



Doris Drye

Lebenslauf

Full-Stack-Expertise mit 3 Jahren Praxis in Java, C#, WPF und Angular

♀ Königsgutstraße 14, 4470 Enns | ☎ 0660/3194771 | ✉ drye.doris@gmail.com
LinkedIn: doris-drye-7a9434228 | Website: <https://vaermi.github.io/LandingPage/>

PROFIL

Engagierte Entwicklerin mit drei Jahren Erfahrung in der Softwareentwicklung im CAD-Umfeld. Besonders stark in der eigenständigen Planung und Umsetzung von Projekten von der Konzeption bis zum Go-Live. Motiviert, moderne Technologien einzusetzen, Neues zu lernen und qualitativ hochwertige Softwarelösungen im Team zu entwickeln.

BERUFLICHE ZIELE

Ich möchte meine Erfahrungen aus drei Jahren Softwareentwicklung im CAD Umfeld weiter ausbauen und in einem innovativen Unternehmen einbringen. Mein Ziel ist es, meine Praxisnähe und Lernbereitschaft in ein motiviertes Team einzubringen, um gemeinsam hochwertige Softwarelösungen zu gestalten und mich kontinuierlich fachlich wie persönlich weiterzuentwickeln.

KOMPETENZEN

Fachliche Kompetenzen

- Java, C#, WPF , Angular, TypeScript
- HTML5, CSS3, JavaScript
- MySQL, CLI/Git, GitHub
- REST, Spring, Gradle
- MongoDB, Firebase
- Jira, Confluence, DevOps
- Bootstrap, Tailwind
- KI-gestützte Tools (ChatGPT, Copilot)

Persönliche Kompetenzen

- Logisches, analytisches Denken
- Flexibilität & Lernbereitschaft
- Teamfähigkeit
- Lösungsorientierung

Deutsch – Muttersprache | Englisch – gute Kenntnisse

BERUFSFAHRUNG

01/2023 – 10/2025 – Junior Developer CAD | Magna Powertrain, St. Valentin (über ePunkt GmbH)

Entwicklung von CAD-nahen Softwarelösungen im PLM/PDM-Umfeld mit Fokus auf Schnittstellen, Oberflächen und Systemmigration

- Entwicklung von **REST-Schnittstellen mit Java** zur Anbindung von **3DEXperience** und **SAP**
- Umsetzung von **WPF-Oberflächen mit C#** für CATIA sowie REST-Clients zur Kommunikation mit dem Java-Backend
- Erstellung und Wartung von **JSP-Komponenten** im bestehenden System
- Entwicklung von **Angular-Widgets** zur Ablösung der bisherigen JSP-Technologie im neuen 3DEXperience-Frontend
- Nutzung von **MQL** zur direkten Interaktion mit dem 3DEXperience-Server
- Mitarbeit in allen Phasen des Software-Lebenszyklus: Analyse, Design, Implementierung, Test und Wartung
- Teilnahme an **Scrum-Meetings**, Workshops und enger Zusammenarbeit mit interdisziplinären Teams

2007 – 2022 – Verschiedene Tätigkeiten im Dienstleistungsbereich

- Erfahrungen in Büroleitung, Verkauf, Transport und Gastronomie
- Organisationstalent, Kundenorientierung und Verantwortungsbewusstsein

AUSBILDUNG

2022 – Ausbildung Junior Developer | Coders.Bay Linz (berufsbegleitend)

2021 – 2022 – Weiterbildungen IT (HTML5, CSS3, Commando Line) | Codecademy

2012 – Lehre Bürokauffrau | ECDL Core | ATC Linz

2004 – 2007 – Lehre Systemgastronomie | Mostbauer z'Linz - Urfahr

2003 – 2004 – Lehre Zahntechnik | Lehner – Grubmüller – Wipplinger OG, Linz