

Programmazione Distribuita I – Aspetti dell'assegnamento di programmazione di rete che potrebbero essere valutati per l'esonero.

- Aderenza stretta alle specifiche date e corretta implementazione del protocollo
  - Le specifiche sono quelle scritte nel testo dell'esercizio. Per quanto non è stato specificato, possono essere effettuate scelte ragionevoli (in caso di dubbi, chiedere al docente).
- Interoperabilità
  - Non solamente tra il proprio client e il proprio server, ma anche con i software di riferimento forniti con la traccia.
- Indipendenza dalla piattaforma
  - In particolare, indipendenza dall'hardware e caratteristiche specifiche delle piattaforme; si noti, comunque, che si assume che il codice che funzioni solamente nel Sistema operativo Linux.
- Prestazioni e scalabilità
  - Le prestazioni devono essere *ragionevolmente buone*; l'implementazione non deve necessariamente essere *ottimizzata* per le prestazioni, ma ci si attende che siano state seguite le buone pratiche di programmazione spiegate a lezione.
- Robustezza e sicurezza
  - Il server deve essere robusto rispetto ad input inattesi, crash inattesi del client, problemi di rete.
  - Possibili buffer overflow dovrebbero essere evitati.
- Si devono evitare attese infinite durante la comunicazione con l'altro estremo del canale.
- Il server deve sempre essere disponibile e continuare ad operare in ogni caso.
  - Il server deve essere in grado di girare senza limiti di tempo. Non deve soffrire di leakage di memoria o risorse.
- Assenza di errori di programmazioni e male pratiche di scrittura codice (per es. variabili non inizializzate, ridefinite più volte, o inutilizzate, uso di funzioni di libreria che possono causare buffer overflows, conversioni di tipo pericolose, mancanza di controllo di errori, ecc.)