Vali Andmetarkus!



Kaido Vetevoog kaido.vetevoog@gmail.com



Sissejuhatus



- Tutvumine
- Mis oskused võiksite omandada 4 päeva jooksul
- Õppekorraldusest
- Materjalid Githubis https://vagavesi.github.io/andmetarkus/



Päevakava



- 09:15 10:45 Koolitus
- 10:45 11:00 Paus
- 11:45 12:30 Koolitus
- 12:30 13:15 Lõunapaus
- 13:15 14:45 Koolitus
- 14:45 15:00 Paus
- 15:00 16:30 Koolitus

Teemad (Python päev 1)



- Ülevaade programmeerimiskeelest Python
- Arenduskeskkonna ettevalmistus (VSCode)
- GIT-is esimese teegi loomine ja alla laadimine
- Python faili loomine ja selle käivitamine
- Peamised Python andmestruktuurid ja nende kasutamine
- Tingimuslause Pythonis
- Tsükkel FOR kasutamine pythonis
- Al jt abivahendite kasutamine koodi kirjutamisel



Ülevaade programmeerimiskeelest Python



- Õppimiseks viiteid Pythoni kohta:
- Ametlik dokumentatsioon https://docs.python.org/3/
- Python koduleht: https://www.python.org/
- Õppematerjalid TalTech https://pydoc.pages.taltech.ee/
- Õppematerjalid Tartu Ülikool https://progeopik.cs.ut.ee/
- Õppematerjalid W3School https://www.w3schools.com/python/



Arenduskeskkonna ettevalmistus (VSCode)



- Python versioon ja selle paigaldamine
- VSCode Pluginate paigaldus
- Terminal ja selle kasutamine
- Esimese .py faili loomine ja käivitamine
- Sissejuhatus Muutujad, kommentaarid, koodi struktuur



Peamised Python andmetüübid



- Tekst (Sone String)
- Arvud (Täisarv Integer ja ujukomaarv Float)
- Tõeväärtus (Boolean)
- None

Tehted andmetega



Peamised Python andmestruktuurid ja nende kasutamine



- List (Järjend)
- Set (Hulk)
- Dictionary (Sõnastik)
- Tuple (Ennik)

Andmestruktuuride kasutamine



Tingimuslause Pythonis



- if .. elif .. else ..
- Loogikatehted
- Tingimuste järjestamise ja return loogika

Funktsioonide kasutamine



Tsükkel FOR kasutamine pythonis



- FOR versus WHILE
- range(), enumerate()
- packing & unpacking

Loendite ja sõnastike puhul tsükli kasutamine



Abivahendid koodi kirjutamisel



- Linter
- Formatter
- CoPilot

Al genereeritud koodi üle vaatamine

