



Общая информация

Необходимо реализовать приложение по API "Рик и Морти" с основным разделом:

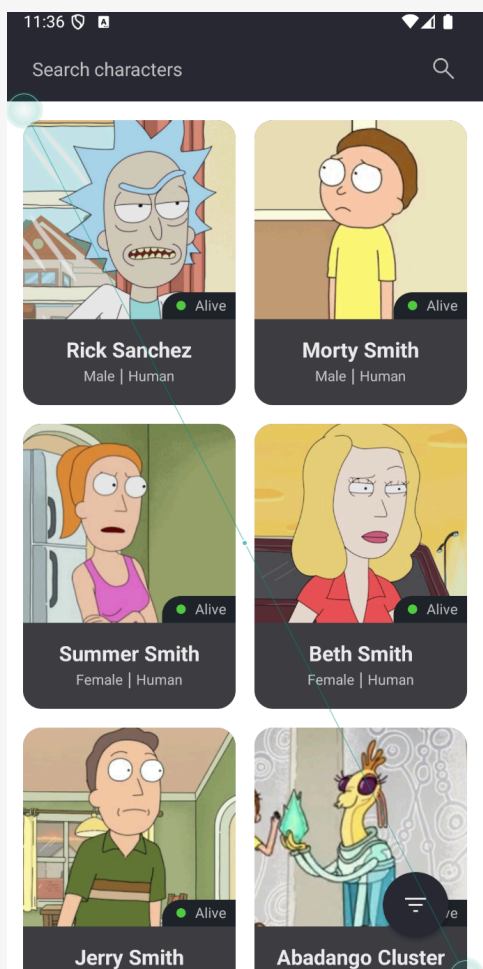
1. **Персонажи** - список всех героев сериала с их фото, именами, видами, статусами и полом

Основной функционал:

- Поиск и фильтрация персонажей
- Детальная информация о каждом персонаже
- Работа без интернета (кеширование)

Приложение использует открытый API сериала "Рик и Морти" для получения данных о персонажах

Пример дизайна: (необязательно повторять)





Основные требования

- Приложение должно поддерживать **кеширование** и иметь возможность работать без интернета
- Весь функционал по **поиску и фильтрации** также должен поддерживать работу без интернета
- Приложение должно поддерживать **навигацию назад**. На всех экранах, кроме главного, необходимо отображать стрелку назад
- Если после выполнения запроса данных не оказалось, то необходимо показывать соответствующий текст пользователю (возможно при поиске или фильтрации)
- Необходимо поддерживать **Pull-to-Refresh**
- В момент загрузки данных необходимо отображать **прогресс-индикатор**

Основной ресурс для API: <https://rickandmortyapi.com/documentation/#introduction>

Основной экран

После запуска приложения, первым должен отображаться экран с персонажами.

Данный экран должен содержать список всех персонажей, которые могут быть получены с помощью следующего запроса:

<https://rickandmortyapi.com/documentation/#get-all-characters>

Список необходимо выполнить в виде **таблицы с 2 столбцами**.

Каждый элемент списка должен содержать:

- **Название персонажа (name)**
- **Вид (species), статус (status), пол (gender)**
- **Картинку (image)**

Данный список должен поддерживать **пагинацию**.

На экране должен быть доступ к **поиску** по данной вкладке, а также возможности **отфильтровать**.



Нажатие на элемент из списка должно открывать экран с деталями выбранного объекта.

Персонаж → детали персонажа

Фильтры

Экран с фильтрами будет различным для разного типа контента. Он должен содержать опции для фильтрации, а также кнопку для применения фильтра.

Все возможные способы применения фильтров можно обнаружить тут:

<https://rickandmortyapi.com/documentation/#filter-characters>

При нажатии на персонажа необходимо открывать детали персонажа.

Детали персонажа

Детали о персонаже возможно получить с помощью следующего запроса:

<https://rickandmortyapi.com/documentation/#get-a-single-character>

На данном экране необходимо отобразить всю информацию, которая приходит нам с сервера и может быть полезна пользователю.

Какие технологии можно использовать:

Чем более актуальные технологии используете, тем лучше.

Главное использовать Kotlin - в остальном на ваш выбор

 Сдача проекта

Решением будет являться **ссылка на архив с исходным кодом в облачном хранилище (google drive, yandex диск и тп)**

Если при работе над приложением были приняты интересные нестандартные дизайн-решения, опишите их в файле README.md

Каждое улучшение помимо базовой функциональности будет учтено.

По решению будет предоставлена обратная связь.

