**Властивість overflow**

**overflow** - управляє відображенням змісту блокового елементу, якщо воно цілком не поміщається і виходить за область заданих розмірів.

синтаксис

overflow: auto | hidden | scroll | visible | inherit

значення:

visible -Відображається весь зміст елемента, навіть за межами встановленої висоти і ширини.

Hidden - Відображається лише область всередині елемента, інше буде приховано.

Scroll - Завжди додаються смуги прокрутки.

Auto - Смуги прокрутки додаються тільки при необхідності.

Inherit - Успадковує значення батька.

Детальніша інформація про властивість <http://htmlbook.ru/css/overflow>

**Зображення – спрайти**

<http://htmlbook.ru/faq/kak-sdelat-chtoby-kartinka-menyalas-pri-navedenii-na-nee>

<http://balbesof.net/article/a-143.html>

# Оптимізація графіки

Деколи потрібно вивчати і не самі цікаві теми в веб-розробці, а саме цю тему вважаю нудненькою, але без знань оптимізації зробити якісний сайт не вийде, тому трішки уваги ця тема потребує.

Діло в тому, що при верстці сайтів ми постимо на них дуже багато картинок, що сповільнює загрузку сайту, адже картинка мають вагу і свої алгоритми загрузки.  
Часто зображення, зберігають у собі лишню інформацію, яку довзоляють нам прибрати такі графічні редактори як Photoshop або ж різні онлайн сервіси. Оптимізація лишньої інформації на зображеннях, а також оптимізовуючи якість зображення, тільки це варто робити обережно, щоб зовсім не зіпсувати зображення, дає нам можливість зменшити вагу зображень тим самим прискоривши загрузку сайту, а саме цей фактор завжди дуже впливає на роботоздатність продукту. Тому цій темі варто виділяти окремий час. Можна зверстати макет, а тоді уже оптимізовувати зображення і добавляти їх в контент, або ж навіть навпаки, спочатку розібравшись з зображеннями розпочинати верстку проекту.   
  
Детально:   
<https://habrahabr.ru/post/130472/>

<https://geektimes.ru/post/118026/>

<https://habrahabr.ru/post/119009/>

<https://habrahabr.ru/post/121096/>

<http://xiper.net/learn/photoshop/saving-images-for-the-web>

<http://xiper.net/learn/photoshop/optimization-jpeg>

<http://www.xiper.net/learn/soft-for-colder/graphics/color-quantizer-basic-options.html>

<http://www.xiper.net/learn/photoshop/optimization-gif-and-png-8.html>

<https://habrahabr.ru/post/231295/>

**PixelPerfect**

Часто в роботі верстальщика (тобто завжди), клієнт хоче отримати такий макет проекту який йому показував дизайнер. І коли зверстати сайт при тому не дотримуючись усіх відстаней між блоками, словами, рядками, розміром шрифта і багато іншого таку роботу не оцінять як належне.  
Але складно зверстати проект абсолютно точно як на макеті не використовуючи при цьому допоміжних інструментів. Таким інструментом і дуже корисним є PixelPerfect – розширення для Google Chrome яке довзоляє вам добитися попіксельної точності в роботі. Грубо кажучи то макет PSD і макет в браузері повинні повністю співпадати один з одним якщо накласти їх один на одного. Саме це і пропонує нам це розширення, використовуючи прозорість Макету з PSD ви можете легко співставити його із макетом в браузері, і якщо є якісь неточності то підлатати їх з допомогою цього зручного інструменту.  
  
Більш детально:  
  
<http://zencoder.ru/web-development/pixel-perfect/>

<https://chrome.google.com/webstore/detail/perfectpixel-by-welldonec/dkaagdgjmgdmbnecmcefdhjekcoceebi?hl=ru>

<http://soft.softodrom.ru/ap/Glass2k-p1728>