePath));
            List<Integer> sortedLineNumbers = new ArrayList<>();
            for (int pos : lineNumbers) sortedLineNumbers.add(pos);
             sortedLineNumbers.sort(Integer::compareTo);
                 if (insertLine >= 0 && insertLine < fileLines.size()) {</pre>
                     offset++;
                     System.out.println("Error: string " + insertLine + " doesn't
exist in the file.");
             Files.write(Paths.get(filePath), fileLines);
             System.out.println("The text was successfully added to the specified
        } catch (IOException e) {
             System.out.println("Error while working with the file: " +
e.getMessage());
    public static void main(String[] args) {
        String[] texts = {
         insertTextAtLinePositions(filePath, lineNumbers, texts);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Дата та час покупки: 26.10.2024 13:25:12
 № Товар Категорія
Новий товар: Штани, 1000 <del>8</del>
  1 Джинси Жіночий одяг 1500.78 €
  Новий товар: Капелюх, 500 €
  2 Спідниця Жіночий одяг 1000.56 €
3 Краватка Чоловічий одяг 500.78 €
  Новий товар: Рукавички, 300 €
 4 Сорочка Чоловічий одяг
5 Сукня Жіночий одяг
6 Шкарпетки Чоловічий одяг
7 Шапка Чоловічий одяг
                                           750.00 €
                                          2000.45 €
                                            50.30 €
                                           300.60 €
  8 Шарф
                     Чоловічий одяг
                                           120.00 €
                    Жіночий одяг
                                          1800.90 €
  9 Блуза
 10 Куртка
                     Чоловічий одяг
                                          3500.75 €
                                           11525.12 €
 FileEditor ×
The text was successfully added to the specified rows.
```

Рис.6.4. Результат роботи

Завдання 6. Робота з класом File:

- Створити нову папку з ім'ям inner_directory.
- Вивести абсолютний шлях створеної папки.
- Вивести ім'я батьківської директорії.
- Створити два текстових файли всередині папки inner_directory.
- Один файл видалити.
- Переіменувати папку inner_directory в renamed_inner_directory
- Вивести список файлів та папок в папці directory_for_files, їх розмір та тип (файл, папка).

```
FileManager.java:
package Task_06;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
public class FileManager {
    public static void main(String[] args) {
        try {
```

Арк.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
File innerDirectory = new File("Java-LAB-06/src/inner directory");
                System.out.println("Folder created: " + innerDirectory.getName());
                System.out.println("Folder creation failed.");
ry.getAbsolutePath());
            String parent = innerDirectory.getParent();
            System.out.println("The name of the parent directory: " + parent);
                System.out.println("The files are created: " + file1.getName() +
  " + file2.getName());
                System.out.println("Failed to create files.");
            if (file2.delete()) {
file2.getName());
                System.out.println("The folder is renamed to: " + renamedDirecto-
ry.getName());
            File directoryForFiles = new File("Java-LAB-
            if (directoryForFiles.exists() && directoryForFiles.isDirectory()) {
                File[] files = directoryForFiles.listFiles();
                if (files != null) {
                    System.out.println("Contents of the folder " + directoryFor-
Files.getName() + ":");
                        String type = f.isDirectory() ? "Folder" : "File.";
                        System.out.printf("%s - %s, Size.: %d byte%n",
f.getName(), type, f.length());
                    System.out.println("The folder is empty.");
                System.out.println("The directory for files folder does not ex-
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("There was an error:" + e.getMessage());
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Folder created: inner_directory
Absolute path: C:\Users\vadym\Desktop\Y3S1-Java\Java-LAB-06\Java-LAB-06\src\inner_directory
The name of the parent directory: Java-LAB-06\src
The files are created: file1.txt, file2.txt
The file has been deleted: file2.txt
The folder could not be renamed.
Contents of the folder directory_for_files:
image.jpg - File., Size.: 19790 byte
image_copy.jpg - File., Size.: 19790 byte
receipt.txt - File., Size.: 1108 byte
receipt_copy.txt - File., Size.: 1023 byte
```

Рис. 6.5. Результат роботи

Завдання 7. Створення архіву:

- Додати всі створені файли в папці directory_for_files до архіву. Використати клас ZipOutputStream.
 - Вивести список файлів з архіву. Використати клас ZipInputStream.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Added to the archive: image.jpg
Added to the archive: image_copy.jpg
Added to the archive: receipt.txt
Added to the archive: receipt_copy.txt
The files have been successfully added to the archive.
The contents of the archive:
- image.jpg
- image_copy.jpg
- receipt.txt
- receipt_copy.txt
```

Рис. 6.6. Результат роботи

Висновок: я обробив виключних ситуація, створив власні класи винятків, попрацював з потоками вводу-виводу.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Лабораторна робота № 7

Тема: Багатопоточне програмування в Java.

Мета роботи: Практика роботи з потоками в Java.

Хід роботи

Завдання 2. Створити клас, що розширює Thread:

- Створити клас MyThread, що розширює Thread.
- Перевизначити метод run(). У циклі for вивести на консоль повідомлення «Я люблю програмувати!!!» 100 разів.
 - Створити екземпляр класу та запустити новий потік.
- Вивести ім'я створеного потоку, його пріорітет, превірити чи він живий, чи ϵ потоком демоном.
- Змінити ім'я, пріорітет створеного потоку та вивести в консоль оновлені значення.
- Після завершення роботи створеного потоку (використати метод join()) вивести ім'я головного потоку, та його пріорітет.
- Відобразити в консолі, коли ваш потік буде в стані NEW, RUNNUNG, TERMINATED.

```
Main.java:
    public static void main(String[] args) {
        MyThread myThread = new MyThread("MyThread");
        System.out.println("The state of the thread before starting: " +
myThread.getState());
        myThread.start();
        System.out.println("Flow priority: " + myThread.getPriority());
        System.out.println("Whether the stream is live: " + myThread.isAlive());
System.out.println("Whether the flow is a daemon: " +
myThread.isDaemon());
        System.out.println("The state of the thread after launch: " +
myThread.getState());
        myThread.setName("NewMyThread");
        myThread.setPriority(Thread.MAX PRIORITY);
        System.out.println("New thread priority: " + myThread.getPriority());
            myThread.join();
         } catch (InterruptedException e) {
             e.printStackTrace();
```

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			1
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
System.out.println("The state of the thread after completion: " +
myThread.getState());
    Thread mainThread = Thread.currentThread();
    System.out.println("The name of the main thread: " + main-
Thread.getName());
    System.out.println("The priority of the main thread: " + main-
Thread.getPriority());
}

MyThread.java:
package com.education.ztu.TASK_02;
class MyThread extends Thread {
    public MyThread(String name) {
        super(name);
    }

@Override
public void run() {
        for (int i = 0; i < 100; i++) {
            System.out.println("I love programming!!!");
        }
}</pre>
```

```
I love programming!!!
I love programming!!!
The state of the thread after completion: TERMINATED
The name of the main thread: main
The priority of the main thread: 5
```

Рис.7.1. Результат роботи

Завдання 3. Створити клас, що реалізує інтерфейс Runnable для виводу в консоль чисел від 0 до 10000, що діляться на 10 без залишку:

- Створити клас MyRunnable, який реалізує інтерфейс Runnable.
- Імплементувати метод run().
- Визначити умову, якщо потік хочуть перервати, то завершити роботу потоку та вивести повідомлення «Розрахунок завершено!!!»
 - Створити три потоки, які виконують завдання друку значень.
- Використовуємо статичний метод Thread.sleep(), щоб зробити паузу на 2 секунди для головного потоку, а після цього викликати для створених потоків метод interrupt().

Арк.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
Main.java:
    public static void main(String[] args) {
        thread.start();
            Thread. sleep (3000);
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        thread.interrupt();
MyRunnable.java:
            Thread. sleep (2000);
        } catch (InterruptedException e) {
            System.out.println(Thread.currentThread().getName() + ": Потік було
                System.out.println(Thread.currentThread().getName() + ": " + i);
            if (i == 9990 || Thread.currentThread().isInterrupted()) {
                System.out.println(Thread.currentThread().getName() + ": Pospaxy-
```

```
Thread-1: 9970
Thread-1: 9980
Thread-1: 9990
Thread-1: Розрахунок завершено!!!
```

Рис.7.2. Результат роботи

Завдання 4. Створити клас, що реалізує інтерфейс Runnable для вививедення арифметичної прогресії від 1 до 100 з кроком 1:

Арк.

44

• Створити клас, який реалізує інтерфейс Runnable.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

- Створити об'єкт зі статичною змінною result для збереження значення арифметичної прогресії.
- Перевизначити метод run(). Створити цикл for. У циклі виводимо через пробіл значення змінної result. Та додаємо наступне значення до змінної result та чекаємо 0,2 секунду.
 - Забезпечити корректну роботу використовуючи синхронізований метод.
 - Створити три потоки, які виконують завдання друку значень.

```
ArithmeticProgressionRunnable.java:
package com.education.ztu.TASK 04;
public class ArithmeticProgressionRunnable implements Runnable {
              System.out.print(result + " ");
              printNextProgression();
                   Thread. sleep (200);
                   System.out.println(Thread.currentThread().getName() + ": Потік пе-
Main.java:
package com.education.ztu.TASK 04;
    public static void main(String[] args) {
         ArithmeticProgressionRunnable task = new ArithmeticProgressionRunnable();
         Thread thread1 = new Thread(task, "Thread-1");
Thread thread2 = new Thread(task, "Thread-2");
Thread thread3 = new Thread(task, "Thread-3");
         thread3.start();
```

3 94 95 96 97 98 99 100

Рис.7.3. Результат роботи

 $Ap\kappa$.

45

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Завдання 5. Переробити 4 завдання використовуючи блок синхронізації.

```
ArithmeticProgressionRunnable.java:
package com.education.ztu.TASK 05;
public class ArithmeticProgressionRunnable implements Runnable {
              synchronized (ArithmeticProgressionRunnable.class) {
                   Thread. sleep (200);
              } catch (InterruptedException e) {
                  System.out.println(Thread.currentThread().getName() + ": The
Main.java:
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
         ArithmeticProgressionRunnable task = new ArithmeticProgressionRunnable();
         Thread thread1 = new Thread(task, "Thread-1");
Thread thread2 = new Thread(task, "Thread-2");
Thread thread3 = new Thread(task, "Thread-3");
         thread3.start();
```

96 97 98 99 100 101

Рис.7.4. Результат роботи

Завдання 6. Створити два потоки Reader та Printer. Reader зчитує введені дані з консолі та записує в змінну. Після цього інформує потік Printer та засипає на 1 секунду, а потік Reader виводить дотриманий рядок. І так повторюється знову, поки користувач не завершить роботу програми.

• Змінну треба використати як об'єкт для синхронізації.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Арк.

46

• Тут необхідно використати wait() і notify().

```
Printer.java:
package com.education.ztu.TASK 06;
public class Printer implements Runnable {
    public Printer(SharedData sharedData) {
        this.sharedData = sharedData;
    @Override
            if ("exit".equalsIgnoreCase(data)) {
            System.out.println("Data obtained: " + data);
Reader.java:
package com.education.ztu.TASK_06;
public class Reader implements Runnable {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        while (true) {
            String input = scanner.nextLine();
            sharedData.setData(input);
            if ("exit".equalsIgnoreCase(input)) {
                Thread. sleep (1000);
            } catch (InterruptedException e) {
                Thread.currentThread().interrupt();
       scanner.close();
```

ReaderPrinterExample.java:

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
package com.education.ztu.TASK_06;

public class ReaderPrinterExample {
    public static void main(String[] args) {
        SharedData sharedData = new SharedData();

        Thread readerThread = new Thread(new Reader(sharedData));
        Thread printerThread = new Thread(new Printer(sharedData));

        readerThread.start();
        printerThread.start();
    }
}

SharedData.java:
package com.education.ztu.TASK_06;

public class SharedData {
    private String data;

    public synchronized void setData(String data) {
        this.data = data;
        notify();
    }

    public synchronized String getData() {
        try {
            wait();
        } catch (InterruptedException e) {
            Thread.currentThread().interrupt();
        }
        return data;
    }
}
```

```
Enter a string (or 'exit' to exit): 123

Data obtained: 123

Enter a string (or 'exit' to exit): exit
```

Рис.7.5. Результат роботи

Завдання 7. Створити програму для знаходження суми цифр в масиві на 1 000 000 елементів:

• Заповнити масив числами використовуючи клас Random.

№ докум.

3MH

 $Ap\kappa$.

Підпис

Дата

- Реалізувати задачу в однопоточному та багатопоточному середовищі.
- Для багатопоточного середовища використати ExecutorService на 5 потоків та об'єкти потоків, що імплементують інтерфейси Runnable або Callable.
- Заміряти час виконання обох варіантів завдання використовуючи System.currentTimeMillis() та вивести результати в консоль.

```
Main.java:
package com.education.ztu.TASK_07;
import java.util.Random;
```

		Леус В.О.			Ap
ı		Піониніом ний В І		ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт	

```
import java.util.concurrent.Callable;
       java.util.List;
import java.util.ArrayList;
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
           array[i] = random.nextInt(1000);
        long startTime = System.currentTimeMillis();
        long singleThreadDuration = System.currentTimeMillis() - startTime;
        System.out.println("Suma (single stream): " + singleThreadSum);
       System.out.println("Execution time (single-threaded): " + singleThreadDu-
        startTime = System.currentTimeMillis();
        int multiThreadSum = calculateSumMultiThread(array);
        long multiThreadDuration = System.currentTimeMillis() - startTime;
       System.out.println("Amount (multi-threaded): " + multiThreadSum);
        System.out.println("Execution time (multi-threaded): " + multiThreadDura-
    private static int calculateSumMultiThread(int[] array) throws Exception {
       ExecutorService executorService = Execu-
tors.newFixedThreadPool(THREAD COUNT);
       List<Future<Integer>> futures = new ArrayList<>();
        int partSize = ARRAY SIZE / THREAD COUNT;
            int start = i * partSize;
            Callable<Integer> task = new SumTask(array, start, end);
            futures.add(executorService.submit(task));
        int totalSum = 0;
        for (Future<Integer> future : futures) {
            totalSum += future.get();
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
executorService.shutdown();
    private static int sumOfDigits(int number) {
        while (number != 0) {
            number /= 10;
SumTask.java:
package com.education.ztu.TASK_07;
public class SumTask implements Callable<Integer> {
    @Override
    public Integer call() {
           sum += sumOfDigits(array[i]);
           number /= 10;
```

```
Suma (single stream): 13504226
Execution time (single-threaded): 6 ms
Amount (multi-threaded): 13504226
Execution time (multi-threaded): 26 ms
```

Рис.7.6. Результат роботи

Висновок: я попрактикувався з потоками в Java.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська поліп
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Лабораторна робота № 8

Тема: Лямбда вирази. Функціональні інтерфейси. Посилання на методи. Stream API.

Мета роботи: Практика роботи з лямбда виразами, функціональними інтерфейсами; використання посилань на методи та Stream API при розробці програм на Java.

Хід роботи

Завдання 2. Описати власний функціональний інтерфейс Printable з методом void print() та написати лямбда вираз цього інтерфейсу.

Завдання 3. Написати лямбда вирази для вбудованих функціональних інтерфейсів:

- а) Створити лямбда вираз, який повертає значення true, якщо рядок можна привести до числа, використовуючи функціональний інтерфейс Predicate. Створити вираз лямбда, який перевіряє, що рядок можна привести до числа, використовуючи функціональний інтерфейс Predicate. Написати програму, яка перевіряє, що рядок можна привести до числа, використовуючи метод and() функціонального інтерфейсу Predicate.
- b) Написати лямбда вираз, який приймає на вхід рядок і виводить на консоль повідомлення "Пара почалася о 8:30", "Пара закінчилася о 9:50". Використовуємо функціональний інтерфейс Consumer і метод за замовчуванням and Then.
- с) Написати лямбда вираз, який виводить в консоль речення в з літерами у верхньому регістрі. Використовуємо функціональний інтерфейс Supplier.
- d) Написати лямбда вираз, який приймає на вхід рядок з набором чисел через пробіл та повертає добуток цих чисел. Використовуємо функціональний інтерфейс Function.

		леус в.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська пол
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

 $Ap\kappa$.

```
catch (NumberFormatException e) {
        System.out.println(isNumeric.test("123")); // true
        System.out.println(isNumeric.test("abc")); // false
        Predicate<String> isNotEmpty = str -> !str.isEmpty();
        Predicate<String> isValidNumber = isNumeric.and(isNotEmpty);
        System.out.println(isValidNumber.test("123")); // true
        System.out.println(isValidNumber.test(""));  // false
MainB.java:
package com.education.ztu.TASK_02_03;
    public static void main(String[] args) {
       Consumer<String> startClass = str -> System.out.println("The pair started
       Consumer<String> endClass = str -> System.out.println("The pair ended at
       startClass.andThen(endClass).accept("Pair");
MainC.java:
package com.education.ztu.TASK 02 03;
import java.util.function.Supplier;
public class MainC {
   public static void main(String[] args) {
        Supplier<String> upperCaseSentence = () -> "this sentence is in upper
case".toUpperCase();
       System.out.println(upperCaseSentence.get());
MainD.java:
package com.education.ztu.TASK_02_03;
import java.util.Arrays;
public class MainD {
    public static void main(String[] args) {
        Function<String, Integer> multiplyNumbers = str -> Ar-
rays.stream(str.split("""))
                .map(Integer::parseInt)
        System.out.println(multiplyNumbers.apply("2 3 4")); // 24
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Printable.java:
package com.education.ztu.TASK_02_03;

@FunctionalInterface
interface Printable {
   void print();
}
```

true false true false

Рис. 8.1. Результат роботи МаіпА

```
The pair started at 8:30 a.m.
The pair ended at 9:50
```

Рис.8.2. Результат роботи MainB

THIS SENTENCE IS IN UPPER CASE

Рис. 8.3. Результат роботи МаіпС

24 35

Рис. 8.4. Результат роботи MainD

Завдання 4. Stream API.

- Створити стрім з масиву Product з полями name, brand, price, count.
- Отримати всі бренди та вивести в консоль. (тар)
- Отримати 2 товари ціна яких менше тисячі. (filter, limit)
- Отримати суму всіх видів товарів, що ϵ на складі. (reduce)
- Згрупувати товари по бренду (Collectors.groupingBy())
- Відсортувати товари за зростанням ціни та повернути масив (sorted, Collectors)
- \bullet За бажанням дописати функціонал, що використовує інші методи стрімів.

```
Main.java:
package com.education.ztu.TASK_04;
import java.util.*;
import java.util.stream.Collectors;
public class Main {
```

<u>Арк.</u> 53

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
public static void main(String[] args)
                   new Product("Laptop", "BrandA", 1200, 5),
new Product("Phone", "BrandB", 800, 10),
new Product("Tablet", "BrandA", 400, 7),
new Product("Monitor", "BrandC", 300, 15),
new Product("Headphones", "BrandB", 150, 20)
                   .map(Product::getBrand)
                   .distinct()
                   .forEach(System.out::println);
         products.stream()
                   .filter(p -> p.getPrice() < 1000)</pre>
                   .limit(2)
                   .forEach(System.out::println);
                   .map(Product::getCount)
                   .reduce(0, Integer::sum);
         System.out.println("\nProducts are grouped by brand:");
         Map<String, List<Product>> groupedByBrand = products.stream()
                   .collect(Collectors.groupingBy(Product::getBrand));
         System.out.println("\nProducts sorted by price:");
         List<Product> sortedByPrice = products.stream()
                   .sorted(Comparator.comparing(Product::getPrice))
                   .collect(Collectors.toList());
         sortedByPrice.forEach(System.out::println);
         double totalValue = products.stream()
                   .mapToDouble(p -> p.getPrice() * p.getCount())
                   .sum();
         System.out.println("\nThe total value of all goods in the warehouse: " +
totalValue);
Product.java:
package com.education.ztu.TASK 04;
public class Product {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
BrandC
Two products with a price of less than 1000:
Product{name='Phone', brand='BrandB', price=800.0, count=10}
Product{name='Tablet', brand='BrandA', price=400.0, count=7}
The sum of all types of goods in the warehouse: 57
Products are grouped by brand:
BrandC: [Product{name='Monitor', brand='BrandC', price=300.0, count=15}]
BrandA: [Product{name='Laptop', brand='BrandA', price=1200.0, count=5}, Product{name='Tablet', br
BrandB: [Product{name='Phone', brand='BrandB', price=800.0, count=10}, Product{name='Headphones',
Products sorted by price:
Product{name='Headphones', brand='BrandB', price=150.0, count=20}
Product{name='Monitor', brand='BrandC', price=300.0, count=15}
Product{name='Tablet', brand='BrandA', price=400.0, count=7}
Product{name='Phone', brand='BrandB', price=800.0, count=10}
Product{name='Laptop', brand='BrandA', price=1200.0, count=5}
The total value of all goods in the warehouse: 24300.0
```

Рис.8.5. Результат роботи

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська п
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Завдання 5. Посилання на методи чи конструктори. В попередньому завданні, де це можливо, виклики переробити на посилання на методи чи конструктори.

```
Main.java:
import java.util.stream.Collectors;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
                  new Product("Laptop", "BrandA", 1200, 5),
new Product("Phone", "BrandB", 800, 10),
                  new Product("Tablet", "BrandA", 400, 7),
new Product("Monitor", "BrandC", 300, 15),
                  new Product("Headphones", "BrandB", 150, 20)
         System.out.println("All brands:");
                  .map(Product::getBrand) // Using a method reference to get a brand
         System.out.println("\nTwo products with a price of less than 1000:");
         products.stream()
                  .filter(p -> p.getPrice() < 1000)</pre>
                  .limit(2)
                  .map(Product::getCount) // Reference to the method for getting the
         .reduce(0, Integer::sum); // Reference to the method to summarise System.out.println("\nThe sum of all types of goods in the warehouse: " +
totalCount);
         Map<String, List<Product>> groupedByBrand = products.stream()
                  .collect(Collectors.groupingBy(Product::getBrand)); // Reference
        groupedByBrand.forEach((brand, productList) -> System.out.println(brand +
         System.out.println("\nProducts sorted by price:");
                  .sorted(Comparator.comparing(Product::getPrice)) // Reference to
                  .collect(Collectors.toList());
         sortedByPrice.forEach(System.out::println); // Reference to the method to
                  .mapToDouble(p -> p.getPrice() * p.getCount()) // Using lambda to
totalValue);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Product.java:
public class Product {
```

```
All brands:
BrandA
BrandB
BrandC

Two products with a price of less than 1000:
Product(name='Phone', brand='BrandB', price=800.0, count=10}
Product(name='Tablet', brand='BrandA', price=400.0, count=7}

The sum of all types of goods in the warehouse: 57

Products are grouped by brand:
BrandC: [Product(name='Monitor', brand='BrandC', price=300.0, count=15}]
BrandA: [Product(name='Laptop', brand='BrandA', price=1200.0, count=5}, Product(name='Tablet', brand='BrandA', price=800.0, count=10}, Product(name='Headphones', brand='BrandB', price=800.0, count=10}, Product(name='Headphones', brand='BrandB', price=150.0, count=20}
Product(name='Honitor', brand='BrandB', price=300.0, count=15}
Product(name='Tablet', brand='BrandA', price=300.0, count=10}
Product(name='Tablet', brand='BrandA', price=800.0, count=10}
Product(name='Tablet', brand='BrandA', price=1200.0, count=5}

The total value of all goods in the warehouse: 24300.0
```

Рис. 8.6. Результат роботи

Завдання 6. Використання Optional та його методів. Знайти максимальне значення з масиву чисел, в іншому випадку повернути рядок «Числа відсутні».

Арк.

57

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
Main.java:
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
                  new Product("Laptop", "BrandA", 1200, 5),
new Product("Phone", "BrandB", 800, 10),
new Product("Tablet", "BrandA", 400, 7),
new Product("Monitor", "BrandC", 300, 15),
                  .map(Product::getBrand) // Method reference to get the brand
                  .distinct()
                  .forEach(System.out::println); // Method reference for console
         System.out.println("\nTwo products with a price less than 1000:");
                  .forEach(System.out::println);
                  .map(Product::getCount) // Method reference to get the count
                  .reduce(0, Integer::sum); // Method reference to calculate the sum
         System.out.println("\nTotal count of all products in stock: " + total-
         Map<String, List<Product>> groupedByBrand = products.stream()
                  .collect(Collectors.groupingBy(Product::getBrand)); // Method ref-
         groupedByBrand.forEach((brand, productList) -> System.out.println(brand +
                  .sorted(Comparator.comparing(Product::getPrice)) // Method refer-
                  .collect(Collectors.toList());
         sortedByPrice.forEach(System.out::println); // Method reference for con-
                  .sum();
talValue);
Product.java:
package com.education.ztu.TASK 06;
public class Product {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Арк.

```
All brands:
BrandA
BrandB
BrandC

Two products with a price less than 1000:
Product{name='Phone', brand='BrandB', price=800.0, count=10}
Product{name='Tablet', brand='BrandA', price=400.0, count=7}

Total count of all products in stock: 57

Products grouped by brand:
BrandC: [Product{name='Monitor', brand='BrandC', price=300.0, count=15}]
BrandA: [Product{name='Laptop', brand='BrandA', price=1200.0, count=5}, Product{name='Table BrandB: [Product{name='Phone', brand='BrandB', price=800.0, count=10}, Product{name='Headphones', brand='BrandB', price=150.0, count=20}
Product{name='Honitor', brand='BrandA', price=300.0, count=15}
Product{name='Tablet', brand='BrandA', price=800.0, count=17}
Product{name='Phone', brand='BrandB', price=800.0, count=10}
Product{name='Laptop', brand='BrandA', price=800.0, count=5}

Total value of all products in stock: 24300.0
```

Рис.8.7. Результат роботи

Висновок: я попрактикувався з лямбда виразами, функціональними інтерфейсами, використав посилання на методи та Stream API при розробці програм на Java.

Арк.

59

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Лабораторна робота № 9

Тема: Регулярні вирази. Рефлексія. Анотації.

Мета роботи: Практика роботи з регулярними виразами, використання рефлексії, створення власних анотацій.

Хід роботи

Завдання 2. Робота з регулярними виразами:

- Використати власний текст, що містить дані 5-10 співробітників компанії (ПІБ, вік, посада, досвід роботи, адреса, емайл, телефон і т. д.)
 - Знайти в тексті всі номери телефонів та емайли.
- Змінити формати відображення дат народження (наприклад: 20.05.1995 на 1995-05-20)
 - Змінити посади кільком співробітникам.
 - Результати роботи відобразити в консолі.

```
Employee.java:
package com.education.ztu.TASK_02;
public class Employee {
    private String fullName;
    private String position;
    private String position;
    private String address;
    private String address;
    private String phone;

public Employee(String fullName, String birthDate, String position, String experience, String address, String email, String phone) {
        this.fullName = fullName;
        this.birthDate = birthDate;
        this.position = position;
        this.experience = experience;
        this.address = address;
        this.mail = email;
        this.phone = phone;
    }

public String getFullName() {
        return fullName;
    }

public String getBirthDate() {
        return birthDate;
    }

public void setBirthDate(String birthDate) {
        this.birthDate = birthDate;
    }

public String getPosition() {
        return position;
    }

public void setPosition(String position) {
    }
}
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
@Override
Main.java:
package com.education.ztu.TASK 02;
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
public class Main {
         List<Employee> employees = Arrays.asList(
                 new Employee("Petro Petrenko", "15.11.1987", "Developer", "10
new Employee ("Olena Olenko", "03.07.1992", "Analyst", "8 years", "Odesa, Deribasivska St., 1", "olena.olenko@example.com", "+380671234567"),
                 new Employee("Natalia Natalenko", "30.09.1990", "Designer", "6
                 new Employee ("Andriy Andrienko", "25.03.1985", "Project Manager",
                 new Employee ("Maria Marienko", "10.12.1993", "Marketer", "4
         System.out.println("Found phones:");
         employees.forEach(emp -> System.out.println(emp.getPhone()));
         employees.forEach(emp -> System.out.println(emp.getEmail()));
         Pattern datePattern = Pattern.compile("(\backslash d\{2\})\backslash .(\backslash d\{4\})");
         employees.forEach(emp -> {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Matcher matcher = datePattern.matcher(emp.getBirthDate());
    if (matcher.matches()) {
        String newDate = matcher.group(3) + "-" + matcher.group(2) + "-" +
matcher.group(1);
        emp.setBirthDate(newDate);
    }
});

// 3. Update positions
    employees.get(0).setPosition("Senior Manager");
    employees.get(3).setPosition("HR Director");
    employees.get(6).setPosition("Head of Marketing Department");

// 4. Display updated employee data
    System.out.println("\nUpdated employee data:");
    employees.forEach(System.out::println);
}
```

```
Found emails:

-380501234567

-380601234567

-380601234567

-380601234567

-380601234567

-380601234567

-380601234567

-380601234567

-38060111111

-380671000000

Found emails:

ivan.ivanenko@example.com

petro.petrenko@example.com

olena.olenko@example.com

sergiy.sergienko@example.com

andriy.andrienko@example.com

andriy.andrienko@example.com

updated employee data:

Employee{fullName='Ivan Ivanenko', birthDate='1995-05-20', position='Senior Manager', experience='5 years', address=
Employee{fullName='Petro Petrenko', birthDate='1987-11-15', position='Developer', experience='10 years', address='Employee{fullName='Sergiy Sergienko', birthDate='1990-07-03', position='Analyst', experience='10 years', address='Developer', experience='8 years', address='Developer', experience='10 years', address='Developer', experience='12 years', address='Developer', experience='15 years', address='Developer', experience='16 years', address='Develope
```

Рис.9.1. Результат роботи

Завдання 3. Робота з користувацьким класом методами Reflection API:

- Створити власний клас в якому міститимуться публічні та приватні поля, коструктори і методи з аргументами та без.
 - Отримати об'єкт класу Class для користувацького класу трьома способами.
- Отримати всі поля, методи, конструктори, що визначені тільки в цьому класі (не враховувати наслідування) та вивести ці значення в консоль (назву, типи параметрів та значення, що повертається).
 - Створити екземпляр класу.
 - Викликати метод класу.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Арк.

- Попрацювати з приватним полем (встановити та отримати значення).
- Результати роботи відобразити в консолі.

```
CustomClass.java:
public class CustomClass {
    public CustomClass(String publicField, int privateField) {
       this.publicField = publicField;
    private String privateMethod(String message) {
        return "Private method says: " + message;
Main.java:
public class Main {
       ReflectionDemo.main(args);
ReflectionDemo.java:
package com.education.ztu.TASK 03;
import java.lang.reflect.Constructor;
import java.lang.reflect.Field;
import java.lang.reflect.Method;
public class ReflectionDemo {
    public static void main(String[] args) {
            Class<?> cls2 = new CustomClass().getClass();
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Class<?> cls3 =
            System.out.println("Class obtained by three different ways:");
            System.out.println(cls1);
            System.out.println(cls2);
            System.out.println(cls3);
            System.out.println("Fields:");
            for (Field field : cls1.getDeclaredFields()) {
                System.out.println("Name: " + field.getName() + ", Type: " +
field.getType().getName());
            System.out.println("\nMethods:");
                System.out.print("Name: " + method.getName());
                System.out.print(", Return Type: " + meth-
od.getReturnType().getName());
                System.out.print(", Parameter Types: ");
                Class<?>[] paramTypes = method.getParameterTypes();
                for (Class<?> paramType : paramTypes) {
            System.out.println("\nConstructors:");
            for (Constructor<?> constructor : cls1.getDeclaredConstructors()) {
                System.out.print("Name: " + constructor.getName());
                System.out.print(", Parameter Types: ");
                Class<?>[] paramTypes = constructor.getParameterTypes();
                for (Class<?> paramType : paramTypes) {
                    System.out.print(paramType.getName() + " ");
            System.out.println();
cls1.getConstructor().newInstance();
            Method publicMethod = cls1.getMethod("publicMethod");
            publicMethod.invoke(customInstance);
            Field privateField = cls1.getDeclaredField("privateField");
            privateField.setAccessible(true);
            privateField.setInt(customInstance, 42);
Field.getInt(customInstance));
            Method privateMethod = cls1.getDeclaredMethod("privateMethod",
            privateMethod.setAccessible(true);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
System.out.println("Private method result: " + result);
} catch (Exception e) {
     e.printStackTrace();
}
}
```

```
Class obtained by three different ways:
class com.education.ztu.TASK_03.CustomClass
class com.education.ztu.TASK_03.CustomClass
class com.education.ztu.TASK_03.CustomClass
Fields:
Name: publicField, Type: java.lang.String
Name: privateField, Type: int
Methods:
Name: getPublicField, Return Type: java.lang.String, Parameter Types:
Name: publicMethod, Return Type: void, Parameter Types:
Name: setPublicField, Return Type: void, Parameter Types: java.lang.String
Name: privateMethod, Return Type: java.lang.String, Parameter Types: java.lang.String
Constructors:
Name: com.education.ztu.TASK_03.CustomClass, Parameter Types:
Name: com.education.ztu.TASK_03.CustomClass, Parameter Types: java.lang.String int
Instance created: com.education.ztu.TASK_03.CustomClass@4554617c
Public method called
Private field value set to: 42
Private method result: Private method says: Hello from Reflection!
```

Рис. 9.2. Результат роботи

Завдання 4. Створення власної анотації:

- Створити власну анотацію, задати їй необхідні поля та значення за замовчуванням для них.
 - Встановити їй обмеження застосування через анотацію @Target.
 - Встановити їй політику утримання через анотацію @Retention.
 - Додати анотацію до відповідного об'єкту в коді.
 - Отримати дані анотації з об'єкту та вивести в консоль.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Зм	н. Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
Main.java:
public class Main {
     public static void main(String[] args) {
          Class<AnnotatedClass> clazz = AnnotatedClass.class;
           if (clazz.isAnnotationPresent(MyAnnotation.class)) {
               MyAnnotation annotation = clazz.getAnnotation(MyAnnotation.class);
               System.out.println("Author: " + annotation.author());
System.out.println("Version: " + annotation.version());
System.out.println("Description: " + annotation.description());
                System.out.println("No annotation found on class AnnotatedClass.");
          obj.display();
MyAnnotated.java:
package com.education.ztu.TASK 04;
import java.lang.annotation.ElementType;
import java.lang.annotation.Retention;
import java.lang.annotation.RetentionPolicy;
import java.lang.annotation.Target;
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME) // Available at runtime
```

```
Author: John Doe
Version: 2.0
Description: This is a sample class with MyAnnotation
AnnotatedClass method is called.
```

Рис.9.3. Результат роботи

Висновок: я попрактикувався з регулярними виразами, використав рефлексії, створив власні анотації.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.1
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Лабораторна робота № 10

Тема: Серіалізація. Логування. Документування коду. XML та JSON парсери.

Мета роботи: Практика роботи з XML та JSON парсерами, використання серіалізації, логування та документування коду.

Хід роботи

Завдання 2. Серіалізація:

- Додати до сутностей в пакеті game serialVersionUID (згенерувати за допомогою Inteliij IDEA)
- Виключити деякі поля з серіалізації на власний розсуд (використати ключове слово transient)
 - Серіалізувати та десеріалізувати сутності.

Завдання 3. Логування:

- Додати логування до коду в пакеті game. Використати бібліотеки Log4J, SLF4J.
 - Вивести логи в консоль та в файл.
 - Використати різні рівні логування (trace, debug, info, warn, error, fatal)

Завдання 4. Документування коду:

- Додати документаційні коментарі до коду в пакеті game.
- Згенерувати документацію (щоб згенерувати JavaDoc у Inteliij IDEA необхідно натиснути Tools —> Generate JavaDoc —> вказати шлях, куди зберегти документацію)

Завдання 5. XML парсери:

- Реалізувати читання та збереження ХМL файлу використовуючи DOM парсер.
- XML файл використати будь який за бажанням.

Завдання 6. JSON парсер:

• Провести перетворення сутностей з Java в JSON і навпаки з JSON в Java (використайте бібліотеки Gson або Jackson) Сутності для перетворень виберіть на власний розсуд.

AgeComparator.java:

package game;

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
2	1	No domes	Підти	Паная	

```
public class AgeComparator implements Comparator<Participant> {
    public int compare(Participant p1, Participant p2) {
        return Integer.compare(p1.getAge(), p2.getAge());
Employee.java:
public class Employee extends Participant {
    public Employee(String name, int age) {
        super(name, age);
Game.java:
public class Game {
    public static void main(String[] args) {
        Schoolar schoolar1 = new Schoolar("Ivan", 13);
        Schoolar schoolar2 = new Schoolar("Mariya", 15);
        Employee employee1 = new Employee("Andriy", 28);
        Employee employee2 = new Employee("Oksana", 25);
        schoolarTeam.addNewParticipant(schoolar1);
        schoolarTeam.addNewParticipant(schoolar2);
        studentTeam.addNewParticipant(student1);
        studentTeam.addNewParticipant(student2);
        Team<Employee> employeeTeam = new Team<>("Robotyagi");
        employeeTeam.addNewParticipant(employee1);
        employeeTeam.addNewParticipant(employee2);
        schoolarTeam.playWith(new Team<>("Rozumnyky"));
        studentTeam.playWith(new Team<>("StudentPower"));
JSONParser.java:
import com.google.gson.Gson;
import game.Participant;
import game.Team;
public class JSONParser {
    public static void main(String[] args) {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Team<Participant> team = new Team<>("Dragon");
         team.addNewParticipant(new Schoolar("Ivan", 13));
         team.addNewParticipant(new Schoolar("Mariya", 15));
         System.out.println("JSON Representation:");
        System.out.println(json);
        System.out.println("\nDeserialized Team:");
        System.out.println(deserializedTeam);
Main.java:
    public static void main(String[] args) {
         Schoolar schoolar1 = new Schoolar("Ivan", 13);
        Team<Schoolar> schoolarTeam = new Team<>("Dragon");
         schoolarTeam.addNewParticipant(schoolar1);
        schoolarTeam.addNewParticipant(schoolar2);
        System.out.println("Original team: " + schoolarTeam);
        System.out.println("Cloned team: " + clonedTeam);
        System.out.println("Equals: " + schoolar1.equals(schoolar2));
        System.out.println("HashCode of schoolar1: " + schoolar1.hashCode());
System.out.println("HashCode of schoolar2: " + schoolar2.hashCode());
Participant.java:
public abstract class Participant implements Cloneable, Comparable<Participant>,
Serializable {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public Participant(String name, int age) {
   this.age = age;
  this.age = age;
@Override
public Participant clone() {
       return (Participant) super.clone();
    } catch (CloneNotSupportedException e) {
       throw new RuntimeException ("Clone not supported for Participant", e);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
@Override
    public boolean equals(Object obj) {
       if (obj == null || getClass() != obj.getClass()) return false;
       Participant that = (Participant) obj;
       return age == that.age && name.equals(that.name);
    @Override
       return 31 * name.hashCode() + age;
Schoolar.java:
public class Schoolar extends Participant {
       super(name, age);
```

SerializationDemo.java:

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
package game;
import org.apache.logging.log4j.LogManager;
import org.apache.logging.log4j.Logger;
public class SerializationDemo {
    private static final Logger logger = LogManag-
er.getLogger(SerializationDemo.class);
        try (ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new FileOut-
putStream("schoolar.ser"))) {
        try (ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new FileIn-
putStream("schoolar.ser"))) {
            logger.debug("Object {} deserialised", deserial-
izedSchoolar.getName());
       } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
Student.java:
public class Student extends Participant {
Team.java:
import org.apache.logging.log4j.LogManager;
import org.apache.logging.log4j.Logger;
import java.io.Serializable;
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public class Team<T extends Participant> implements Serializable, Cloneable {
   private static final Logger logger = LogManager.getLogger(Team.class);
    public void addNewParticipant(T participant) {
       participants.add(participant);
       logger.debug("Added participant {} to team {}", participant.getName(),
            for (T participant : this.participants) {
                clonedTeam.participants.add((T) participant.clone());
            return clonedTeam;
        } catch (CloneNotSupportedException e) {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
throw new RuntimeException ("Clone not supported for Team", e);
XMLParser.java:
import org.w3c.dom.*;
import javax.xml.parsers.*;
import java.io.File;
public class XMLParser {
    public static void readXML(String filePath) {
            Document document = builder.parse(new File(filePath));
            document.getDocumentElement().normalize();
            NodeList teamList = document.getElementsByTagName("team");
            for (int i = 0; i < teamList.getLength(); i++) {</pre>
                Node teamNode = teamList.item(i);
                if (teamNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                    System.out.println("Team: " + teamEle-
ment.getAttribute("name"));
                    NodeList participants = teamEle-
ment.getElementsByTagName("participant");
                        Node participantNode = participants.item(j);
                            Element participantElement = (Element) participant-
Node;
ment.getElementsByTagName("name").item(0).getTextContent();
                            String age = participantEle-
ment.getElementsByTagName("age").item(0).getTextContent();
" + age);
          catch (Exception e) {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
e.printStackTrace();
    public static void saveXML(String filePath) {
            Document document = builder.newDocument();
            document.appendChild(root);
            root.appendChild(team);
            team.appendChild(participant);
            participant.appendChild(name);
            Element age = document.createElement("age");
            age.setTextContent("13");
            participant.appendChild(age);
            TransformerFactory transformerFactory = TransformerFacto-
ry.newInstance();
            DOMSource source = new DOMSource (document);
            System.out.println("XML saved to " + filePath);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
    public static void main(String[] args) {
        String filePath = "teams.xml";
        saveXML(filePath);
        readXML(filePath);
log4j2.xml:
<Configuration status="WARN">
    <Appenders>
        <Console name="Console" target="SYSTEM OUT">
            <PatternLayout pattern="%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} [%t] %-5level %log-</pre>
        <File name="File" fileName="logs/game.log">
        </File>
    </Appenders>
    <Loggers>
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
<Root level="info">
           <AppenderRef ref="Console" />
           <AppenderRef ref="File" />
       </Root>
   </Loggers>
pom.xml:
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
    <version>1.0-SNAPSHOT</version>
   properties>
        <maven.compiler.source>17</maven.compiler.source>
        <maven.compiler.target>17</maven.compiler.target>
    </properties>
   <dependencies>
       <dependency>
           <groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>
           <artifactId>log4j-core</artifactId>
       <dependency>
           <groupId>org.apache.logging.log4j
           <artifactId>log4j-slf4j-impl</artifactId>
       </dependency>
       <dependency>
           <groupId>com.google.code.gson
           <artifactId>gson</artifactId>
        </dependency>
    </dependencies>
 /project>
```

XML saved to teams.xml

Team: Dragon

Participant: Ivan, Age: 13

Рис.10.1. Результат роботи XMLParser

Висновок: Попрактикувався з XML та JSON парсерами, використав серіалізаці., логування та документування коду.

		Леус В.О.			
		Heye B.O.			TV
		Піонтківський В.І.			ДУ «Жи
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Tema: Java та бази даних

Мета роботи: Набути навичок створення зв'язку Java програми з базою даних та взаємодії з нею в процесі роботи програми.

Хід роботи

Завдання 2. Створити з'єднання з базою даних:

- Обрати базу даних з якою буде працювати ваша програма, скачати для неї JDBC драйвер та додати в проект. • Створити базу даних store.
- Налаштувати з'єднання (параметри з'єднання повинні бути збережені в properties файлі та зчитуватись з ResourceBundle).

```
db.properties:
db.user=root
DatabaseConnector.java:
import java.sql.Connection;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ResourceBundle;
public class DatabaseConnector {
       ResourceBundle bundle = ResourceBundle.getBundle("db");
        String username = bundle.getString("db.user");
        String password = bundle.getString("db.password");
            connection = DriverManager.getConnection(url, username, password);
        } catch (SQLException e) {
           System.err.println("Connection failed: " + e.getMessage());
Main.java:
    public static void main(String[] args) {
        DatabaseConnector dbConnector = new DatabaseConnector();
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Connection successful.

Рис.11.1. Результат роботи

Завдання 3. Робота з базою даних використовуючи клас Statement:

- Створити необхідні таблицю чи таблиці в базі даних
- Заповнити їх даними для 10 товарів (тут краще використати batch команди).
- Отримати всі записи з бази з інформацією про товари та вивести їх в консоль.

```
DatabaseReader.java:
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.ResultSet;
import java.util.Properties;
import java.io.FileInputStream;
public class DatabaseReader {
    private static Connection getConnection() throws Exception {
        Properties props = new Properties();
        try (FileInputStream fis = new FileInputStream("src/db.properties")) {
            props.load(fis);
        String url = props.getProperty("db.url");
        String user = props.getProperty("db.user");
        String password = props.getProperty("db.password");
        return DriverManager.getConnection(url, user, password);
             ResultSet resultSet = statement.executeQuery(query)) {
            System.out.println("Grocery List::");
            System.out.printf("%-5s %-20s %-30s %-10s %-15s%n", "ID", "Name", "De-
                int id = resultSet.getInt("id");
                String category = resultSet.getString("category");
                System.out.printf("%-5d %-20s %-30s %-10.2f %-15s%n", id, name,
description, price, category);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Groce	ery List::			
ID	Name	Description	Price	Category
101	Product 1	Description of Product 1	10,99	Electronics
102	Product 2	Description of Product 2	12,99	Electronics
103	Product 3	Description of Product 3	5,49	Furniture
104	Product 4	Description of Product 4	8,75	Furniture
105	Product 5	Description of Product 5	3,99	Clothing
106	Product 6	Description of Product 6	7,49	Clothing
107	Product 7	Description of Product 7	11,25	Books
108	Product 8	Description of Product 8	6,89	Books
109	Product 9	Description of Product 9	4,99	Electronics
110	Product 10	Description of Product 10	9,99	Furniture

Рис.11.2. Результат роботи

Завдання 4. Робота з базою даних використовуючи клас PreparedStatement: • Додати ще 5 товарів використовуючи.

- Отримати дані про товари з певної категорії чи певного бренду та вивести їх в консоль.
 - Після цього видалити всі записи з бази.

```
Main.java:
package TASK_04;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        ProductManager.addProducts();
        ProductManager.displayProductsByCategory("Clothing");
        ProductManager.deleteAllProducts();
    }
}

ProductManager.java:
package TASK_04;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.util.Properties;
import java.io.FileInputStream;
public class ProductManager {
    // Method for obtaining a compound
    private static Connection getConnection() throws Exception {
        Properties props = new Properties();
        try (FileInputStream fis = new FileInputStream("src/db.properties")) {
            props.load(fis);
        String url = props.getProperty("db.url");
        String password = props.getProperty("db.password");
        return DriverManager.getConnection(url, user, password);
        try (Connection connection = getConnection();
             PreparedStatement preparedStatement = connec-
tion.prepareStatement(query)) {
            preparedStatement.setString(1, "Product 11");
preparedStatement.setString(2, "Description of Product 11");
            preparedStatement.setDouble(3, 15.99);
            preparedStatement.setString(4, "Clothing");
            preparedStatement.addBatch();
            preparedStatement.setString(2, "Description of Product 12");
            preparedStatement.setDouble(3, 19.99);
            preparedStatement.setString(4, "Clothing");
            preparedStatement.addBatch();
            preparedStatement.setString(1, "Product 13");
            preparedStatement.setString(2, "Description of Product 13");
            preparedStatement.setDouble(3, 25.49);
            preparedStatement.setString(4, "Books");
            preparedStatement.addBatch();
            preparedStatement.setString(1, "Product 14");
            preparedStatement.setString(2, "Description of Product 14");
            preparedStatement.setDouble(3, 9.99);
            preparedStatement.addBatch();
            preparedStatement.setString(2, "Description of Product 15");
            preparedStatement.addBatch();
            preparedStatement.executeBatch();
            System.out.println("Goods successfully added.");
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Error when adding products: " + e.getMessage());
            e.printStackTrace();
        try (Connection connection = getConnection();
             PreparedStatement preparedStatement = connec-
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
preparedStatement.setString(1, category);
            try (ResultSet resultSet = preparedStatement.executeQuery()) {
                System.out.println("Products in category \"" + category + "\":");
                System.out.println("-----
                System.out.printf("%-5s %-20s %-30s %-10s %-15s%n", "ID", "Name",
                     String name = resultSet.getString("name");
                    String prodCategory = resultSet.getString("category");
System.out.printf("%-5d %-20s %-30s %-10.2f %-15s%n", id,
name, description, price, prodCategory);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Error when receiving goods: " + e.getMessage());
            e.printStackTrace();
        try (Connection connection = getConnection();
             PreparedStatement preparedStatement = connec-
tion.prepareStatement(query)) {
            int rowsDeleted = preparedStatement.executeUpdate();
            System.out.println("Delete all records from the table " + rowsDelet-
ed);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Error when deleting products: " + e.getMessage());
            e.printStackTrace();
 Goods successfully added.
```

```
Goods successfully added.

Products in category "Clothing":

ID Name Description Price Category

116 Product 11 Description of Product 11 15,99 Clothing
117 Product 12 Description of Product 12 19,99 Clothing
Delete all records from the table 5
```

Рис.11.3. Результат роботи

Завдання 5. Робота з транзакціями та точками збереження:

Додати два товари (один запит повинен бути з синтаксичними помилками)

Арк.

81

Створити точку збереження після додавання першого товару.

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Вивести в консоль товари, що були додані після відпрацювання двох запитів.

```
Main.java:
public class Main {
         TransactionHandler.handleTransactions();
TransactionHandler.java:
package TASK 05;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.Savepoint;
import java.sql.Statement;
import java.sql.ResultSet;
import java.util.Properties;
import java.io.FileInputStream;
public class TransactionHandler {
     private static Connection getConnection() throws Exception {
         Properties props = new Properties();
         try (FileInputStream fis = new FileInputStream("src/db.properties")) {
              props.load(fis);
         String url = props.getProperty("db.url");
         String user = props.getProperty("db.user");
         String password = props.getProperty("db.password");
         return DriverManager.getConnection(url, user, password);
     public static void handleTransactions() {
              connection.setAutoCommit(false); // Disable autocommit to keep them
              String insertQuery1 = "INSERT INTO products (name, description, price,
              String insertQuery2 = "INSERT INTO products (name, description, price,
              Savepoint savepoint = null;
              try (PreparedStatement statement1 = connec-
tion.prepareStatement(insertQuery1);
                    PreparedStatement statement2 = connec-
tion.prepareStatement(insertQuery2)) {
                  statement1.setString(1, "Transaction Product 1");
statement1.setString(2, "Description of Transaction Product 1");
                   statement1.setString(4, "Category A");
                   statement1.executeUpdate();
                   System.out.println("First item added successfully");
                   savepoint = connection.setSavepoint("AfterFirstProduct"); // Cre-
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
statement2.setString(1, "Transaction Product 2");
statement2.setString(2, "Description of Transaction Product 2");
statement2.setDouble(3, 25.00);
statement2.setString(4, "Category B");
                  statement2.executeUpdate();
             } catch (Exception e) {
                  System.out.println("Error when adding a second product: " +
                  if (savepoint != null) {
                      connection.rollback(savepoint); // Back to savepoint
                      System.out.println("Full back: not a single item added.");
             displayProducts(connection);
         } catch (Exception e) {
             System.out.println("Error when working with transactions: " +
             e.printStackTrace();
              ResultSet resultSet = statement.executeQuery(query)) {
             System.out.println("A list of items after a transaction:");
             System.out.println("----
             System.out.printf("%-5s %-20s %-30s %-10s %-15s%n", "ID", "Name", "De-
             while (resultSet.next()) {
                  int id = resultSet.getInt("id");
                  String name = resultSet.getString("name");
                  String description = resultSet.getString("description");
                  String category = resultSet.getString("category");
description, price, category);
         } catch (Exception e) {
             System.out.println("Error in data output: " + e.getMessage());
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Рис.11.4. Результат роботи

Завдання 6. Реалізація взаємодії з базою даних товарів використовуючи DAO:

Створити абстрактний клас AbstractDAO з абстрактними методами для подальшої реалізації CRUD операцій.

Реалізувати ProductDAO, що наслідується від AbstractDAO та імплементувати необхідні методи.

В тестовому класі продемонструвати взаємодію з базою даних використовуючи ProductDAO.

```
AbstractDAO.java:
package TASK_06;
import java.sql.Connection;
import java.util.List;

public abstract class AbstractDAO<T> {
    protected Connection connection;

    public AbstractDAO(Connection connection) {
        this.connection = connection;
    }

    public abstract void create(T entity);

    public abstract T read(int id);

    public abstract List<T> readAll();

    public abstract void update(T entity);

    public abstract void delete(int id);
}

Main.java:
package TASK_06;
```

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.util.List;
import java.io.FileInputStream;
    private static Connection getConnection() throws Exception {
        Properties props = new Properties();
            props.load(fis);
        String url = props.getProperty("db.url");
        String password = props.getProperty("db.password");
       return DriverManager.getConnection(url, user, password);
        try (Connection connection = getConnection()) {
            productDAO.create(newProduct);
            System.out.println("Add product: " + newProduct);
            Product fetchedProduct = productDAO.read(newProduct.getId());
            System.out.println("Read product: " + fetchedProduct);
            fetchedProduct.setPrice(55.00);
            fetchedProduct.setCategory("Updated Category");
            productDAO.update(fetchedProduct);
            System.out.println("Updated product: " + fetchedProduct);
            List<Product> products = productDAO.readAll();
            System.out.println("All product:");
            System.out.println("Product with ID " + fetchedProduct.getId() + " was
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
Product.java:
public class Product {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public Product(int id, String name, String description, double price, String
category) {
   public Product (String name, String description, double price, String category)
       this (0, name, description, price, category);
   public void setDescription(String description) {
       this.description = description;
       this.category = category;
   public String toString() {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.	·	·
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
ProductDAO.java:
import java.sql.*;
public class ProductDAO extends AbstractDAO<Product> {
    public ProductDAO(Connection connection) {
        super(connection);
        try (PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query,
            statement.setString(4, product.getCategory());
            statement.executeUpdate();
            ResultSet keys = statement.getGeneratedKeys();
                product.setId(keys.getInt(1));
        } catch (SQLException e) {
        try (PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query)) {
            ResultSet resultSet = statement.executeQuery();
                return new Product (
                        resultSet.getString("name"),
                        resultSet.getString("description"),
                        resultSet.getDouble("price"),
        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        return null;
    @Override
             ResultSet resultSet = statement.executeQuery(query)) {
                        resultSet.getString("name"),
                        resultSet.getString("description"),
                        resultSet.getDouble("price"),
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
} catch (SQLException e) {
               e.printStackTrace();
    public void update(Product product) {
         try (PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query)) {
               statement.setString(1, product.getName());
               statement.setString(2, product.getDescription());
statement.setDouble(3, product.getPrice());
               statement.setString(4, product.getCategory());
               statement.executeUpdate();
               e.printStackTrace();
         try (PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query)) {
               statement.executeUpdate();
          } catch (SQLException e) {
               e.printStackTrace();
Add product: Product{id=133, name='DAO Product', description='Description of DAO Product', price=50,00, category='Category DAO'}
Read product: Product{id=133, name='DAO Product', description='Description of DAO Product', price=50,00, category='Category DAO'}
Updated product: Product{id=133, name='DAO Product', description='Description of DAO Product', price=55,00, category='Updated Category'}
```

```
Add product: Product{id=133, name='DAO Product', description='Description of DAO Product', price=50,00, category='Category DAO'}
Read product: Product{id=133, name='DAO Product', description='Description of DAO Product', price=50,00, category='Category DAO'}
Updated product: Product{id=133, name='DAO Product', description='Description of DAO Product', price=55,00, category='Updated Category'}
All product:
Product{id=122, name='Product 1', description='Description of Product 1', price=10,99, category='Electronics'}
Product{id=123, name='Product 2', description='Description of Product 2', price=12,99, category='Electronics'}
Product{id=124, name='Product 3', description='Description of Product 3', price=5,49, category='Furniture'}
Product{id=125, name='Product 4', description='Description of Product 4', price=8,75, category='Furniture'}
Product{id=126, name='Product 5', description='Description of Product 5', price=3,99, category='Clothing'}
Product{id=127, name='Product 6', description='Description of Product 7', price=11,25, category='Books'}
Product{id=128, name='Product 8', description='Description of Product 8', price=6,89, category='Books'}
Product{id=130, name='Product 9', description='Description of Product 9', price=4,99, category='Electronics'}
Product{id=131, name='Product 10', description='Description of Product 10', price=9,99, category='Furniture'}
Product{id=133, name='DAO Product', description='Description of DAO Product', price=55,00, category='Updated Category'}
Product with ID 133 was deleted.
```

Рис.11.5. Результат роботи

Висновок: я набув навички створення зв'язку Java програми з базою даних та взаємодії з нею в процесі роботи програми.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Тема: Інструменти тестування Junit та Mockito.

Мета роботи: Набути навичок модульних та інтеграційних тестів використовуючи Junit та Mockito.

Хід роботи

Завдання 2. Додати до створеного проекту код, який треба покрити тестами. Можете використати код з лабораторних робіт 2 чи 3 або код якогось іншого вашого java проекту.

Завдання 3. Тестування за допомогою бібліотеки Junit.

Створіть відповідні тестові класи та напишіть тест-кейси.

Ваші тест-кейси посинні використовувати такі анотації: @BeforeClass, @AfterClass, @Before, @After, @Test, @Ignore.

Ваші тест-кейси посинні використовувати такі методи: fail, assertTrue, assertsEquals, assertNull, assertNotNull, assertSame, assertNotSame.

Перевірте позитивні, негативні випадки та випадки, які генерують виключні ситуації.

Використайте Rules (TemporaryFolder, ExpectedException, TestName, Timeout, ErrorCollector, Verifier).

Використайте групування тестів @Suite.SuiteClasses та параметризацію @Parameters.

Завдання 4. Тестування за допомогою фреймворка Mockito.

Створіть відповідні тестові класи та проанотуйте їх анотацією @RunWith(MockitoJUnitRunner.class).

Напишіть тест-кейси. Ваші тест-кейси посинні використовувати такі методи та анотації:

- @Mock, @Spy, @Captor, @InjectMocks або аналогічні їм статичні методи клаcy Mockito
- $\label{eq:when(mock).thenReturn(value)} when(mock).thenReturn(value), when(mock).thenThrow(), doReturn(value). \\ when(mock).methodName(params) \ .$

Арк.

• verify() в комбінації з atLeast, atLeastOnce, atMost, times, never

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
31111	Anĸ	No dorvin	Підпис	Пата	

```
Task.java:
        if (n <= 0) throw new IllegalArgumentException("n має бути більше 0");
            fibonacci[i] = fibonacci[i - 1] + fibonacci[i - 2];
        return fibonacci;
Task_Test.java:
public class Task Test {
        int[] result = task.generateFibonacci(5);
        assertThat(result).containsExactly(1, 1, 2, 3, 5);
    @Test
        int[] result = task.generateFibonacci(1);
        assertThat(result).containsExactly(1);
        int[] result = task.generateFibonacci(2);
        assertThat(result).containsExactly(1, 1);
    @Test(expected = IllegalArgumentException.class)
        task.generateFibonacci(0);
Task Test Junit.java:
public class Task Test Junit {
    public TemporaryFolder temporaryFolder = new TemporaryFolder();
    public ExpectedException expectedException = ExpectedException.none();
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public TestName testName = new TestName();
    public Timeout timeout = Timeout.millis(1000);
    @AfterClass
    public static void tearDownAfterClass() {
        System.out.println("AfterClass: Performed after running all tests.");
    @After
       System.out.println("After: Cleaning after each test.");
    @Test
        System.out.println("TecT: " + testName.getMethodName());
        assertArrayEquals(new int[]{1, 1, 2, 3, 5}, result);
    @Test(expected = IllegalArgumentException.class)
       System.out.println("Tect: " + testName.getMethodName());
        task.generateFibonacci(0);
        System.out.println("TecT: " + testName.getMethodName());
       int[] result = task.generateFibonacci(1);
       assertArrayEquals(new int[]{1}, result);
Task Test Junut Parameterized.java:
import org.junit.runners.Parameterized;
import java.util.Arrays;
import java.util.Collection;
import static org.junit.Assert.assertArrayEquals;
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
@RunWith(Parameterized.class)
   public Task_Test_Junit_Parameterized(int input, int[] expected) {
       this.expected = expected;
       return Arrays.asList(new Object[][]{
       assertArrayEquals(expected, task.generateFibonacci(input));
Task_Test_Mockito.java:
   @InjectMocks
   private ArgumentCaptor<Integer> argumentCaptor;
   public void setUp() {
       MockitoAnnotations.initMocks(this);
       when(task.generateFibonacci(5)).thenReturn(new int[]{1, 1, 2, 3, 5});
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
int[] result = task.generateFibonacci(5);
        assertArrayEquals(new int[]{1, 1, 2, 3, 5}, result);
       verify(task, times(1)).generateFibonacci(5);
       when(task.generateFibonacci(0)).thenThrow(new IllegalArgumentException("n
       IllegalArgumentException exception = assertThrows(
                IllegalArgumentException.class,
                () -> task.generateFibonacci(0)
       assertEquals("n must be greater than 0", exception.getMessage());
       verify(task, times(1)).generateFibonacci(0);
       int[] result = task.generateFibonacci(5);
       assertArrayEquals(new int[]{1, 1, 2, 3, 5}, result);
       verify(task, times(1)).generateFibonacci(5);
    @Test
       verify(task, never()).generateFibonacci(10);
    @Test
        when(task.generateFibonacci(anyInt())).thenReturn(new int[]{1, 1, 2, 3,
5});
       task.generateFibonacci(5);
       verify(task).generateFibonacci(argumentCaptor.capture());
       assertEquals(Integer.valueOf(5), argumentCaptor.getValue());
Task_Test_ Mockito_Service.java:
   private final Task task;
   public Task Test Mockito Service(Task task) {
       return task.generateFibonacci(n);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

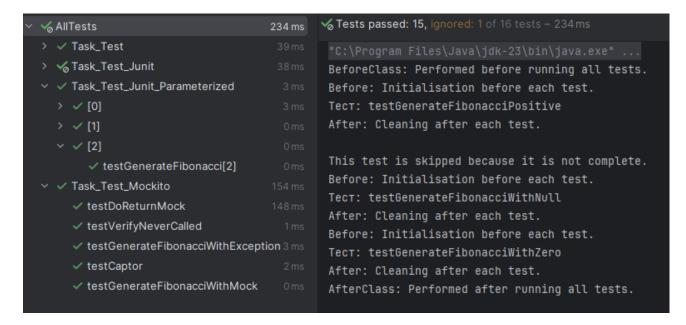


Рис.12.1. Результат тестування

Висновок: я набув навичок модульних та інтеграційних тестів, використовуючи Junit та Mockito.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Тема: Інструменти збірки.

Мета роботи: Набути навичок роботи з Maven та Gradle.

Хід роботи

Завдання 2. Створити maven Java проект maven_java_lab_13:

- Додайте до створеного проекту код, тести до нього на власний вибір (можете використати з лабораторної роботи №12) та необхідні залежності в pom.xml.
- Прописати в pom.xml groupId ваше прізвище, artifactId com.education.ztu, version – вашу версію, packaging – jar (якщо звичайний проект) або war (якщо веб проект, наприклад як в лабораторній №14)
- Додати такі плагіни як CheckStyle відповідність правилам написання коду, FindBugs – пошук багів, РМD – для аналізу коду, JaCoCo – перевірка покриття тестами. Конфігурувати плагіни CheckStyle, FindBugs, PMD на виконання в фазі verify, a JaCoCo в фазі test.
- Для генерації звітів у html додати та налаштувати плагіни maven-site plugin та maven-project-info-reports-plugin.
 - Виконати команди mvn test та mvn verify.
- Запустити на виконання mvn clean site. Переглянути звіти плагінів. У разі генерації помилок плагінами виправити їх та знову запустити mvn clean site.
- Запустити mvn clean install. Перевірити чи створився jar або war файл (в залежності від вашого проекту) в дикекторії target.

```
Task.java:
public class Task {
Task_Test.java:
import org.junit.Test;
      static org.assertj.core.api.Assertions.assertThat;
```

ı			Леус В.О.		i	
I			Піонтківський В.І.			ДУ «Ж
I	Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
@Test
        int[] result = task.generateFibonacci(5);
    @Test
        int[] result = task.generateFibonacci(1);
        assertThat(result).containsExactly(1);
    @Test
        int[] result = task.generateFibonacci(2);
        assertThat(result).containsExactly(1, 1);
    @Test(expected = IllegalArgumentException.class)
       task.generateFibonacci(0);
Task Test Junit.java:
public class Task Test Junit {
    public TemporaryFolder temporaryFolder = new TemporaryFolder();
    public ExpectedException expectedException = ExpectedException.none();
    @BeforeClass
    public static void setUpBeforeClass() {
        System.out.println("BeforeClass: Performed before running all tests.");
    @AfterClass
    public static void tearDownAfterClass() {
        System.out.println("Before: Initialisation before each test.");
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
@After
       System.out.println("After: Cleaning after each test.");
       int[] result = task.generateFibonacci(5);
    @Test(expected = IllegalArgumentException.class)
       System.out.println("TecT: " + testName.getMethodName());
       task.generateFibonacci(0);
    @Test
       System.out.println("TecT: " + testName.getMethodName());
       int[] result = task.generateFibonacci(1);
       assertArrayEquals(new int[]{1}, result);
Task_Test_Junut_Parameterized.java:
import java.util.Collection;
import static org.junit.Assert.assertArrayEquals;
@RunWith(Parameterized.class)
   public Task Test Junit Parameterized(int input, int[] expected) {
       this.input = input;
       this.expected = expected;
    @Parameterized.Parameters
    public static Collection<Object[]> data() {
        return Arrays.asList(new Object[][]{
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
assertArrayEquals(expected, task.generateFibonacci(input));
Task_Test_Mockito.java:
@RunWith (MockitoJUnitRunner.class)
    @InjectMocks
    @Captor
    private ArgumentCaptor<Integer> argumentCaptor;
        when(task.generateFibonacci(5)).thenReturn(new int[]{1, 1, 2, 3, 5});
        int[] result = task.generateFibonacci(5);
        assertArrayEquals(new int[]{1, 1, 2, 3, 5}, result);
        verify(task, times(1)).generateFibonacci(5);
        when(task.generateFibonacci(0)).thenThrow(new IllegalArgumentException("n
must be greater than 0"));
        IllegalArgumentException exception = assertThrows(
                IllegalArgumentException.class,
                () -> task.generateFibonacci(0)
        assertEquals("n must be greater than 0", exception.getMessage());
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
verify(task, times(1)).generateFibonacci(0);
        int[] result = task.generateFibonacci(5);
        assertArrayEquals(new int[]{1, 1, 2, 3, 5}, result);
        verify(task, times(1)).generateFibonacci(5);
        verify(task, never()).generateFibonacci(10);
        when(task.generateFibonacci(anyInt())).thenReturn(new int[]{1, 1, 2, 3,
        task.generateFibonacci(5);
        verify(task).generateFibonacci(argumentCaptor.capture());
        assertEquals(Integer.valueOf(5), argumentCaptor.getValue());
Task_Test_ Mockito_Service.java:
public class Task_Test_Mockito_Service {
    private final Task task;
       return task.generateFibonacci(n);
AllTests.java:
@RunWith (Suite.class)
public class AllTests {
pom.xml:
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.	·	·
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
<groupId>Leus
   <packaging>jar</packaging>
   <name>Java-LAB-13</name>
       This project demonstrates a Java-based application for generating Fibonac-
ci sequences
       with integrated testing and quality assurance tools. Includes Checkstyle,
       and JaCoCo for comprehensive code analysis and reporting.
   </description>
   censes>
       cense>
           <name>Apache License, Version 2.0
           <url>http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0</url>
           <distribution>repo</distribution>
       </license>
   </licenses>
   <developers>
       <developer>
           <name>Vadym Leus</name>
           <email>vadym.leus@example.com</email>
               <role>developer</role>
       </developer>
   </developers>
   <dependencies>
       <dependency>
           <groupId>junit
           <scope>test</scope>
       </dependency>
       <dependency>
           <groupId>org.mockito
           <artifactId>mockito-core</artifactId>
           <version>4.6.1
           <scope>test</scope>
       </dependency>
       <dependency>
           <groupId>org.assertj</groupId>
           <scope>test</scope>
       </dependency>
   </dependencies>
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
<build>
           <groupId>org.apache.maven.plugins
           <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>
                   <phase>verify</phase>
                   </goals>
               </execution>
           </executions>
           <artifactId>findbugs-maven-plugin</artifactId>
                   <phase>verify</phase>
           </executions>
           <artifactId>maven-pmd-plugin</artifactId>
                   <goals>
               </execution>
           </executions>
       </plugin>
           <groupId>org.jacoco</groupId>
           <version>0.8.10
           <executions>
               <execution>
                   <id>prepare-agent</id>
                       <goal>prepare-agent</goal>
               </execution>
                   <id>generate-report</id>
                   <phase>verify</phase>
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

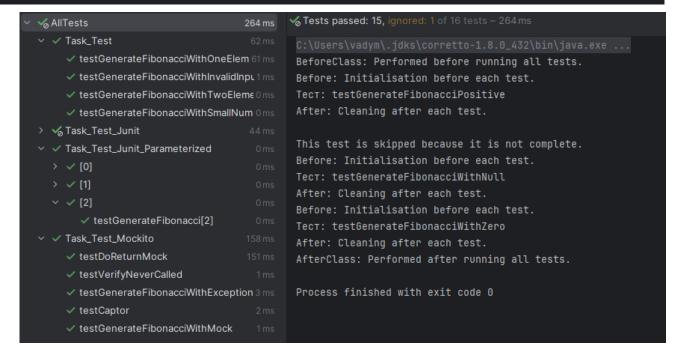


Рис.13.1. Результат тестування

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Арк. 102

```
[INFO] Generating 'Plugin Management' report --- maven-project-info-reports-plugin:3.4.1:plugin-management
[INFO] Generating 'Plugins' report --- maven-project-info-reports-plugin:3.4.1:plugins
[INFO] Generating 'Summary' report --- maven-project-info-reports-plugin:3.4.1:summary
[INFO] Generating 'Team' report --- maven-project-info-reports-plugin:3.4.1:team
[INFO] --- site:3.12.0:site (default) @ Java-LAB-13 ---
[UMRNING] Input file encoding has not been set, using platform encoding UTF-8, i.e. build is platform dependent!
[INFO] configuring report plugin org.apache.maven.plugins:maven-project-info-reports-plugin:3.4.1
[INFO] 15 reports detected for maven-project-info-reports-plugin:3.4.1: ci-management, dependencies, dependency-info.plugin-management, plugins, scm, summary, team
[INFO] Rendering site with default locale English (en)
[INFO] Rendering content with org.apache.maven.skins:maven-default-skin:jar:1.3 skin.
[INFO] Rendering content with org.apache.maven.skins:maven-default-skin:jar:1.3 skin.
[INFO] Generating 'Dependencies' report --- maven-project-info-reports-plugin:3.4.1:dependencies
[INFO] Generating 'Plugen Management' report --- maven-project-info-reports-plugin:3.4.1:dependency-info
[INFO] Generating 'Plugin Management' report --- maven-project-info-reports-plugin:3.4.1:plugin-management
[INFO] Generating 'Plugins' report --- maven-project-info-reports-plugin:3.4.1:plugins
[INFO] Summary' report --- maven-project-info-reports-plugin:3.4.1:team
[INFO] Build Success
[INFO] Finished at: 2024-12-10T14:35:38+02:00
[INFO] Finished at: 2024-12-10T14:35:38+02:00
```

Рис.13.2. Виконання команди mvn clean site

Завдання 3. Створити gradle Java проект gradle_java_lab_13 з пакетом com.education.ztu

- Створити конфігурацію аналогічну до завдання 2 у файлі build.gradle.
- Для перегляду всіх доступних тасок виконати команду gradle tasks --all.
- Запустити таски доданих плагінів, виправити помилки.
- Для створення jar або war файлу виконати команду gradle build. Перевірити чи він був створений в gradle/wrapper.
- Написати власний task використовуючи groovy (логіка за власним бажанням). Запустити його для перевірки.

```
Build.gradle:
plugins {
    id 'java'
    id 'jacoco'
    id 'checkstyle'
}

group = 'Leus'
version = '1.0-SNAPSHOT'

repositories {
    mavenCentral()
}

dependencies {
    testImplementation 'junit:junit:4.13.2'
    testImplementation 'org.mockito-core:4.6.1'
    testImplementation 'org.assertj:assertj-core:3.11.1'
}

checkstyle {
    toolVersion = '8.45'
```

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			1
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
jar {
    manifest {
        attributes 'Main-Class': 'com.education.ztu.Task'
    }
}
task printHello {
    doLast {
        println 'Hello, Gradle!'
    }
} checkstyle {
    toolVersion = "10.12.0"
    configFile = file('gradle/config/checkstyle/checkstyle.xml')
}
tasks.withType(Checkstyle).configureEach {
    enabled = false
}
settings.gradle:
rootProject.name = 'gradle-Java-LAB-13'
```

```
~\Desktop\Y3S1-Java\Java-LAB-13\Gradle git:[main]
gradle build
Starting a Gradle Daemon, 1 incompatible and 1 stopped Daemons could not be reu
> Task :compileTestJava
Note: Some input files use or override a deprecated API.
Note: Recompile with -Xlint:deprecation for details.
[Incubating] Problems report is available at: file:///C:/Users/vadym/Desktop/Y3
BUILD SUCCESSFUL in 14s
4 actionable tasks: 4 executed
```

Puc.13.3. Виконання команди gradle build

```
~\Desktop\Y3S1-Java\Java-LAB-13\Gradle git:[main] gradle test

BUILD SUCCESSFUL in 535ms
3 actionable tasks: 3 up-to-date
```

Puc.13.4. Виконання команди gradle test

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 — Звіт
Зм	н. Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

ProcessTestResources - Processes test resources.

Rules
---Pattern: clean<TaskName>: Cleans the output files of a task.
Pattern: build<ConfigurationName>: Assembles the artifacts of a configuration.

BUILD SUCCESSFUL in 603ms
1 actionable task: 1 executed

Puc.13.5. Виконання команди gradle tasks --all

Висновок: я набув навичок роботи з Maven та Gradle.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Tема: Spring.

Мета роботи: Практика роботи з Spring Framework.

Хід роботи

Завдання 2. Створити базу даних та налаштувати з'єднання з нею в файлі application.properties.

Завдання 3. Робота з Spring WebMVC:

- Створити новий контролер для можливості видалити та редагувати існуючі об'єкти класу TodoItem.
- Для маппінга використати @Controller, @PostMapping, @DeleteMapping анотації.
- Отримати параметри запиту з використання анотацій @PathParam та @ModelAttribute Реалізувати переадресацію та перенаправлення запиту.
 - Реалізувати обробку помилок за допомогою @ExceptionHandler.

Завдання 4. Робота з Thymeleaf:

- Створити сторінку для редагування об'єкту класу TodoItem.
- Редагувати існуючу сторінку index.html та додати посилання на сторінки редагування та видалення.

Завдання 5. Робота з Spring Data JDBC:

• Реалізувати логіку видалення та оновлення статусу для об'єкту класу TodoItem.

Завдання 6. Робота з @Component, @Service, @Bean.

• Оновити існуючий TodoService та додати до нього логіку для видалення та оновлення TodoItems та використати ці методи в створеному раніше контроллері.

Арк. 106

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.15.000 – Звіт
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
</parent>
<name>spring</name>
<description>Demo project for Spring Boot</description>
</properties>
<dependencies>
   <dependency>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-starter-data-jdbc</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
      <artifactId>jakarta.validation-api</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
      <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
      <groupId>org.flywaydb
      <artifactId>flyway-core</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
      <groupId>org.flywaydb</groupId>
      <artifactId>flyway-mysql</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
      <groupId>com.mysql</groupId>
      <artifactId>mysql-connector-j</artifactId>
      <scope>runtime</scope>
   </dependency>
   <dependency>
      <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
      <scope>test</scope>
   </dependency>
</dependencies>
         <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
      </plugin>
   </plugins>
</build>
```

TodoConfiguration.java:

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
import org.springframework.boot.context.properties.ConfigurationProperties;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
@Configuration
@ConfigurationProperties
MainPageController.java:
package com.education.ztu.spring.controller;
import com.education.ztu.spring.entity.TodoItem;
import com.education.ztu.spring.respository.TodoItemRepository;
import com.education.ztu.spring.service.TodoService;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.ModelAttribute;
@Controller("/")
public class MainPageController {
        model.addAttribute("todo", new TodoItem());
model.addAttribute("title", todoConfiguration.getTitle());
       model.addAttribute("todos", todoService.getAllTodoItems());
    @PostMapping
    public String todoItemSubmit(@ModelAttribute TodoItem item, Model model) {
        todoService.saveTodoItem(item);
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
TodoItemController.java:
import org.springframework.stereotype.Controller;
@Controller
public class TodoItemController {
    private final TodoService todoService;
    public TodoItemController(TodoService todoService) {
        this.todoService = todoService;
        TodoItem todoItem = todoService.getTodoItemById(id);
        todoService.deleteTodoItemById(id);
TodoItem.java:
import org.springframework.data.relational.core.mapping.Column;
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
this.data = data;
       isCompleted = completed;
TodoItemRepository.java:
package com.education.ztu.spring.respository;
import org.springframework.data.jdbc.repository.query.Modifying;
import org.springframework.data.repository.CrudRepository;
import org.springframework.data.repository.query.Param;
import org.springframework.stereotype.Repository;
public interface TodoItemRepository extends CrudRepository<TodoItem, Long> {
    List<TodoItem> findAllWhereCompleted(@Param("is completed") boolean isComplet-
ed);
    @Query("DELETE FROM todo items WHERE id = :todo id")
TodoService.java:
import com.education.ztu.spring.respository.TodoItemRepository;
import org.springframework.stereotype.Component;
import java.util.stream.StreamSupport;
public class TodoService {
    private final TodoItemRepository todoItemRepository;
    public TodoService(TodoItemRepository todoItemRepository) {
```

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
this.todoItemRepository = todoItemRepository;
        return todoItemRepository.findById(id).orElseThrow(() -> new RuntimeExcep-
tion("Todo item not found"));
        return StreamSupport.stream(itemsIterator.spliterator(), false)
                .collect(Collectors.toList());
       todoItemRepository.deleteById(id);
Application.java:
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.boot.context.properties.EnableConfigurationProperties;
@EnableConfigurationProperties
@SpringBootApplication
    public static void main(String[] args) {
       SpringApplication.run(Application.class, args);
ApplicationTests.java:
package com.education.ztu.spring;
import org.junit.jupiter.api.Test;
    void contextLoads() {
```

Puc.14.1. Виконання команди mvn spring-boot:run

		Леус В.О.			
		Піонтківський В.І.			ДУ «Житомирська
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	



Рис.14.2. Додавання нових завдань

Edit Task

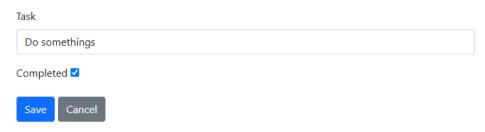


Рис.14.3. Зміна завдань

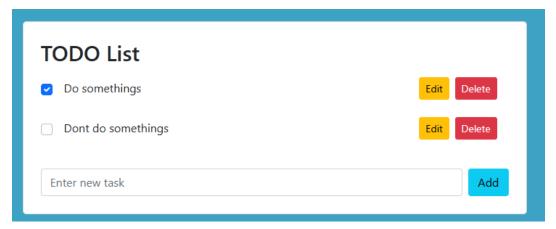


Рис.14.4. Результати змін

Висновок: я попрактикувався роботи з Spring Framework.

		Леус В.О.		
		Піонтківський В.І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата