# Розв'язання нелінійних рівнянь Метод Ньютона Алгоритми Лабораторна робота №3 Вариант 7

Виконав: Конча Вадим

#### Завдання:

#### Вимоги до виконання роботи

- **1.** Складіть програму, що реалізує алгоритм розв'язання рівняння f(x) = 0 методом Ньютона. Фрагмент програми, що власне розв'язує рівняння, оформіть у вигляді окремої процедури.
- **2.** Корені рівняння відокремте графічно і уточніть один з них вказаним методом з точністю до  $\varepsilon = 10^{-4}$ . Результат виведіть на екран.
- **3.** Введіть у програму проміжний друк номера ітерації k; на кожній ітерації виведіть значення наближення кореня  $x_k$  та значення  $\Delta_N^{(k)} = \left| x^{(k)} x^{(k-1)} \right|$ , що характеризує досягнуту точність поточного наближення. Виведені результати повинні мати вигляд охайної таблиці.
- **4.** Дослідіть, як похибки поточного наближення до кореня  $\Delta_N^{(k)}$  залежать від номера ітерації. Побудуйте графік залежності  $\lg \Delta_N^{(k)}$  від k і на його основі з'ясуйте порядок збіжності методу Ньютона.

7. 
$$e^x + e^{-3x} - 4 = 0$$
.

#### Код:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <iomanip> // std::setprecision

using namespace std;

vector <double> iterations, accuracy;
double a=-1, b=0; //границы
double ab = -0.75; //начальный икс в условиях где то между границ

double func(double x) {
   double rez = exp(x) + exp(-3 * x) - 4; //розрахунок самой функции return rez;
}

double func_2(double x) {
   double rez = exp(x) - exp(-3 * x) * 3; //подсчёт похидной return rez;
}

double func 3(double x) {
```

```
double rez = \exp(x) + \exp(-3 * x) * 9; //подсчёт второй похидной
  return rez;
}
void NewTone()
{
  double x0; //ща будем определять чё из границ - наша точка
отправления
  if (
     func_2(ab) < 0 \&\& func_3(ab) < 0
     || //or
     func_2(ab) > 0 && func_3(ab) > 0
  {
     x0 = b;
  else if (
     func 2(ab) > 0 \&\& func 3(ab) < 0
     || //or
     func 2(ab) < 0 \&\& func <math>3(ab) > 0
  {
     x0 = a;
  }
  iterations.push_back(x0); //вектора для вывода
  accuracy.push_back(0);
  double x1; //доп.
  for (int i = 0; i < 10; i++)
  {
     x1 = x0 - func(x0) / func 2(x0);
     iterations.push back(x1);
     accuracy.push_back(x1 - x0);
     x0 = x1;
  }
  for (int i = 0; i < iterations.size(); i++)
```

```
cout << i << setprecision(4) << "iteration \t" << iterations[i] << " - value\t"
<< "accuracy: " << accuracy[i] << endl;
}
int main()
{
    NewTone();
}</pre>
```

#### Вивід:

Microsoft Visual Studio

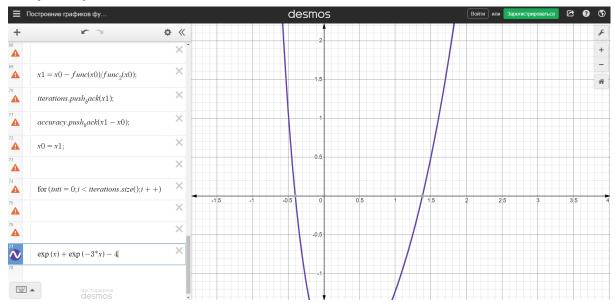
```
0 iteration
               -1 - value
                               accuracy: 0
1 iteration
               -0.7253 - value accuracy: 0.2747
2 iteration
               -0.5212 - value accuracy: 0.204
3 iteration
               -0.4215 - value accuracy: 0.09976
4 iteration
               -0.4017 - value accuracy: 0.01978
5 iteration
               -0.401 - value accuracy: 0.000668
6 iteration
               -0.401 - value accuracy: 7.343e-07
7 iteration
               -0.401 - value accuracy: 8.864e-13
8 iteration
               -0.401 - value accuracy: -5.551e-17
9 iteration
               -0.401 - value accuracy: 0
10 iteration
               -0.401 - value accuracy: 0
```

### Також при x0 = 0(штучно)

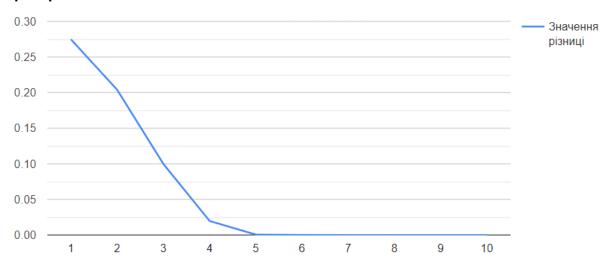
Выбрать Консоль отладки Microsoft Visual Studio

```
-1 - value
0 iteration
                                     accuracy: 0
                  -1 - value
1 iteration
                                     accuracy: -1
2 iteration
                 -0.7253 - value accuracy: 0.2747
3 iteration
                 -0.5212 - value accuracy: 0.204
4 iteration
                  -0.4215 - value accuracy: 0.09976
5 iteration
                  -0.4017 - value accuracy: 0.01978
                  -0.401 - value accuracy: 0.000668
6 iteration
                  -0.401 - value accuracy: 7.343e-07
7 iteration
8 iteration -0.401 - value accuracy: 8.864e-13
9 iteration -0.401 - value accuracy: -5.551e-17
10 iteration -0.401 - value accuracy: 0
```

# Перевірка:



## Графік:



# Джерела:

Построение графиков функций (лекция для старших классов) (desmos.com)

Метод касательных (метод Ньютона) - YouTube Метод Ньютона (дотичних) (studfile.net)

I посібники